

不用绘画基础，练习就能提升水平

超级漫画学习练习册

表情素描技法

CO米工作室 编著



不用绘画基础 练习就能提升水平

超级漫画学习练习册

表情素描技法

CO米工作室 编著

人民邮电出版社

北京

7

图书在版编目 (CIP) 数据

超级漫画学习练习册. 表情素描技法 / CO米工作室
编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2012. 3
ISBN 978-7-115-27285-0

I. ①超… II. ①C… III. ①漫画: 人物画—素描技
法 IV. ①J218.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第282258号

内 容 提 要

如果你爱看动漫, 爱画画, 也热衷于绘制各种动漫角色, 却又苦于不知从何下手, 那么, 我们推荐你看
看这本书! 里面有最Q的可爱图例范本、最流行的漫画技法讲解、最快速上手的基本技巧, 漫迷必备哟!

本书详细介绍了动漫人物头部的绘制方法、五官的绘制方法、头发的绘制方法、各种人物表情的画法,
以及用表情符号来表现人物的方法和表现心情活动的表情的画法, 而且每一章都附有案例供读者临摹练习。

通俗易懂的讲解示范, 丰富精彩的图例展示, 你还在犹豫什么, 赶紧拿起画笔跟着我们一起绘画吧!

超级漫画学习练习册——表情素描技法

- ◆ 编 著 CO米工作室
责任编辑 郭发明
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 10.75
字数: 100千字
印数: 1-4 000册
- 2012年3月第1版
2012年3月河北第1次印刷

ISBN 978-7-115-27285-0

定价: 25.00元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

Contents 目录

第一章 认识人物的头部

- 004... 人物的头部结构
- 006... 头部透视
- 010... 各种典型的脸型
 - 010... 男性典型的脸型
 - 012... 女性典型的脸型
- 014... 头部的基本绘制方法



第二章 五官的绘制

- 018... 眼睛
- 020... 耳朵
- 022... 鼻子
- 024... 嘴巴



第三章 头发的绘制

- 026... 头发的生长区域及方向
- 027... 不同发型的绘制
 - 027... 男性：同一人物不同发型
 - 029... 女性：同一人物不同发型
- 031... 不同发色的绘制技法
- 032... 实例应用



第四章 各种人物表情的画法

- 040... 不同年龄人物的表情画法
 - 040... 幼儿的常见表情
 - 044... 儿童的常见表情
 - 048... 少年的常见表情
 - 052... 青年的常见表情
 - 056... 中年的常见表情
 - 060... 老年的常见表情
- 064... 不同性格男生的表情画法
 - 064... 活泼人物的常见表情
 - 068... 忧郁人物的常见表情
 - 072... 叛逆人物的常见表情
 - 076... 冷酷人物的常见表情



- 080... 温柔人物的常见表情
- 084... 成熟人物的常见表情
- 088... 不同性格女生的表情画法
 - 088... 活泼人物的常见表情
 - 092... 忧郁人物的常见表情
 - 096... 叛逆人物的常见表情
 - 100... 冷酷人物的常见表情
 - 104... 温柔人物的常见表情
 - 108... 成熟人物的常见表情



第五章 用表情符号来表现人物

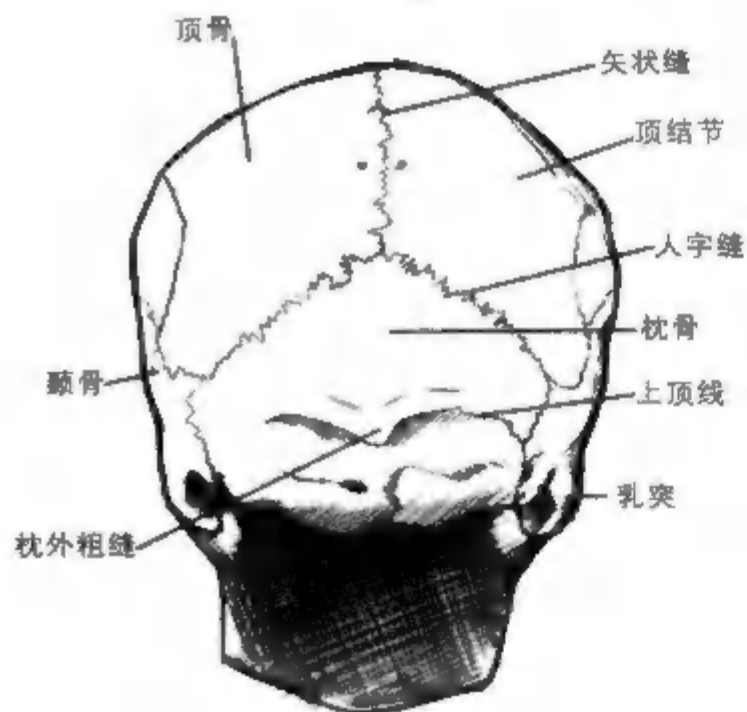
- 112... 纵向线
- 116... 汗水
- 120... 脸颊上的线条
- 124... 青筋
- 128... 眼睛的符号
- 132... 辅助线



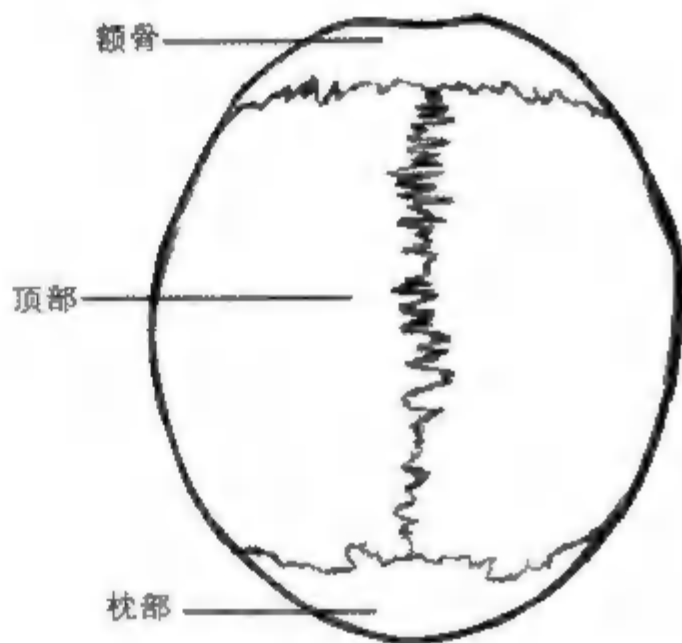
第六章 表现心理活动的表情画法

- 136... 腼腆地笑
- 138... 开心地笑
- 142... 痴笑
- 142... 诡异地笑
- 144... 邪恶地笑
- 146... 阴险地笑
- 150... 阴险
- 150... 哭
- 152... 着急
- 154... 生气
- 154... 哀伤
- 156... 疑惑
- 158... 害怕
- 160... 高傲
- 162... 惊讶
- 164... 愤怒
- 166... 夸张表现的各种表情
- 170... 实例应用





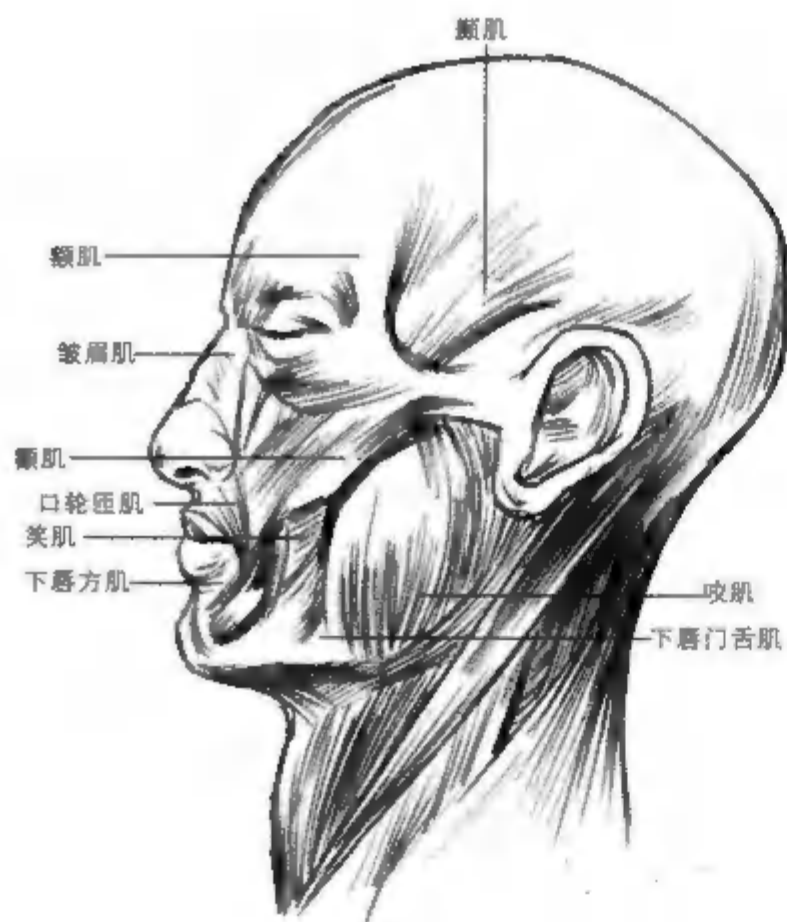
颅背面的外形结构



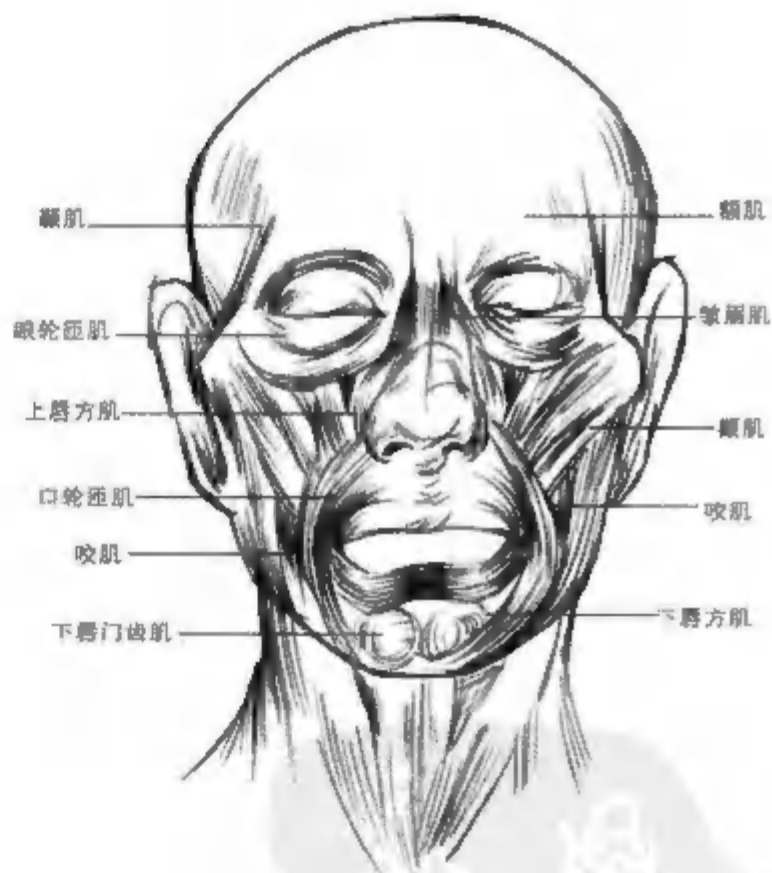
颅顶的外形结构

头部肌肉

面部肌肉位置起自颅骨的不同部位，止于面部皮肤，主要分布于面部孔裂周围，如眼裂、口裂和鼻孔周围。面部肌肉可分为环形肌和辐射肌两种，同时，牵动面部皮肤，显示喜怒哀乐等各种表情。



侧面的面部肌肉



正面的面部肌肉

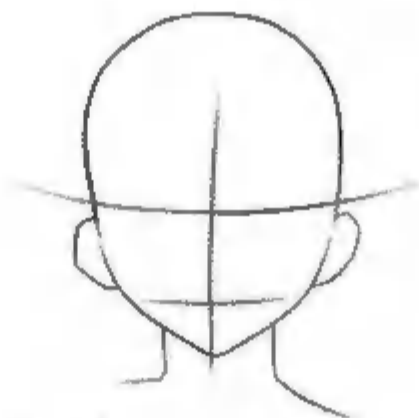
肌肉形状影响面部的特征，如果咬肌发达，脸型会显得方些，所以认识和了解面部肌肉是必须的。



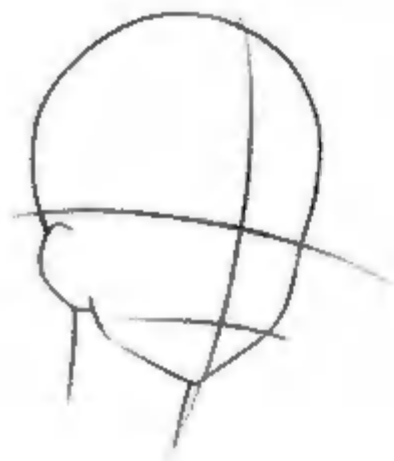
头部透视

正面观察

不同的角度头部的透视变化是不同的，如正视时，五官是对称的；45°侧面时，离视点远的眼睛会变小变扁等。



正面，五官对称。

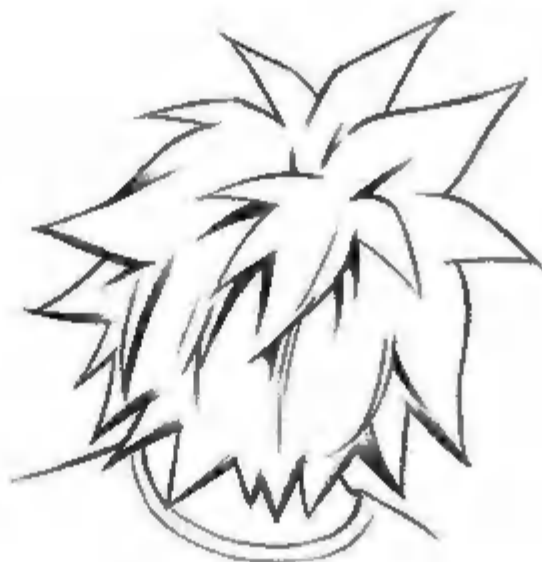
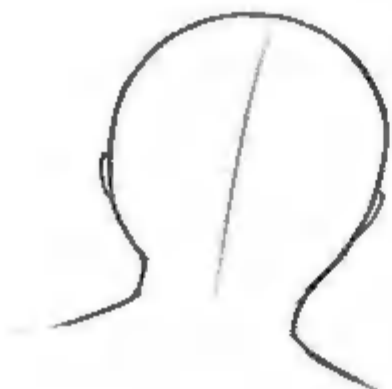


45°角，五官形成透视变化。

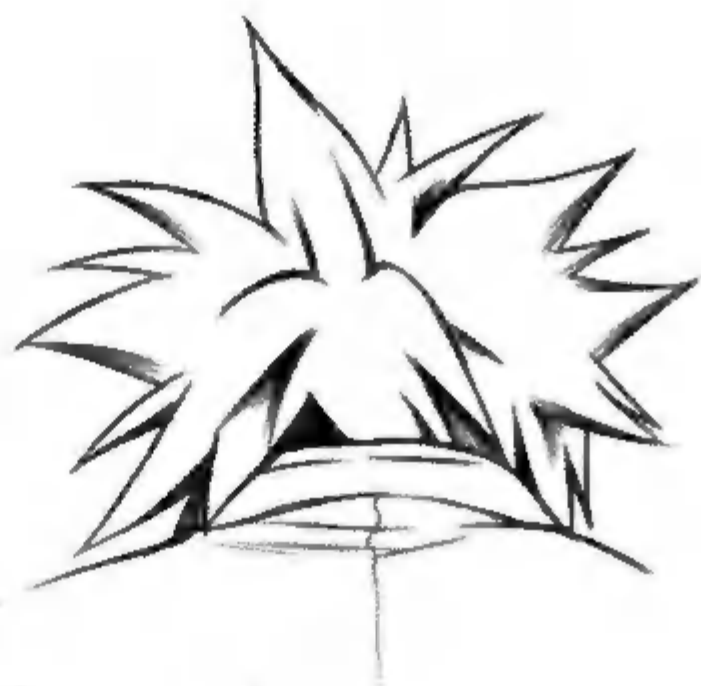
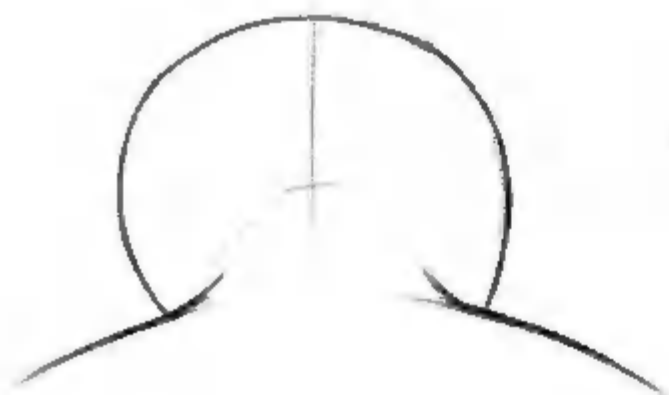


侧面，只能看到一半面部和半个后脑勺。

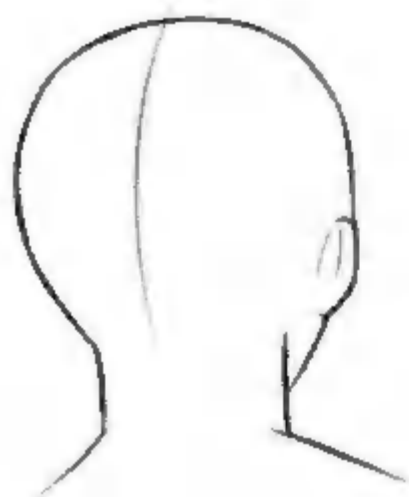
后面观察



俯视，所以能看到头顶。



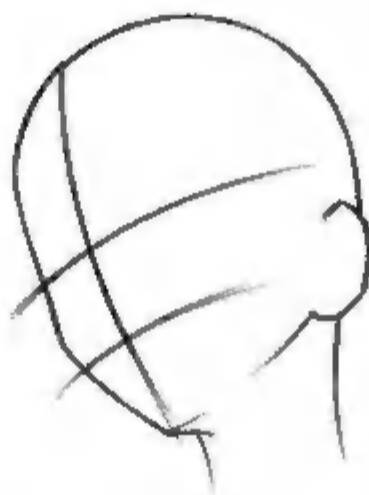
低头，颈部变短。



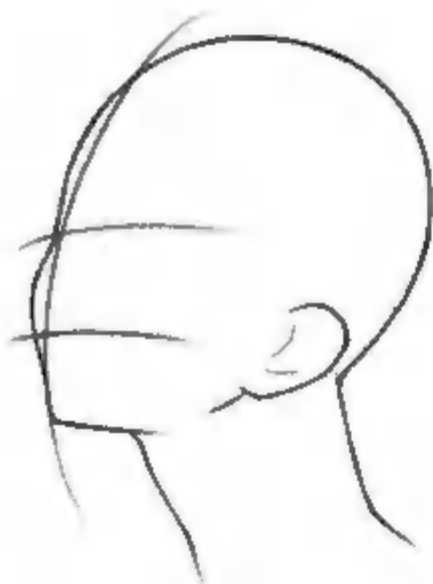
从后面观察，看不到面部。

仰视

仰视时，双眉弓、双鼻翼、口裂三条水平直线呈现为弧度向上的曲线，双耳位置下移，头顶转向看不见的后边，前额、眉弓、鼻头之间的距离缩小，嘴和下颚、腮角、颈部之间的距离扩大。



嘴和下颚、腮角、颈部之间的距离扩大。



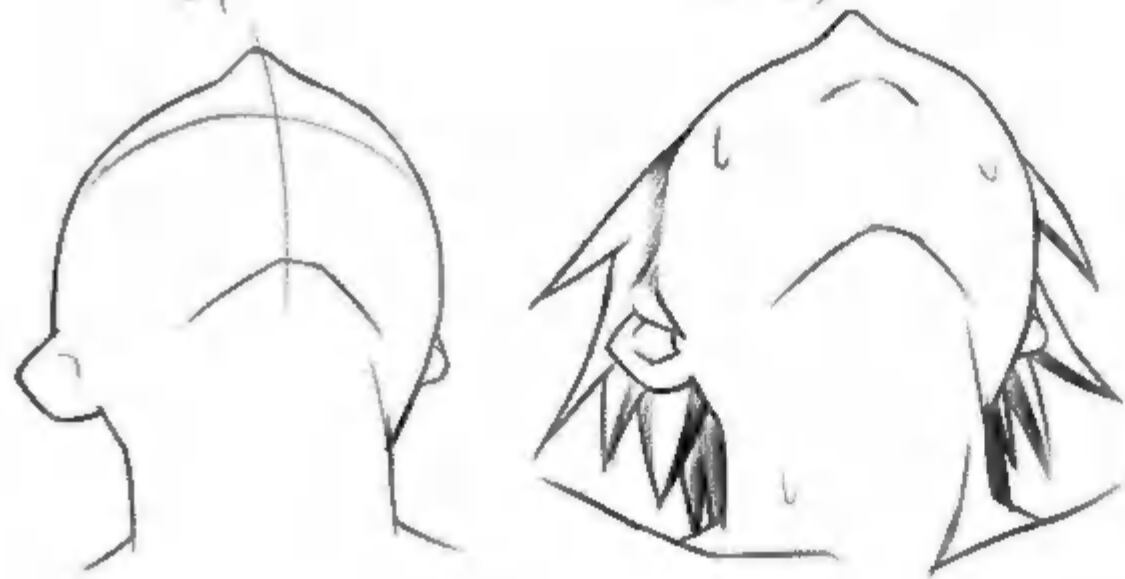
前额、眉弓、鼻头之间的距离缩小。



面下部变长，面上部变短。



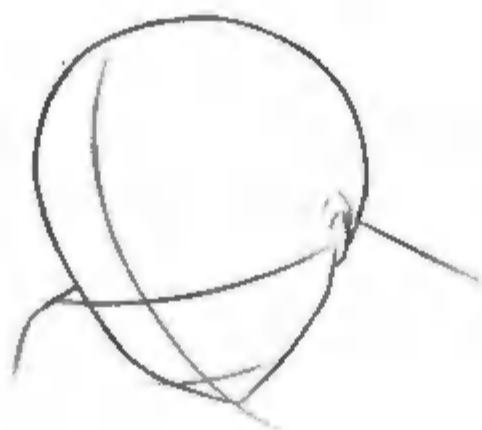
头顶转向看不见的后边，也看不到眼睛。



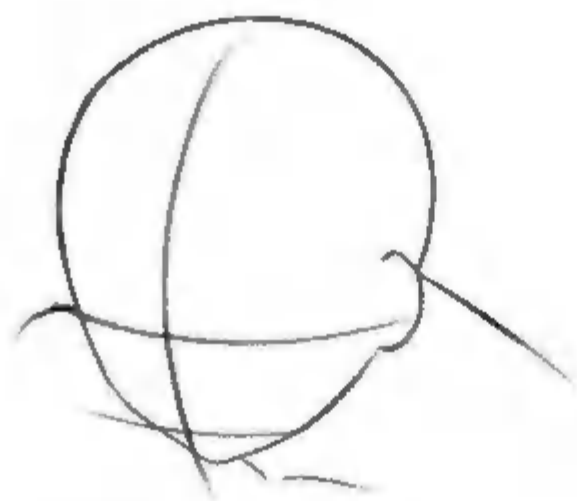
看不到面部的上半部分。

俯视

俯视时，双眉弓、双鼻翼、口裂3条水平直线呈现为弧度向下的曲线，双耳位置上移，头顶部、前额部面积扩大，面颊部、下颏、嘴、鼻子之间距离缩短。



看到头顶，几乎看不到面部。

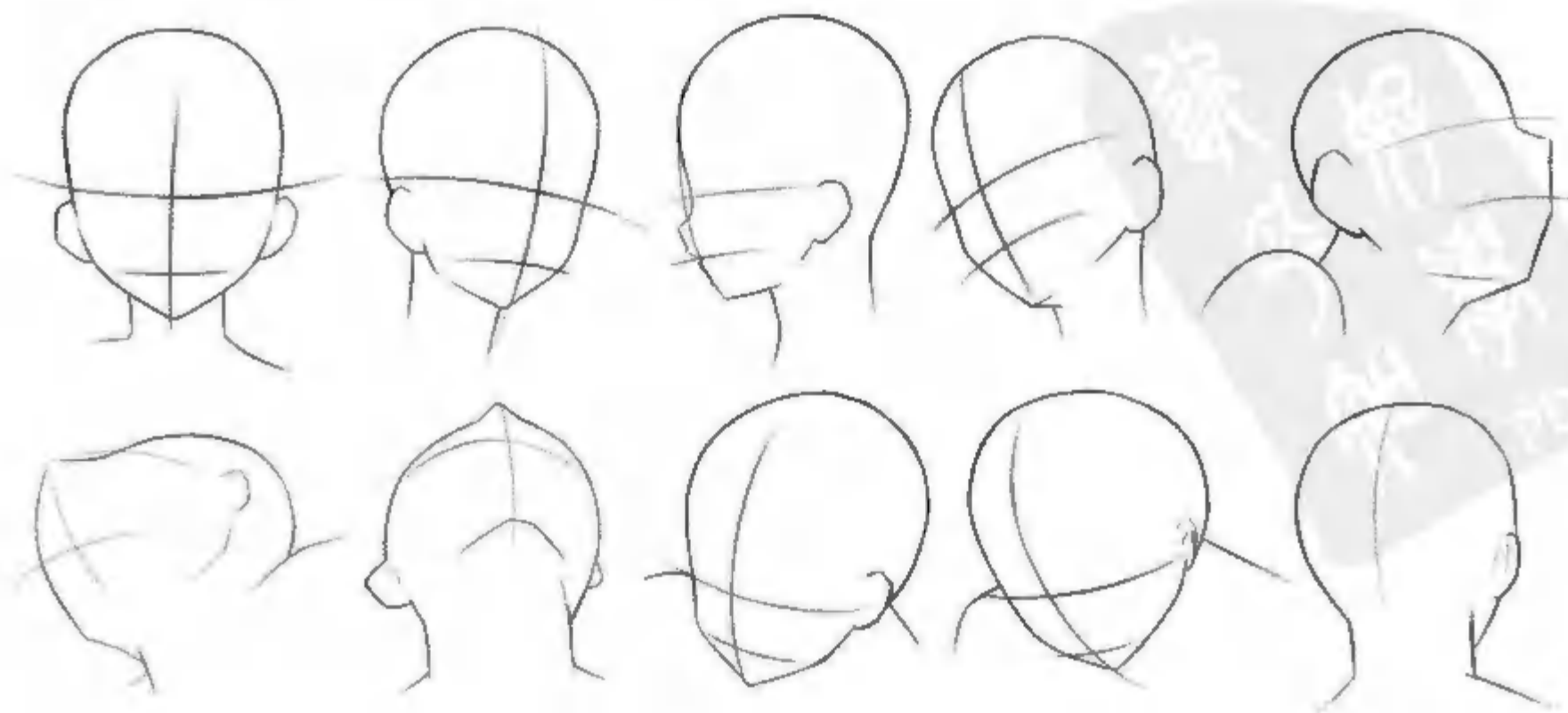


看到头顶，五官之间的
距离变短。



看到头顶，看不到颈部。

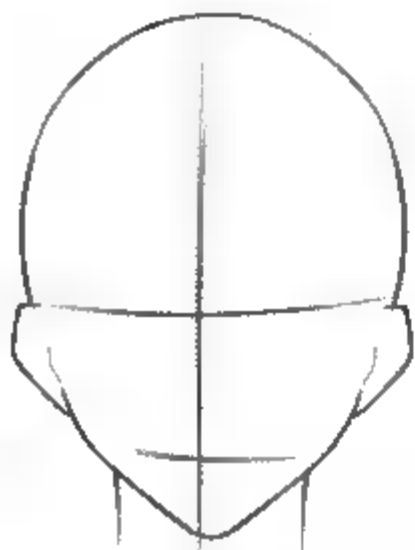
头部透视简易图演示



各种典型的脸型

漫画中的人物和现实中的人物是一样的，不同的人物有着各异的外貌特征，如尖嘴猴腮的瘦长脸、憨厚老实的方正脸等，不同的脸型给人不同的感觉。下面就讲解一下各种脸型的绘制方法。

【男性典型的脸型】

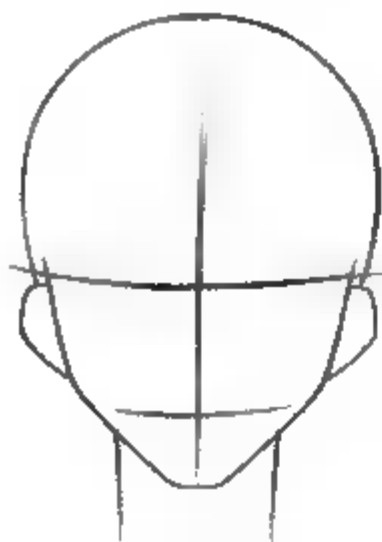


鹅蛋形



这个人物的脸型呈椭圆形，面部线条柔和，给人秀气、温柔的感觉，一般少年或有书生气的人物适合这样的脸型。

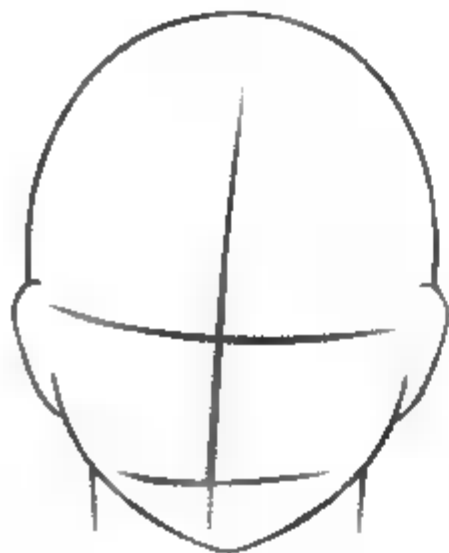
绘制脸型的时候，如果是有棱有角的脸型，线条要画得硬朗些，能让人物看起来更加有男子气概。



瘦长有棱角



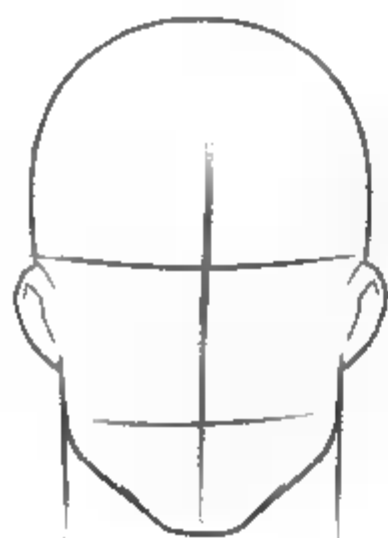
这个人物的脸型有点瘦长，有棱角，给人阳光、青春的感觉。



圆形



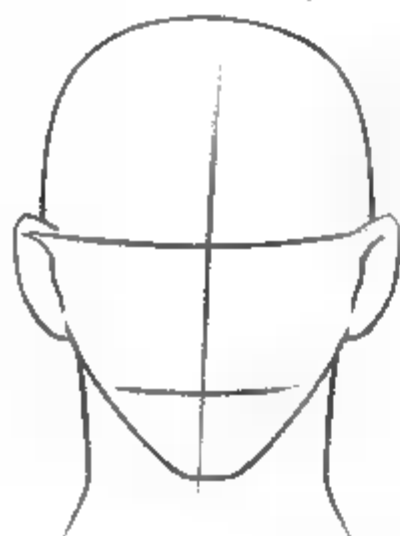
这个人物的脸型圆圆的，线条圆滑，给人憨厚可爱的感觉。



国字形



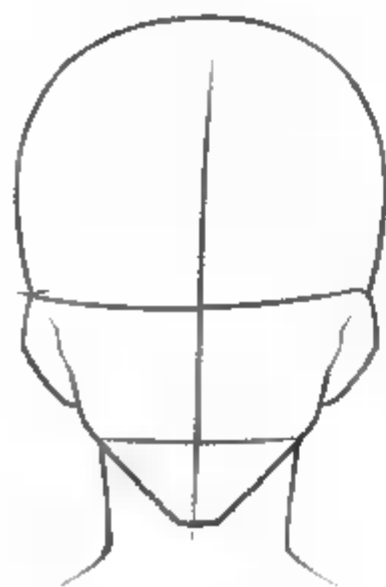
这个人物的脸型呈国字形，面部线条比较硬朗，给人成熟、稳重、刚毅的感觉，这样的脸型常常用来表现有正义感的、忠厚老实的人物。



甲字形



这个人物的脸型为甲字形，头部上部分比较大，下部分比较瘦长，这样的人物给人尖酸刻薄、奸诈小人的感觉，常用于刻画汉奸、小人、叛徒等反面的角色。



瘦长形

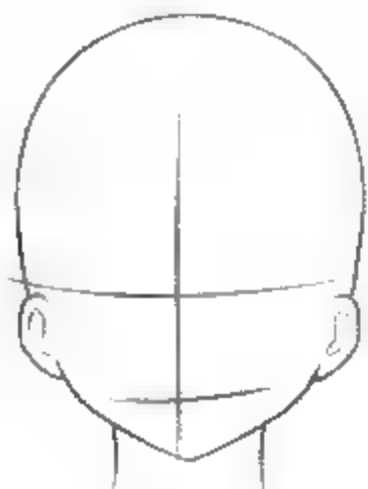


脸型只能大概表现出人物的性格特征，最主要还是通过眼睛、鼻子和嘴巴来表现人物的性格特征。

这个人物的脸型为瘦长形的，整个头部的宽度比较窄，高度比较长，这样的人物常常给人不易亲近的感觉，如果再搭配贼眉鼠眼，会让人物看起来更加邪恶，更加阴险狡猾等。



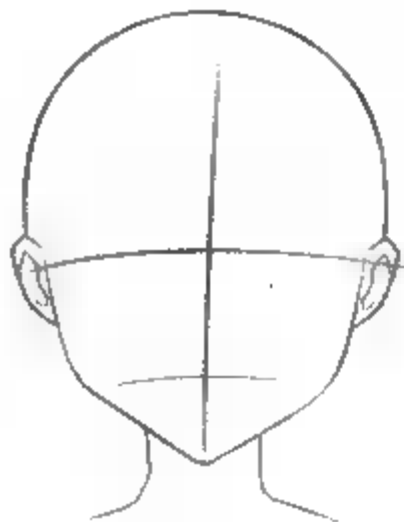
【女性典型的脸型】



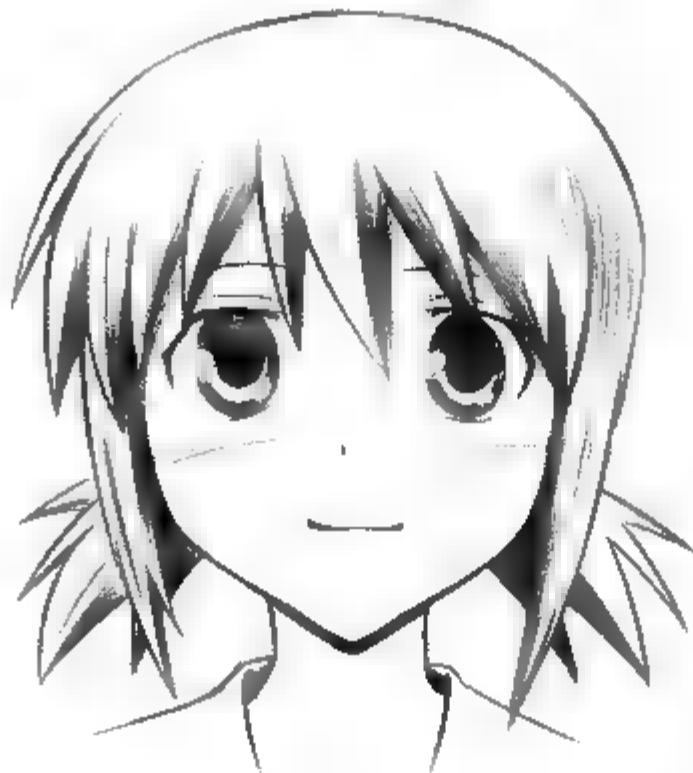
圆脸



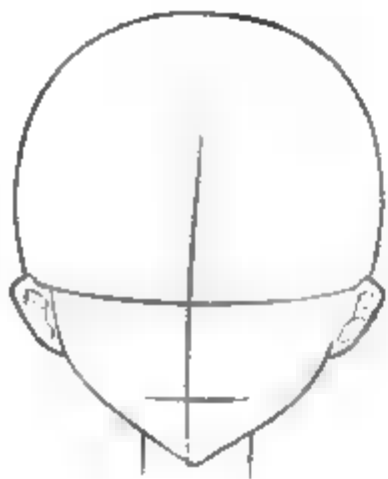
这个人物的脸型是圆的，脸部线条圆滑，这样的脸型让人物看起来很可爱、很有福气，圆脸还会让人物看起来显得年轻。



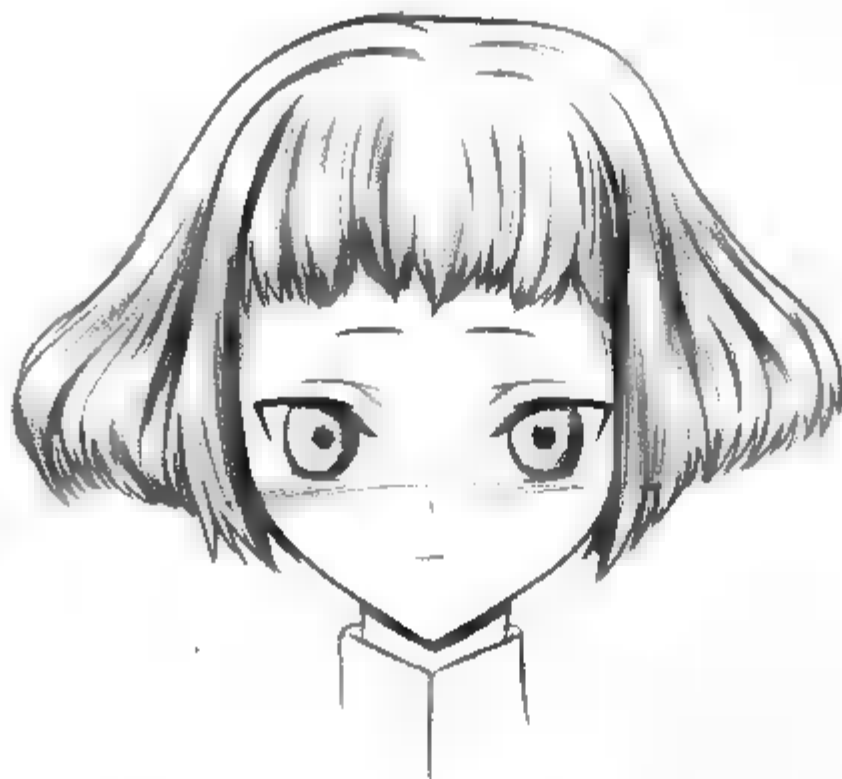
方形



这个人物的脸型有些方，让人物看起来老实忠厚，这样的脸型一般用于表现正面人物。



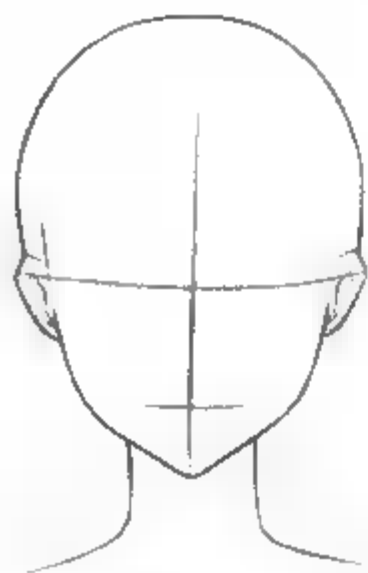
瓜子脸



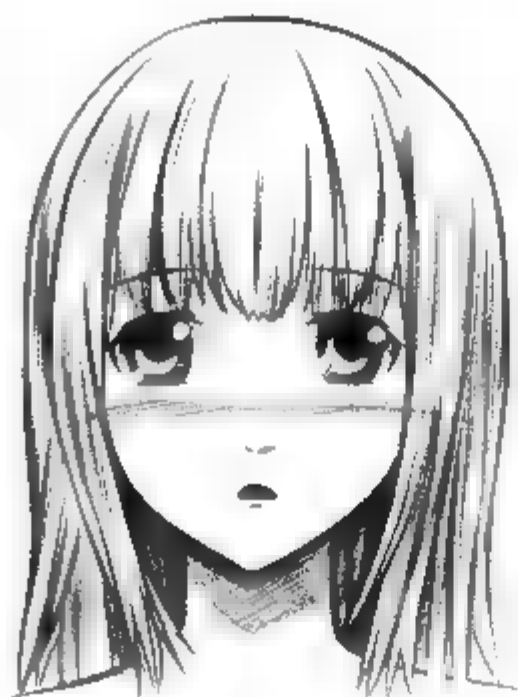
女性的脸部轮廓都比较柔和，不会像男性那样有棱有角。

这个人物的脸型为瓜子脸，脸部线条柔和，下巴尖细，给人甜美、温柔、恬静的感觉，这样的脸型常常用于漫画故事中的主角。





鹅蛋形



这个人物的脸型是鹅蛋形，这种脸型让人物看起来温柔美丽，常用于绘制故事中的主角。



瘦长形



这个人物的脸型比较瘦长，长脸的人物会给人尖酸刻薄的感觉，一般反面人物会用到这样的脸型。

绘制人物的时候，要根据人物的性格来选择脸型，这样能让读者更加容易接受角色。



不同脸型所表现的不同气质



圆脸让人物看起来很可爱。



鹅蛋脸让人物看起来很秀气。



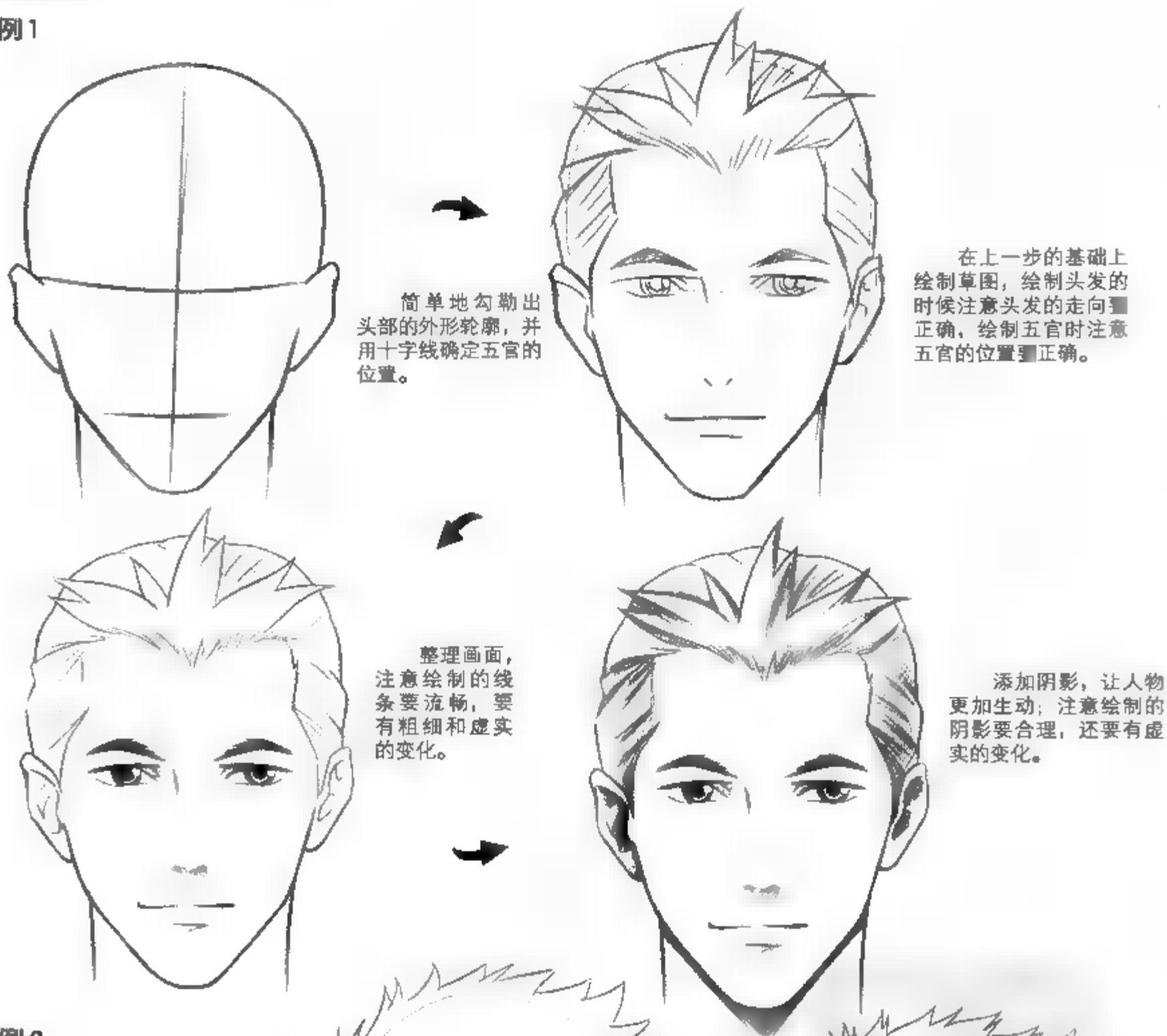
长脸让人物看起来很成熟。

从这3张图可以看到一样的发型和表情，搭配不一样的脸型时，给人的感觉也是不一样的。

头部的绘制方法

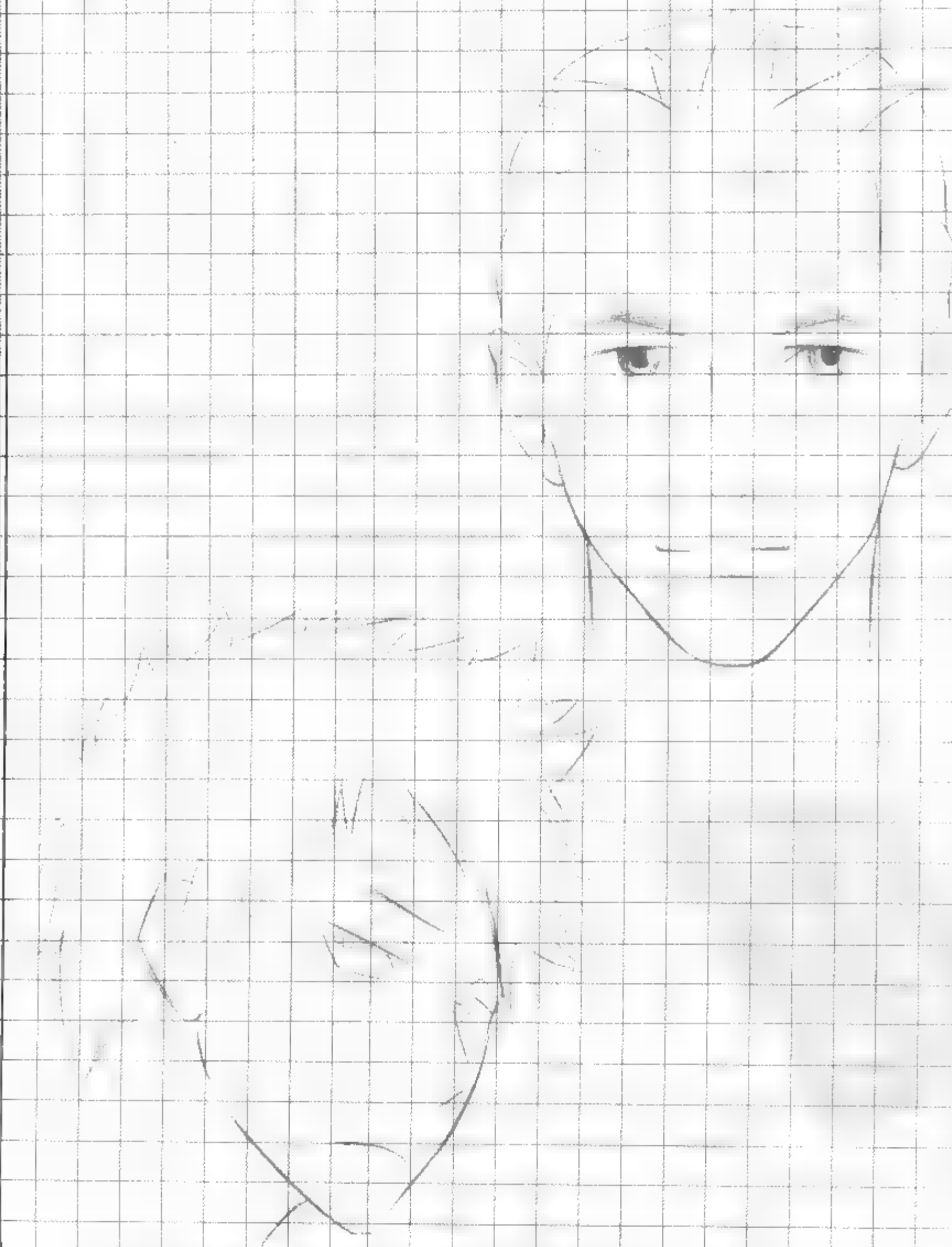
绘制头部的流程是首先勾勒出头部的外形轮廓，再绘制草图，然后整理画面，最后刻画细节，添加阴影即可。

图例 1

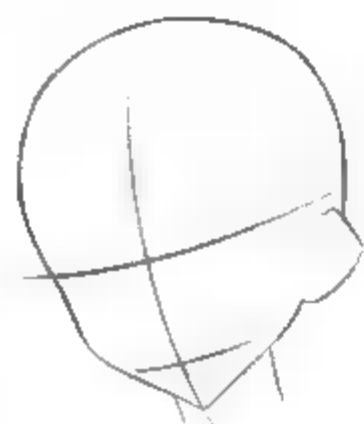


图例 2





图例 3



简单勾勒出头部的外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。

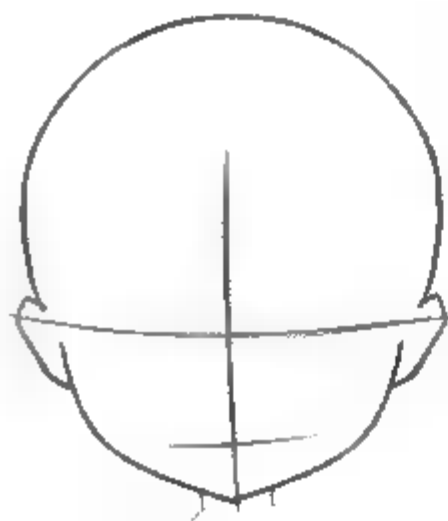


在上一步的基础上绘制草图，注意头发的走向要正确，五官的透视变化要正确。

整理画面，注意绘制的线条要流畅，还要有粗细和虚实的变化；绘制的阴影要合理，也要有虚实的变化。



图例 4



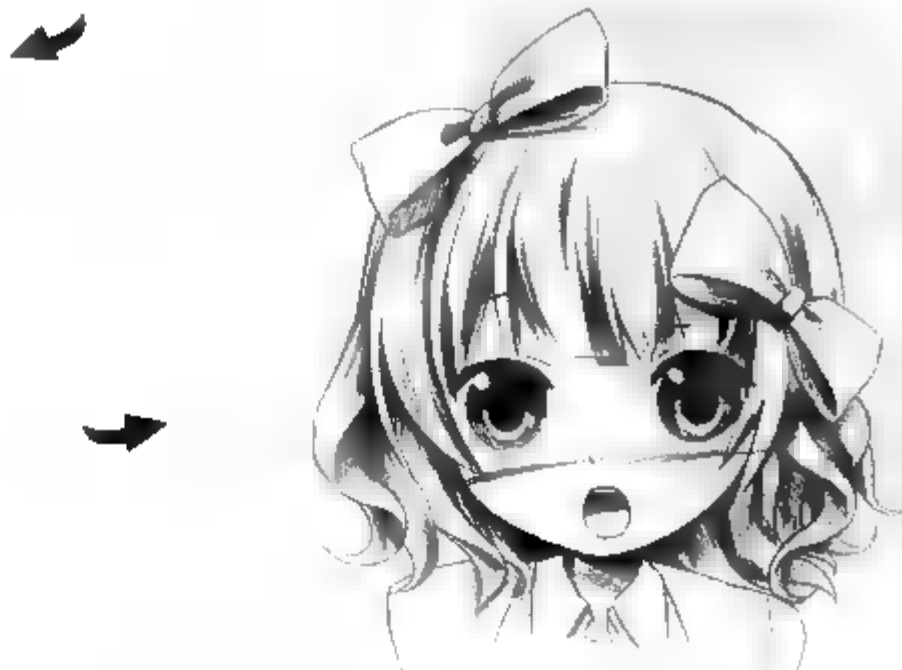
用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线大概确定好五官的位置。



绘制草图，绘制头发的时候注意头发的走向要正确，绘制五官时注意位置要正确。



整理画面，注意绘制的线条要流畅，还要有轻重缓急的变化和粗细的变化，这样才不会让画面看起来僵硬。



添加阴影，让画面更精美，人物更加生动，绘制的阴影要合理，还要有虚实的变化。



第二章 五官的绘制

眼睛

漫画中常常把眼睛夸张表现，如绘制成大大圆圆的，让人物看起来很可爱。

写实的眼睛结构



绘制流程



眼睛由眼眶、眼球、眼皮和眼角等组成，眼球由瞳孔、眼角膜组成，具有一定厚度的眼睑包裹在其外面。绘制眼睛的时候要注意眼球是半圆形透明的球体，所以颜色不要画成死黑，而是越靠近亮部颜色越黑，暗部反光颜色越透明，还要添加高光，这样才能让眼睛更加有神。

漫画中常见的眼睛



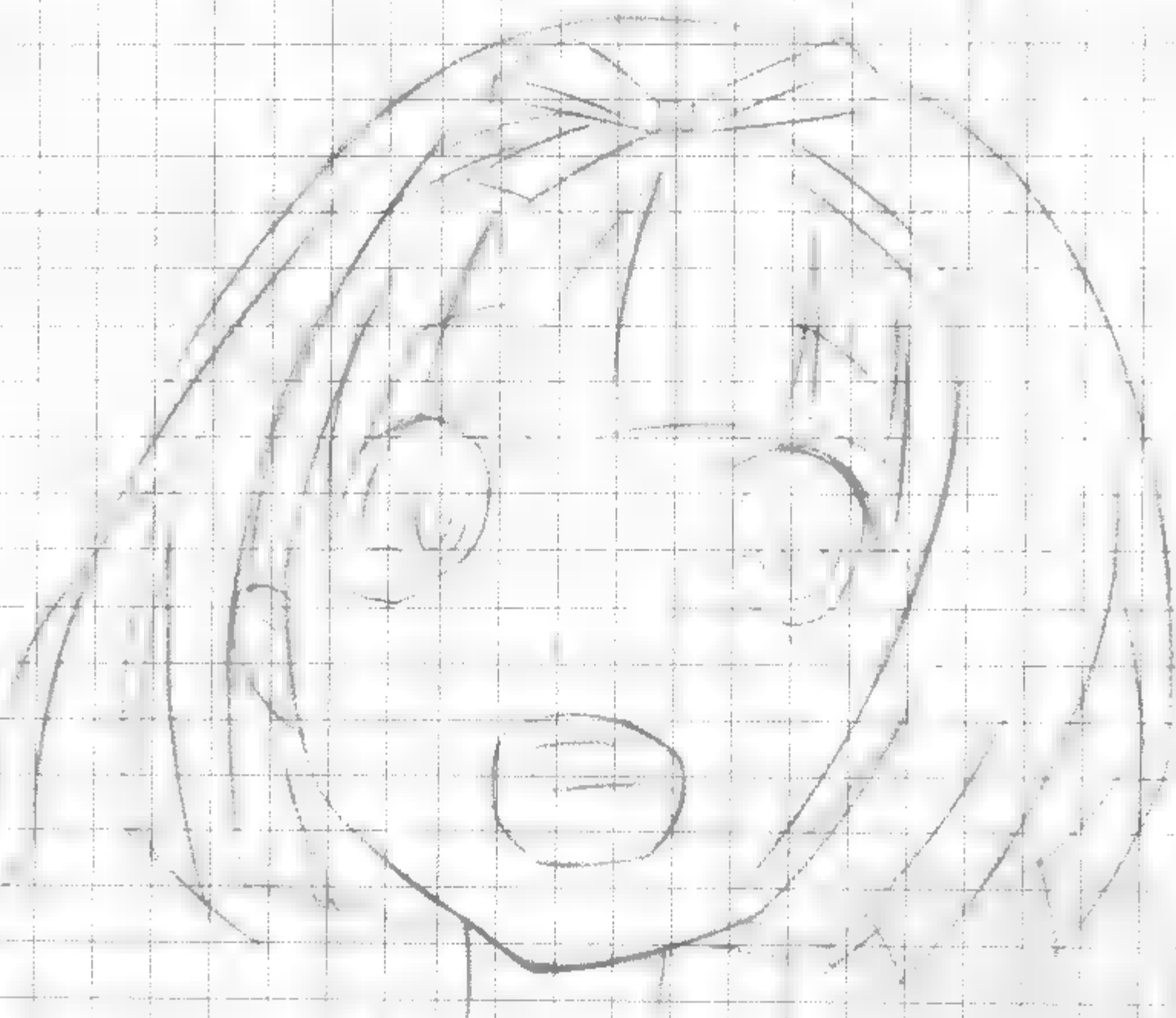
图例1



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置，注意头部的透视变化。

在上一步的基础上，绘制出人物的发型，注意头发的走向要正确；绘制五官的时候注意五官位置要正确，五官的透视变化要正确。

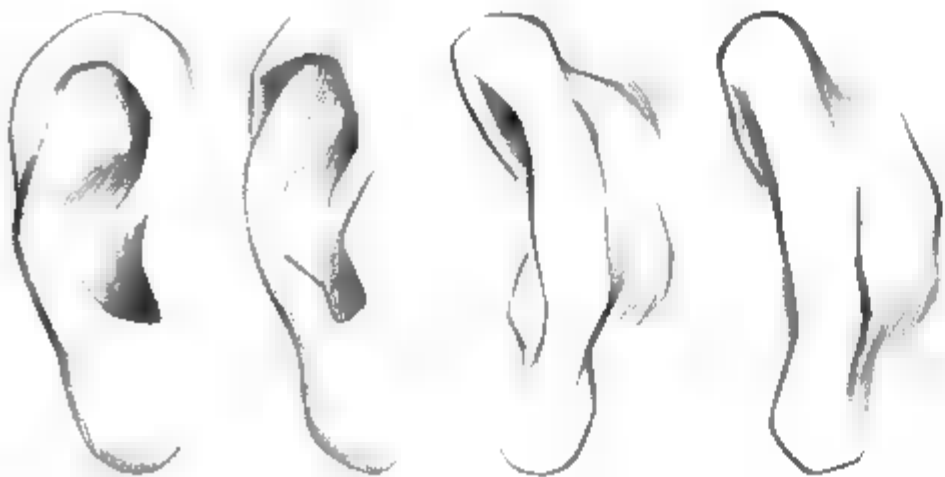
整理画面，注意绘制的线条要流畅，还要有粗细的变化，如上眼睑的线条是粗的，下眼睑的线条是细的；瞳孔的阴影要有虚实的变化，才能让眼睛看起来更加有神；最后再合理地添加阴影，注意要有虚实的变化，要细腻，这样才能让画面更加精美，人物更加生动。



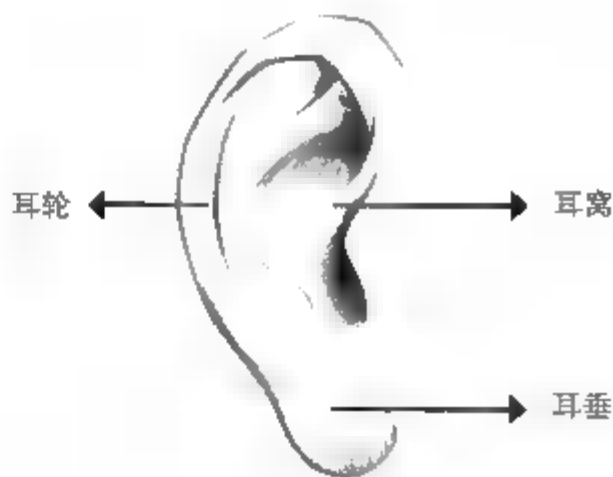
耳朵

耳朵位于头侧中部稍后的位置，我们看到的耳朵是由耳轮、耳窝和耳垂组成的。耳朵的造型基本不变，相对于眼睛、鼻子和嘴巴来说更容易绘制，只有在绘制特殊人物时候才会将耳朵进行变形，如兽人、妖精等，将他们的耳朵绘制成特殊的造型样式。

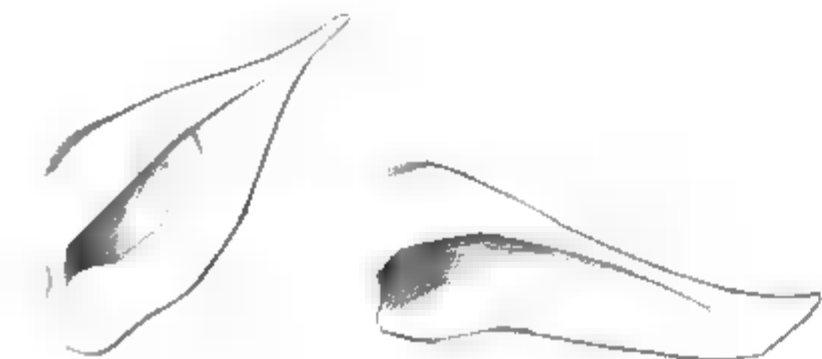
不同角度的耳朵



耳朵结构

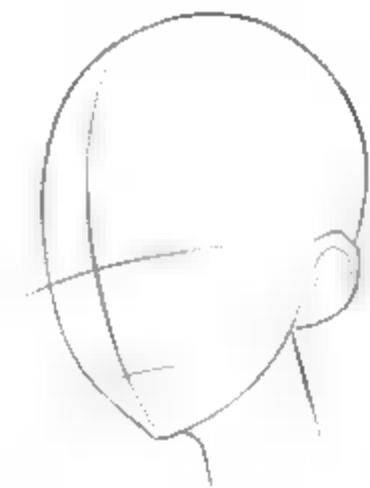


耳朵的变形



一般在绘制兽人或妖精的时候才会将耳朵绘制成这样的造型。

图例 2



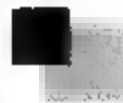
用简单的线条勾勒出头部的外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上，绘制出人物的发型和五官样式，注意辫子的表现要正确。



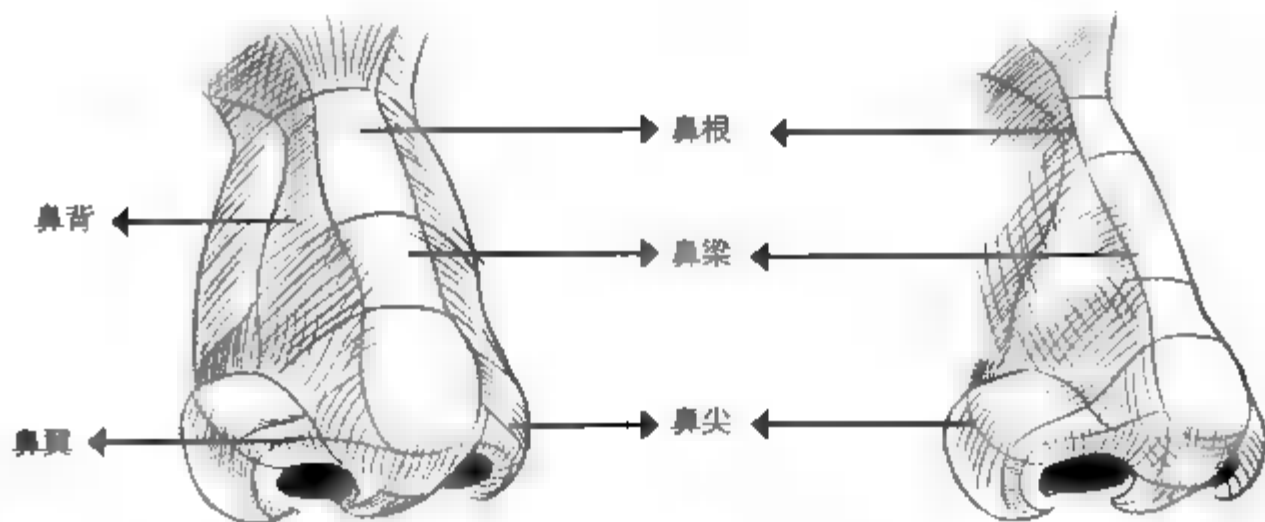
整理画面，绘制的线条要流畅，还要有粗细的变化，添加的阴影要合理，要有虚实的变化，这样才能让画面看起来更加精美，人物更加生动。



鼻子

漫画中常常将鼻子简单化，特别是女生的鼻子，用简单的线条表现就可以了，但是了解一下人物鼻子的结构还是必要的。

鼻子的结构



鼻子由鼻梁、鼻翼、鼻孔组成。鼻子呈楔形，上端窄、下端宽，上半部由鼻骨构成，鼻翼和鼻尖都呈弧形，向鼻孔弯曲。

漫画中常见的鼻子造型



图例 3



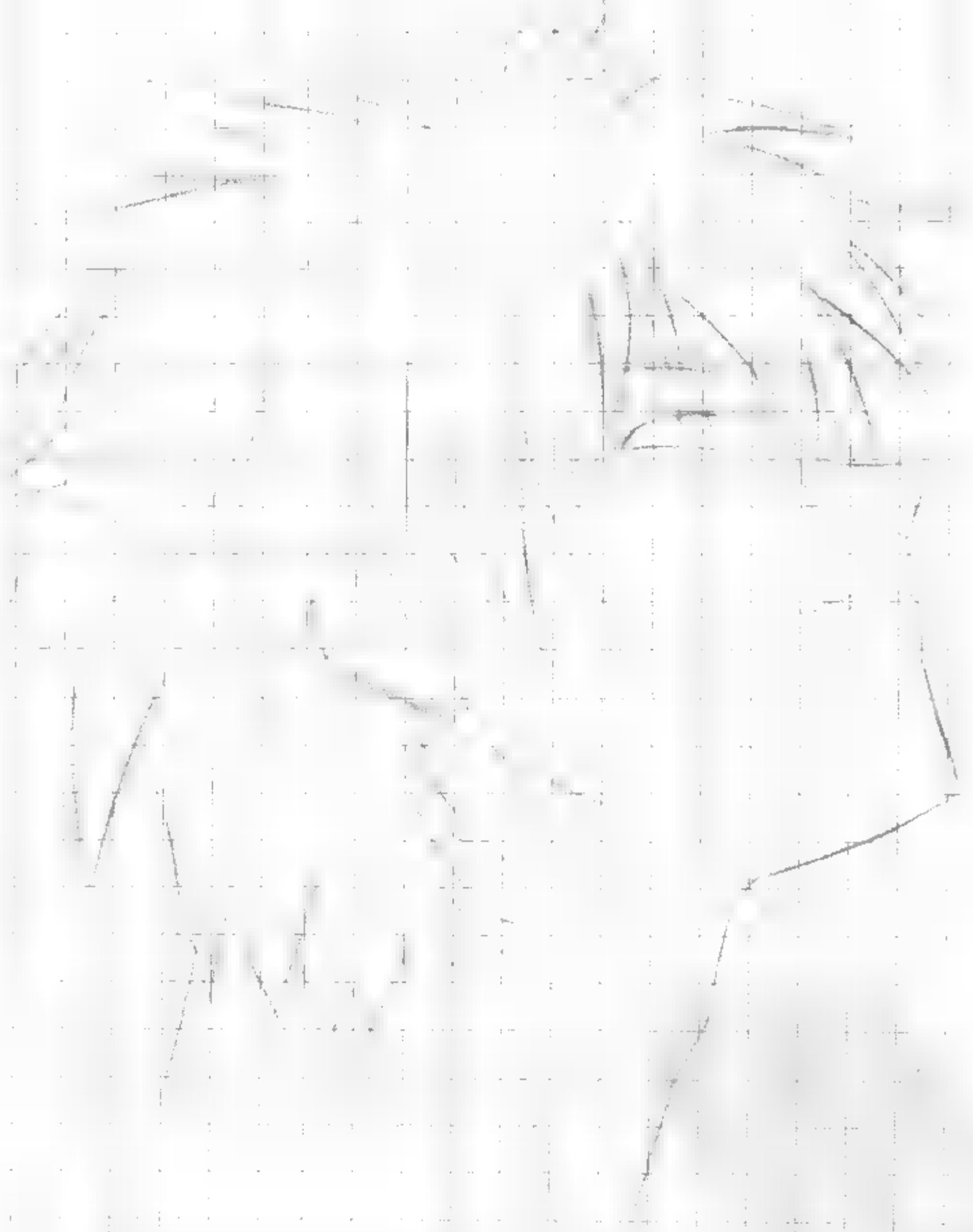
用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，注意侧面轮廓的表现要正确。

在上一步的基础上绘制出入物的发型，注意头发的走向要正确，五官的透视变化要正确。

漫画中虽然将鼻子简单化，但是会对鼻子的结构造型进行夸张表现，从而让人物更加有特色。

整理画面，绘制的线条要流畅，要有轻重缓急和粗细的变化；最后合理地添加阴影，要有虚实的变化，才能让人物更加生动；绘制人物侧面的时候注意鼻子的造型要符合人物的性格。





嘴巴

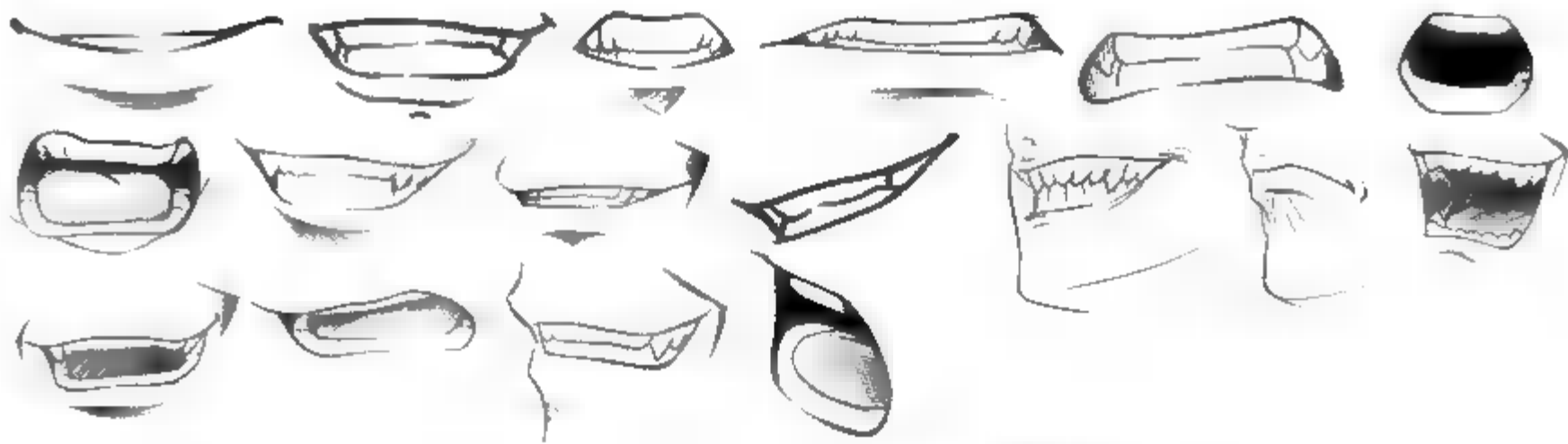
漫画中，嘴巴既可以进行简单表现，也可以进行夸张表现，根据故事的发展和人物的情绪来进行刻画。

嘴巴的结构

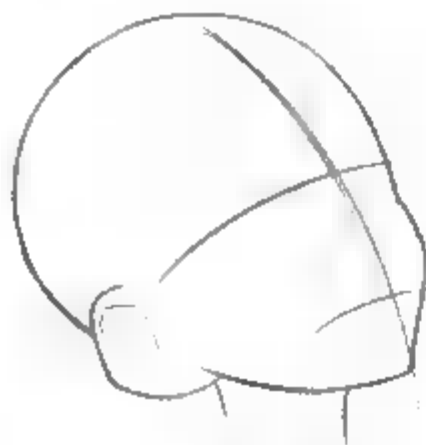


嘴巴分为上嘴唇、下嘴唇和口裂（上下唇缘交合处称为“口裂”），从正面看，嘴巴的形状，上下唇分别呈相对的W形，上唇比较长，唇线比较明显。

漫画中常见的嘴巴



图例 4



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置，注意头部的透视变化。



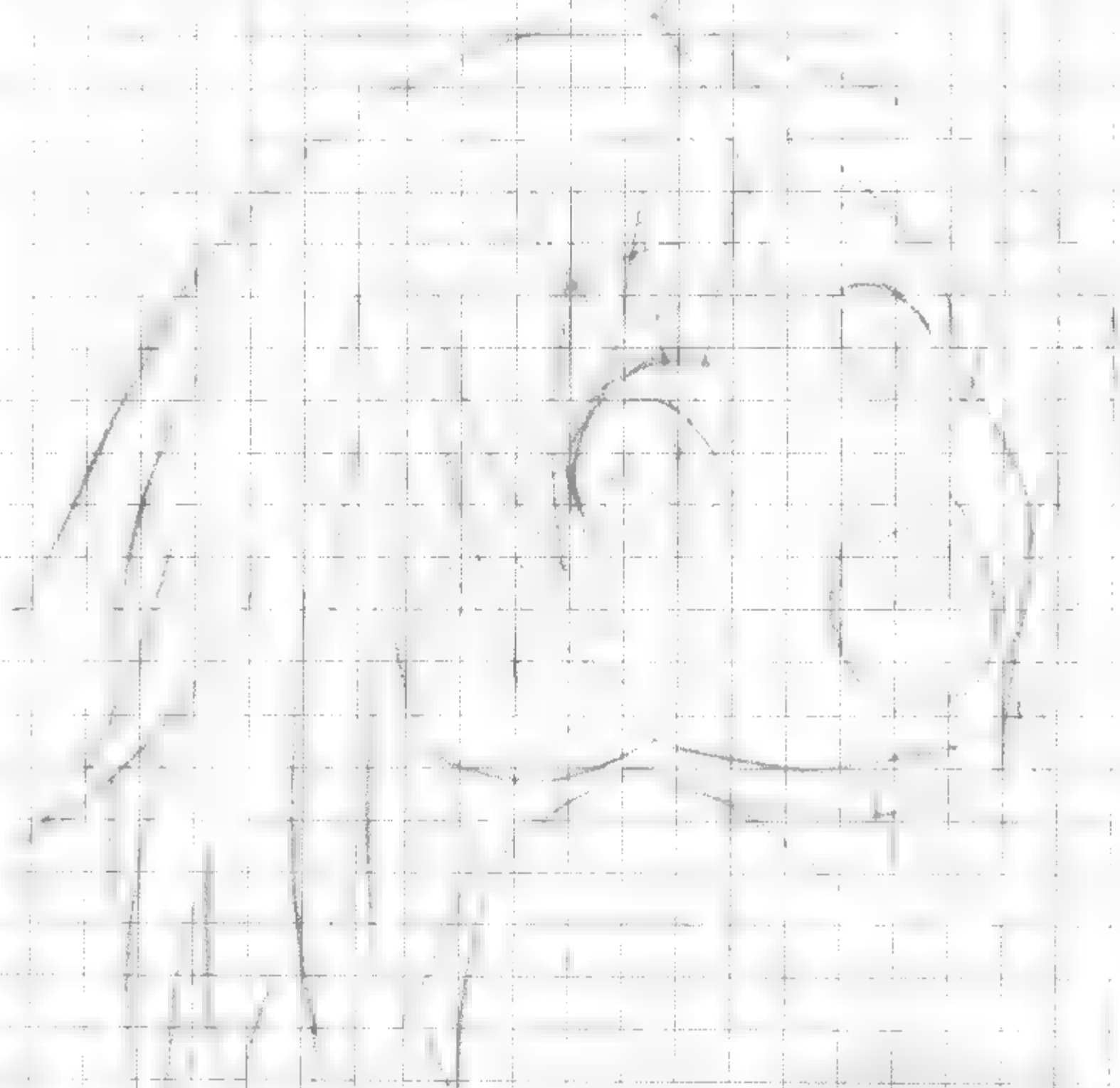
在上一步的基础上绘制人物的发型和五官样式，注意嘴巴是张开的，所以要绘制出牙齿和舌头。



整理画面，注意绘制的线条要流畅，要有轻重缓急和粗细的变化；最后合理地添加阴影，牙齿只要绘制出一个大概的样式就可以了，不需要一颗一颗地刻画。

将嘴巴进行夸张的表现，可以将人物的情绪表达得淋漓尽致。





第三章 头发的绘制

头发的生长区域及方向

要绘制好头发，首先要了解头发的生长区域和头发生长的规律，从而才知道如何去表现头发。

头发的生长区域

图中灰色区域为头发生长的区域，要注意发际线的位置和形状。

头发和头皮之间有一定的距离。



头发的生长方向

头发很软，不同的发型走向不同，在绘制的时候要清楚头发的根部是从头皮处开始的。

注意后脑勺头发生长的区域。



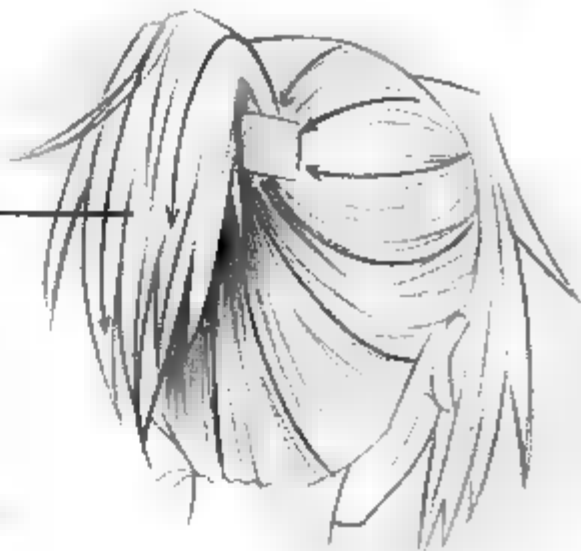
刘海下垂，其他区域的头发由四周向绑带的位置集中。

头发从中间向四周散开。



可以看到不同的发型，头发的走向也不同。

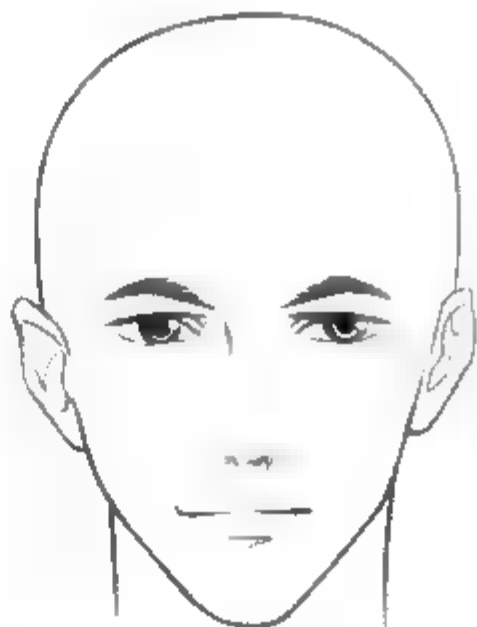
注意每一股头发的形状都是不一样的。



不同发型的绘制

【男性：同一人物不同发型】

不同的发型，会让人物看起来具有不一样的气质，如长直发能让女生看起来很淑女，长卷发能让女生看起来很妩媚，短发能让人物看起来很干练等。



男

下面就来看看同一个人，发型不同，人的气质表现也有所不同。



这个发型让人物看起来显得成熟、稳重。



这个发型让人物看起来显得秀气、温柔。



这个发型让人物看起来显得年轻、有活力。



这个发型让人物看起来显得文静、有气质。



这个发型让人物看起来显得年轻、有活力。



这个发型让人物看起来显得阳光、有活力。



这个发型让人物看起来显得时尚、有型。



这个发型让人物看起来很酷。



这个发型让人物看起来有艺术气息。



这个发型让人物看起来有些玩世不恭。

【女性：同一人物不同发型】

再来看看同一个女性，不同的发型会给人不一样的感觉。



女



这个发型让人物看起来显得青春、活泼。



这个发型让人物看起来显得文静、秀气。



这个发型让人物看起来显得可爱、秀气。



这个发型让人物看起来显得很淑女。



这个发型让人物看起来有气质。



这个发型让人物看起来显得成熟、温柔。



这个发型让人物看起来显得青春、活泼。



这个发型让人物看起来有一种古典美。



盘发是成熟女性常用的发型。

不同发色的绘制技法

头发的颜色有很多种，每一种都让人物具有不一样的感觉，如黑发让人物有一种古典美，浅色的头发让人物看起来很有气质等。漫画中不同颜色的头发，其表现方式也不同。



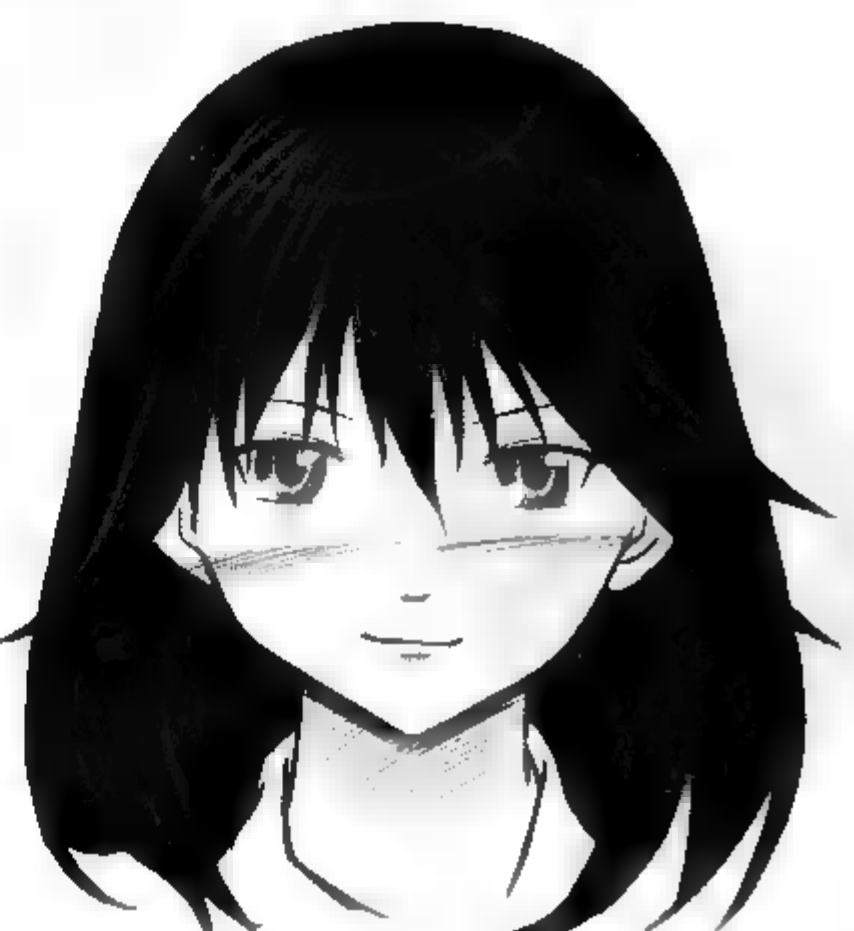
没有添加颜色的原图



浅色的头发，不需要将头发都涂满颜色，而是在每一股头发边缘处添处加阴影。



较深颜色的头发，不需要将头发都涂满颜色，在每一股头发处适当添加些颜色，注意添加的颜色要整洁，不能画得毛糙。



黑色的头发，将头发涂满颜色，再添加少量的亮色即可。

实例应用

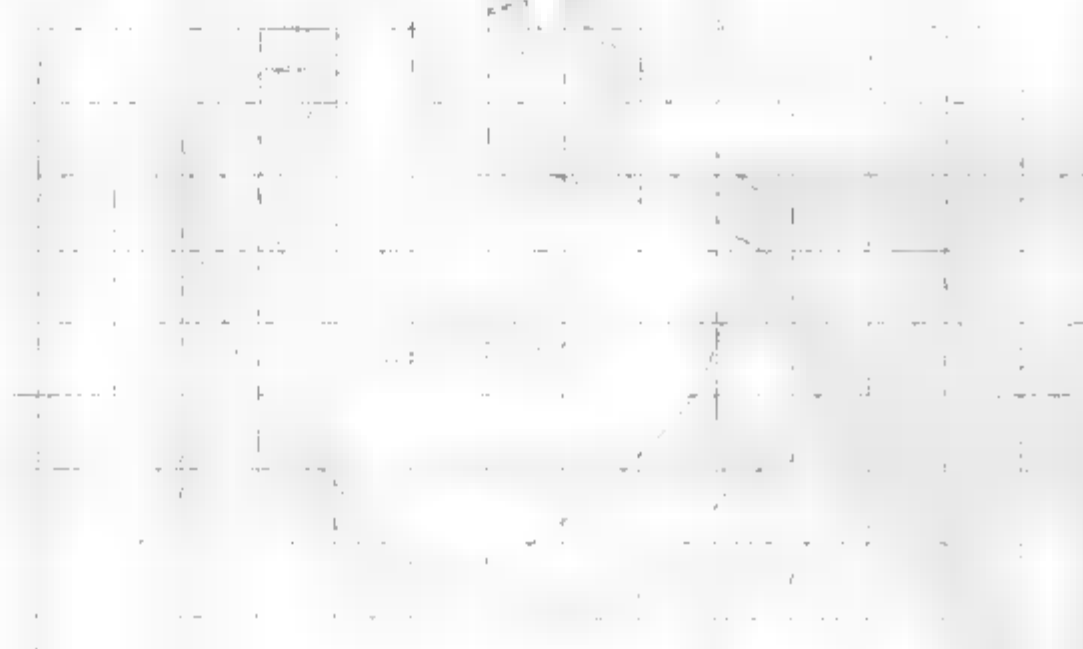
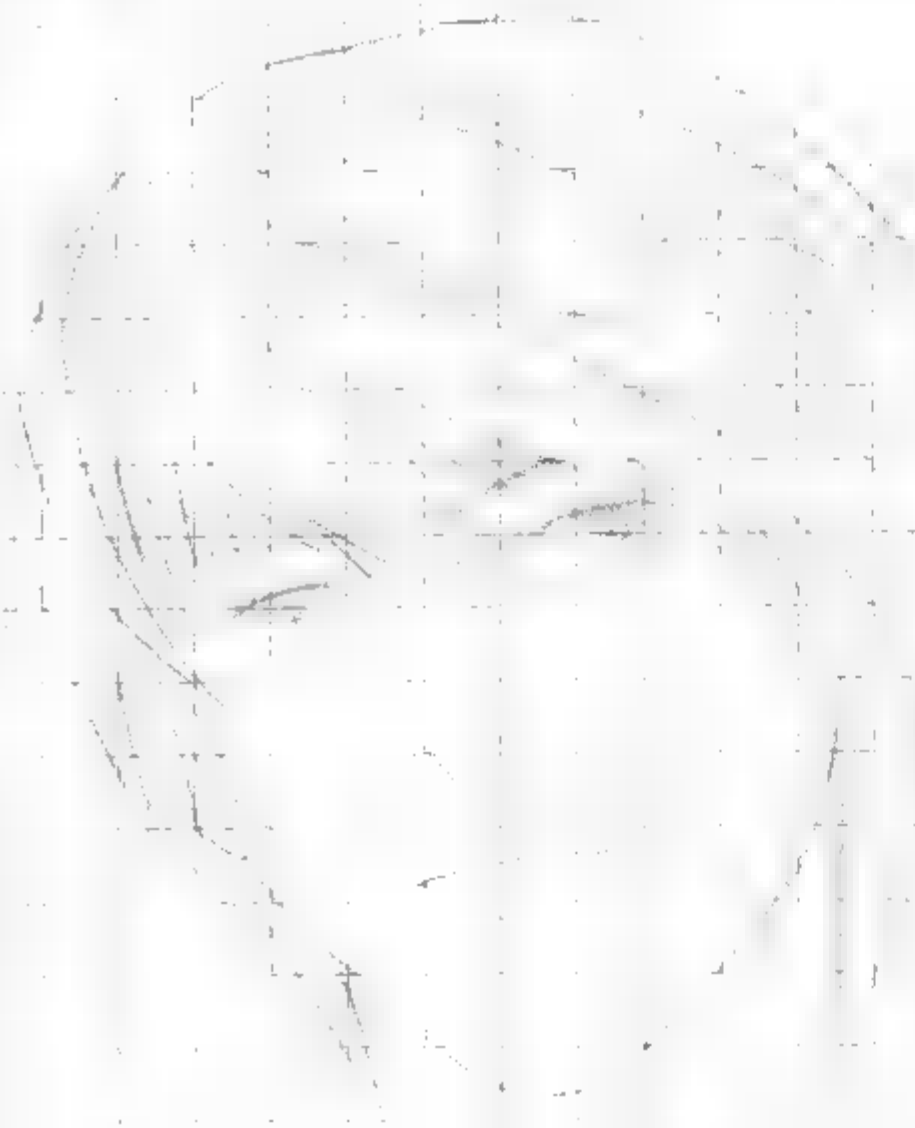
前面讲解了头发生长区域、生长的方向规律、头发颜色的绘制方法等基础知识，下面通过实际应用来加深对头发的认识 and 了解。

图例 1

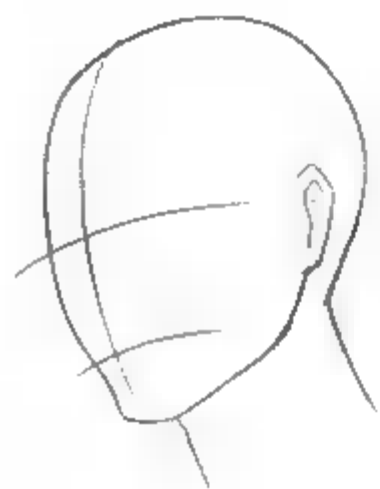


图例 2





图例 3



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



绘制草图，注意发梢有些微卷，所以绘制的时候注意不要把头发画得生、硬、乱。

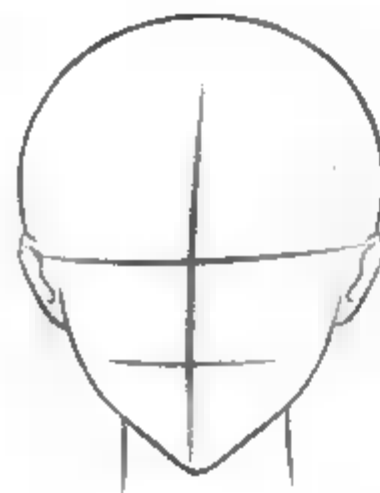


整理画面，注意绘制的线条要流畅，这样才不会让头发看起来生硬。



合理地添加阴影，明暗对比的颜色让头发看起来有光泽。

图例 4



简单勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



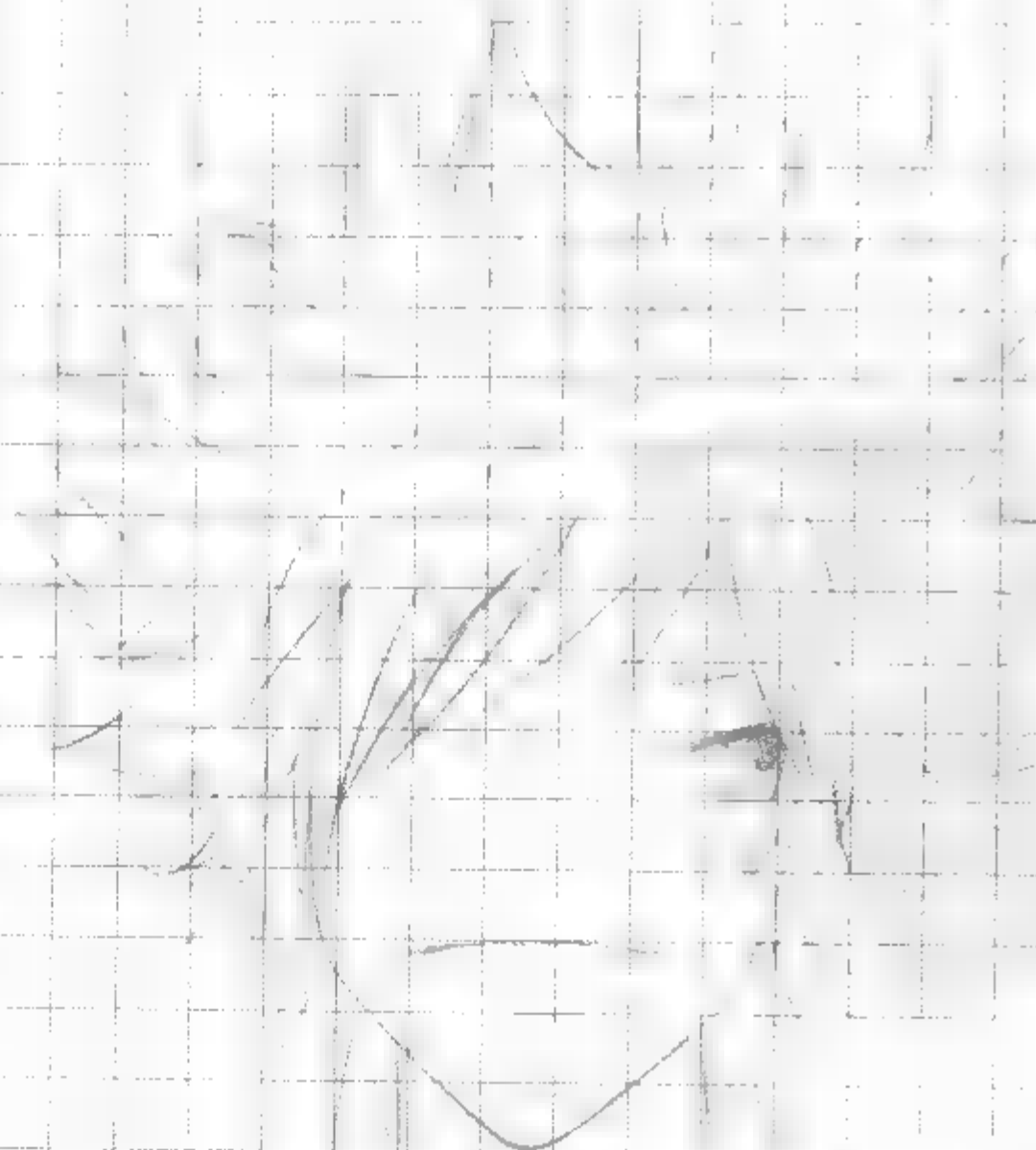
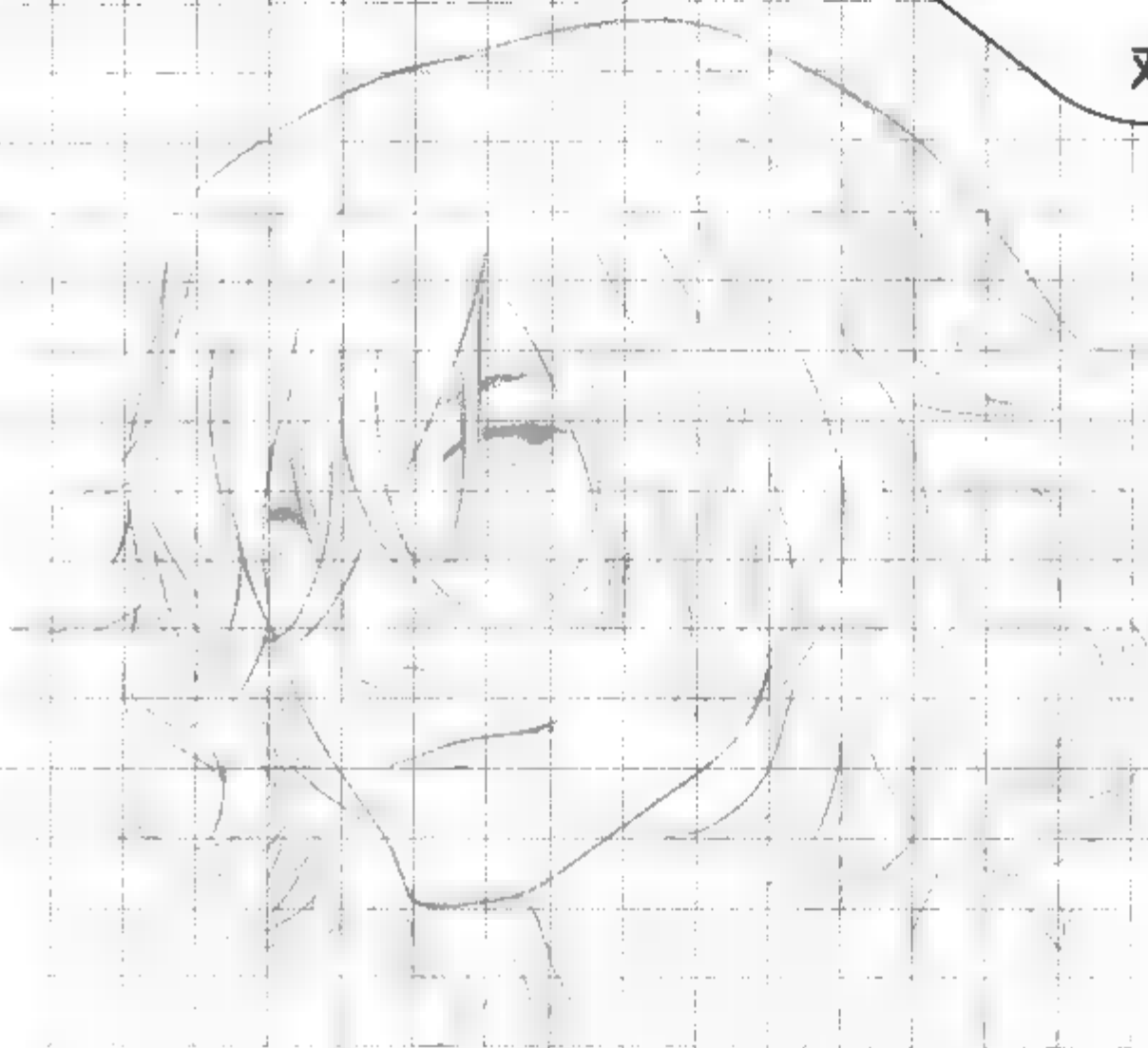
绘制草图，绘制发型的时候要注意每一股发丛的形状都要不同，还需注意头发的走向要正确。



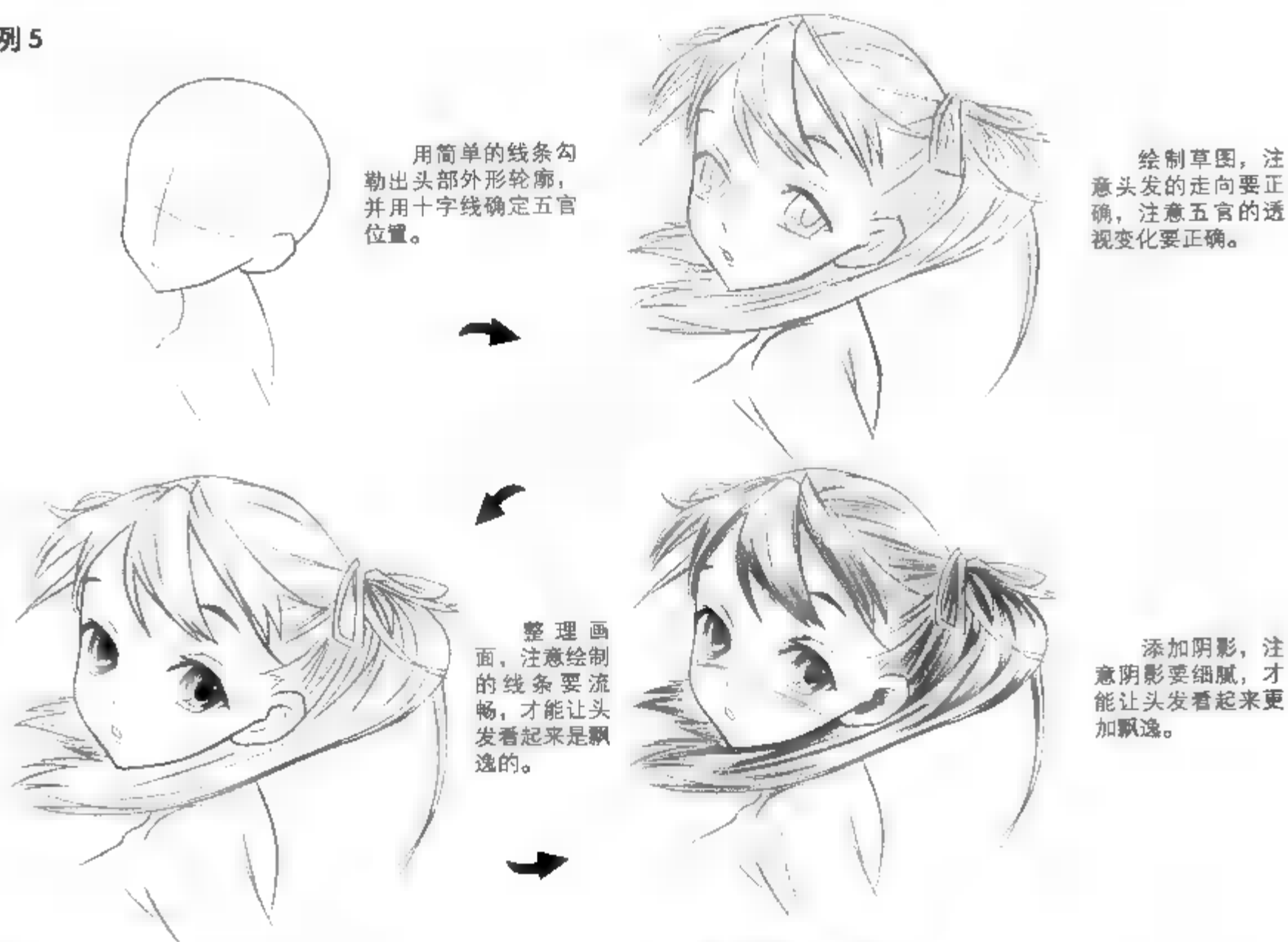
整理画面，注意绘制的线条要流畅，要有粗细和虚实的变化。



合理地添加阴影，让画面更加生动，让头发更加精美。

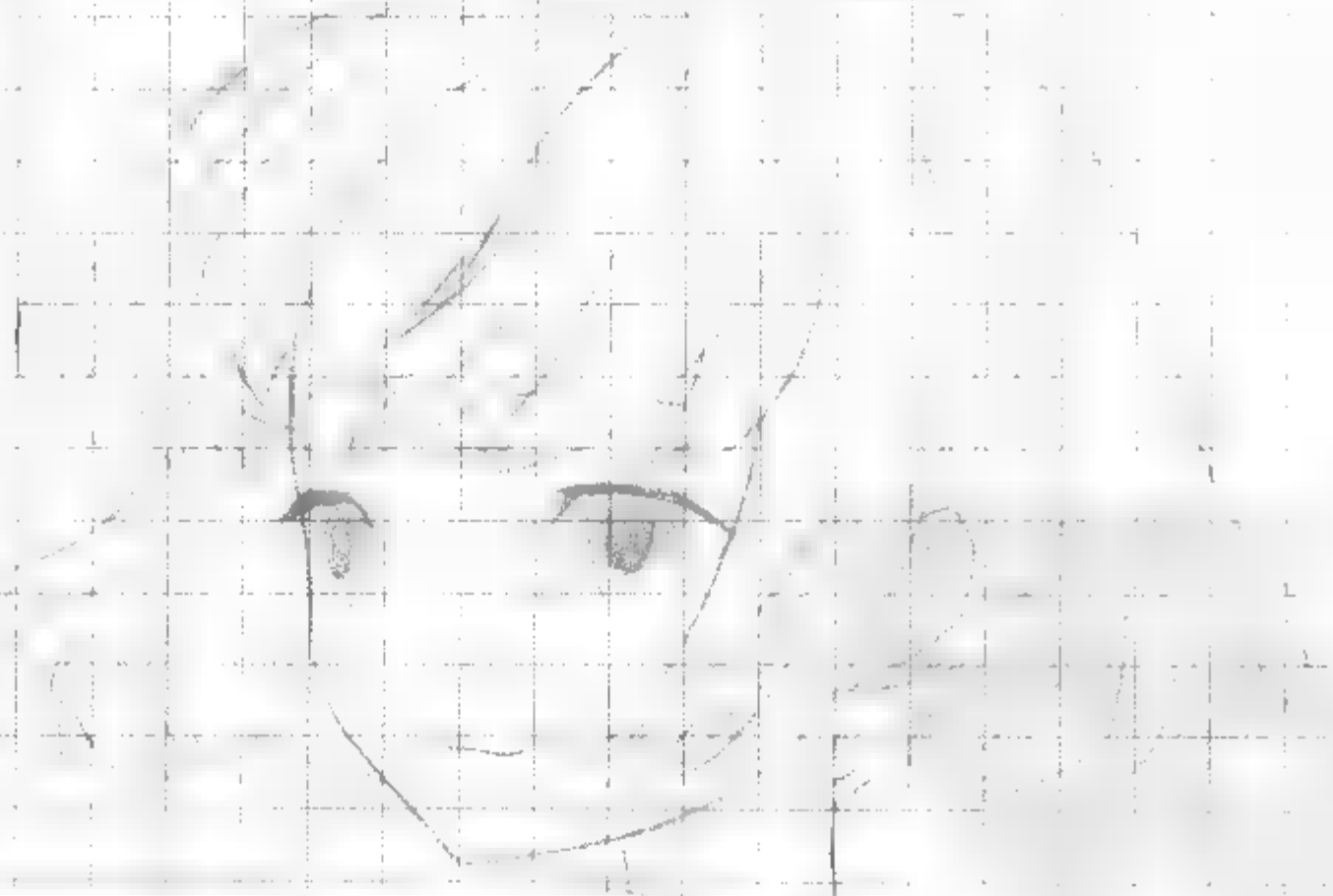


图例 5



图例 6

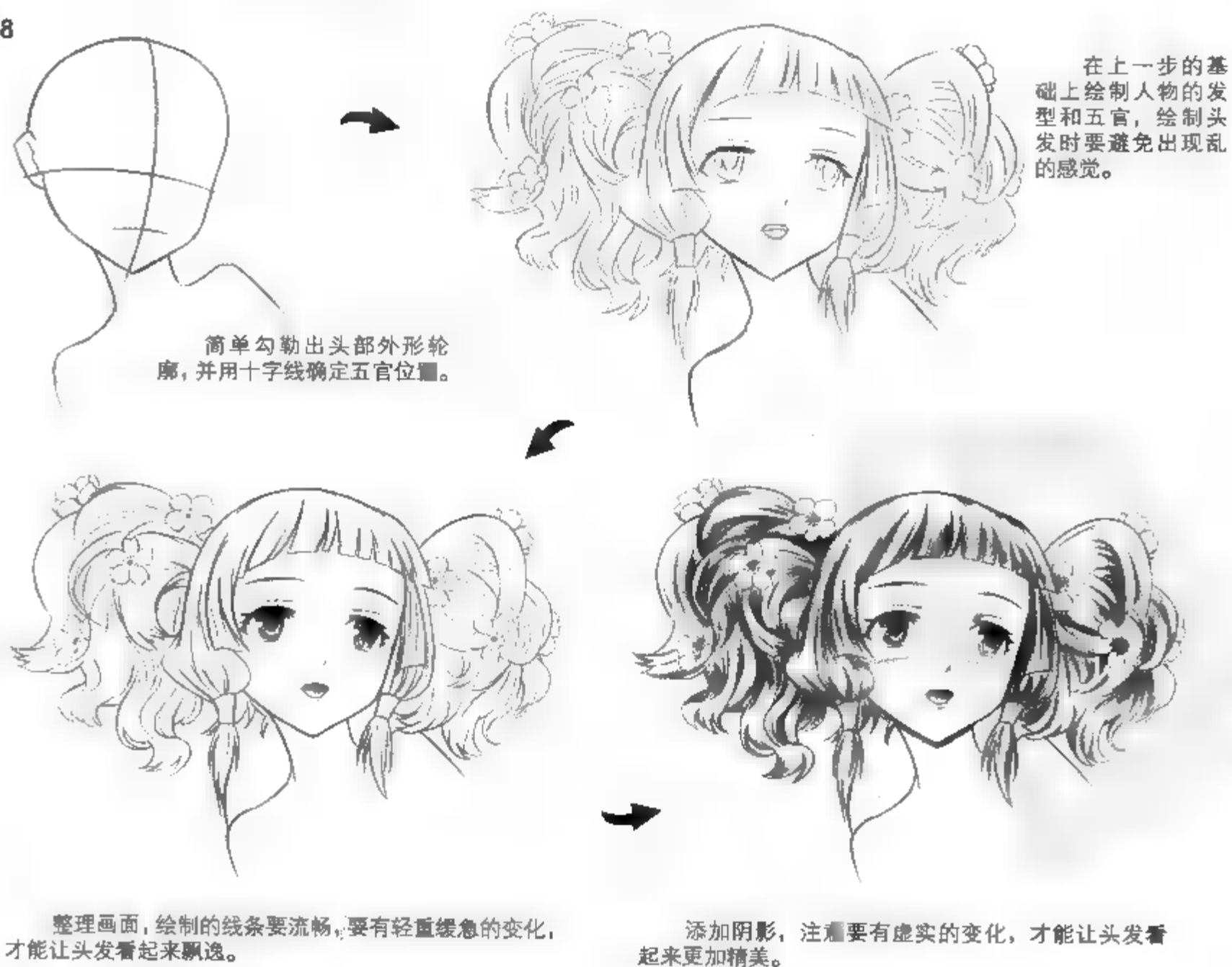




图例 7



图例 8





第四章 各种人物表情的画法

不同年龄人物的表情画法

不同年龄的人物，五官样式有所不同，比如幼儿的脸颊丰满，脸型圆嘟嘟的，随着年龄增长，脸会变长，且慢慢有棱有角，特别是男性的五官会变得很立体。

【幼儿的常见表情】

幼儿脸部比较短，脸颊圆嘟嘟的，给人可爱的感觉。

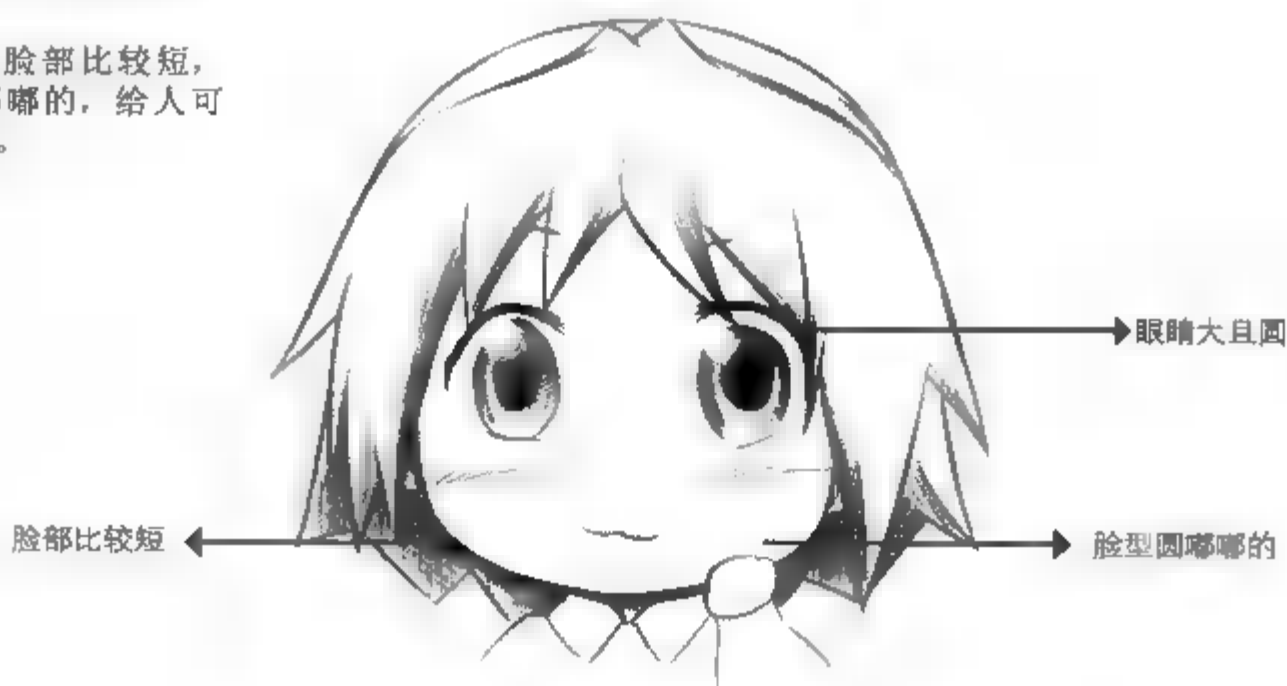
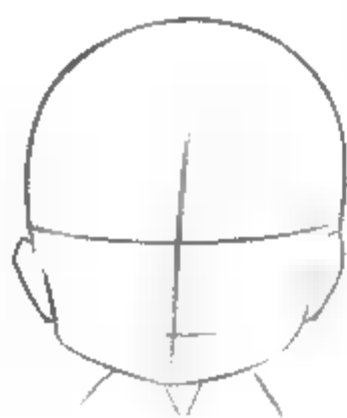


图 1

幼儿



简单勾勒出脸型轮廓，并用十字线确定五官位置。

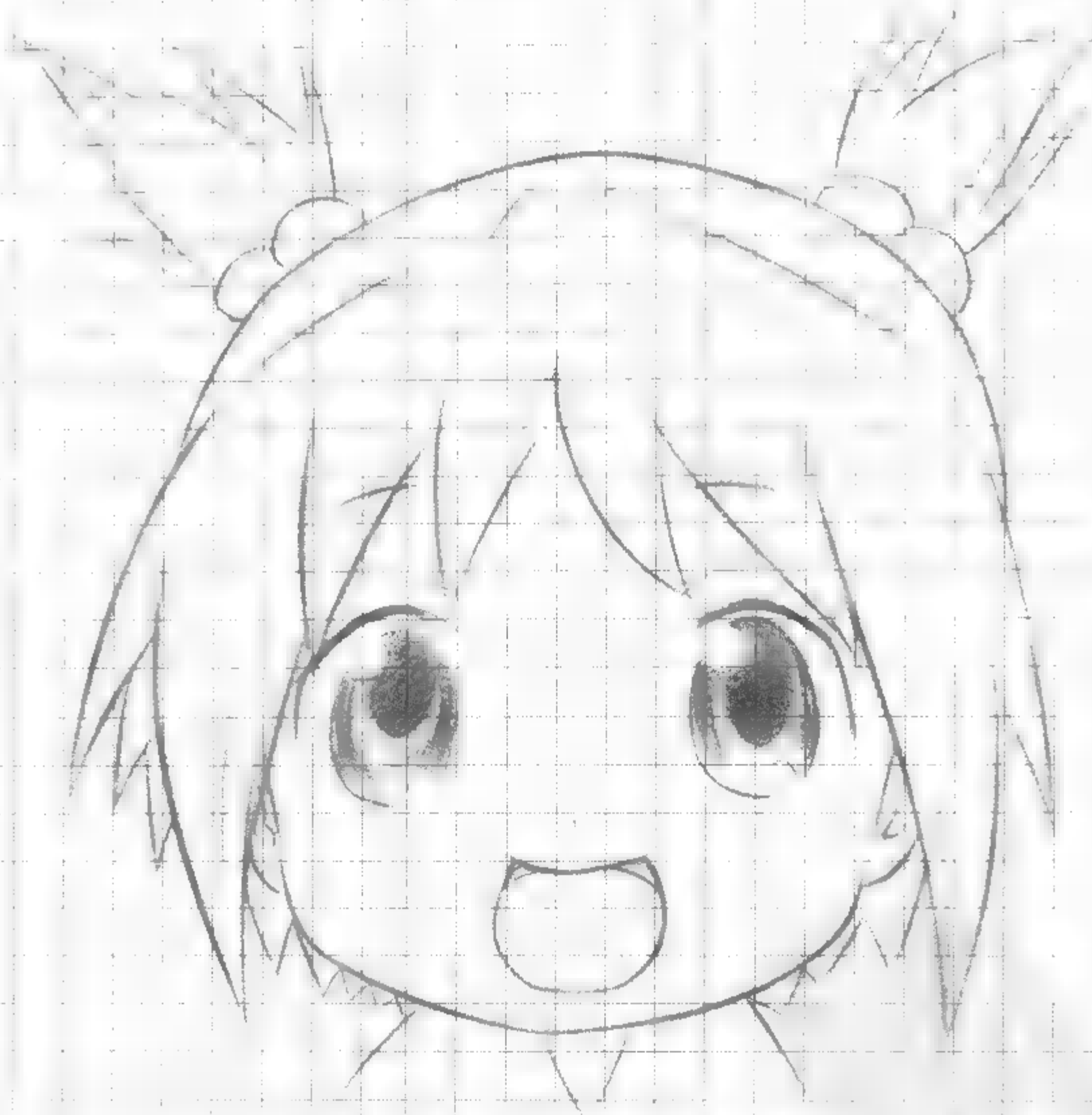


在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。

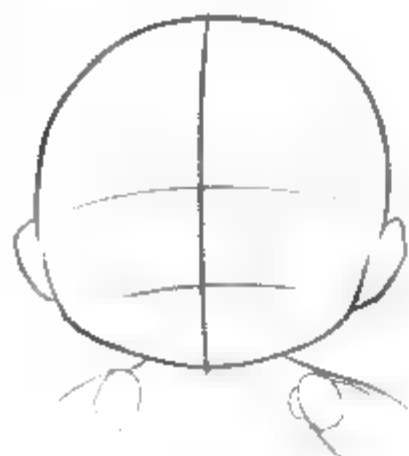


整理画面，注意线条要流畅，要有粗细和轻重缓急的变化，瞳孔的阴影要有虚实的变化。

添加阴影，让画面更加生动。



图例 2



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上，绘制出人物发型和五官样式。

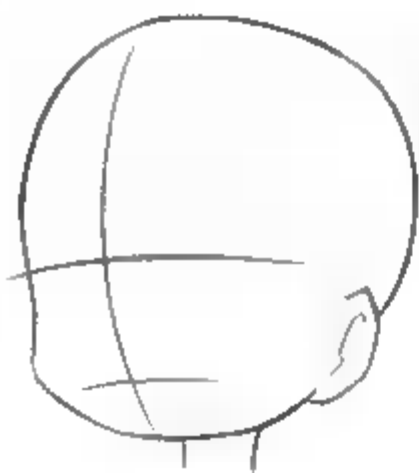


整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化。



添加阴影，让人物更加生动，这是幼儿开心大笑时的表情。

图例 3



简单勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



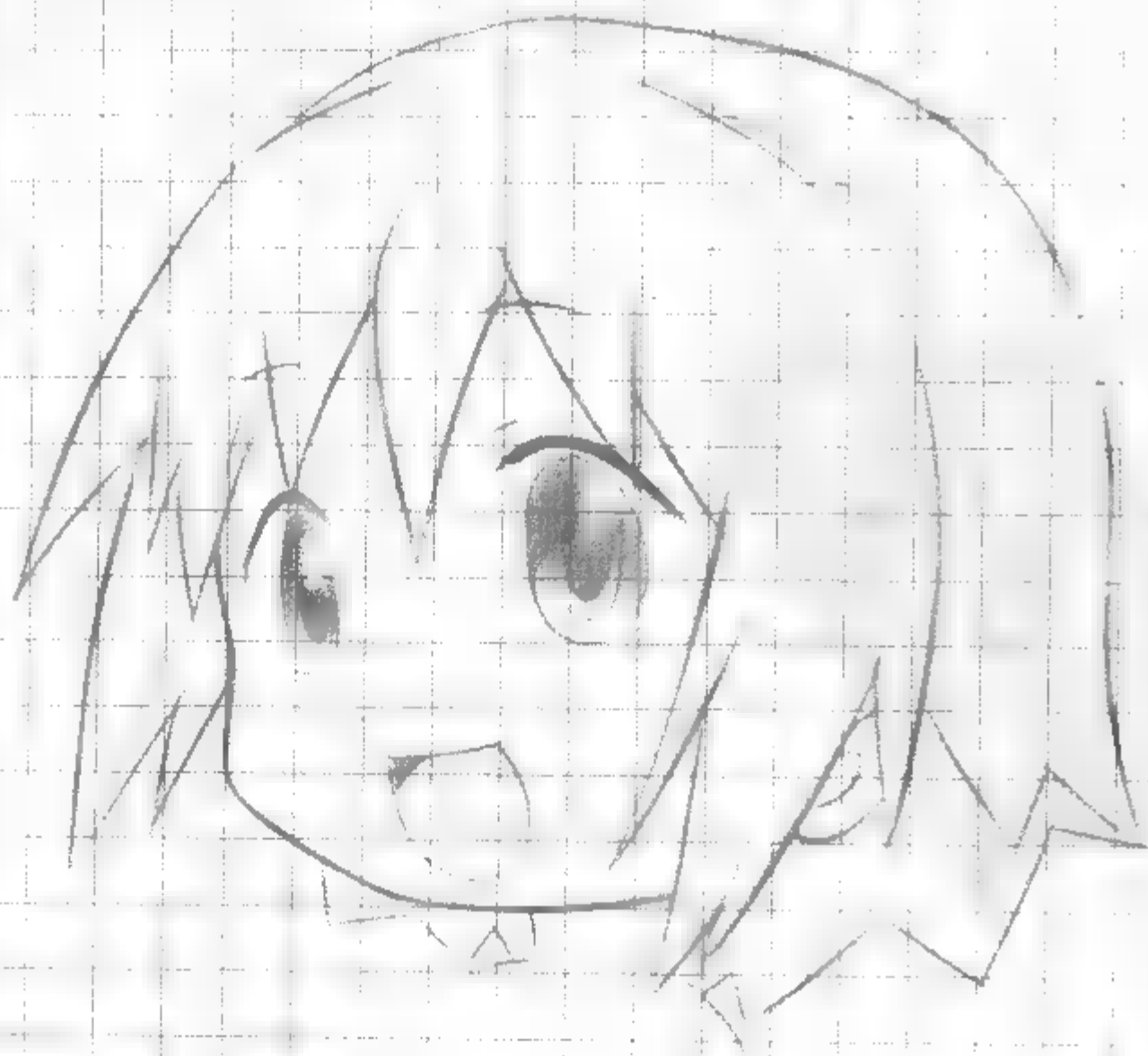
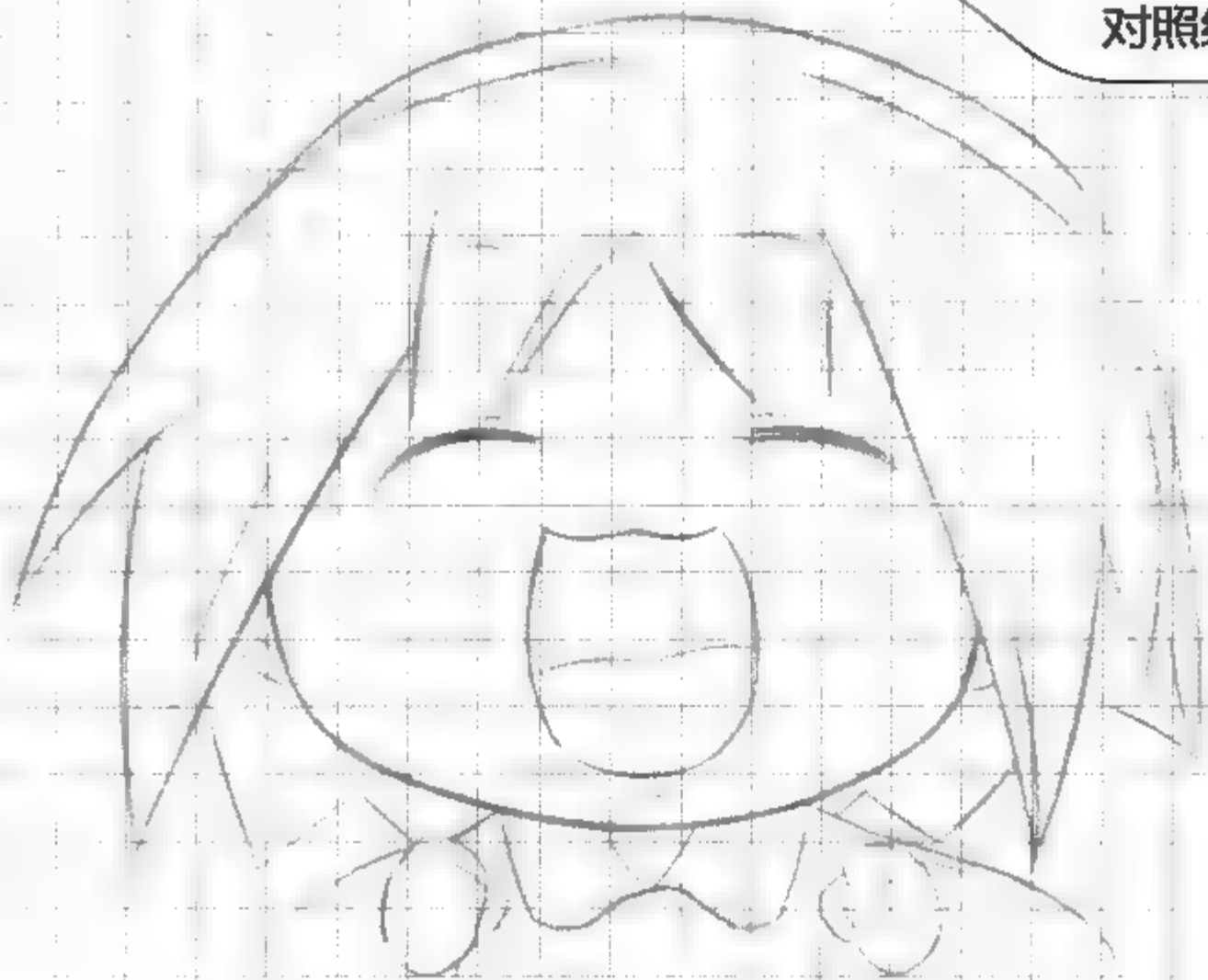
在上一步的基础上，绘制出人物发型和五官样式。



整理画面，注意线条要流畅，要有粗细变化。



添加阴影，让人物更加生动，这也是幼儿常见的表情。



【儿童的常见表情】

儿童的脸比幼儿的脸长些，但脸颊还是圆的。

儿童的脸比幼儿的长些。

眼睛大且圆，但相对幼儿的要小。

脸颊还是圆嘟嘟的。

儿童

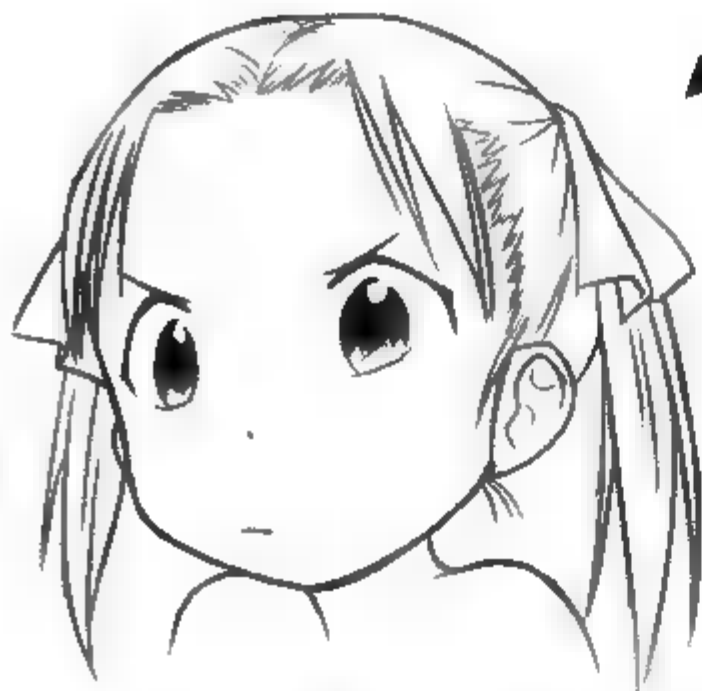
图例1



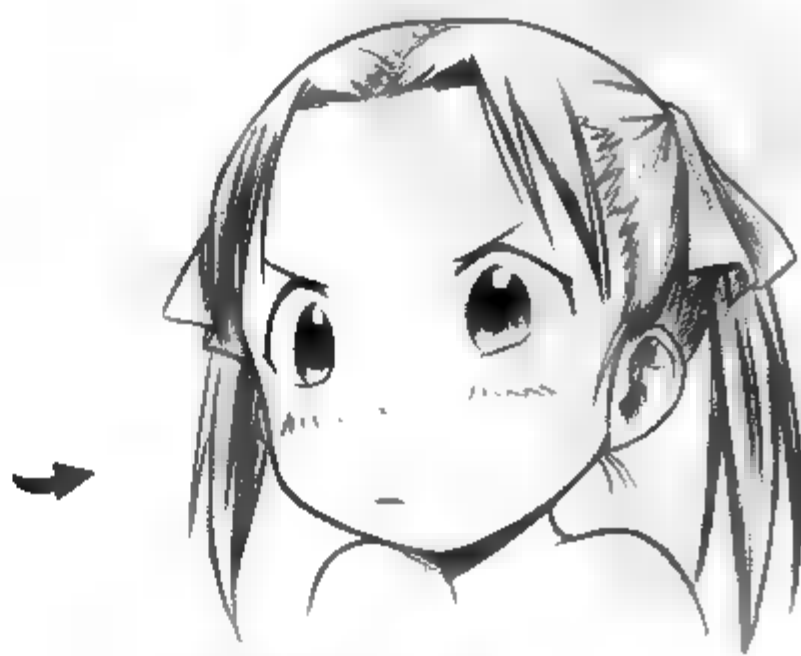
用简单的线条勾勒出脸型轮廓，并用十字线确定五官位置。



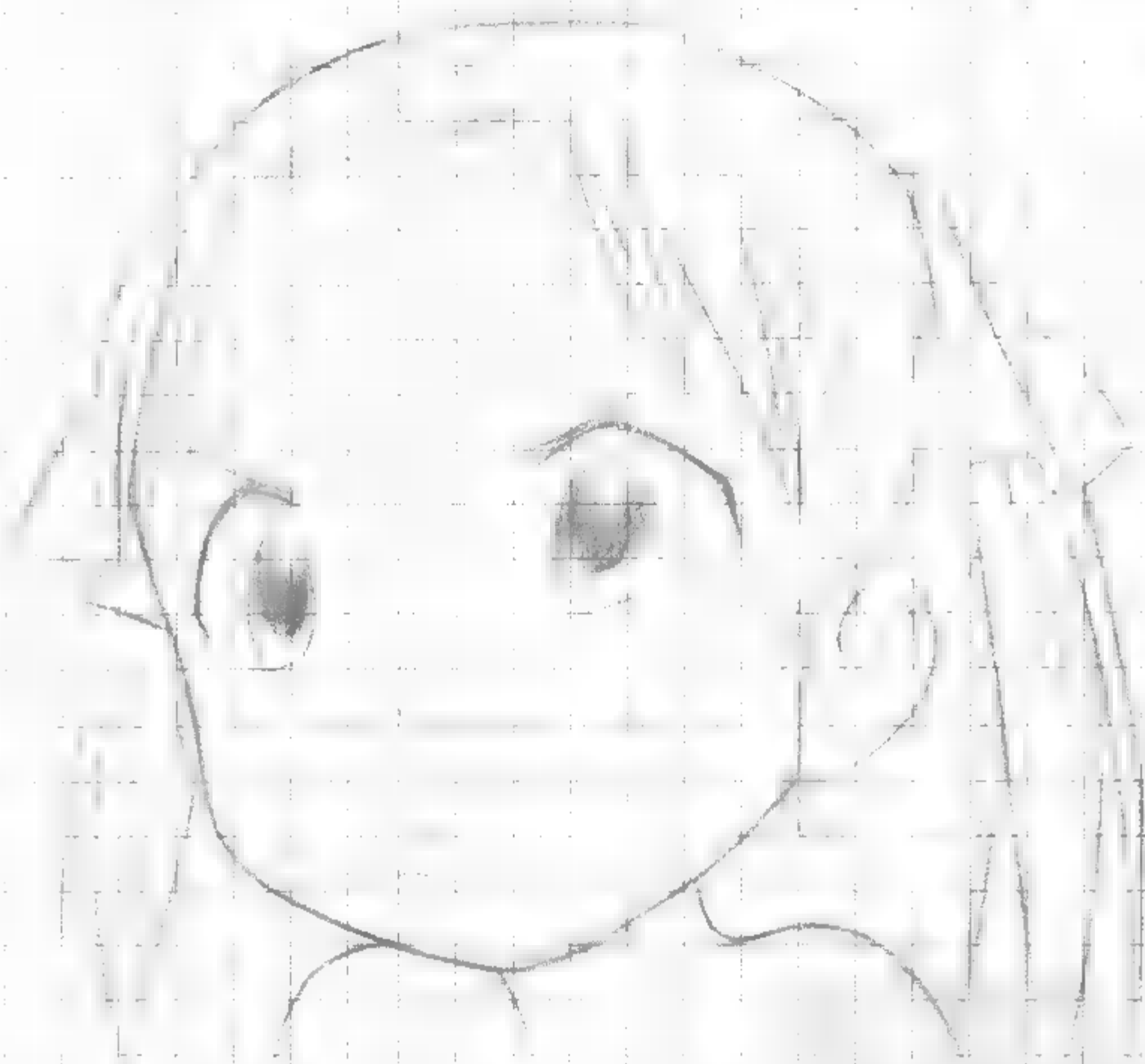
在第一步的基础上，绘制出发型和五官样式。



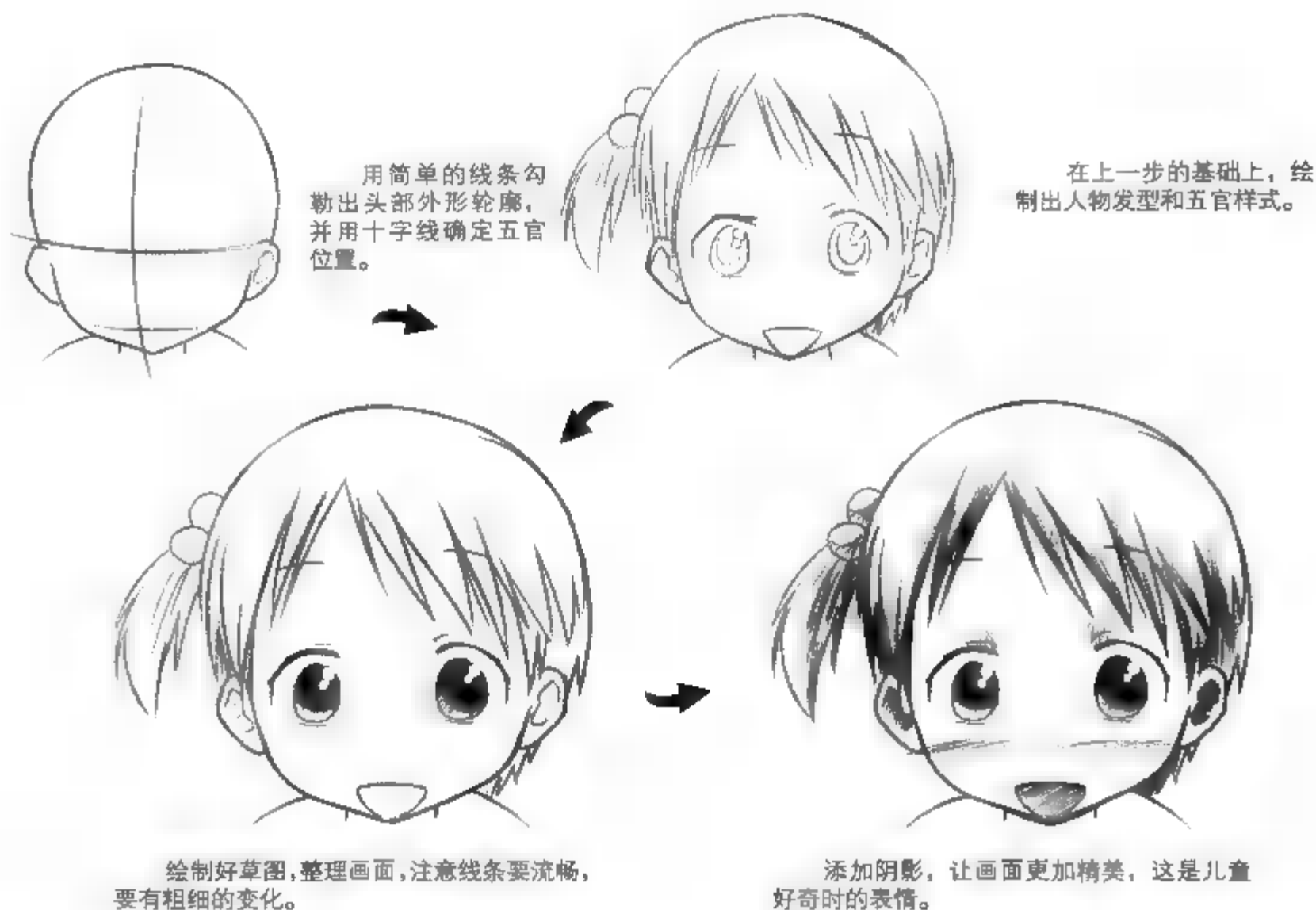
整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化，才能让画面看起来更加生动。



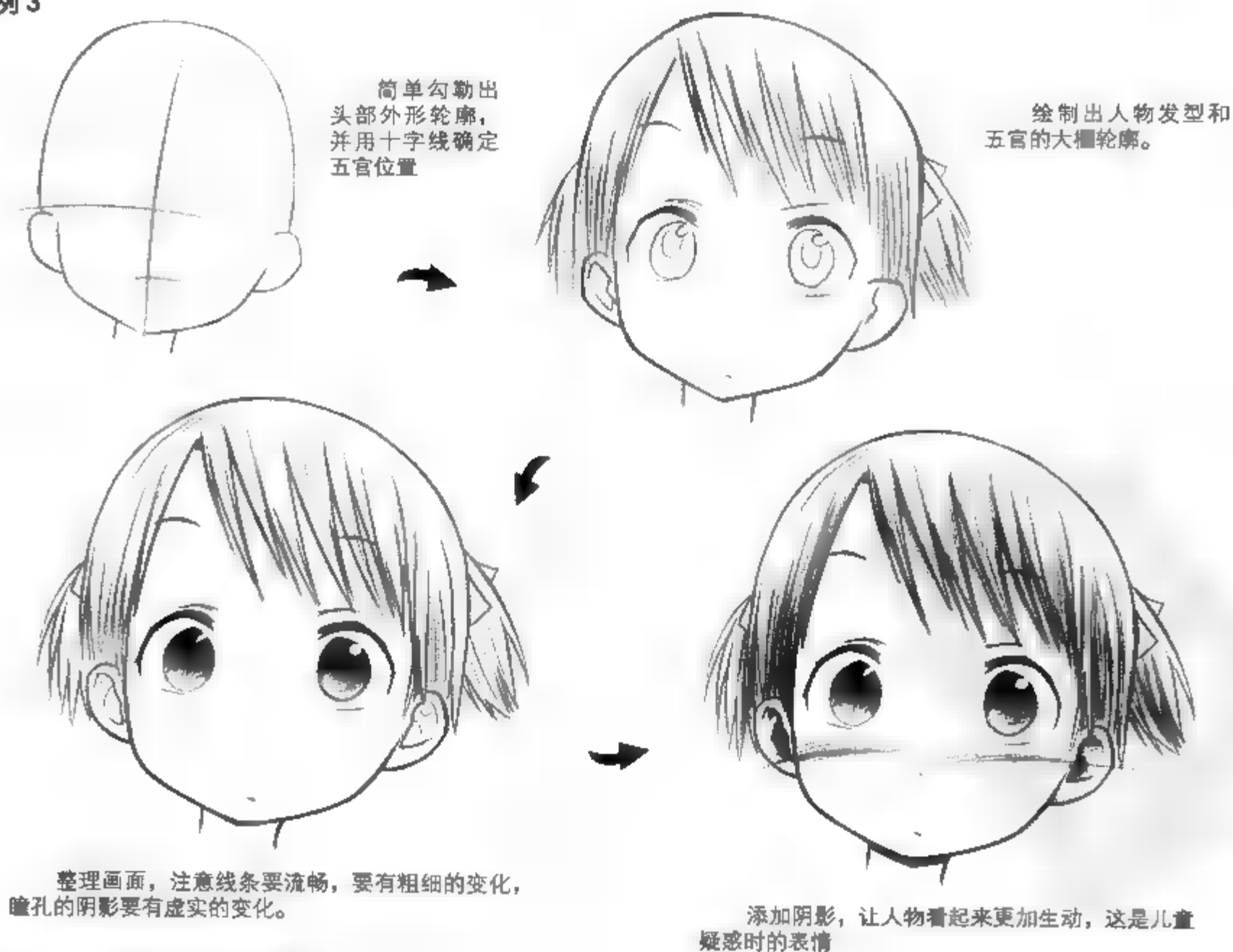
添加阴影，增强画面的立体感，这是儿童发脾气时会出现的表情。

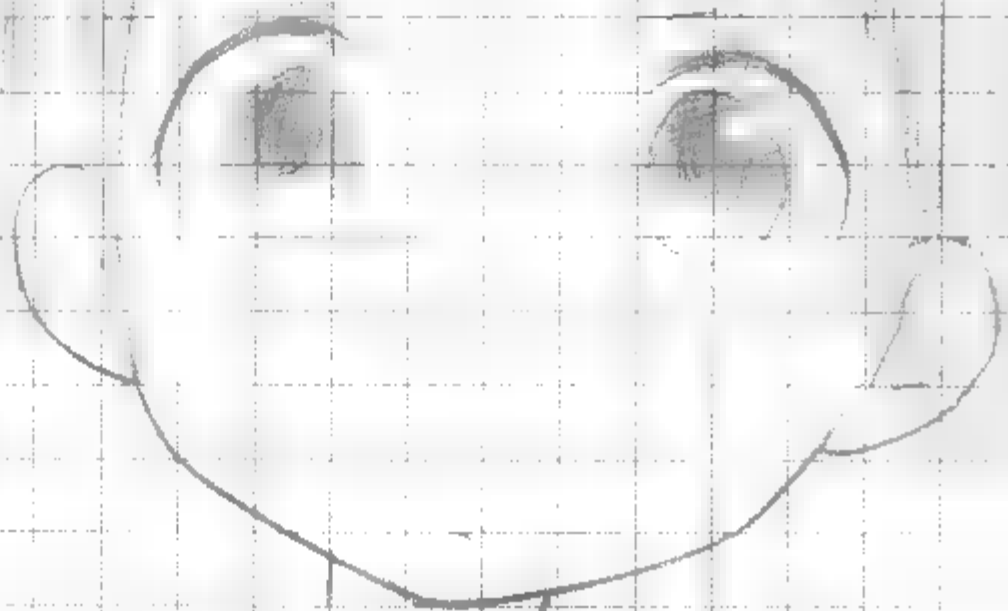
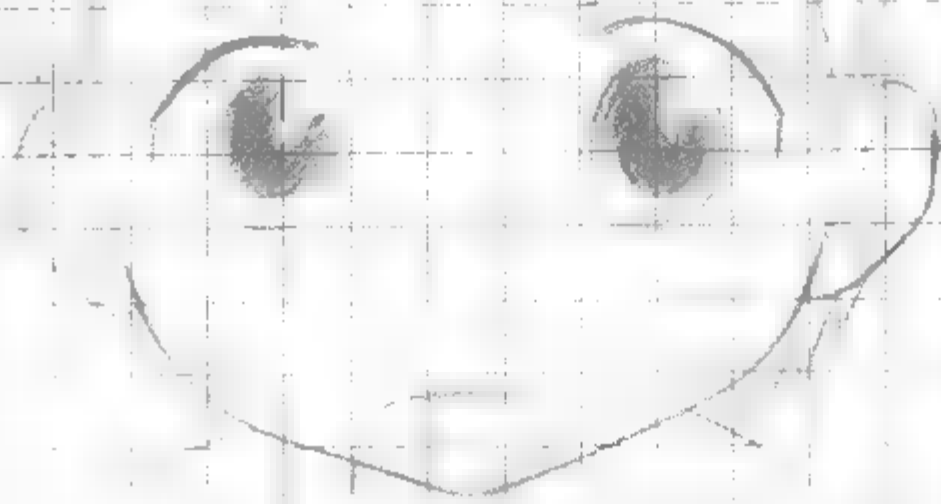


图例 2



图例 3

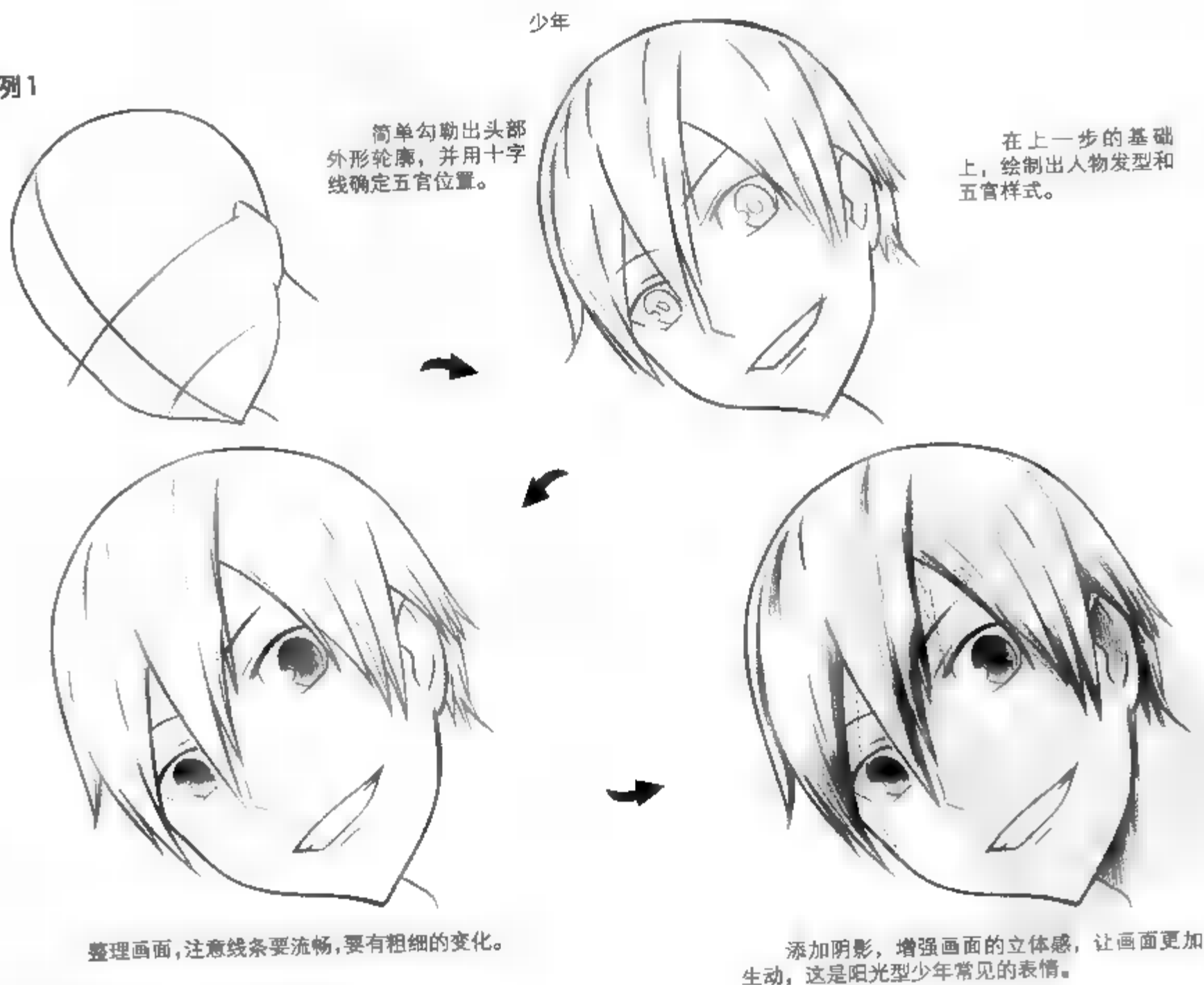




【少年的常见表情】



图例1

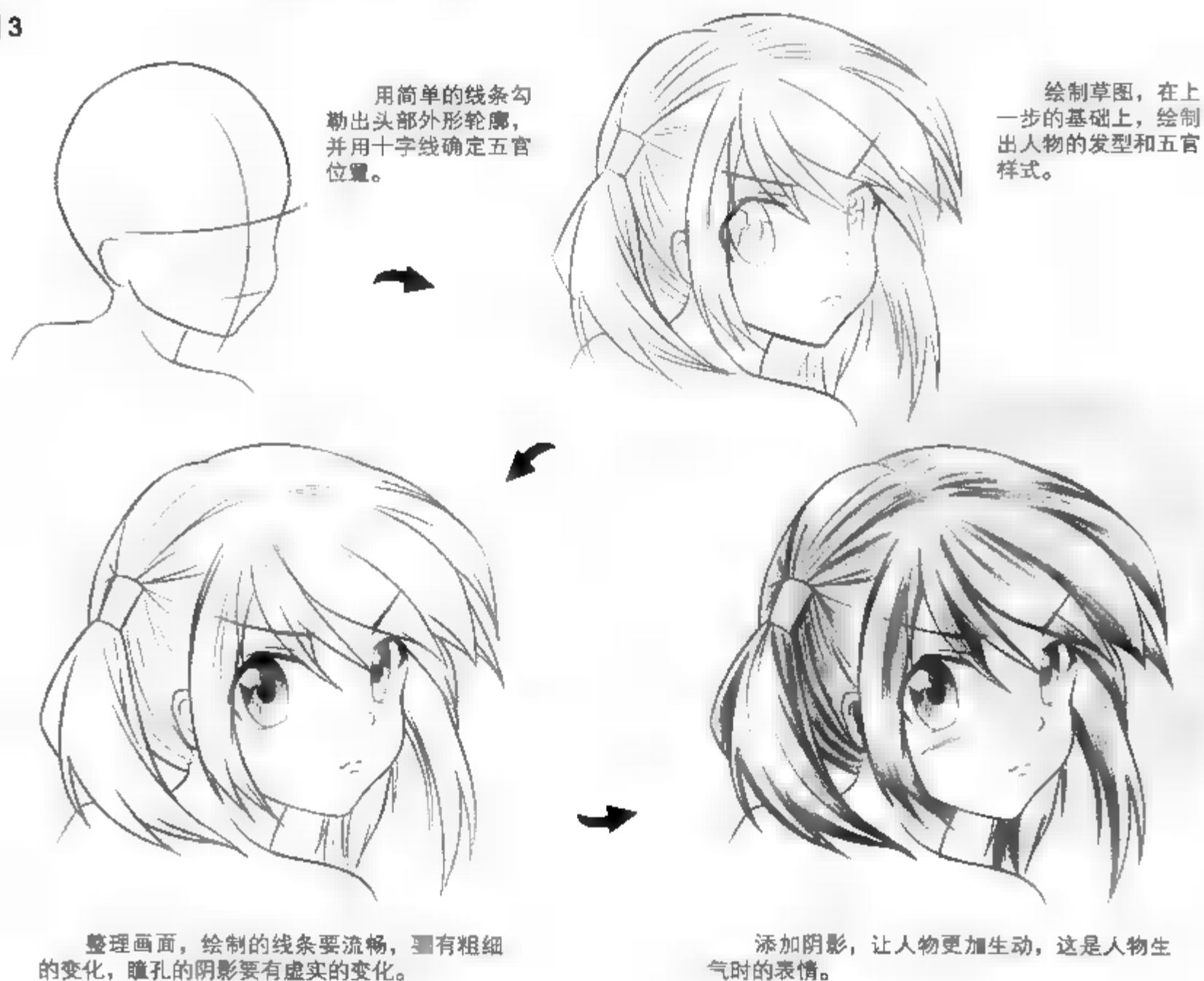


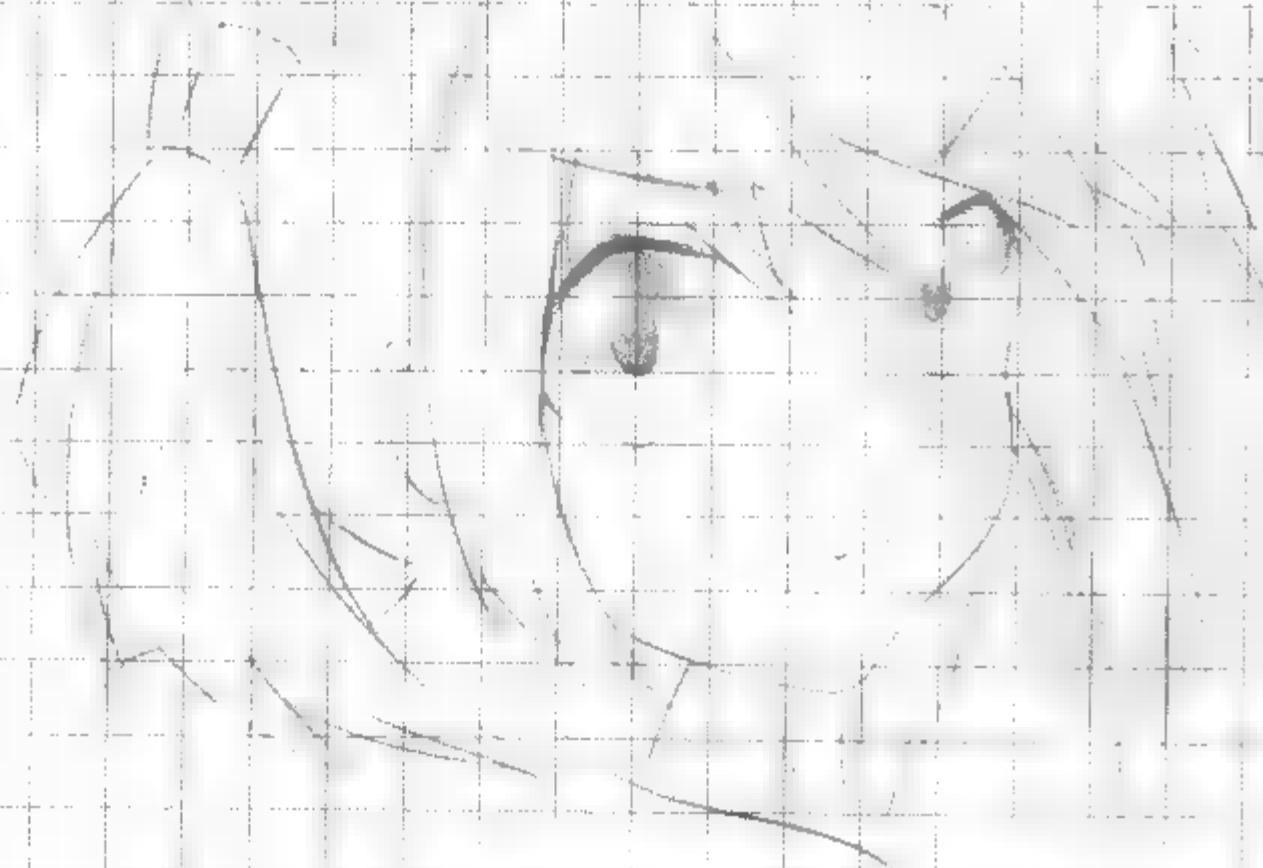


图例 2



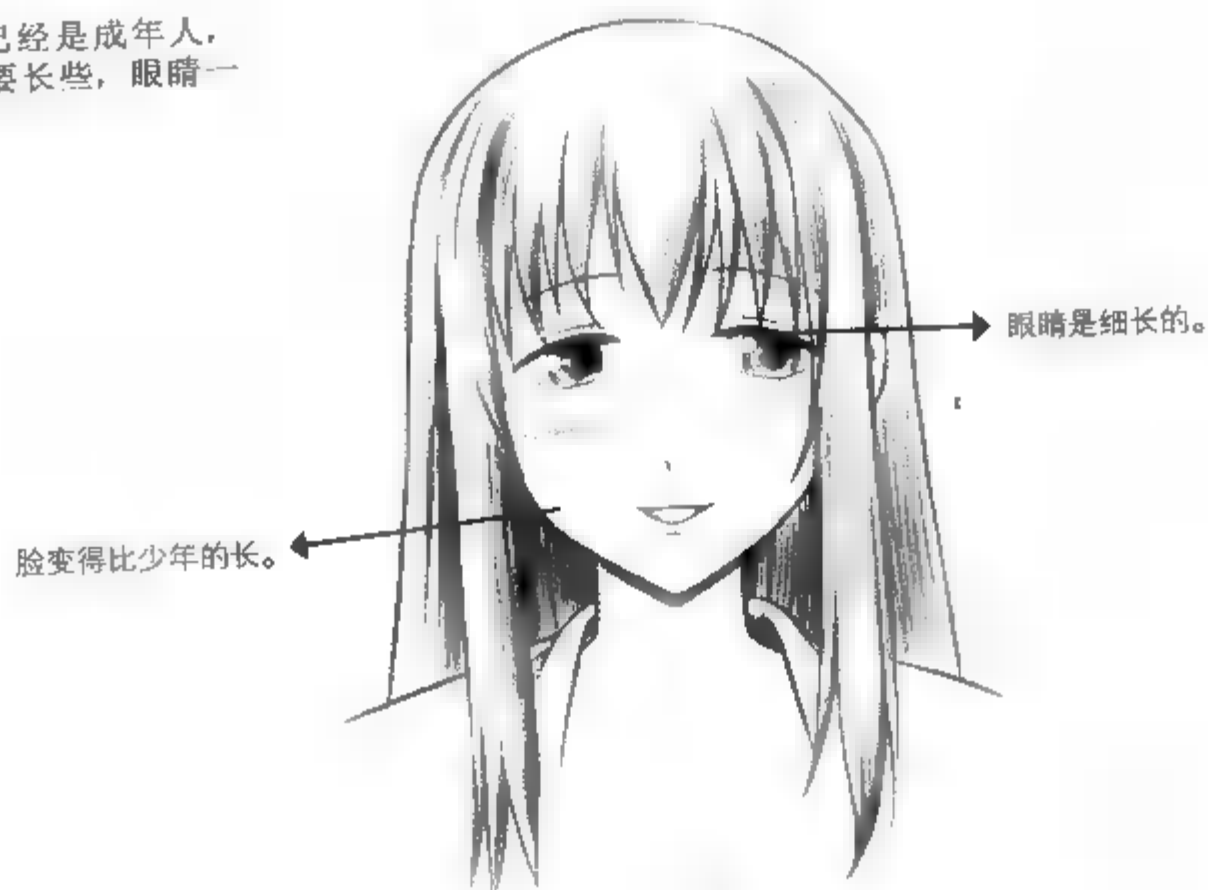
图例 3





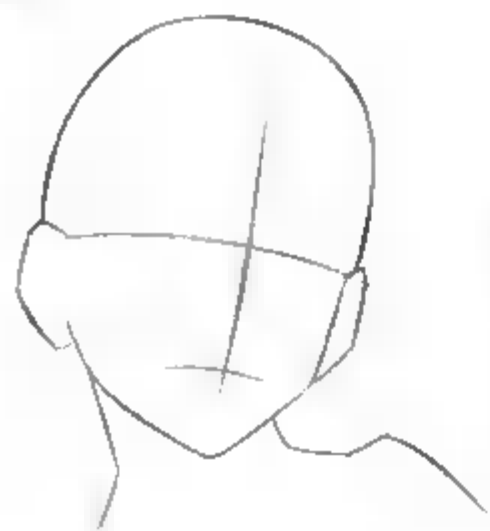
【青年的常见表情】

青年，已经是成年人，脸比少年的要长些，眼睛一般是细长的。



青年

图例 1



通过简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



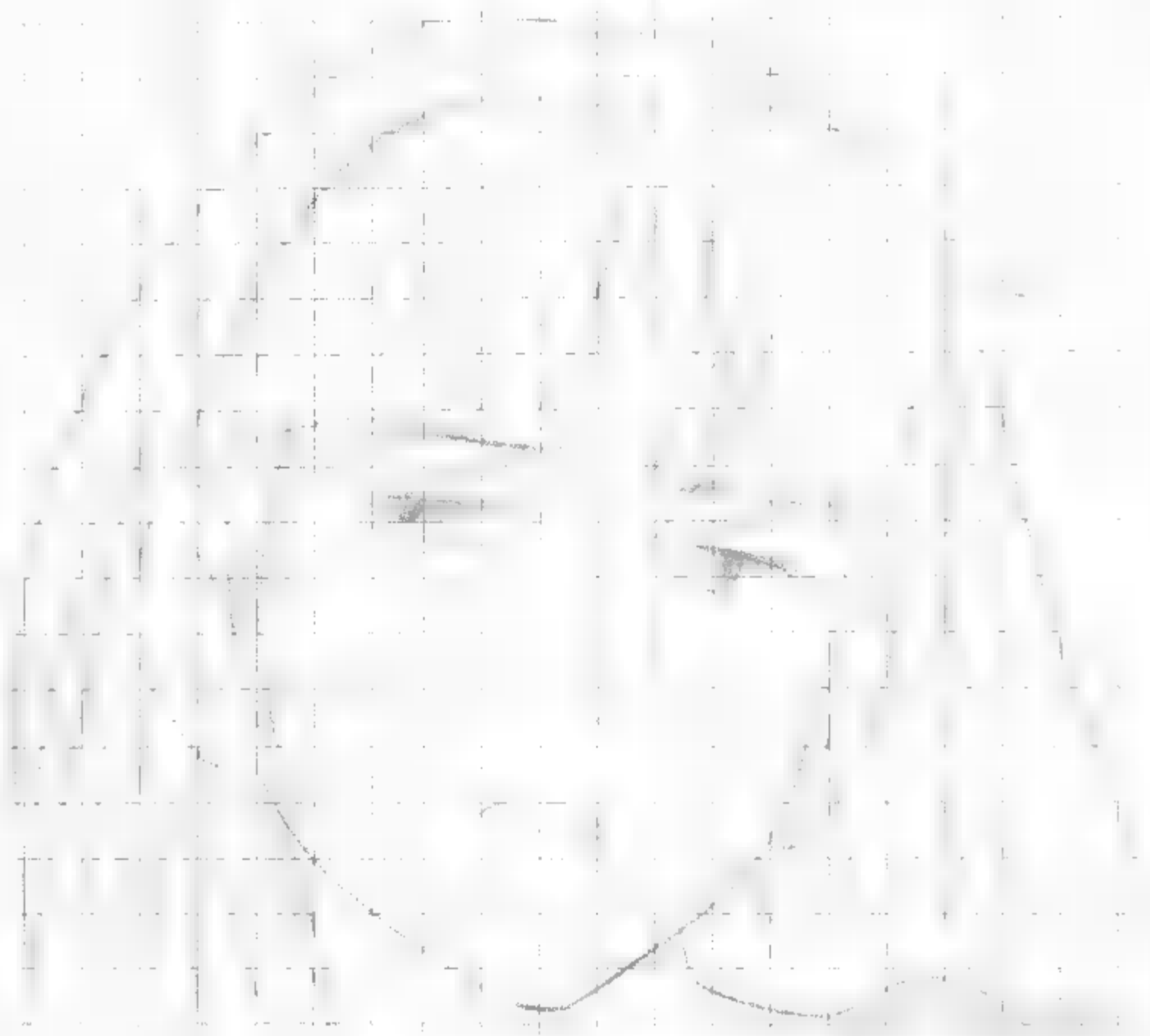
绘制草图，在上一步的基础上，绘制出人物发型和五官样式。



整理画面，注意线条要流畅，要有粗细和轻重缓急的变化。



添加阴影，使人物更加生动，成年人脸型的棱角比较分明，这是比较冷漠的表情。



图例 2



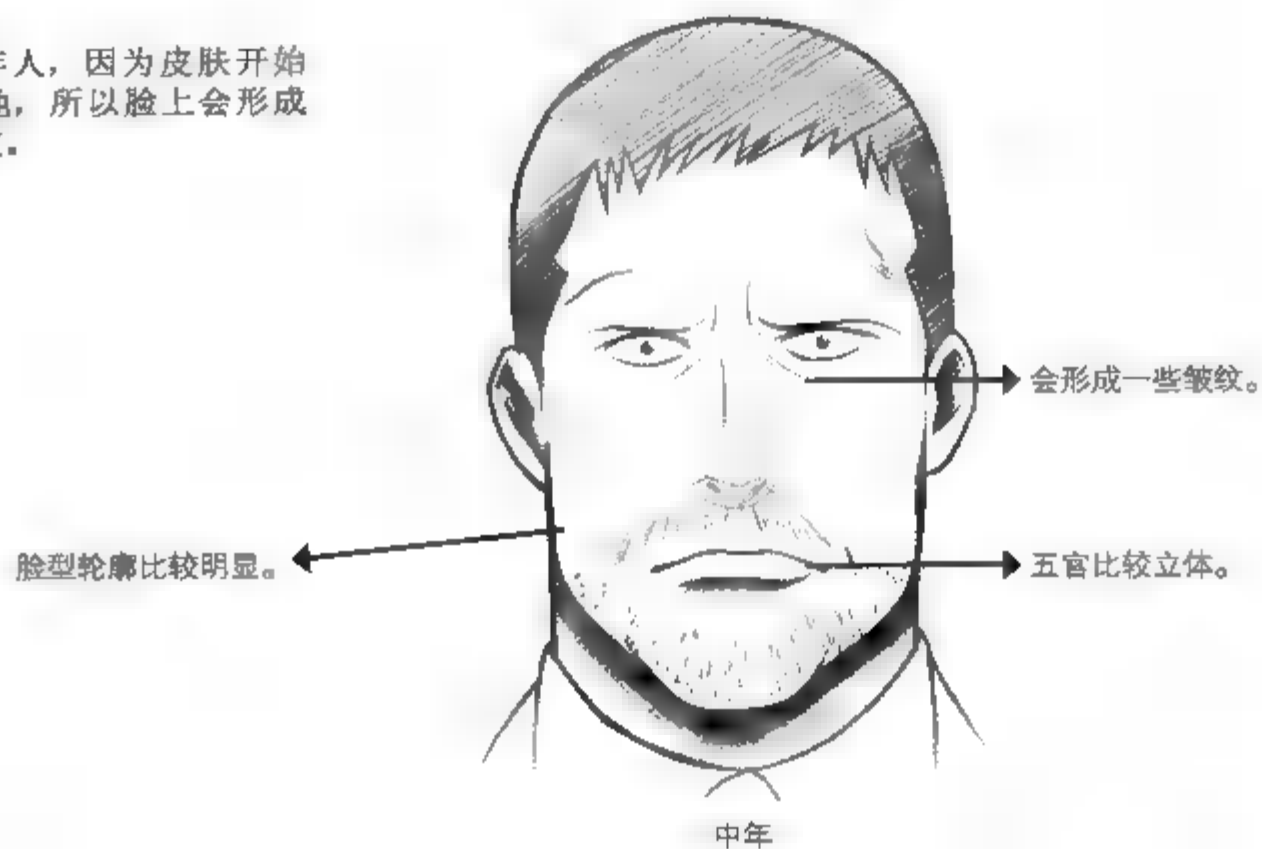
图例 3



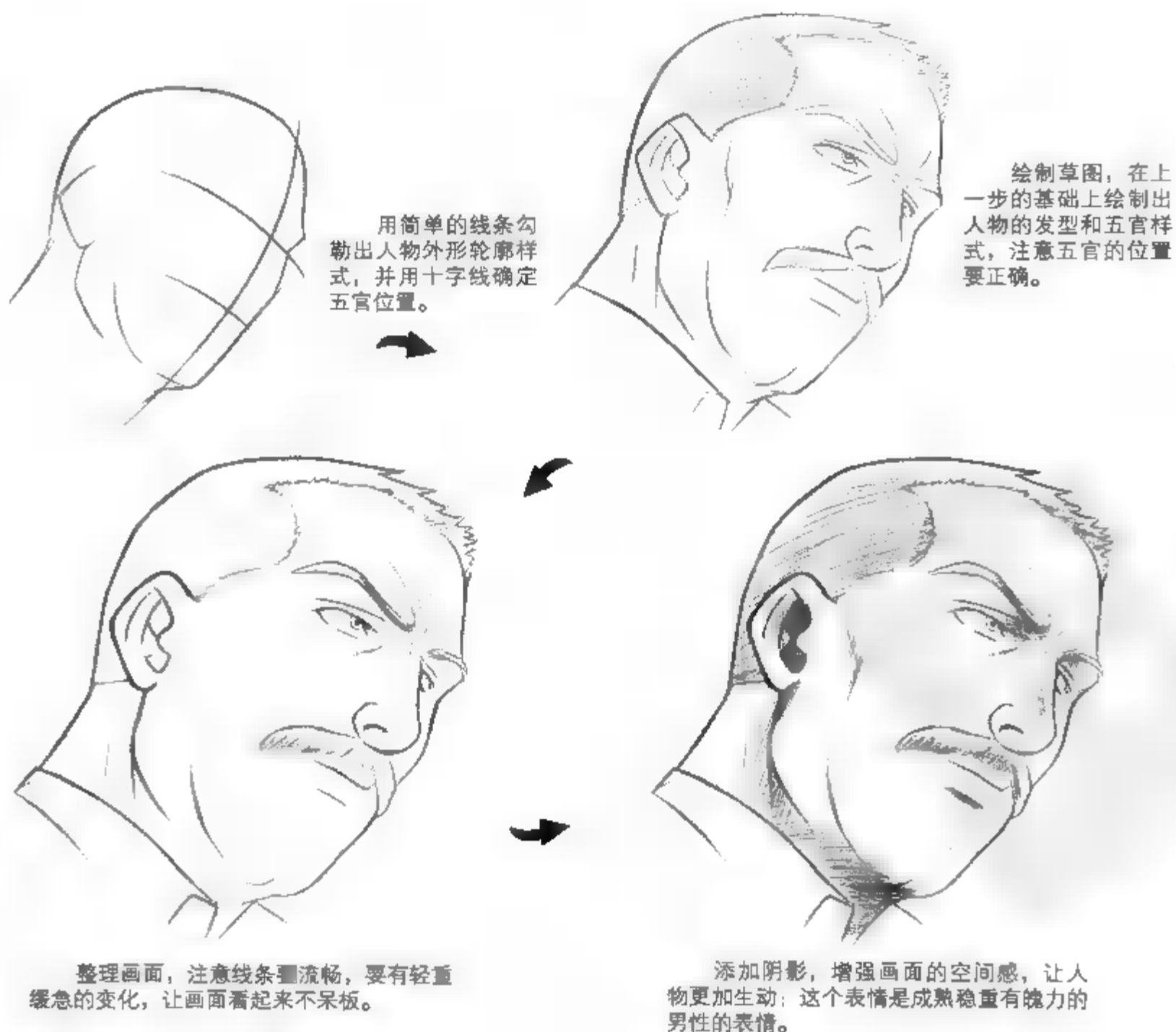


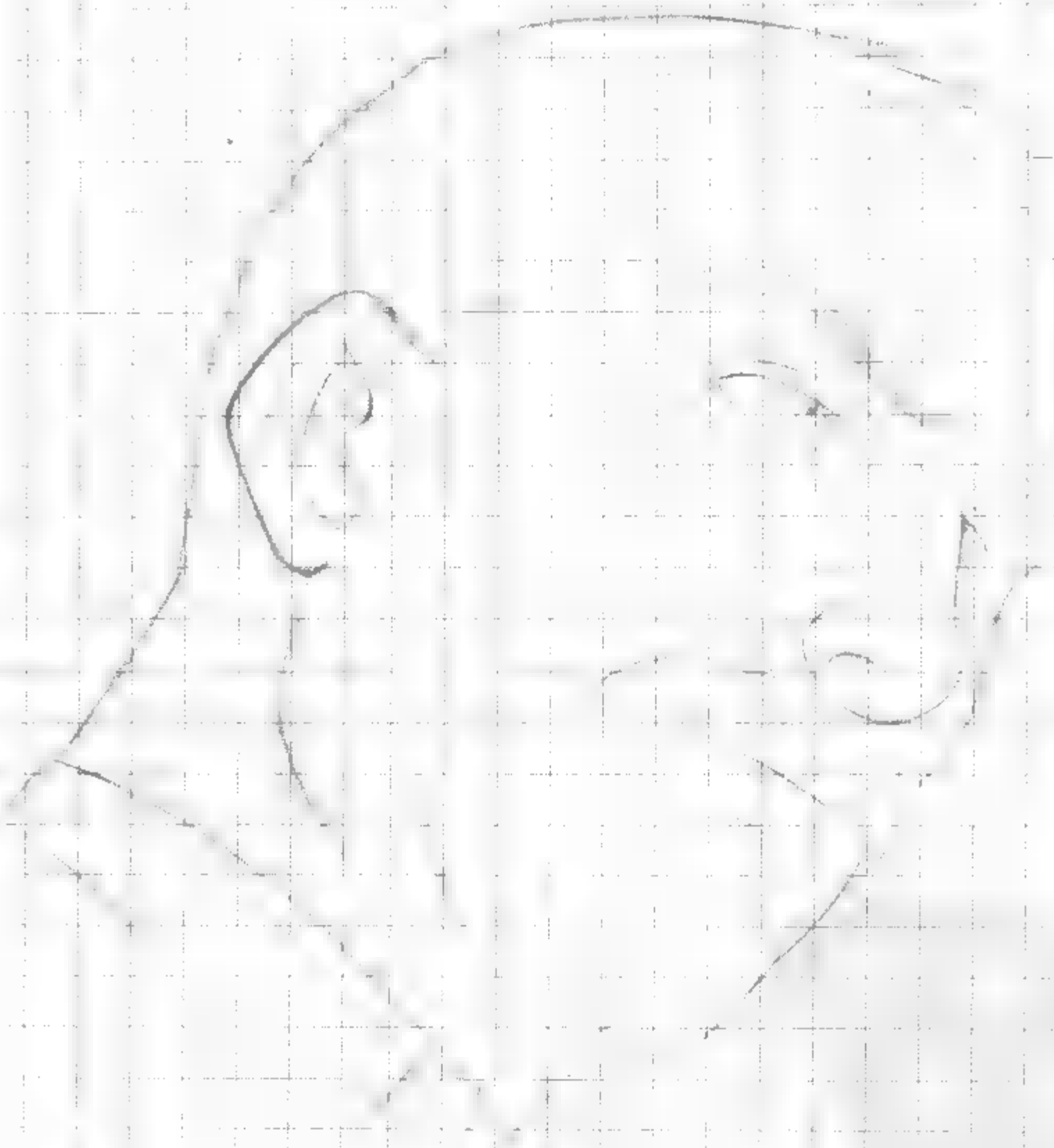
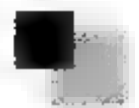
【中年的常见表情】

中年人，因为皮肤开始有些松弛，所以脸上会形成一些皱纹。

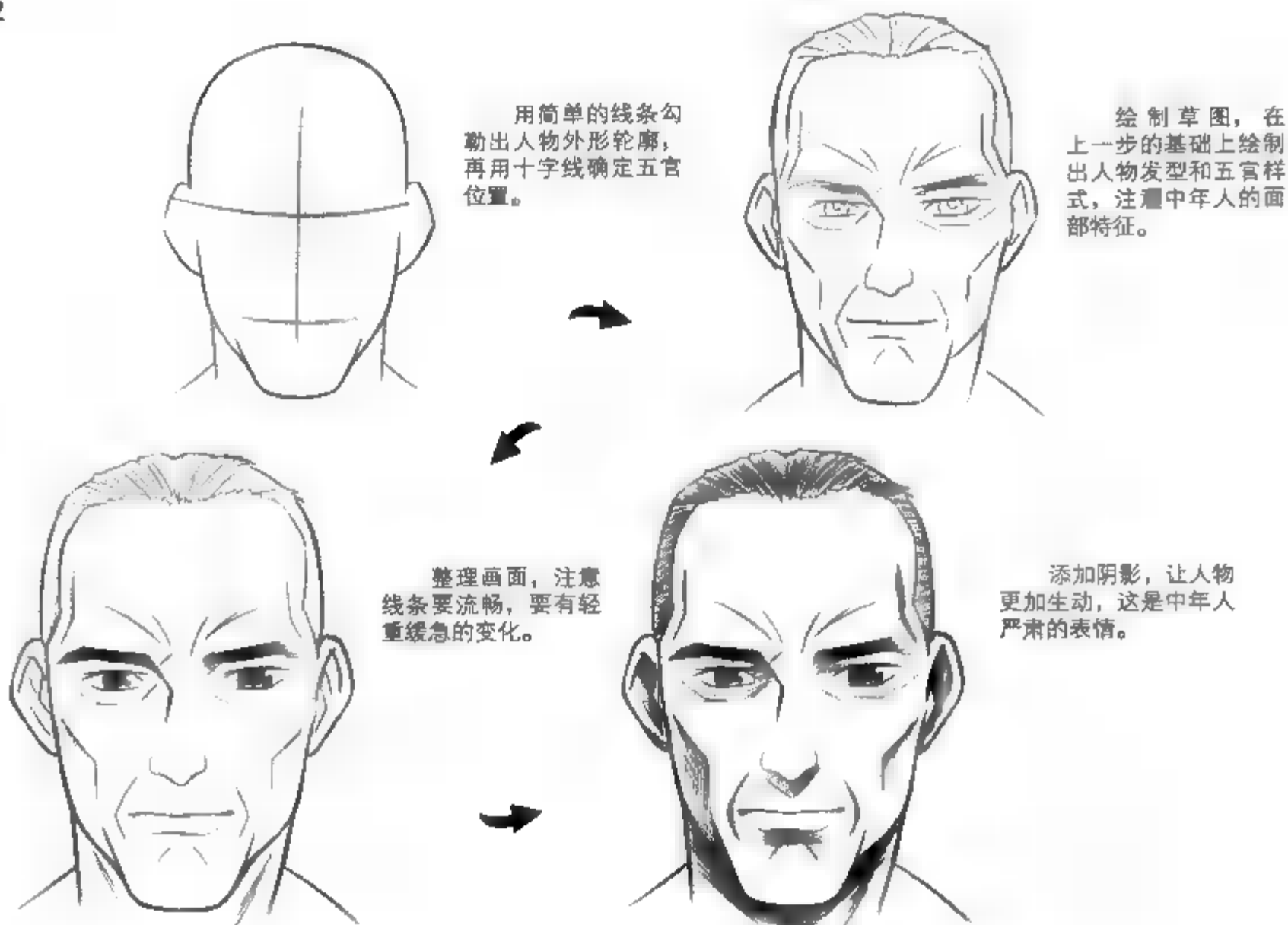


图例 1

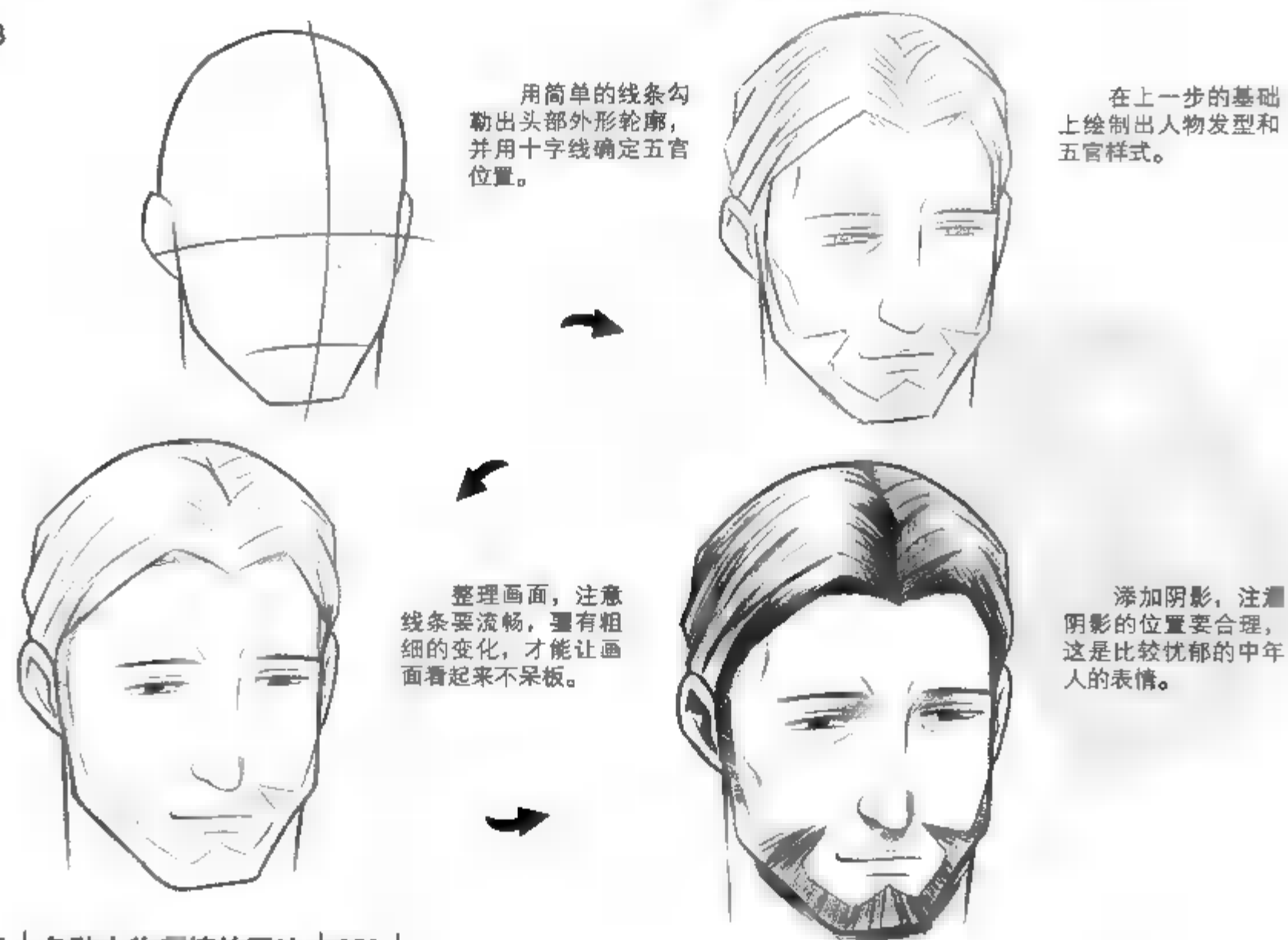


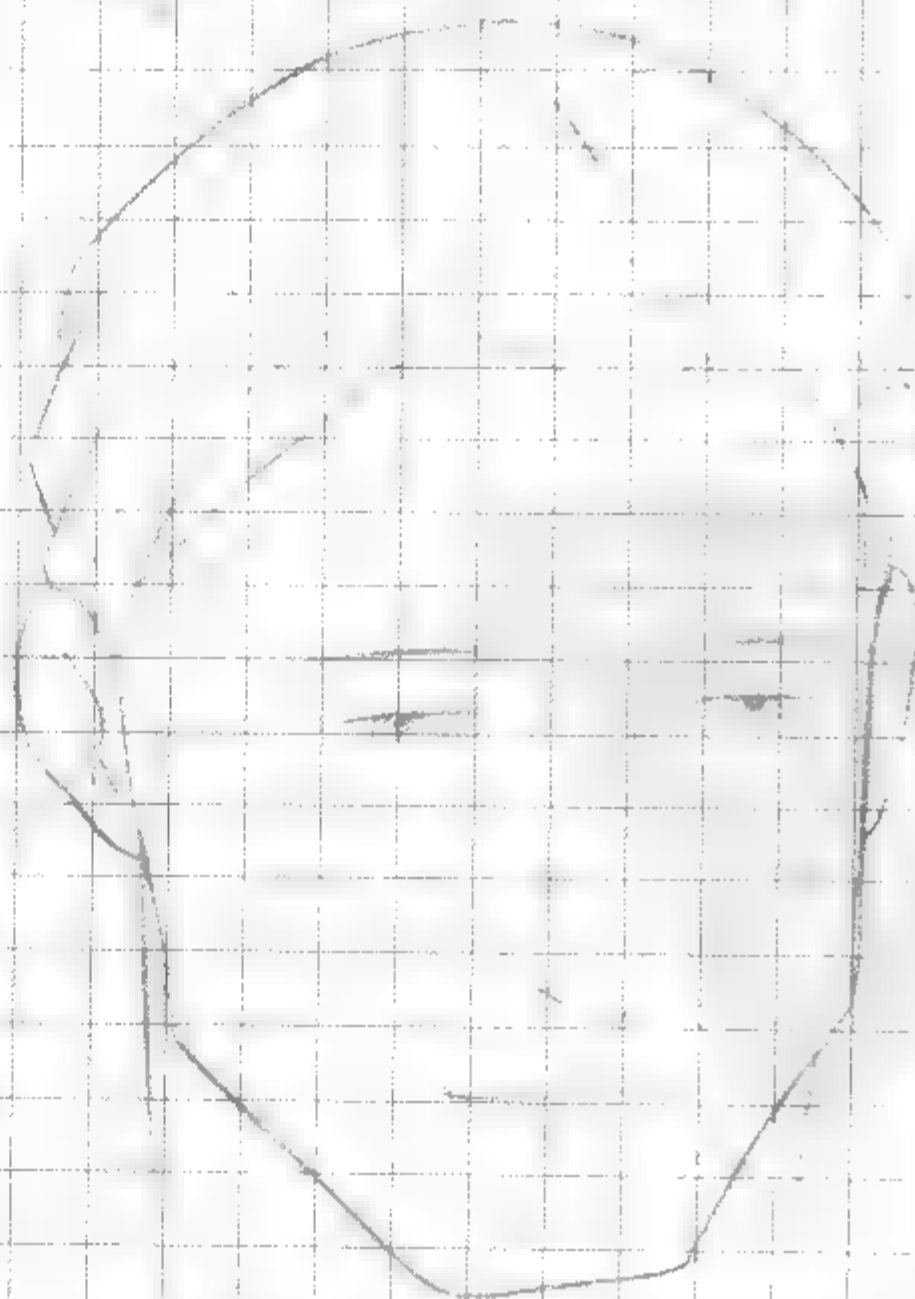
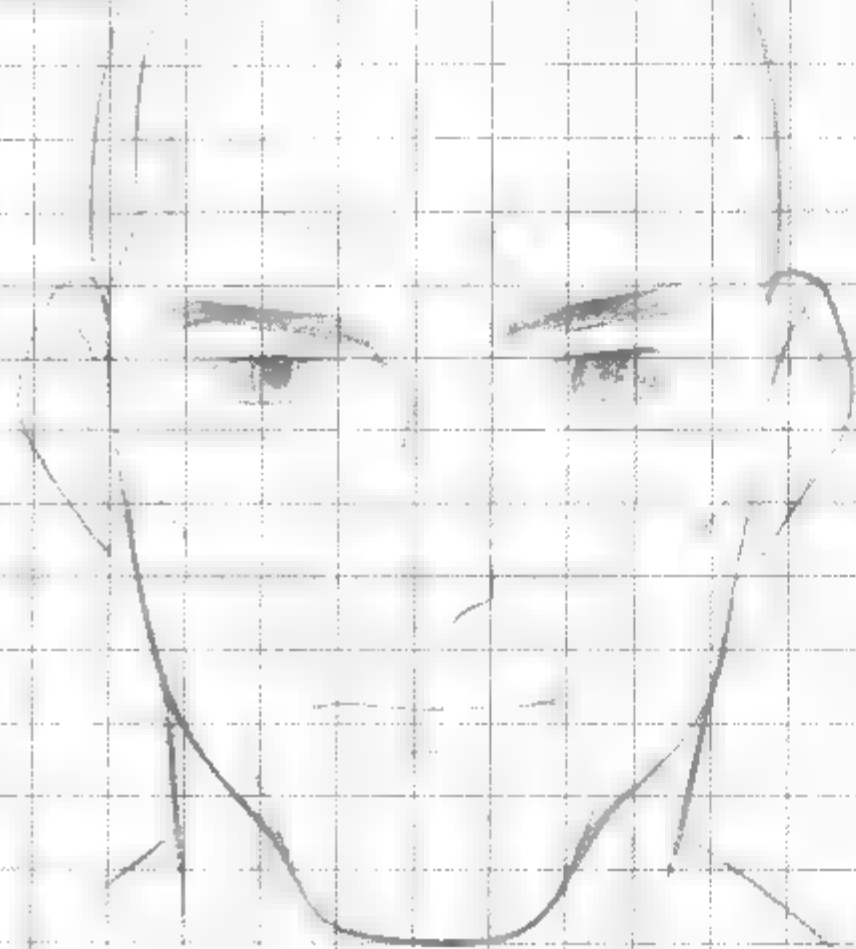


图例 2



图例 3





【老年的常见表情】

老年人因为皮肤松弛，脸上会有很多皱纹，上眼睑下垂，会形成很明显的眼袋。

有眼尾纹，上眼皮下垂，眼袋很大，眼睛不像年轻人的眼睛那么炯炯有神。

额头也会形成很多皱纹。

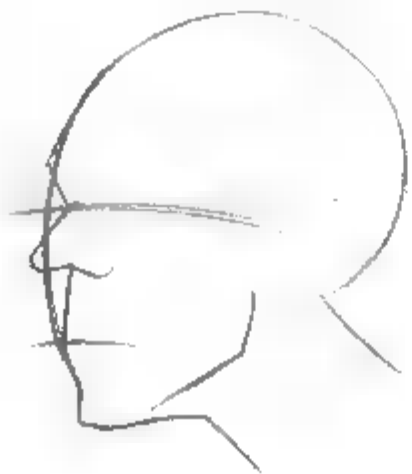
法令纹很明显。



图例1

老年

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，注意侧面轮廓的表现要正确。



在上一步的基础上绘制出老年人的样式，注重老年人的特征表现正确。



绘制好草图，整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细和轻重缓急的变化。

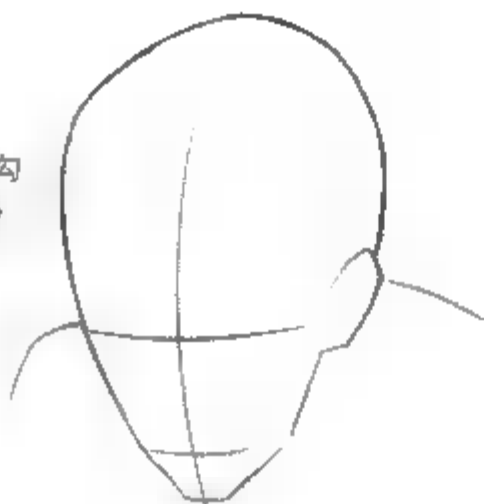


添加阴影，老年人的胡子很多，额头有皱纹，眼角有皱纹，法令纹也很明显，这是慈祥和蔼的表情。



图例 2

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并确定好五官位置。



绘制草图，在上一步的基础上绘制出老人秃顶的发型，绘制老人面部的时候注意皱纹的表现要正确。



整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，绘制的皱纹要有虚实的变化。

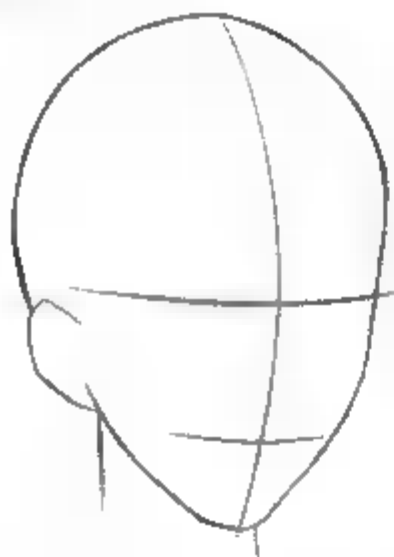


添加阴影，让人物更加生动，这位老年人给人的感觉没有那么和蔼可亲。



图例 3

简单勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



绘制草图，注意老年人的特征，眼皮下垂，皱纹很多等。

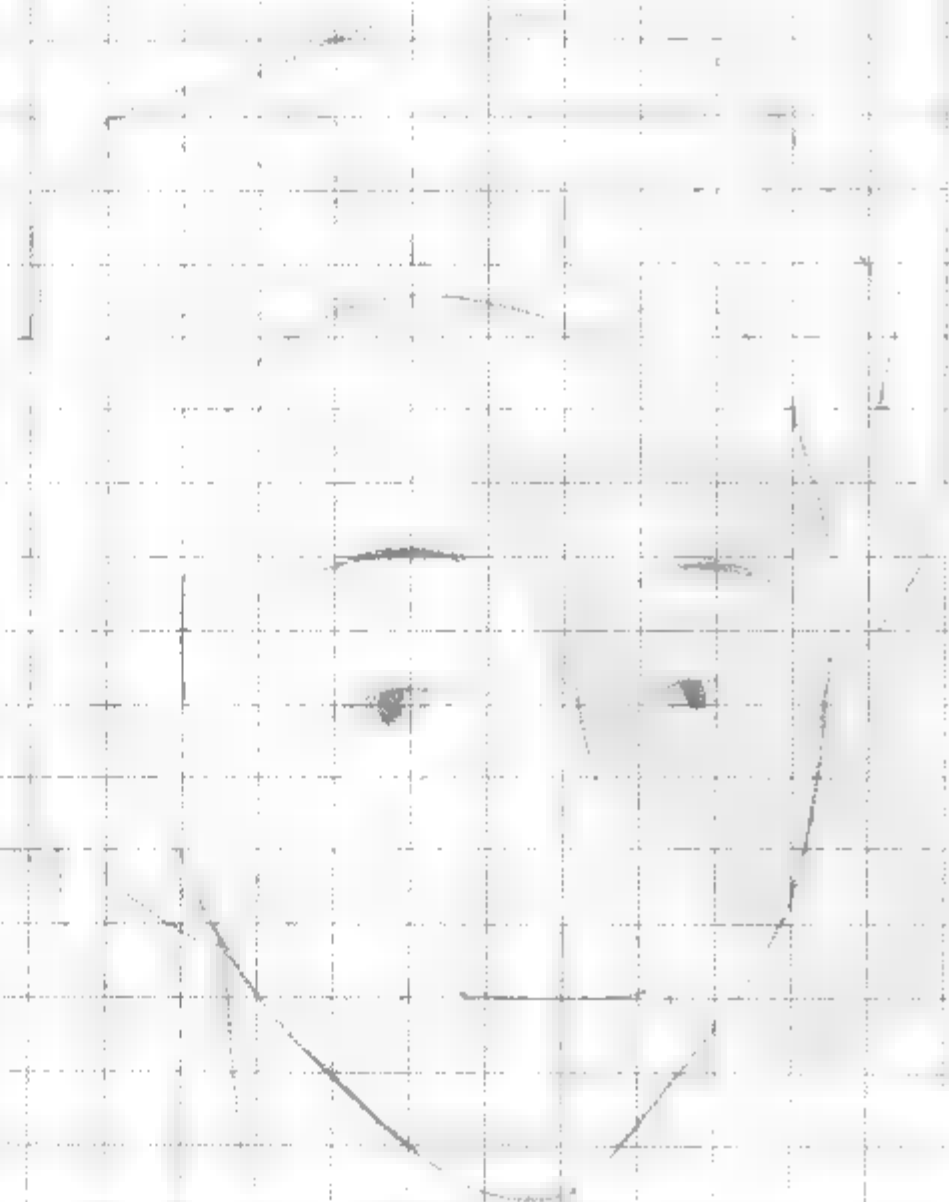
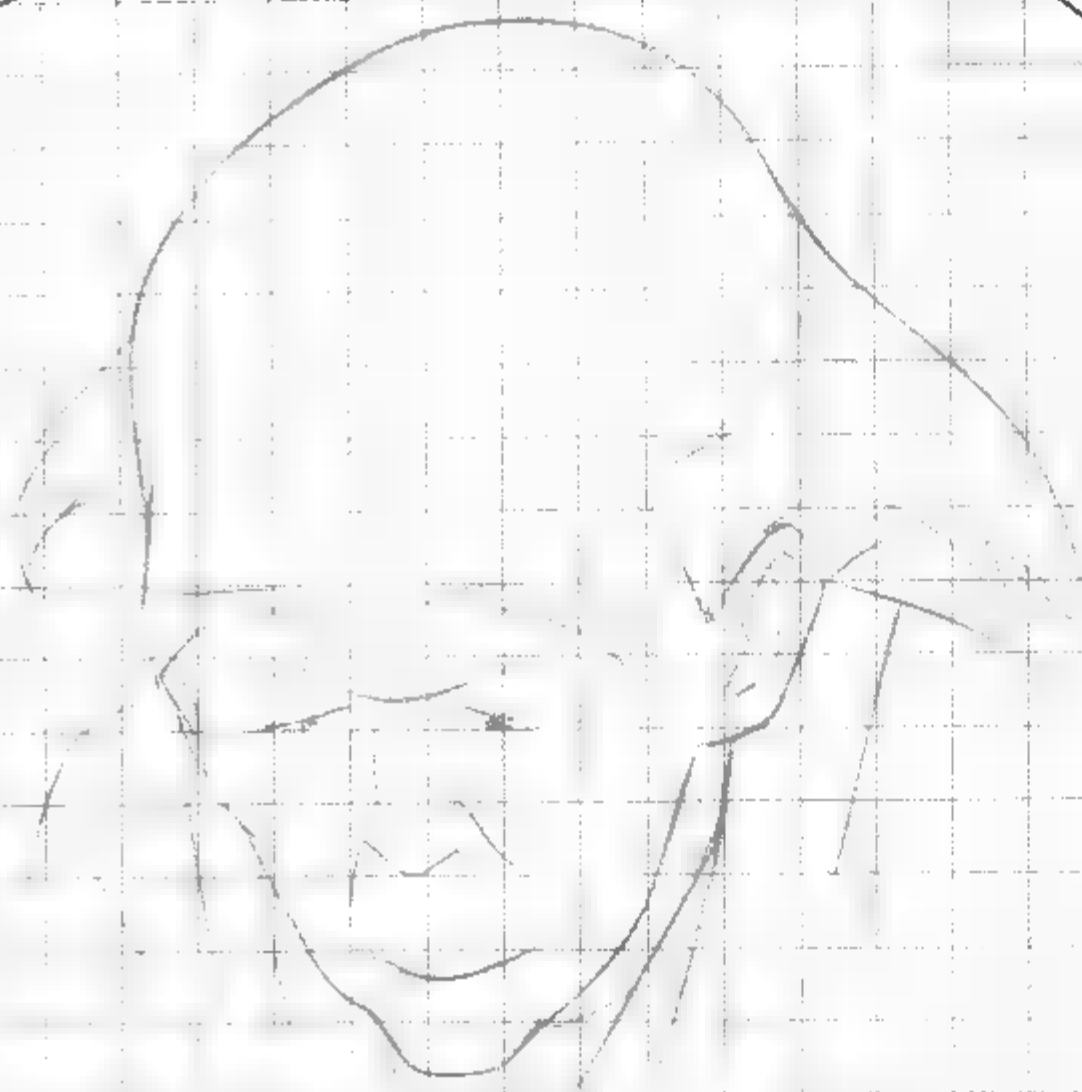


整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，如眉毛的两头是细的。



合理地添加阴影，这位老年人给人平和安详的感觉。





不同性格男生的表情画法

不同性格的男生会做出不同的表情，如活泼男生的表情是阳光快乐的，而叛逆男生的表情是桀骜不驯的、玩世不恭的等。

【活泼人物的常见表情】

活泼的人物从外形到表情都会给人阳光、快乐的感觉。



发量是简单的短发，给人清爽、干净、活力的感觉。

活泼型人物外形是阳光的、有活力的。

图例1

活泼的男生

绘制草图，注意活泼型的人物一般都会留短发，人物的性格是开朗的。

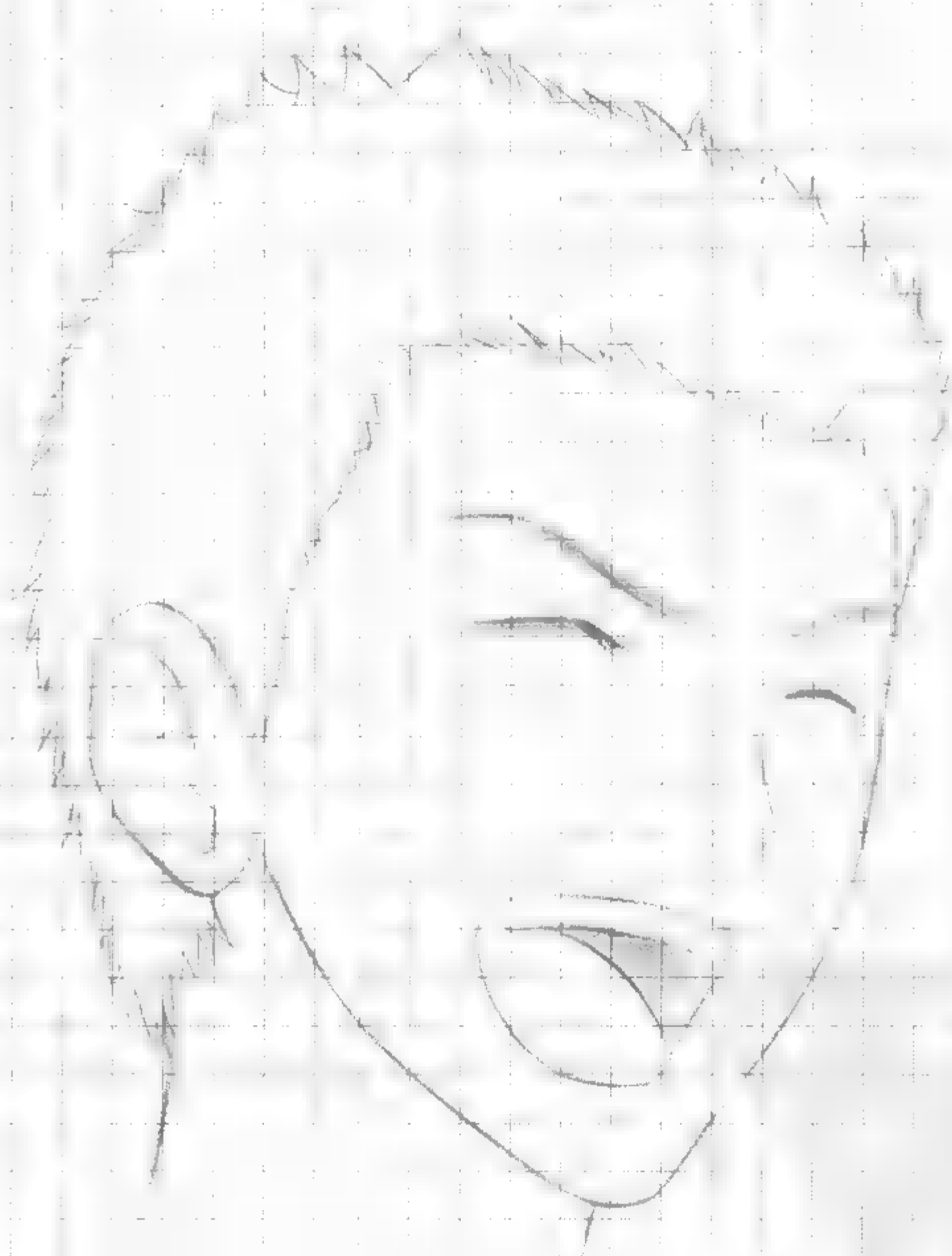
简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



整理画面，注意线条要流畅，要有虚实的变化，如眼睛两头的线条是虚的。

添加阴影，让人物更加生动，这是活泼型人物常见的表情。





图例2

勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置，注意头部的透视变化。



绘制草图，活泼型人物的表情是开朗、阳光的，注意发型走向要正确。



添加阴影，让画面更加生动，这个表情给人阳光温暖的感觉。



整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化，如上眼睑的线条是粗的，下眼睑的线条是细的。

图例3

绘制草图，注意活泼型人物的发型一般是简单大方的，表情是快乐的。



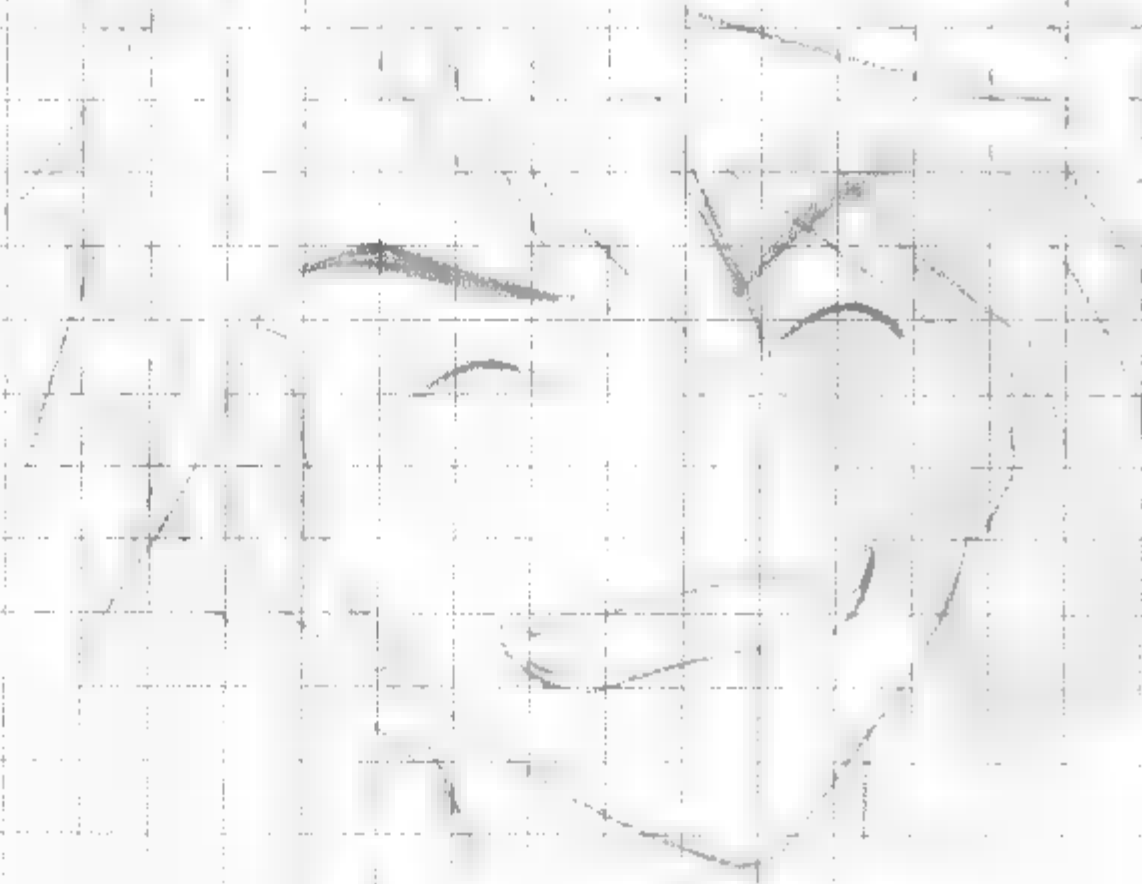
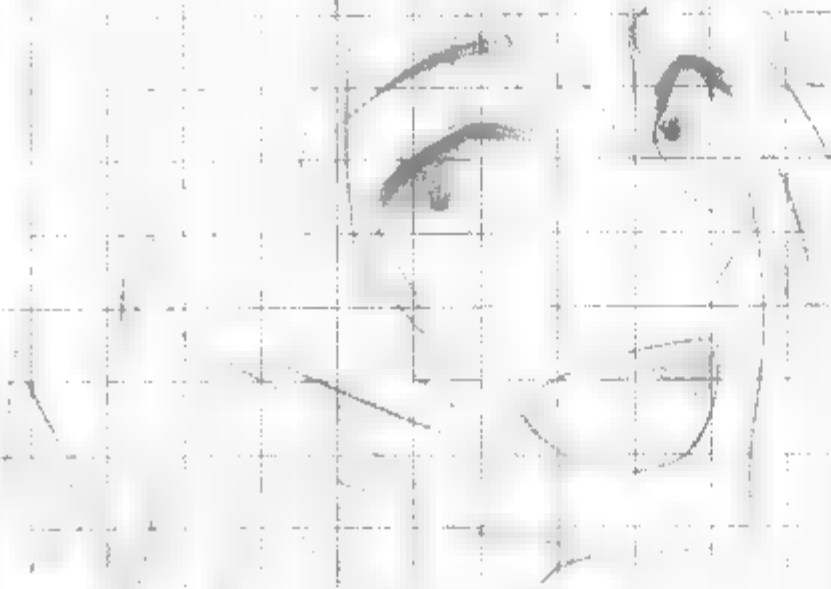
用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



绘制好草图，开始整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化。



添加阴影，让人物更加生动，这个表情是发自内心的笑。



【忧郁人物的常见表情】

忧郁的人物，主要从眼神去表现，他们的眼睛一般都是半垂着的，给人无精打采的感觉。

眼神是无精打采的。

嘴角下垂，给人不开心的感觉。

忧郁的男生

图例1



绘制草图，注意人物的眼神要无精打采的，才能让人物看起来是忧郁的。



简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置，注意头部的透视变化。

整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化，才能让画面看起来不呆板。



添加阴影，让人物更加生动，这个表情表示人物现在很无奈，没有精神，没有斗志。





图例 2

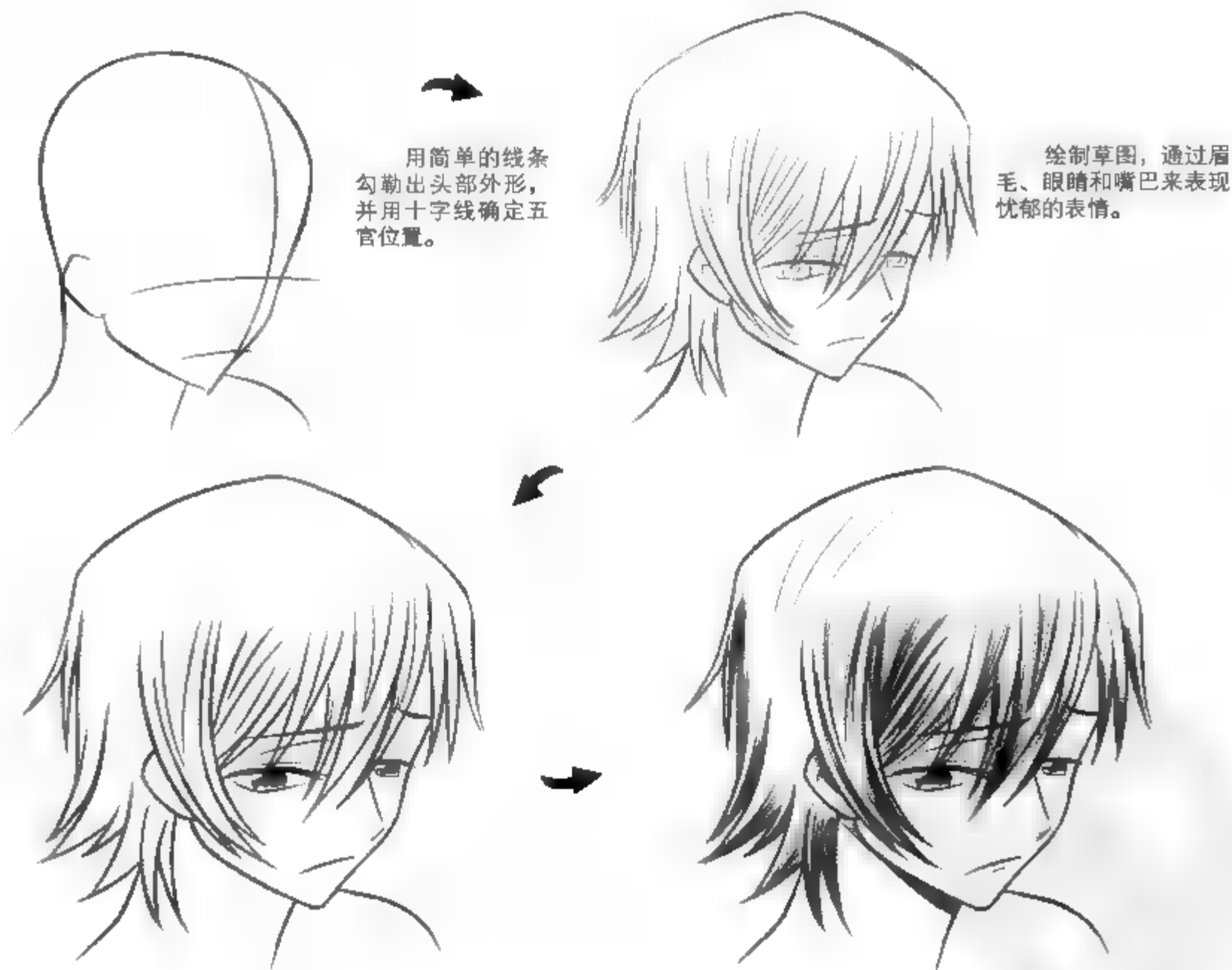


用简单的线条绘制出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。

绘制草图，注意忧郁人物的眉尾下垂，眉毛呈八字形，嘴角也下垂。

整理画面，注意线条流畅，要有粗细的变化，添加的阴影要合理，这个表情让人物看起来很无辜。

图例 3

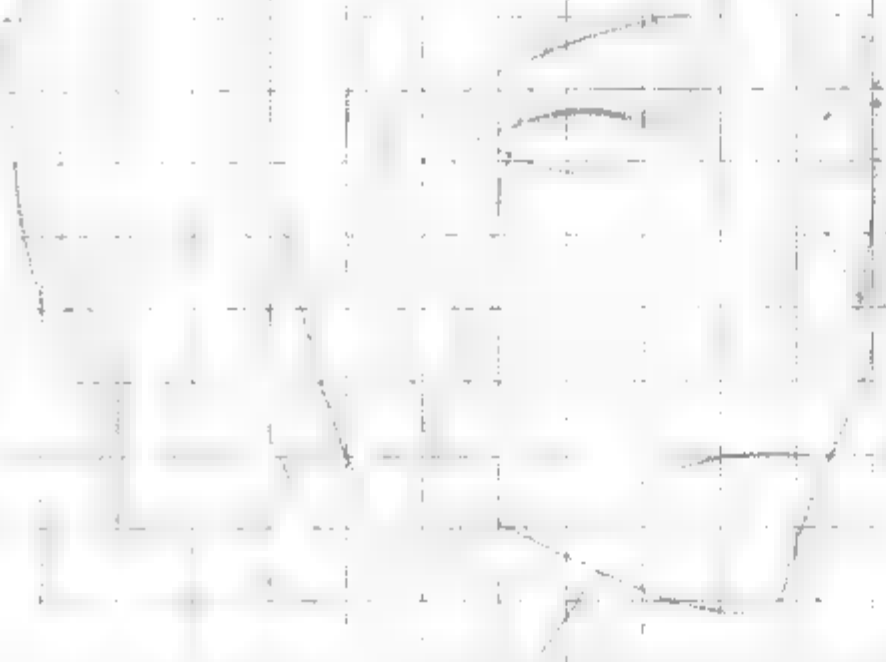


用简单的线条勾勒出头部外形，并用十字线确定五官位置。

绘制草图，通过眉毛、眼睛和嘴巴来表现忧郁的表情。

整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化，才不会让画面看起来呆板。

添加阴影，让画面更加精美，注意阴影要合理，这个表情让人物看起来很可怜。



【叛逆人物的常见表情】

叛逆人物，一般是玩世不恭、桀骜不驯的表情。



眼神冷漠，给人距离感。

嘴巴虽然是笑着的，但是搭配冷漠的眼神，给人一种玩世不恭的感觉。

叛逆的男生

图例1



通过简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



绘制草图，这里通过眼神来表现人物叛逆的感觉，缩小的瞳孔让人物看起来有邪恶感。



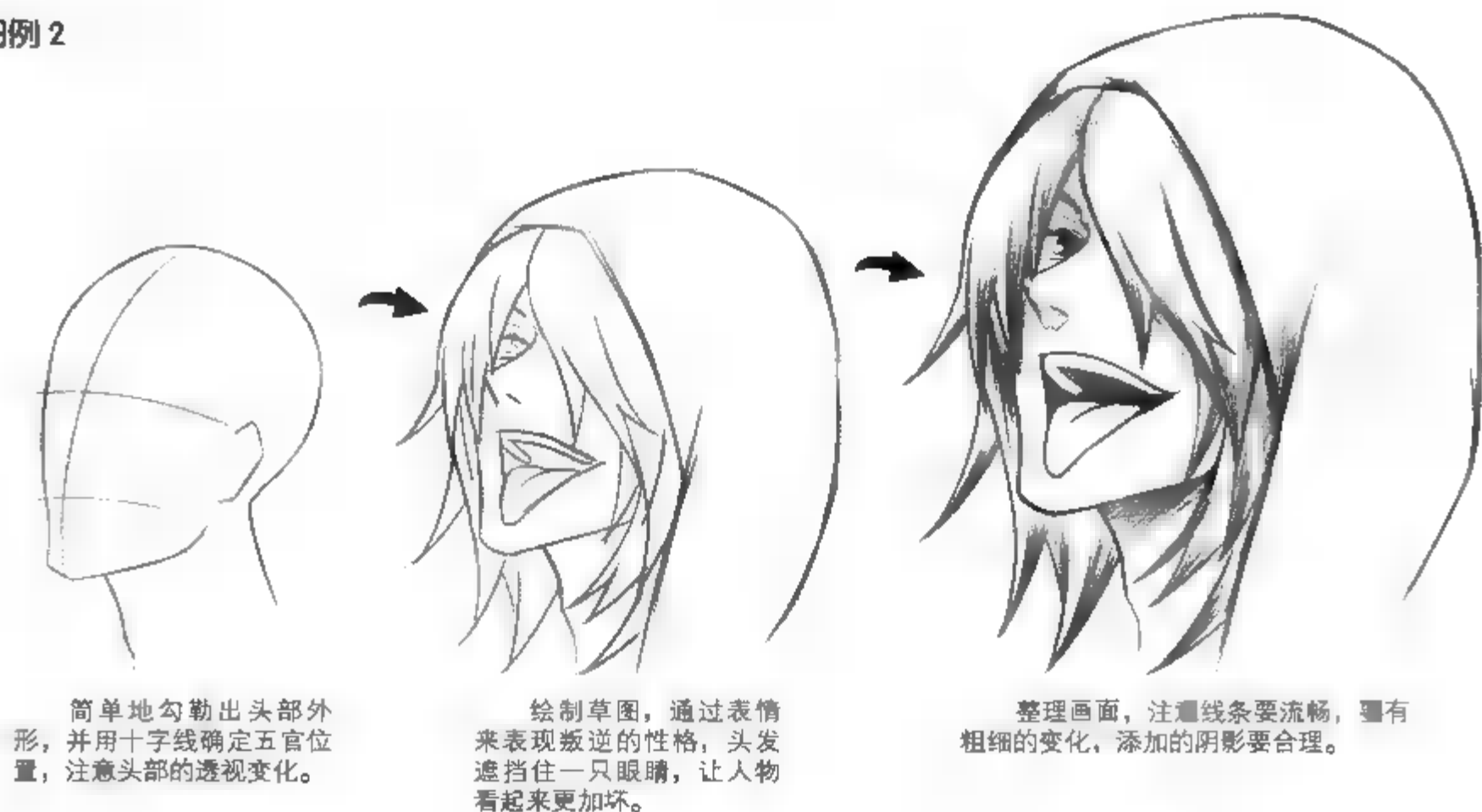
整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，如不同粗细的线条让头发看起来更加飘逸。



添加阴影，让人物更加生动，此时人物叛逆的感觉更明显了。

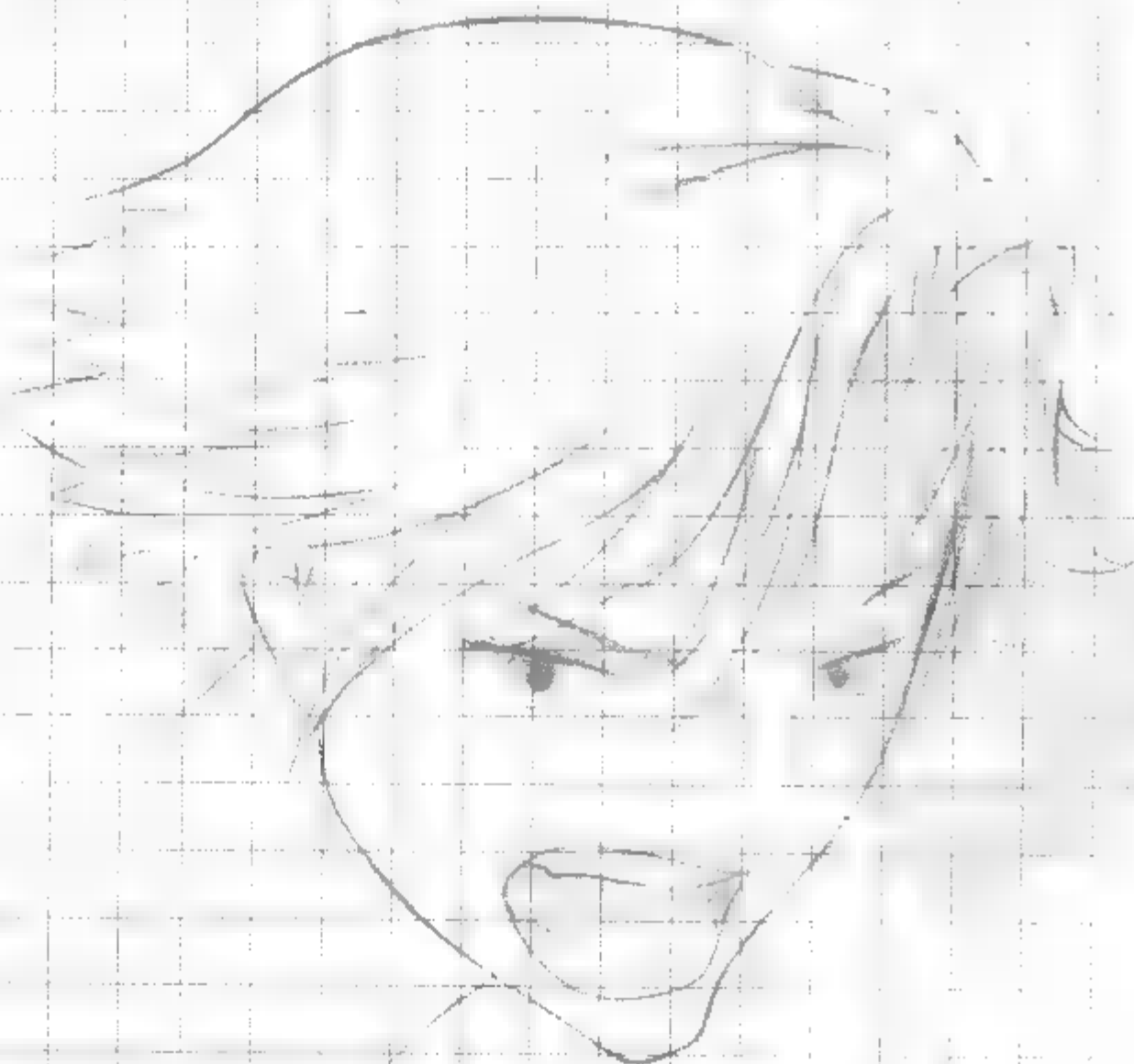
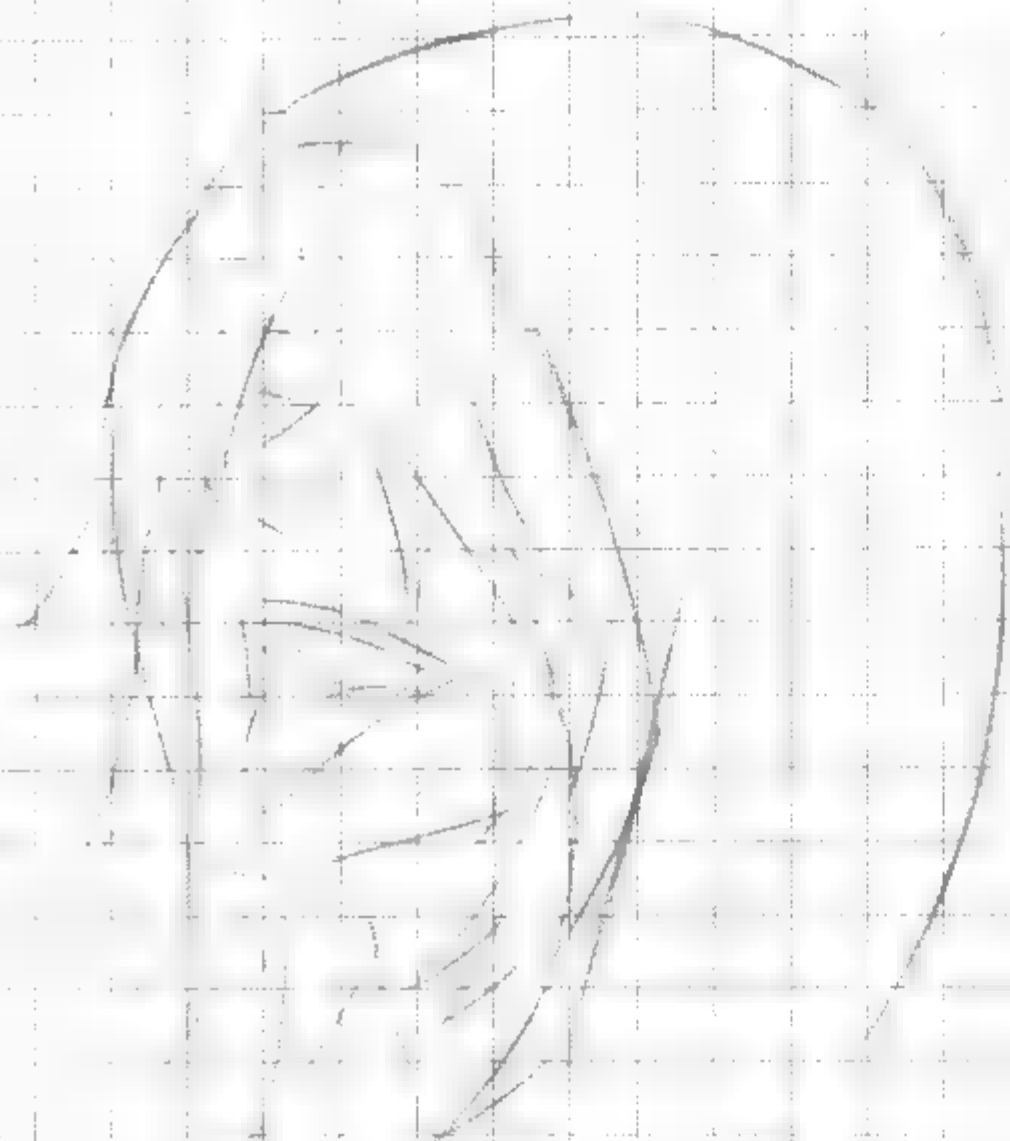


图例 2



图例 3





【冷酷人物的常见表情】

冷酷的人物，眼神都是冷漠、无情、犀利的。

眼神冷漠、犀利，让人感觉害怕。

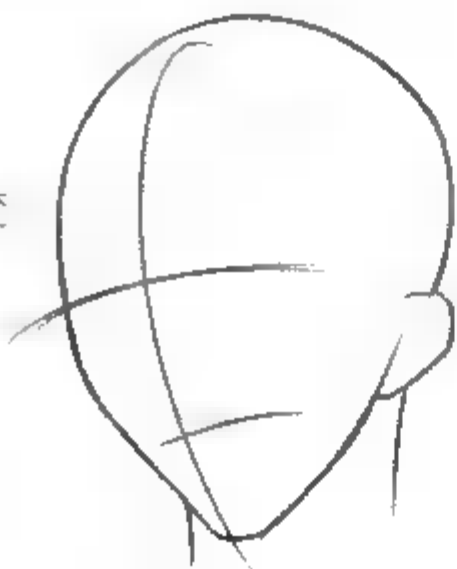


冷笑加上尖牙，让人物看起来更加邪恶。

冷酷的男生

图例1

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



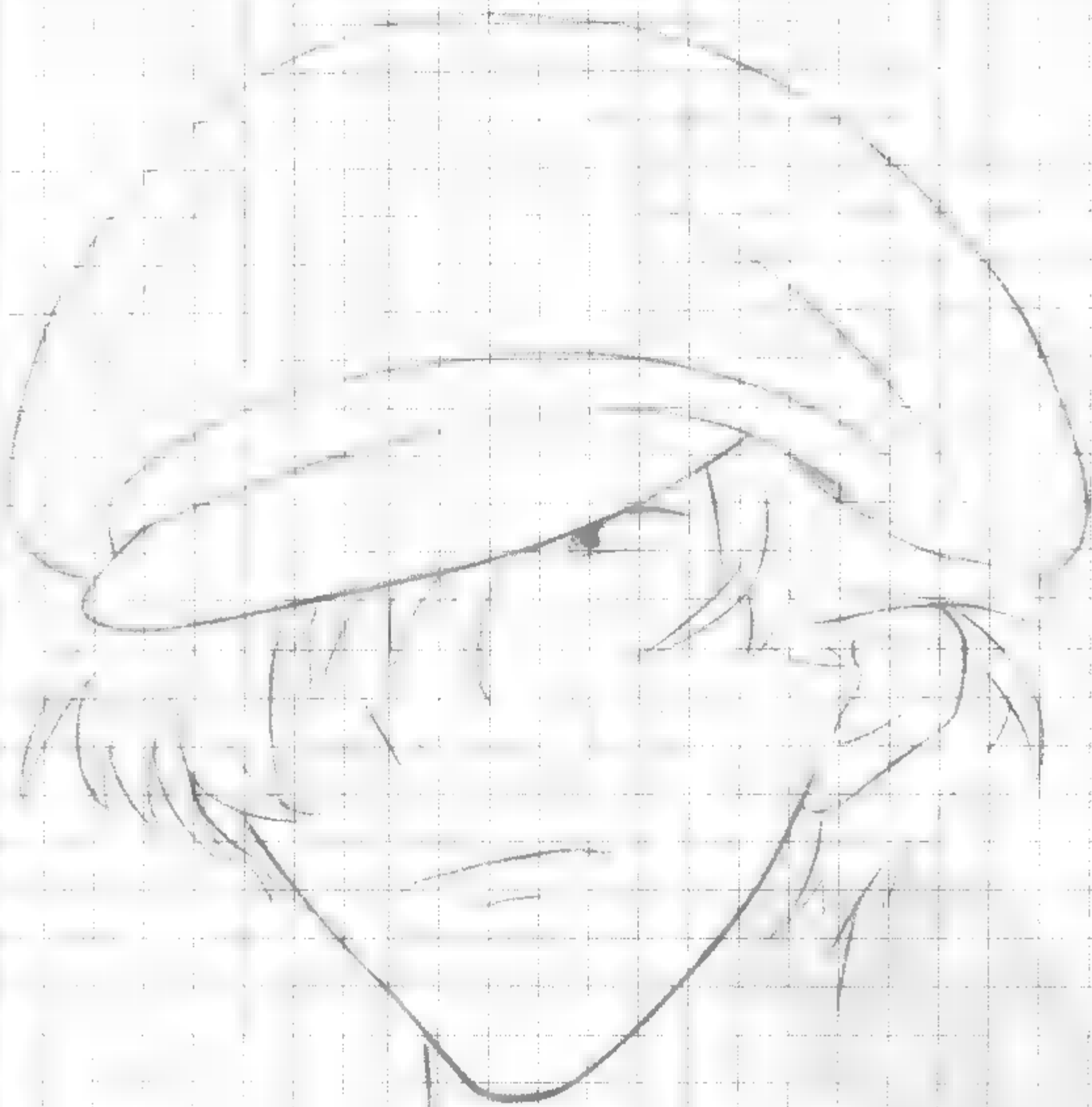
绘制草图，这个例子通过遮挡眼睛和冷漠的眼神来表现人物的冷酷。



添加阴影，通过明暗对比，让人物看起来更加冷漠无情。



整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，才能让画面看起来不生硬。



图例 2

简单地勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



绘制草图，长发和只露出一点的眼睛让人物看起来桀骜不驯。



整理画面，注意线条要流畅，也要有粗细的变化，才能让头发看起来飘逸，才能让画面看起来不呆板。

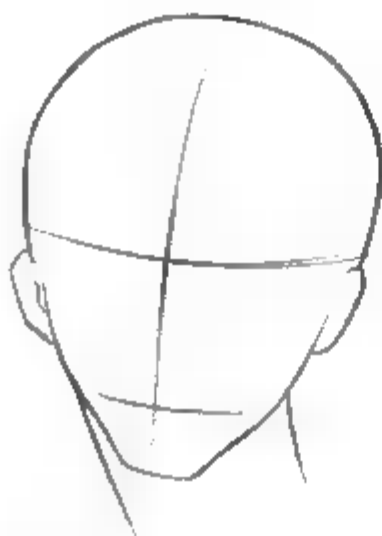


添加阴影，注意阴影要合理，此时人物看起来更加桀骜不驯，还有点邪恶感。



图例 3

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



绘制草图，绘制的时候注意人物的眼神要冷漠无情，才能让人物看起来是冷酷的。

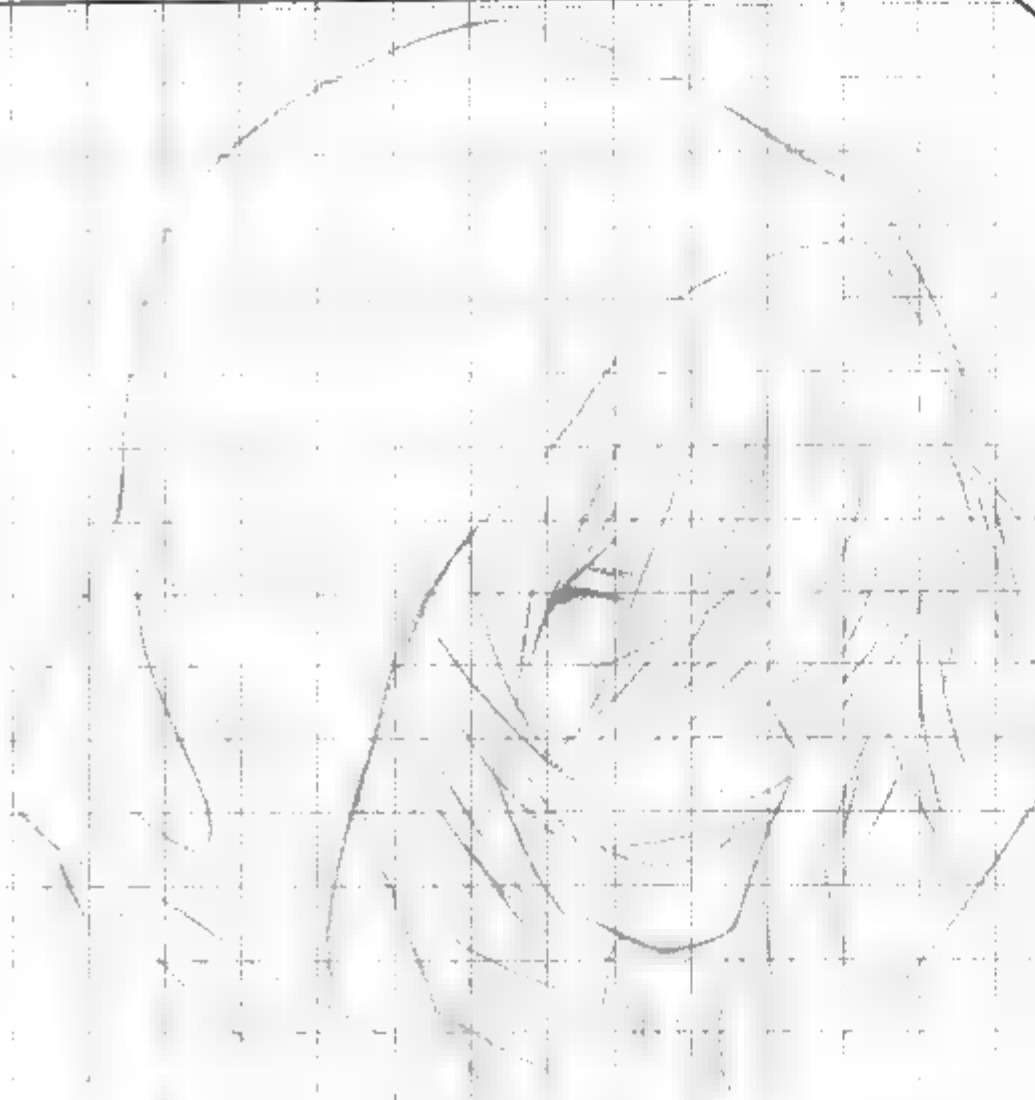
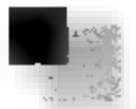


整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，才能让画面看起来不生硬。



添加阴影，让人物更加生动，缩小的瞳孔让人物看起来更加冷酷。





【温柔人物的常见表情】

温柔的人物，眼神是温和的，带有笑意的，嘴角上扬，人物的表情是温柔的，面部动作变化不大。

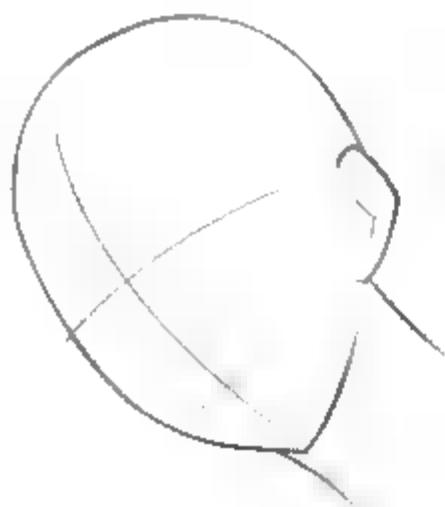


眼神温和，带有笑意，给人温暖的感觉。

嘴角上扬，带着温柔的笑容。

温柔的男生

图例1



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



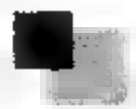
绘制草图，因为是温柔型的男生，所以注意表情要是温柔的。

整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，瞳孔的阴影要有虚实的变化。

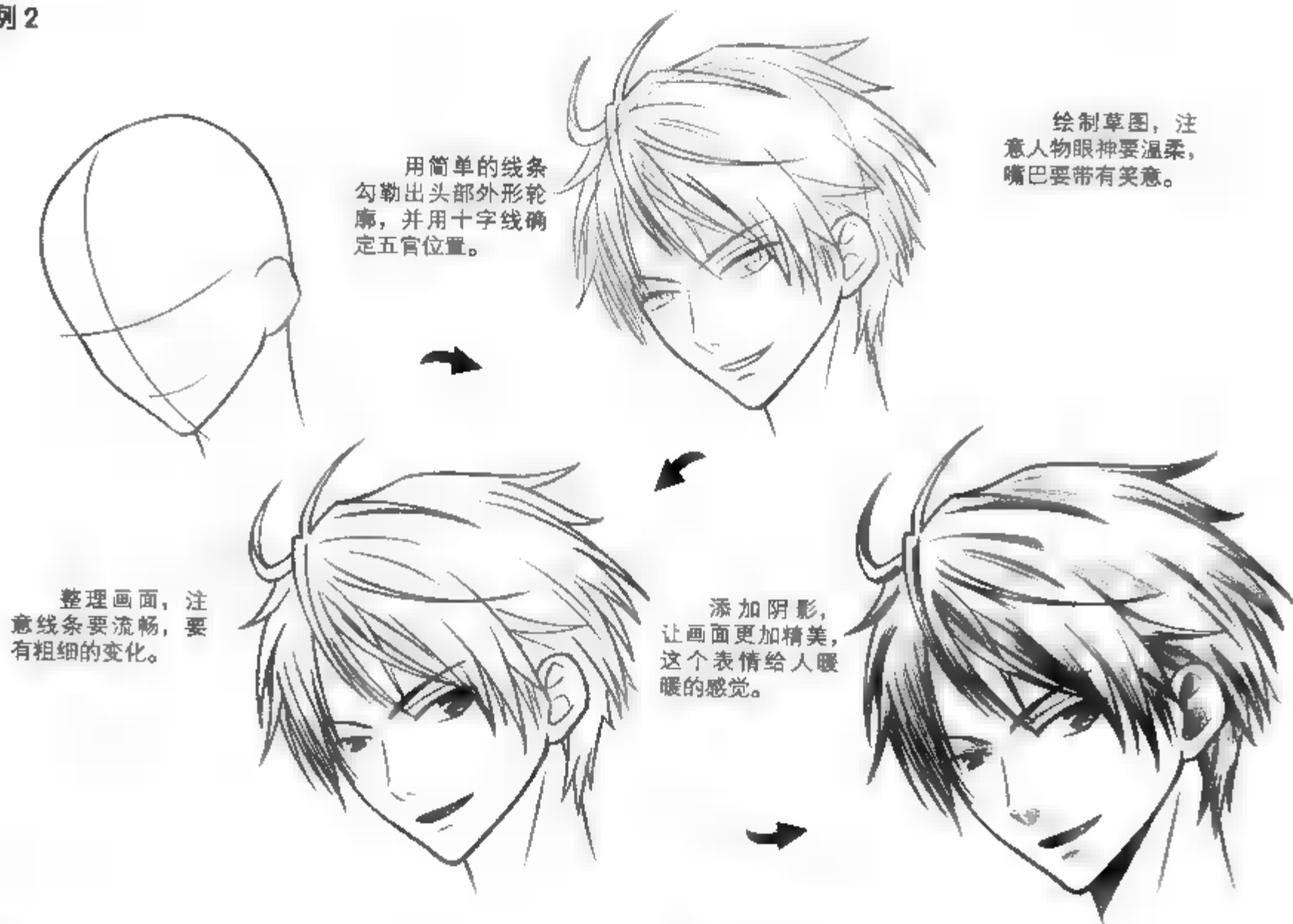


添加阴影，让人物更加生动，浅浅的笑容让人物看起来很温柔。

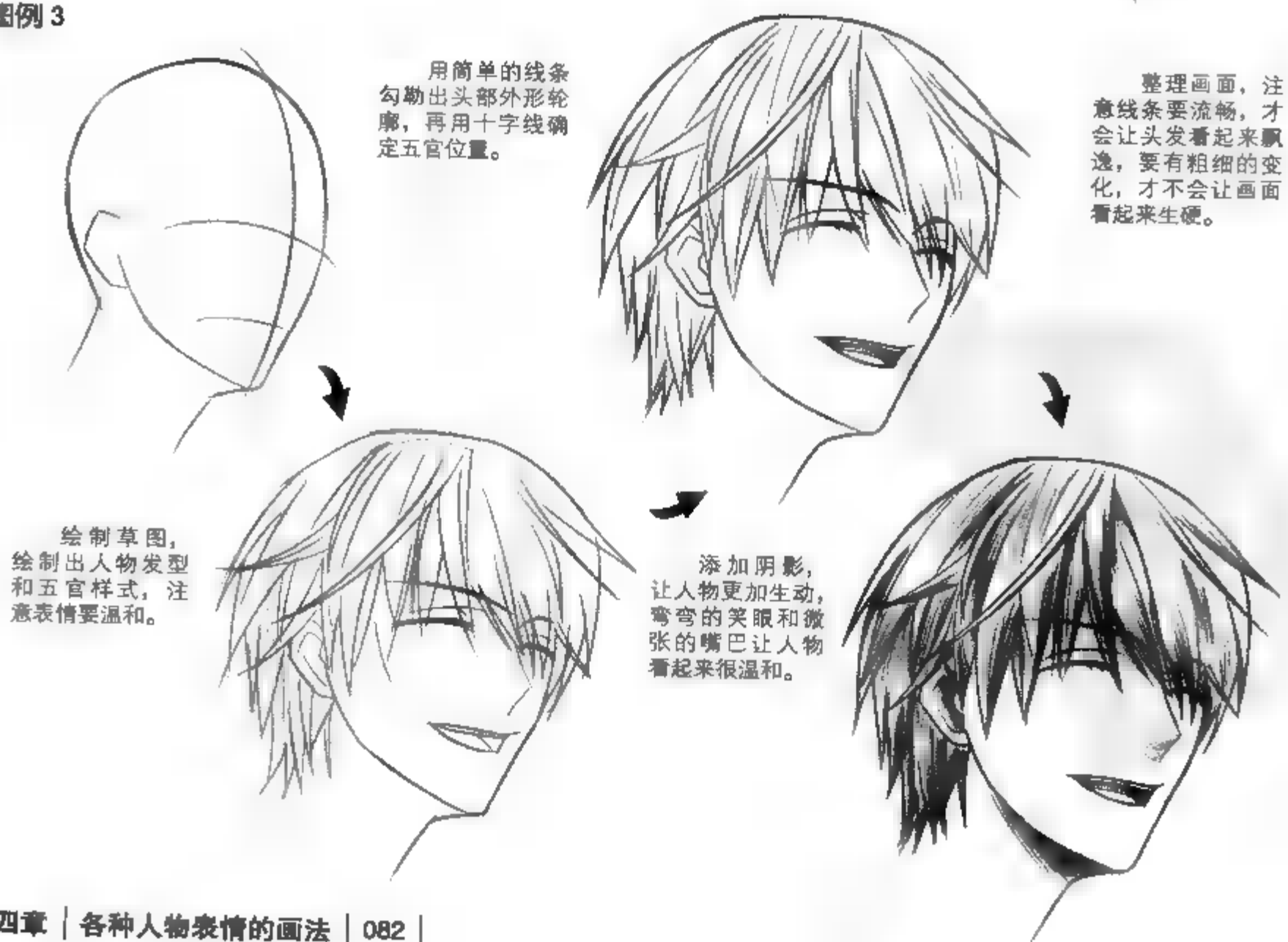


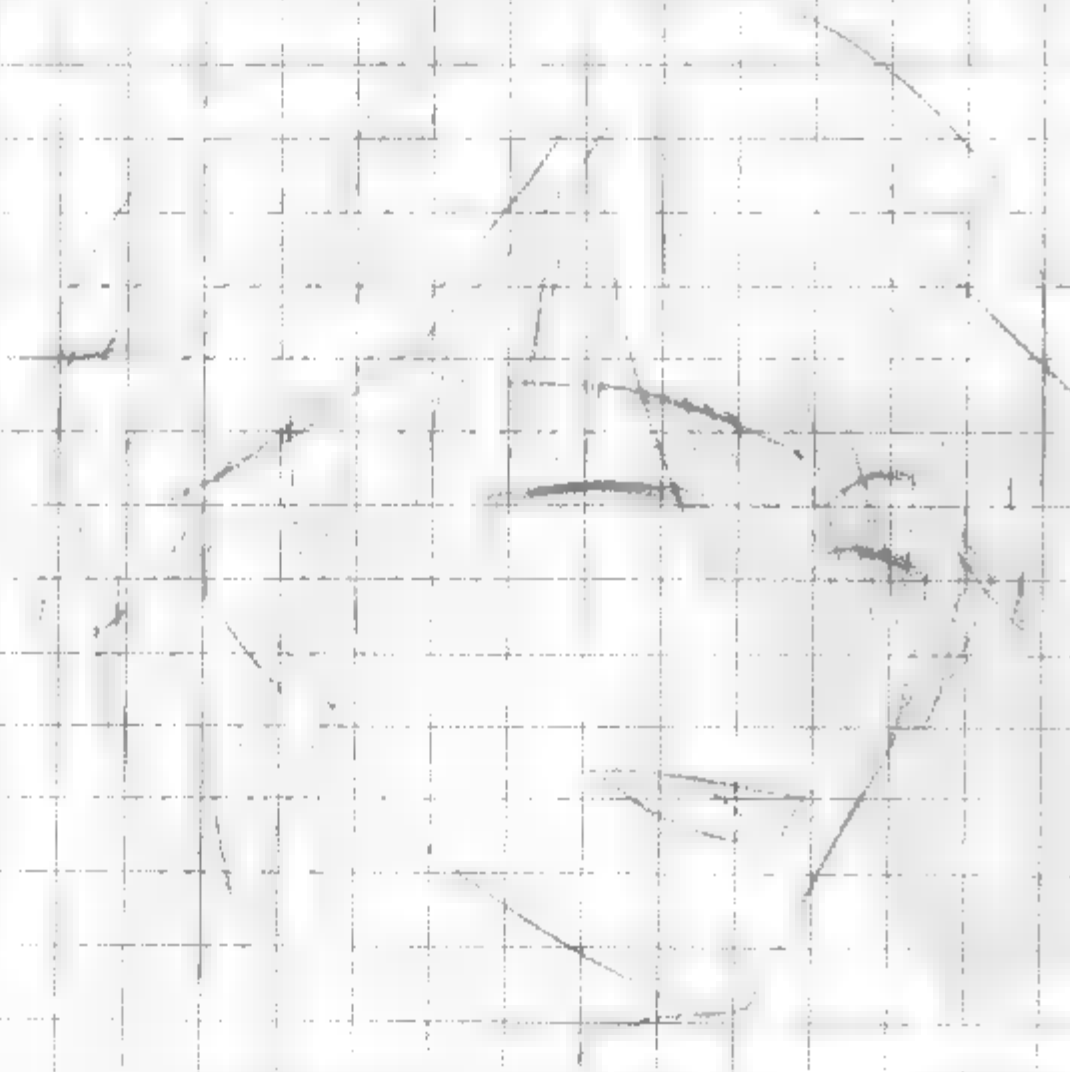


图例 2



图例 3





【成熟人物的常见表情】

成熟人物的表情给人稳重、安全的感觉。



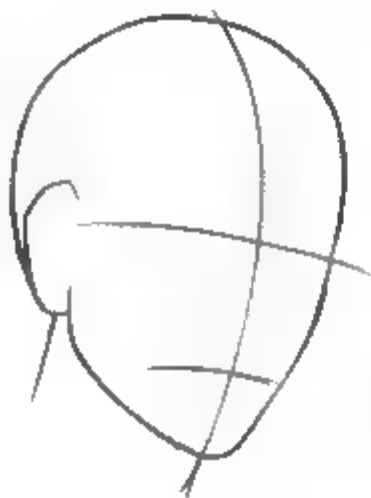
眼睛不能绘制成大大圆圆的。

成熟人物的脸型有棱有角。

成熟的男生

图例1

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



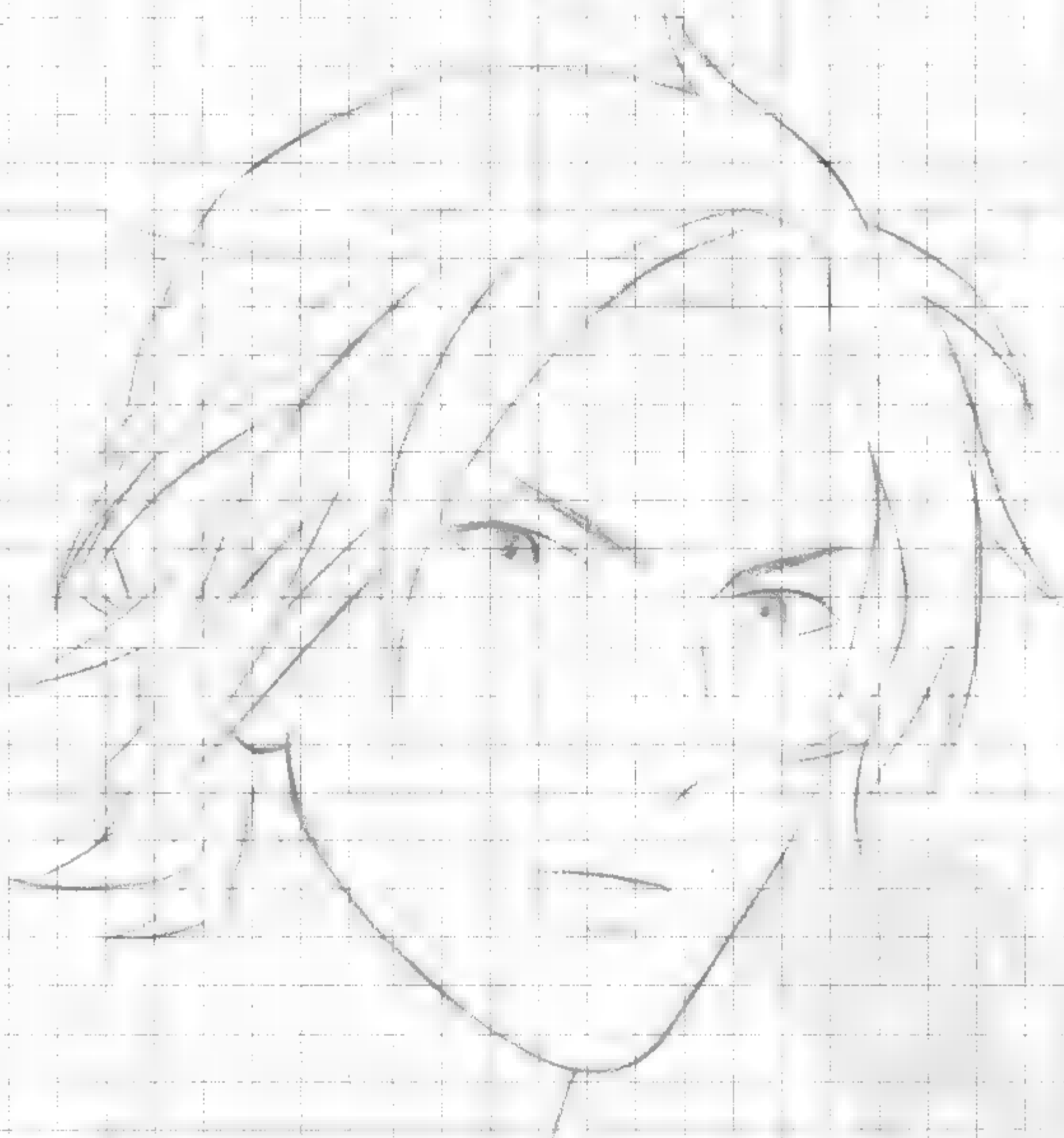
绘制草图，绘制出人物发型和五官样式，注意成熟人物的五官要有立体感。



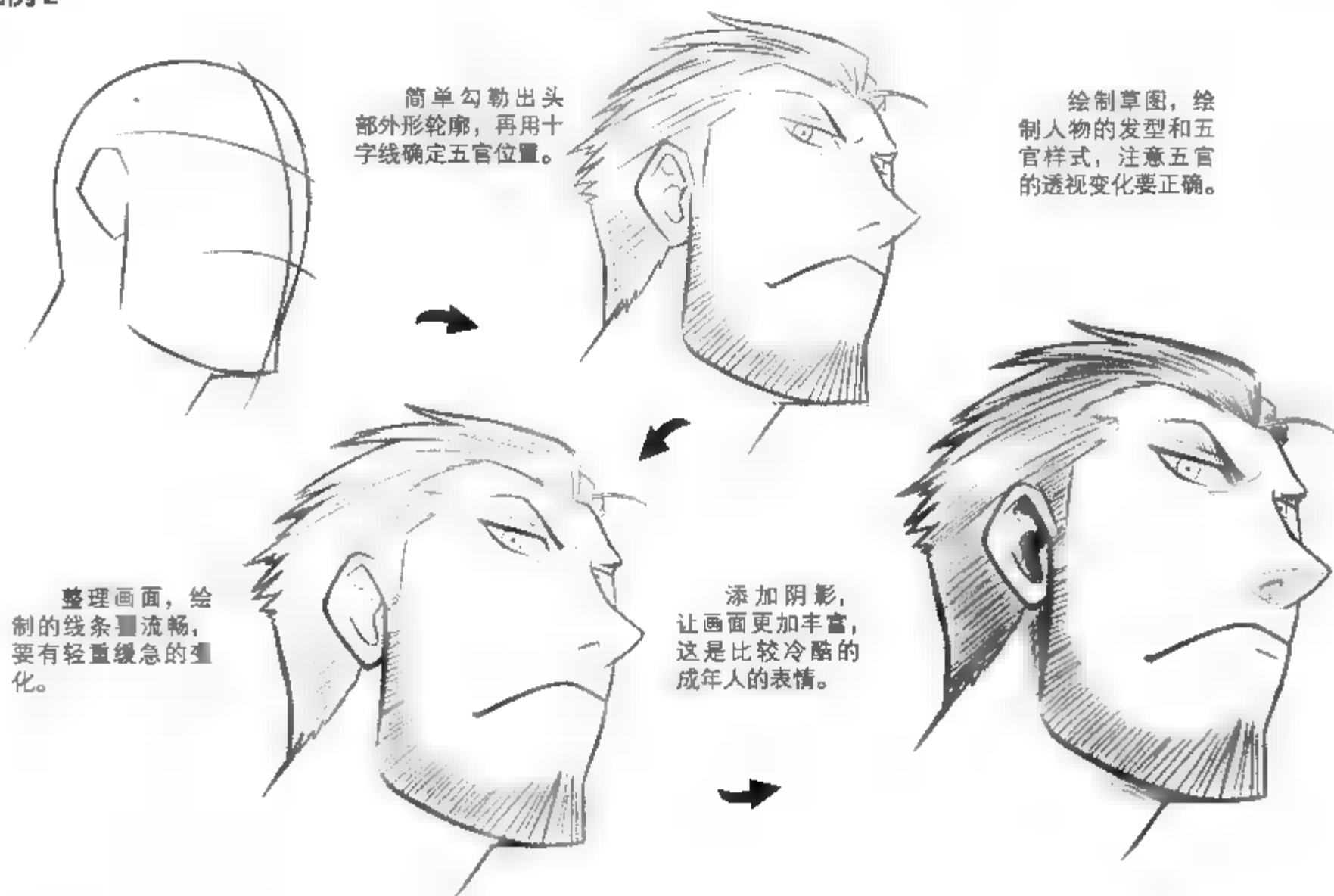
添加阴影，让画面更加丰富，人物更加生动，这是成熟男性常见的表情。



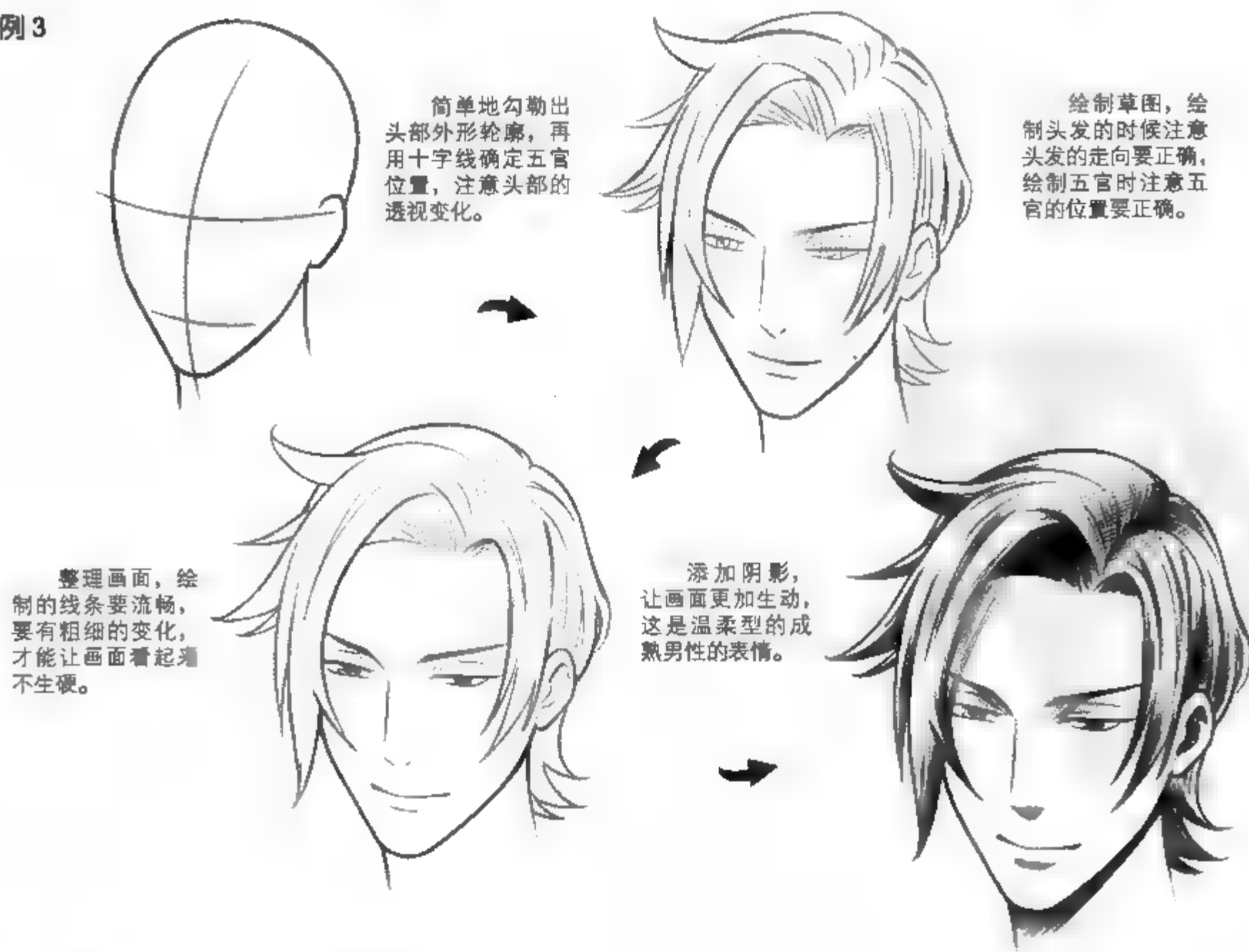
整理画面，绘制的线条要流畅，要有轻重缓急和粗细的变化，才能让画面看起来不生硬。

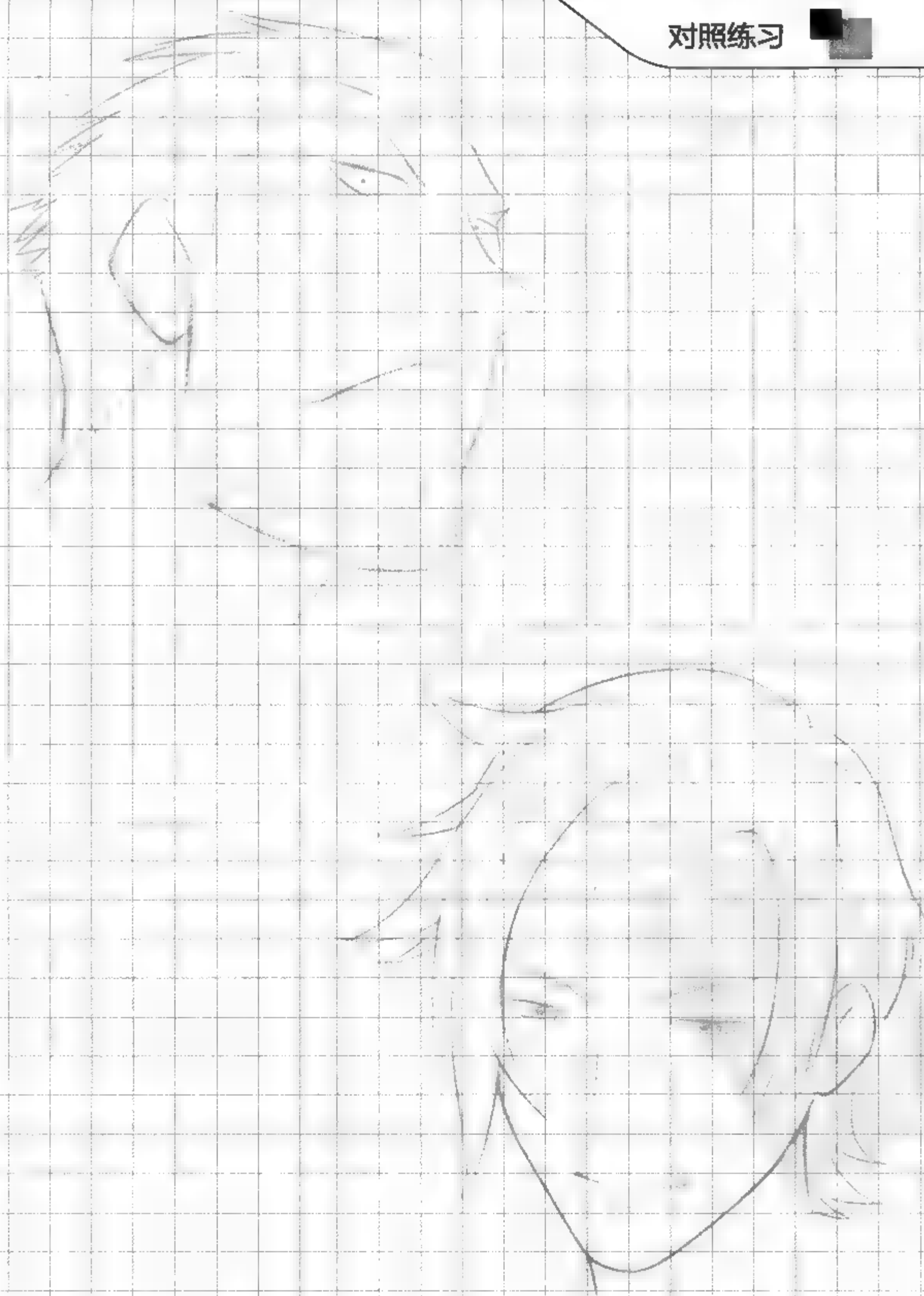


图例 2



图例 3





不同性格女生的表情画法

不同性格的人物会有不同的表情，如活泼开朗的人物总是面带笑容，且笑容是阳光灿烂的，会让人觉得很开心；而忧郁型人物的表情总是死气沉沉的，给人没有生机的感觉。

【活泼人物的常见表情】

活泼的人物，脸上总是带着阳光般的笑容，这样的人总能让周围的人也感到快乐。

眉毛上扬，眼神明朗，给人活泼开朗的感觉。

活泼的人物总是带着笑容。

图例1

简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。

活泼的女生

在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式，注意五官的透视变化要正确。

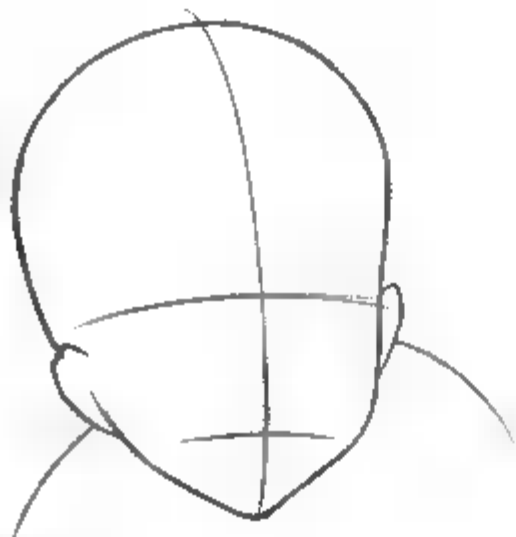
整理画面，注意绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，瞳孔的阴影要有虚实的变化。

添加阴影，让人物更加生动，开朗的笑容和简单利落的发型让人物看起来更加活泼开朗。



图例 2

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制人物的发型和五官样式，注意表情要符合活泼型人物的特点。



添加阴影，让人物更加生动，这个表情给人活泼俏皮的感觉。



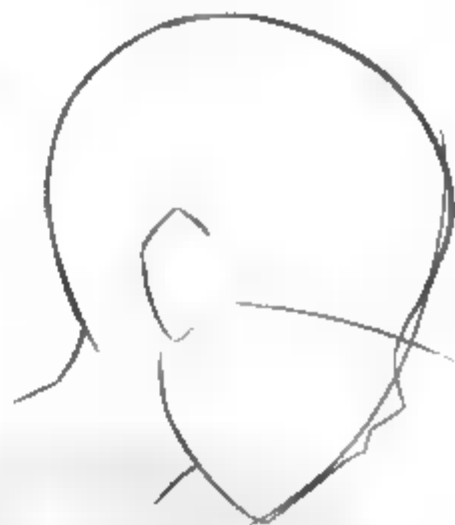
整理画面，绘制的线条要流畅，要有虚实变化，让头发看起来更加飘逸，也要有粗细变化，让画面看起来不呆板。

图例 3

绘制草图，在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式，注意五官的透视变化要正确。



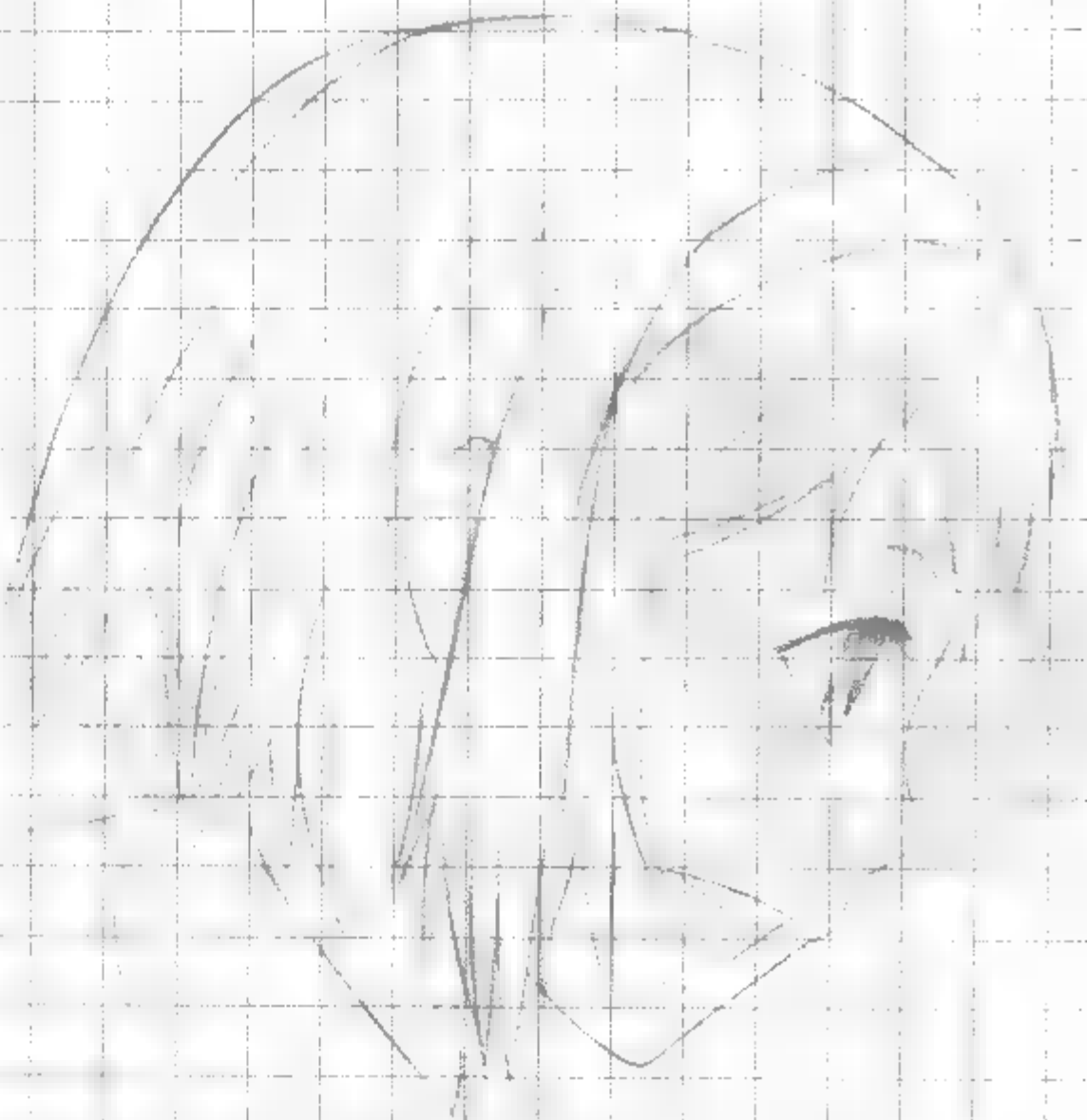
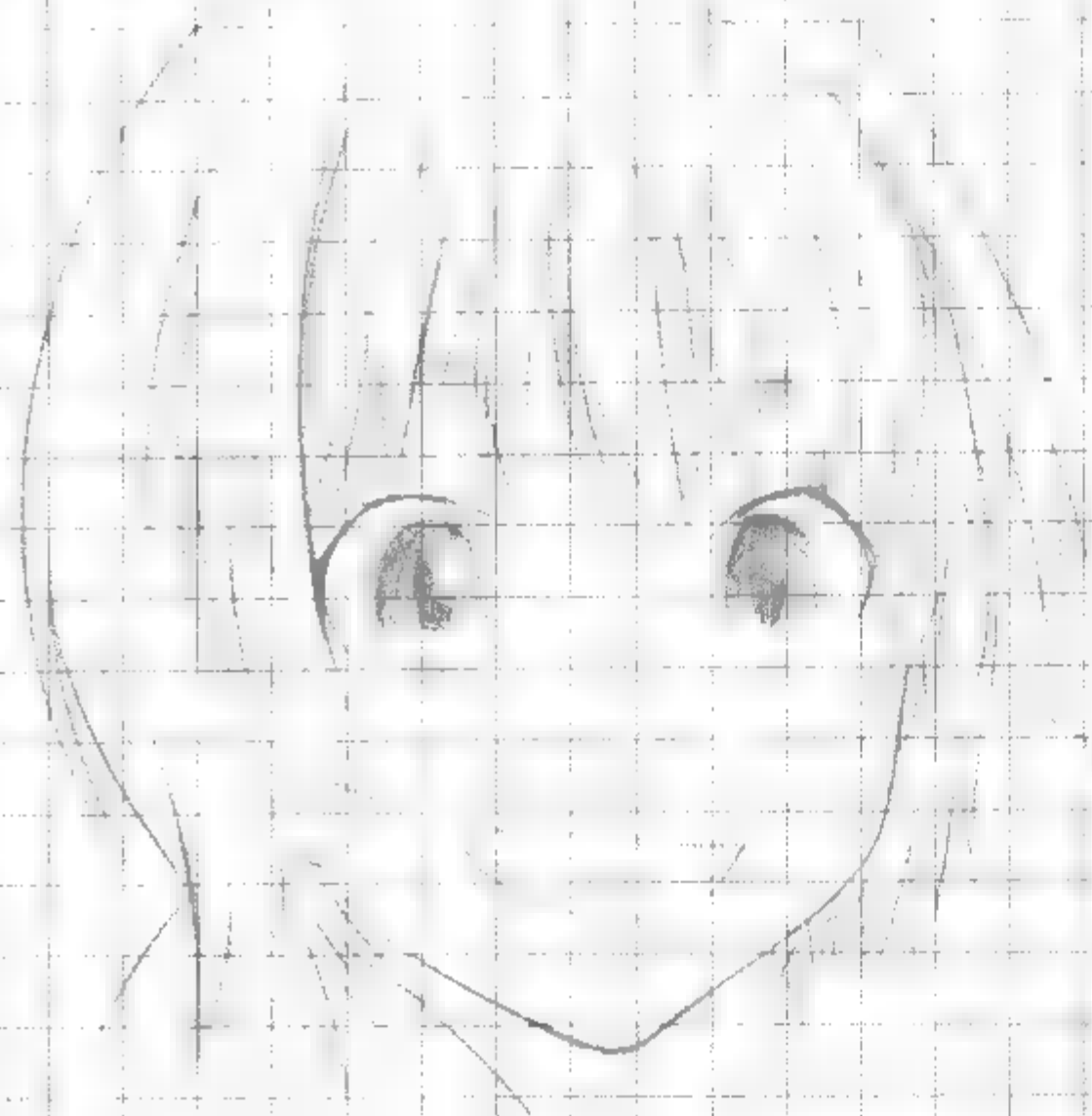
用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，注意侧面轮廓的表现要正确。



整理画面，绘制的线条要流畅，要有粗细的变化，如睫毛根部到尾部是由粗到细递变的。



添加阴影，让人物更加生动，只有活泼型的人物才会张大嘴巴开心地笑。



【忧郁人物的常见表情】

忧郁型人物的眼神是无精打采的，没有精神，眉毛呈八字形。

八字眉让人物看起来是不开心的。

眼睛是半垂着的，给人忧郁、无力的感觉。



忧郁的女生

图例1



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



绘制草图，在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式，注意头发走向要正确。



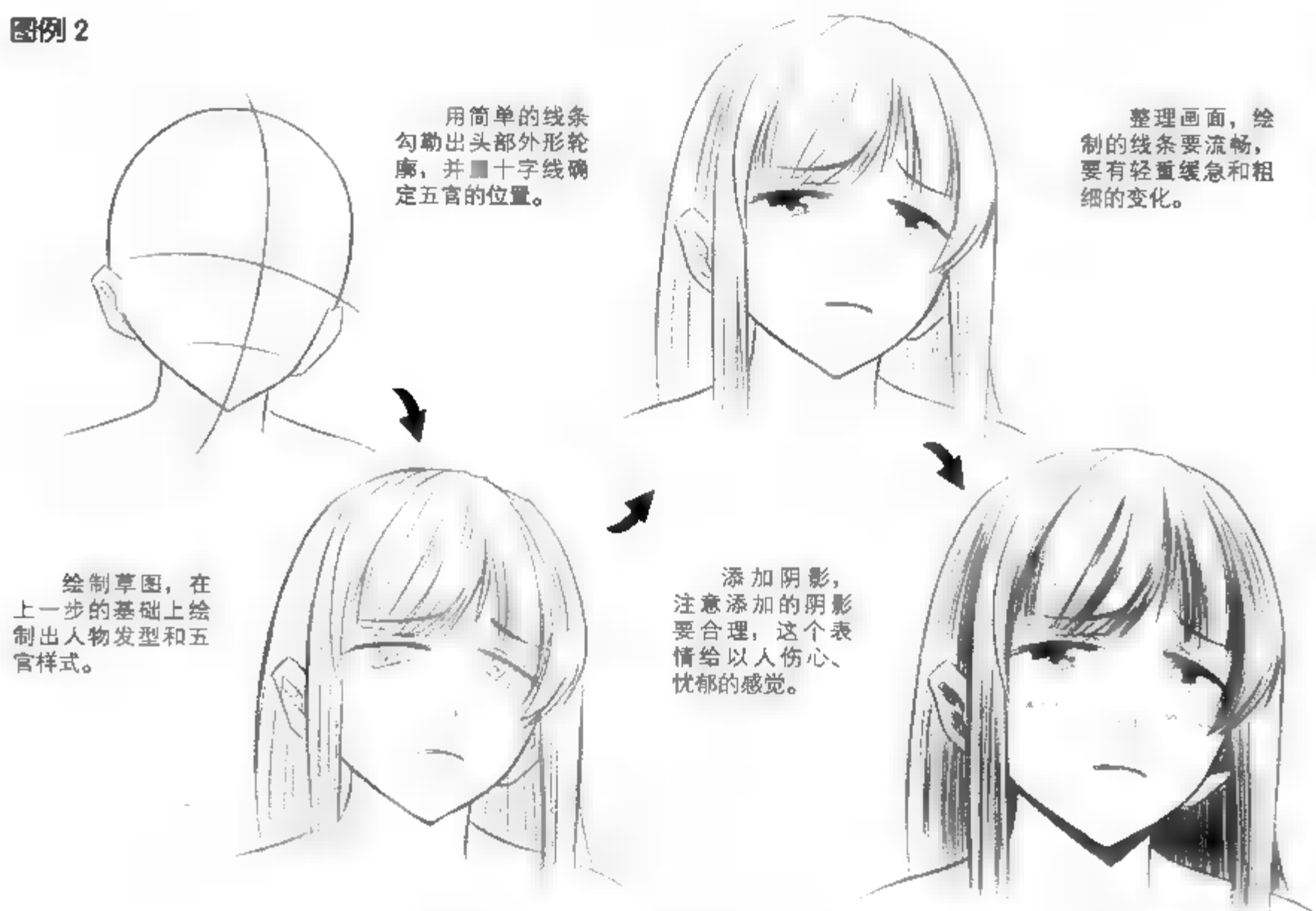
整理画面，绘制的线条要流畅，才能让头发看起来不生硬，要有粗细的变化，才能让画面看起来不单调。



添加阴影，增强画面的立体感，八字眉和眼尾下垂的眼睛让人物看起来无精打采。

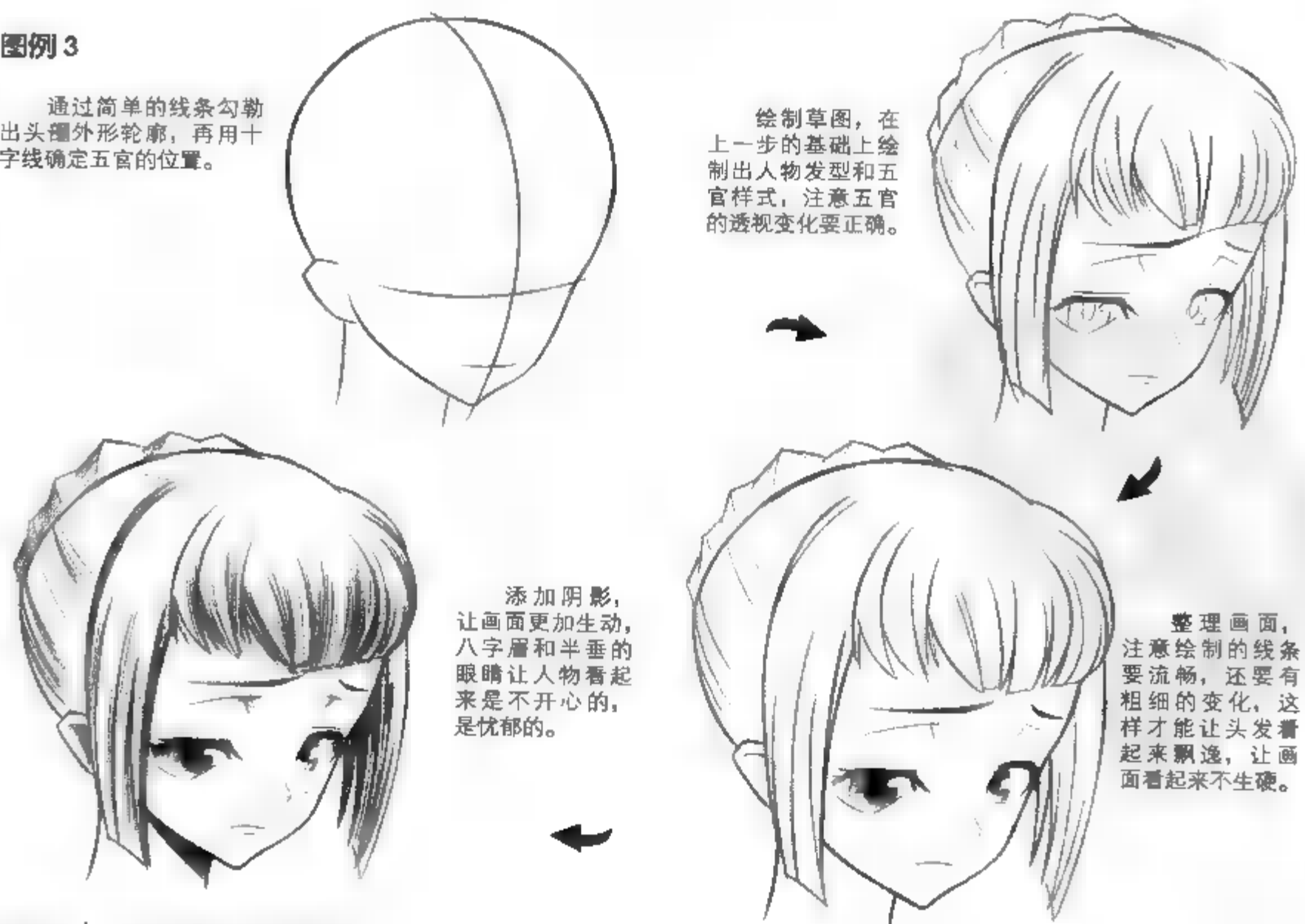


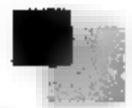
图例 2



图例 3

通过简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官的位置。



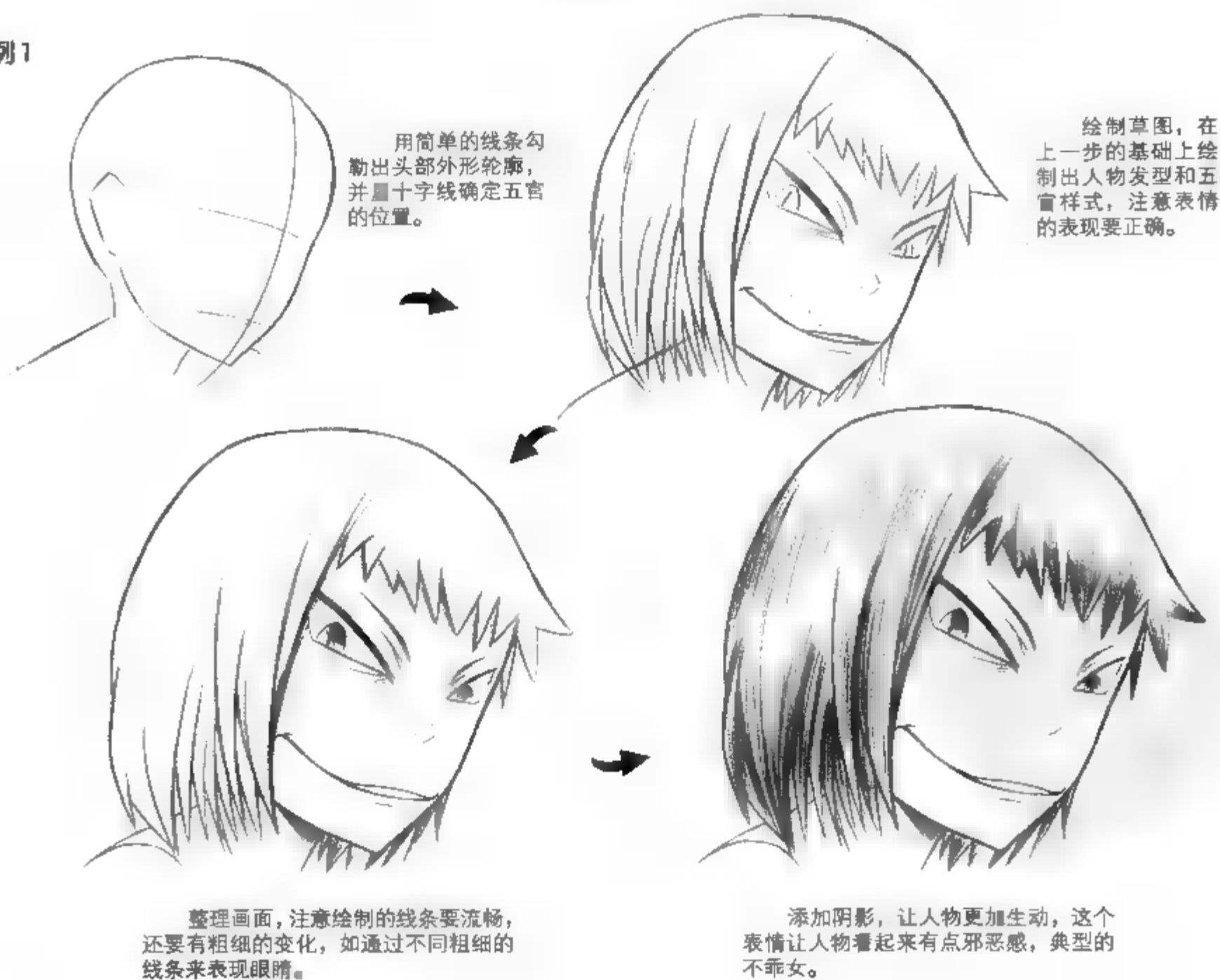


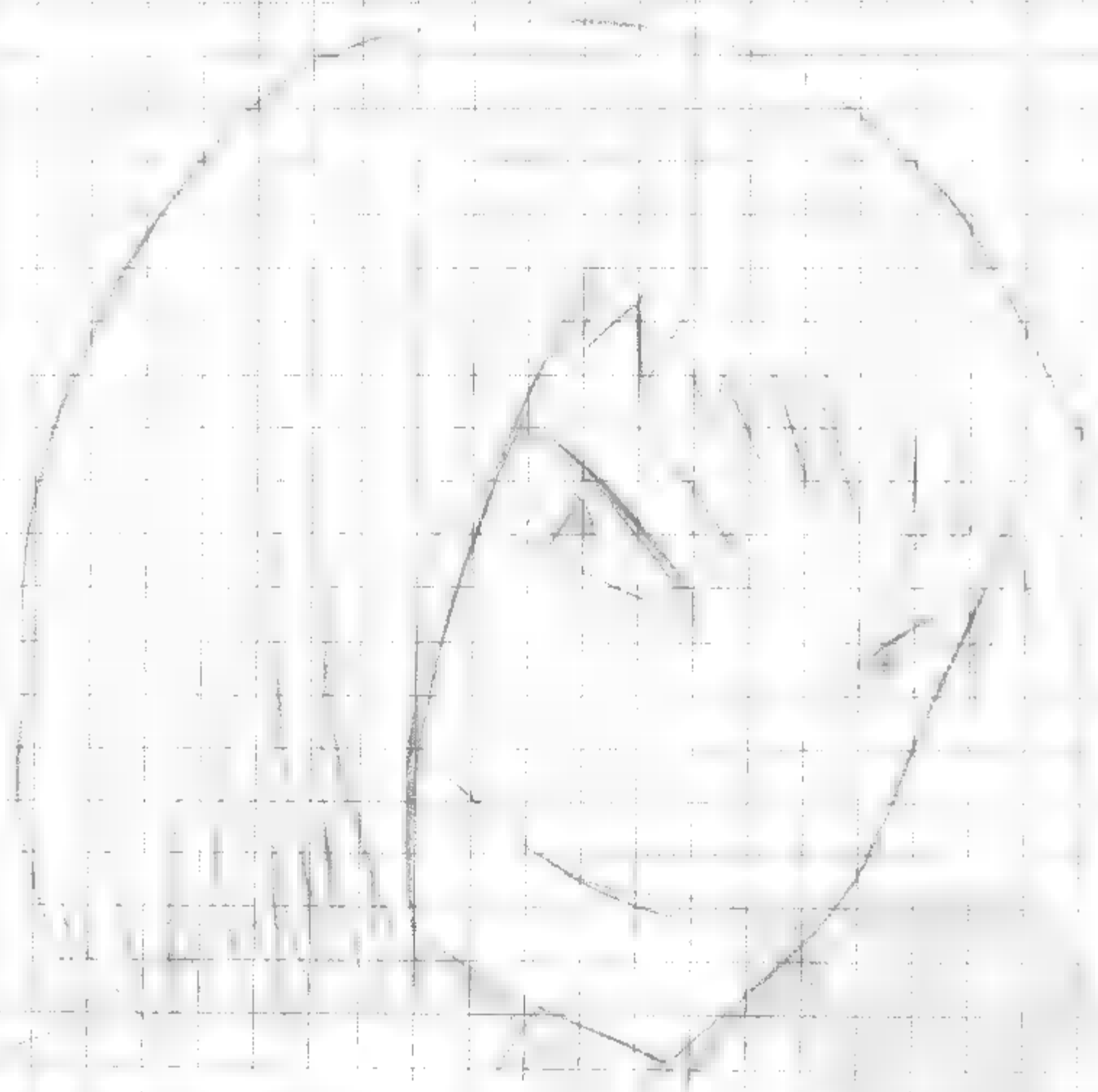
【叛逆人物的常见表情】

叛逆的人物表情会给人嚣张、桀骜不驯的，偶尔带点邪恶的感觉。

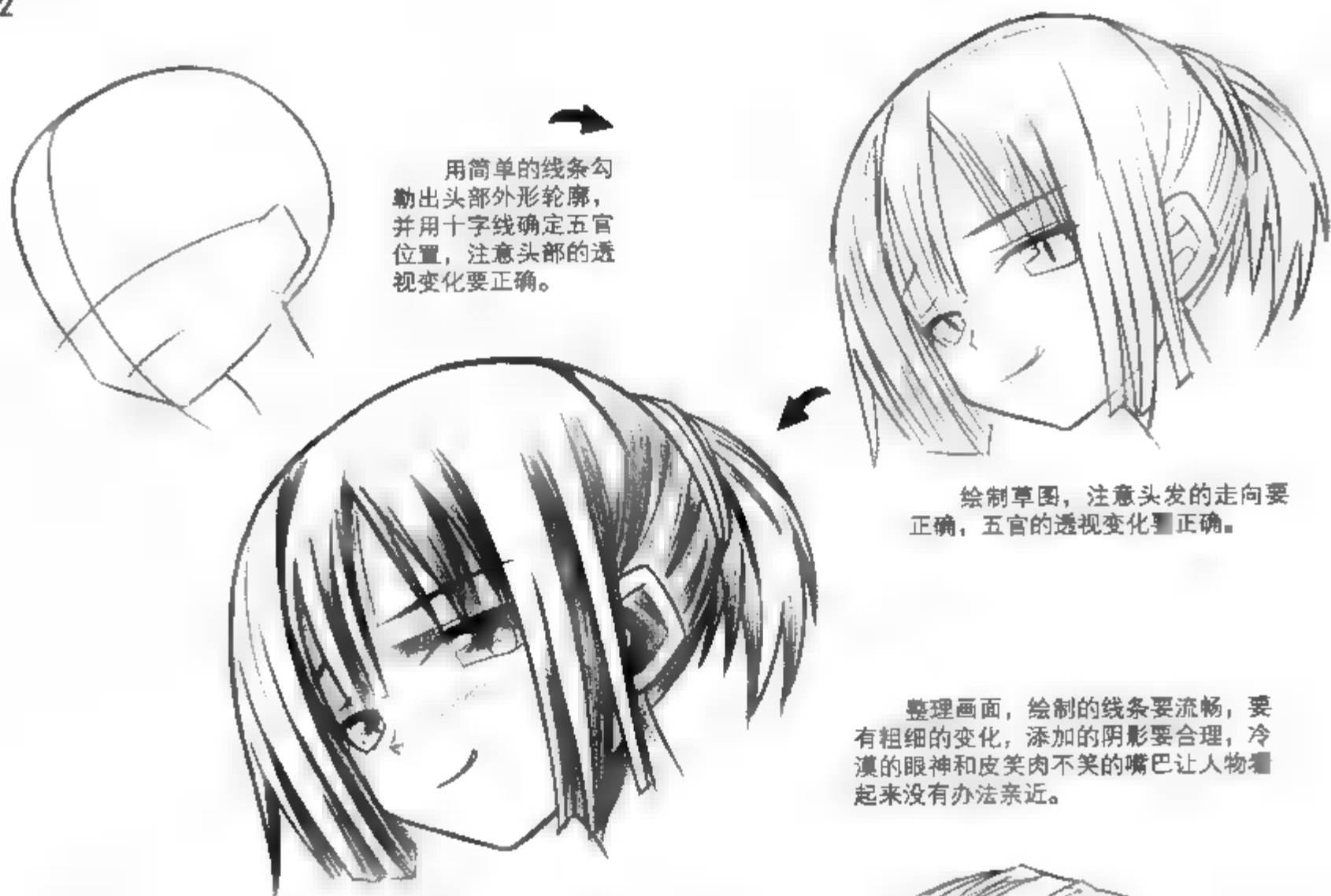


图例1





图例 2



图例 3

简单勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官位置。



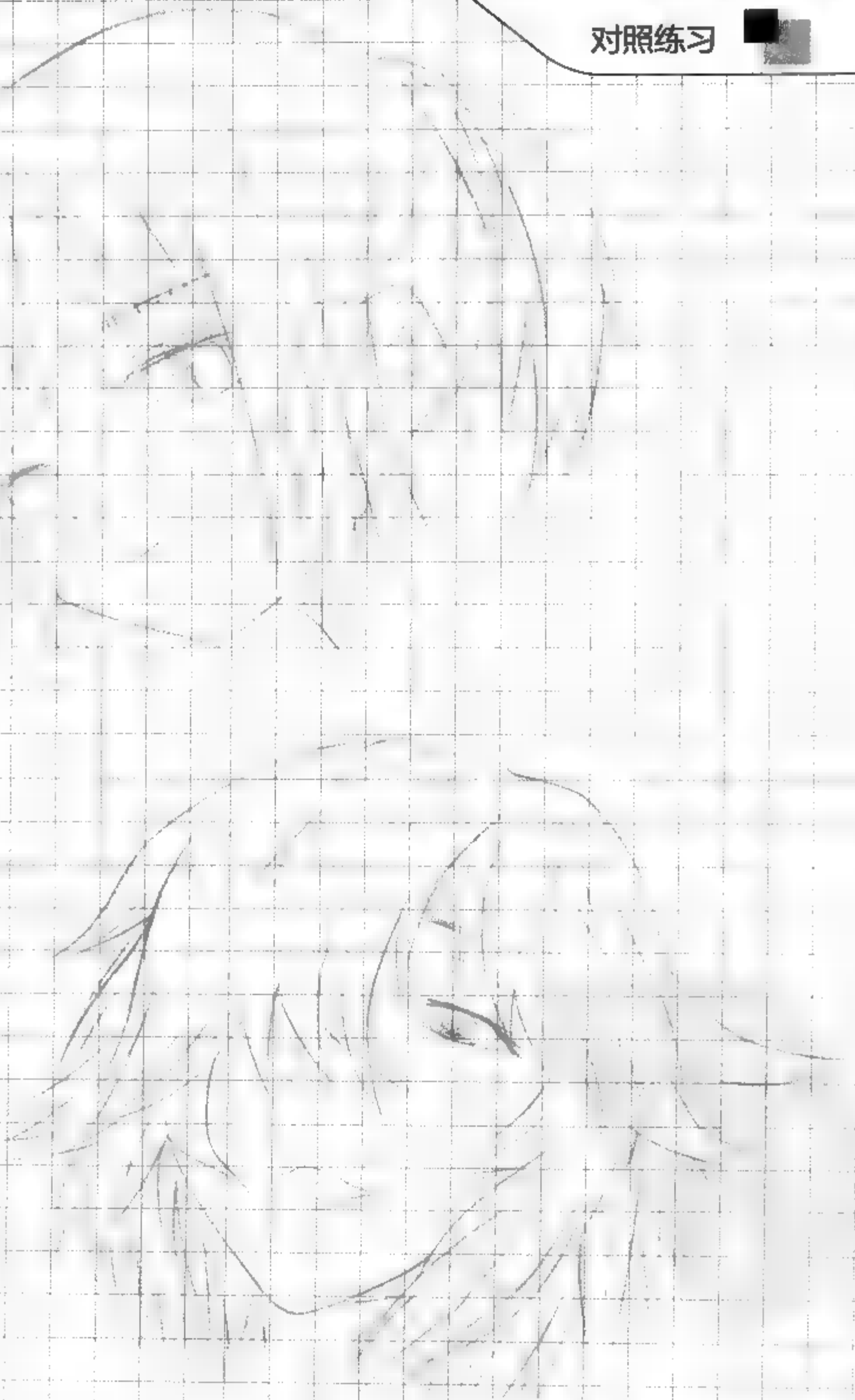
绘制草图，注意头发的走向要正确，注意五官的透视变化要正确。



整理画面，绘制的线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，注意阴影要合理，右眼用阴影来表现，让人物看起来更加叛逆。

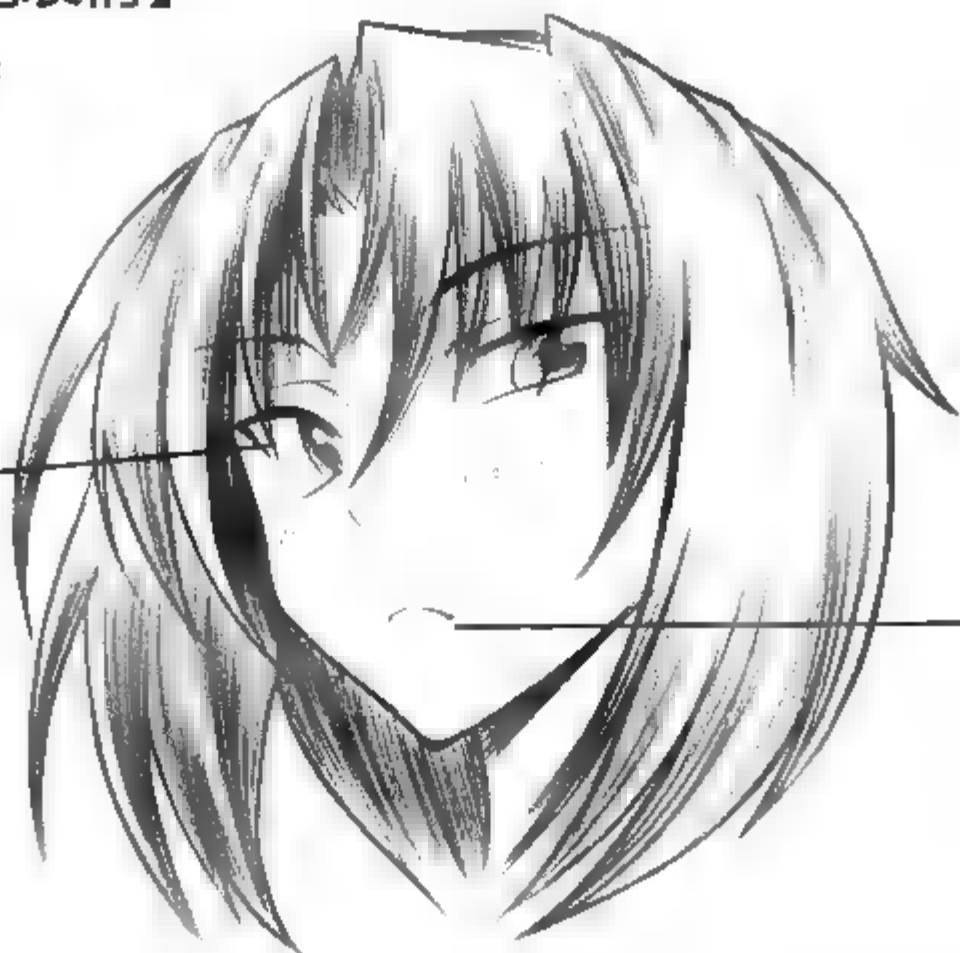


【冷酷人物的常见表情】

冷酷的人物，眼神都是冷漠的、犀利的，给人距离感，不易亲近。

眼神冷漠、犀利，给人距离感。

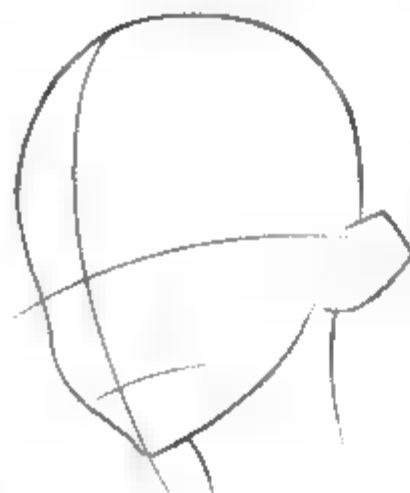
嘴角下弯，让人物看起来更加不易亲近。



冷酷的女生

图例1

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



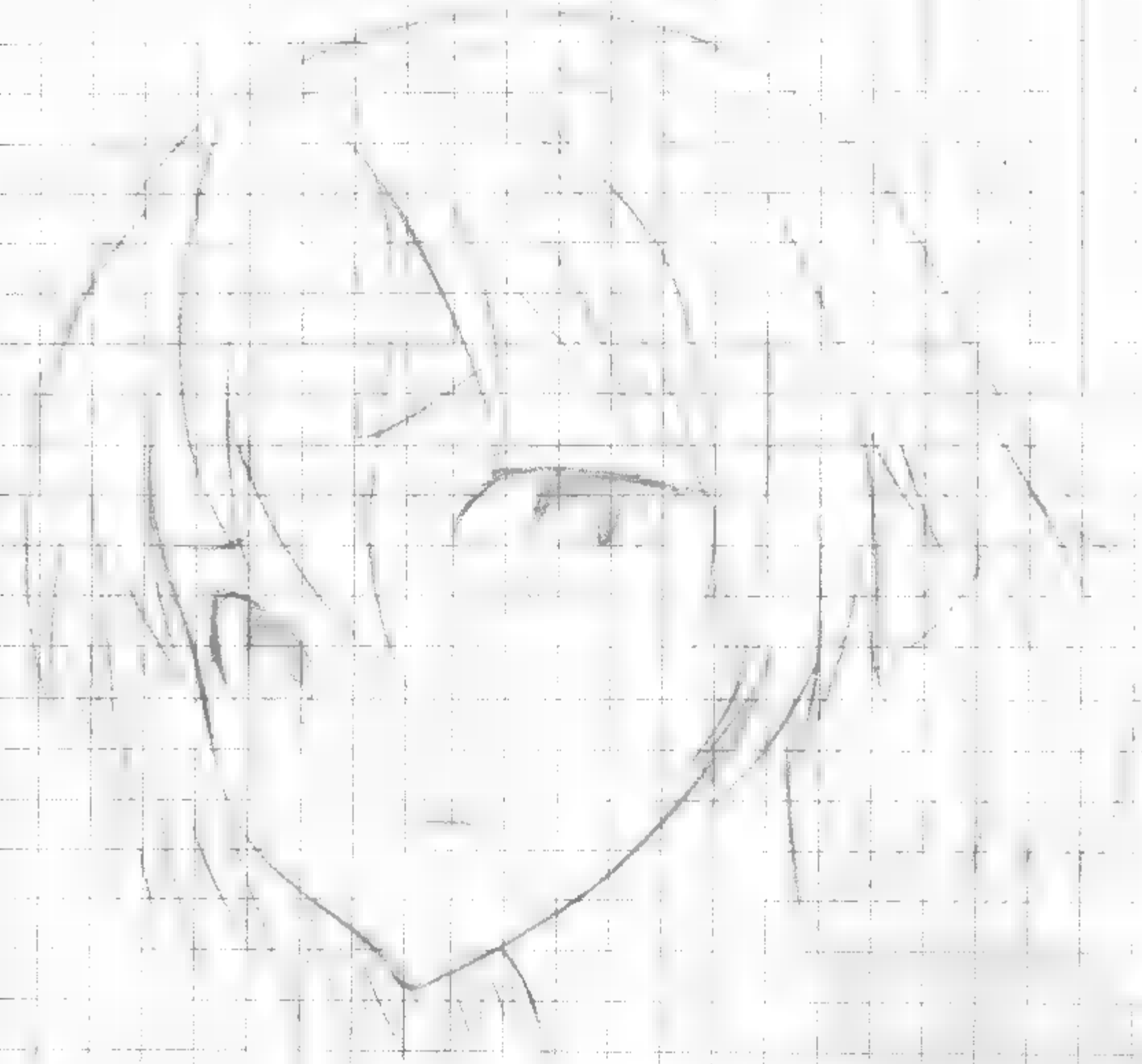
绘制草图，注意头发走向要正确，人物的表情要正确。



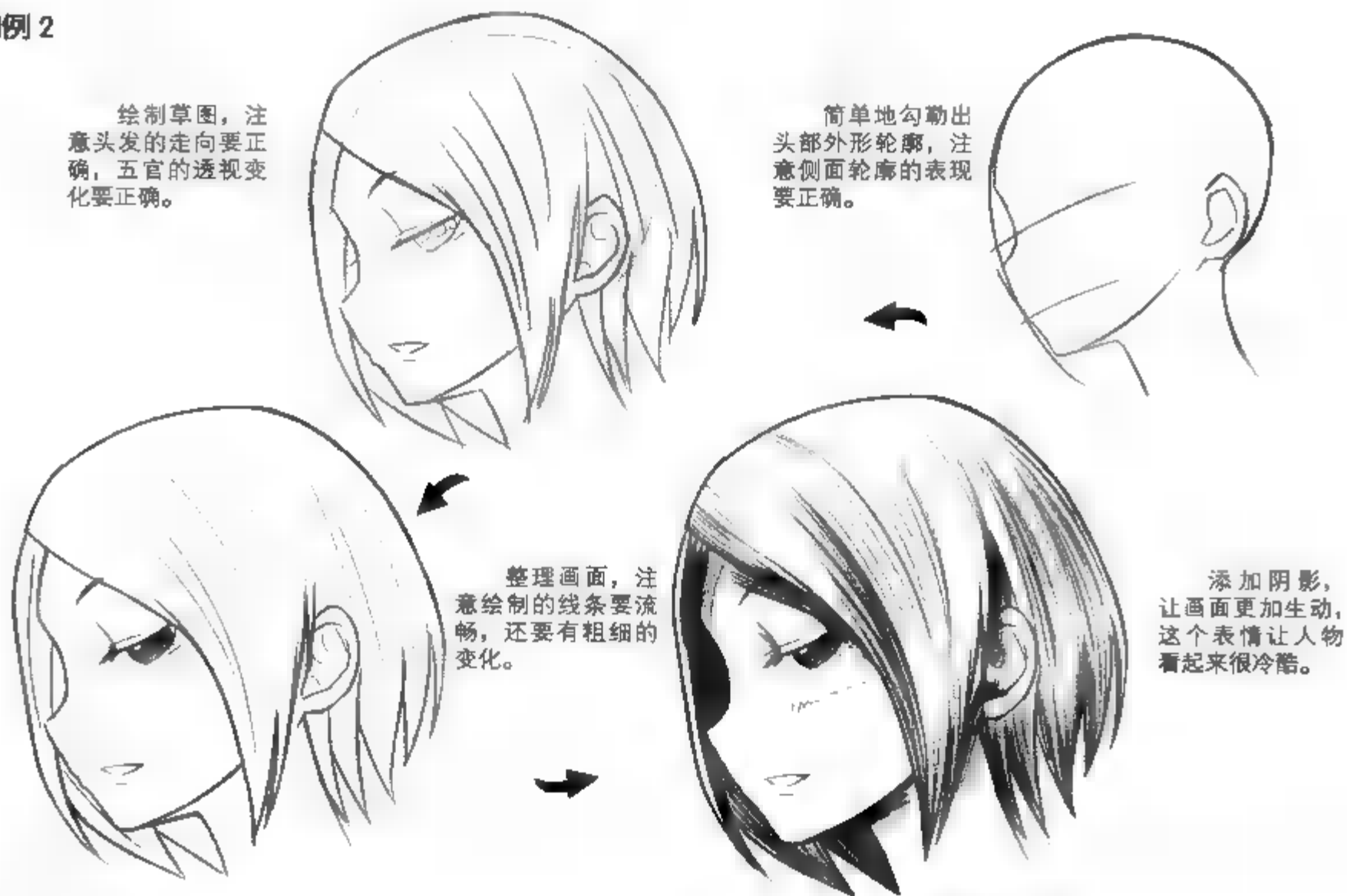
整理画面，注意绘制的线条要流畅，要有粗细的变化。



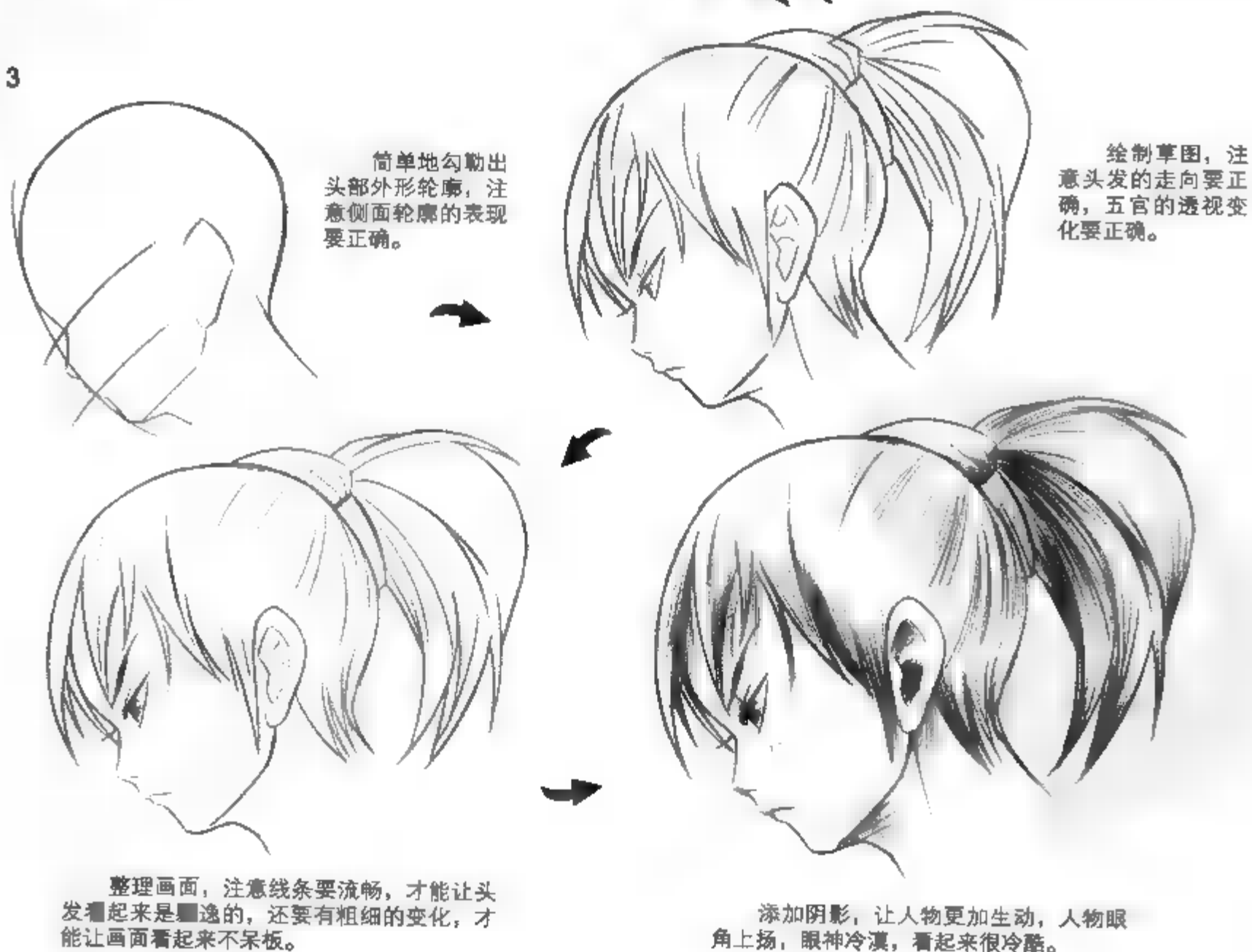
添加阴影，让画面更加生动，这个表情让人物看起来有距离感。

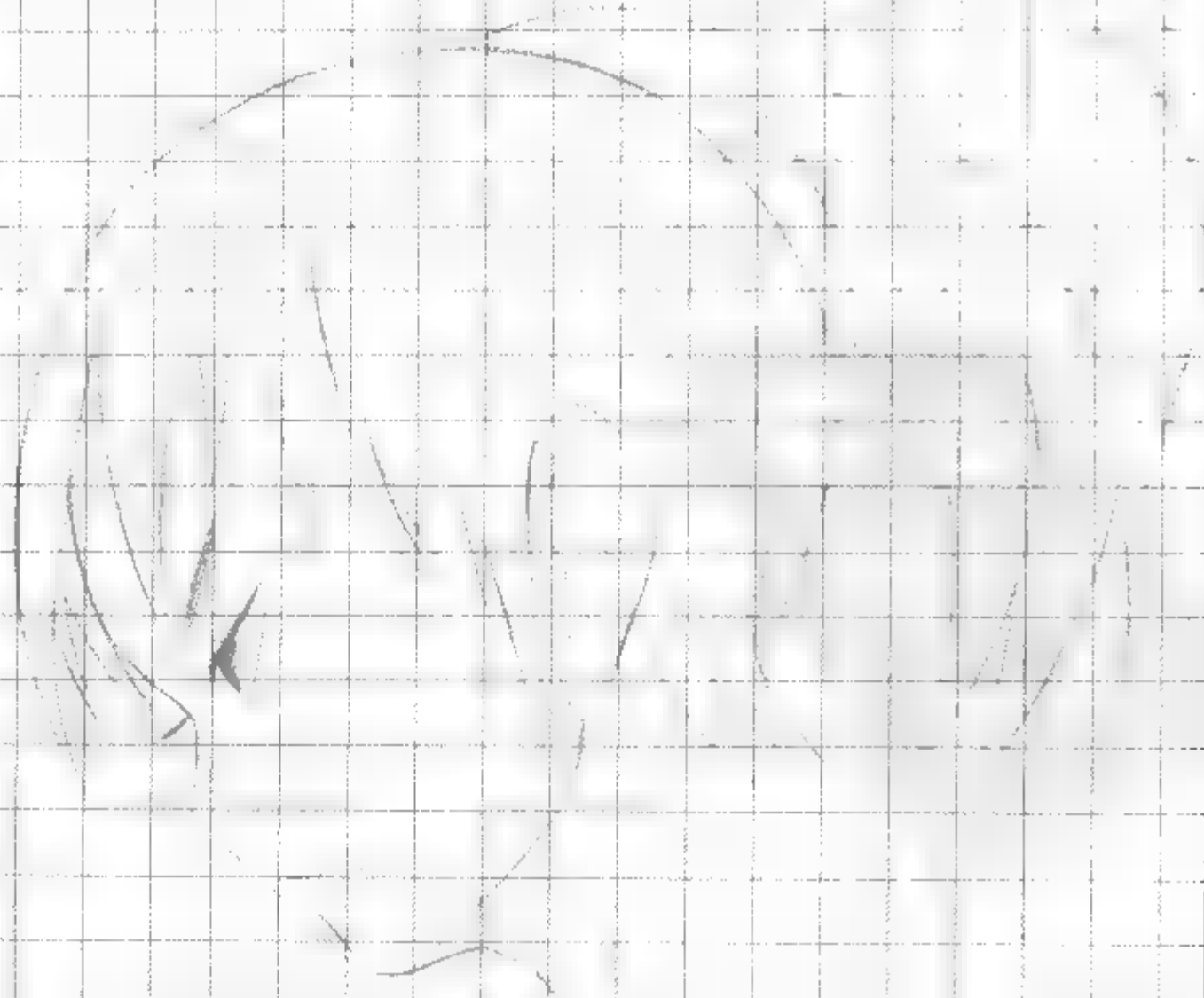
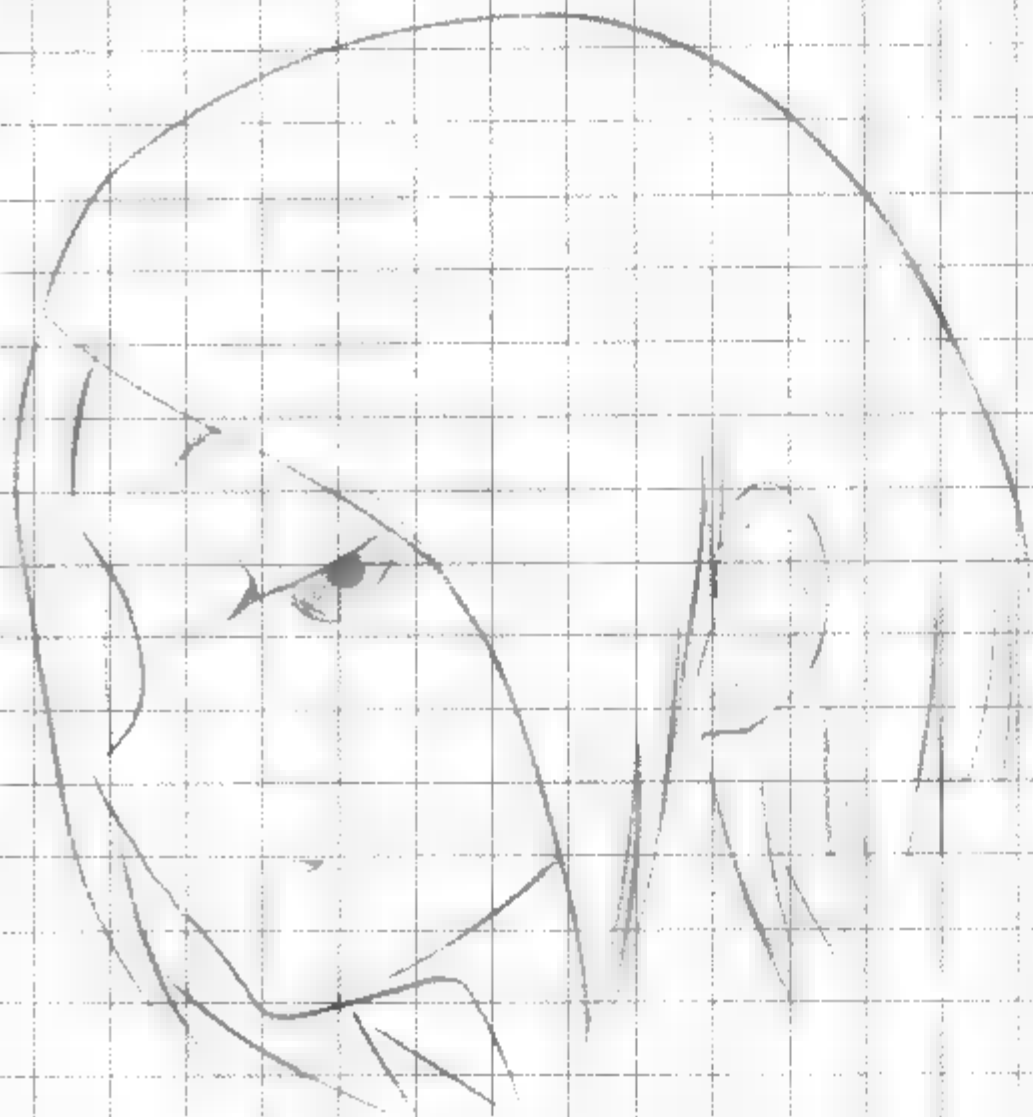


图例 2



图例 3





【温柔人物的常见表情】

温柔女生的表情是温和的，面部表情不会很夸张，眼神给人暖暖的感觉，笑容给人甜甜的感觉。

眼神温和，让人感觉很舒服。

温柔女生的笑容都是淡淡的。

温柔的女生

图例1

简单勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



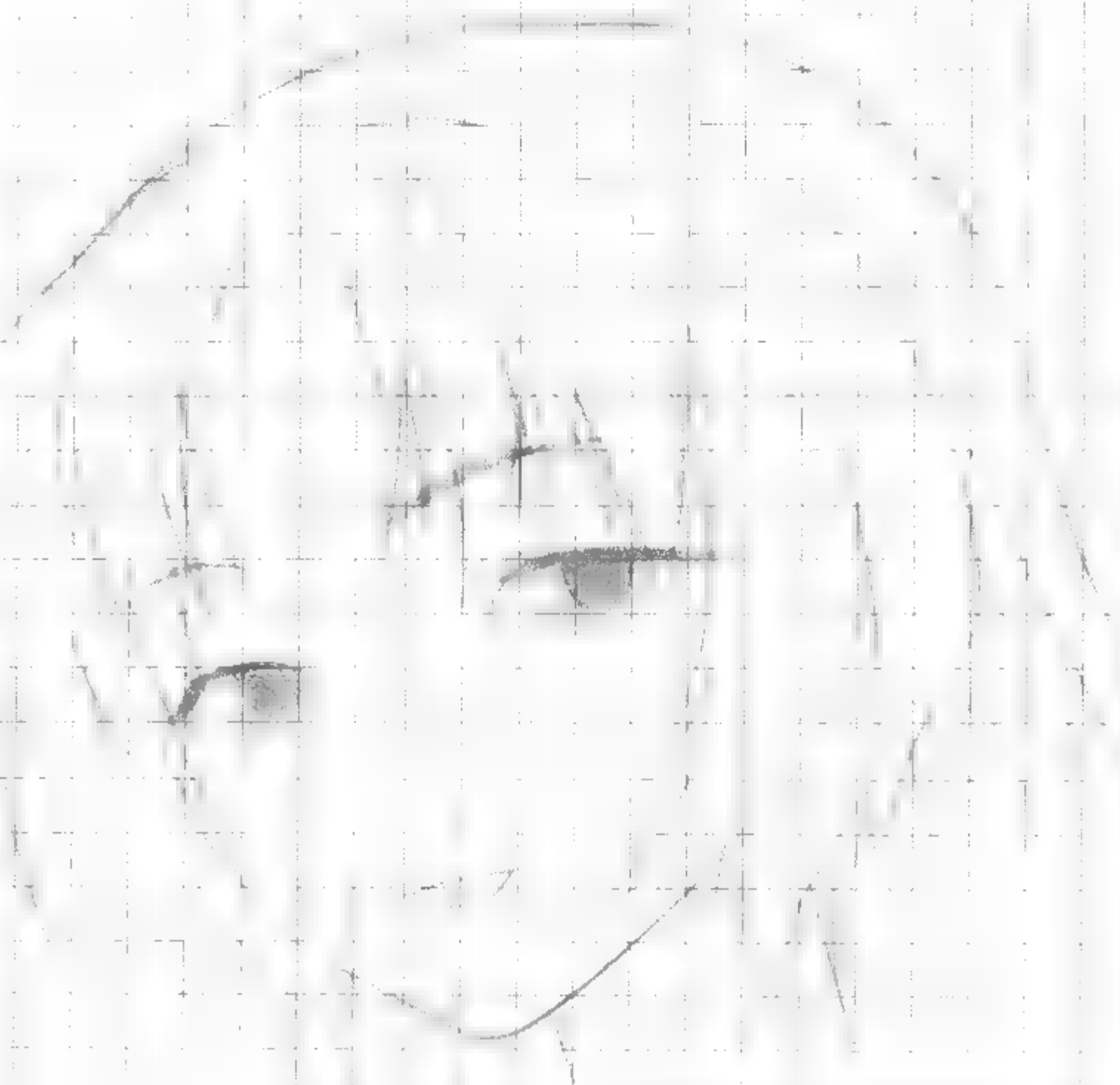
绘制草图，在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。



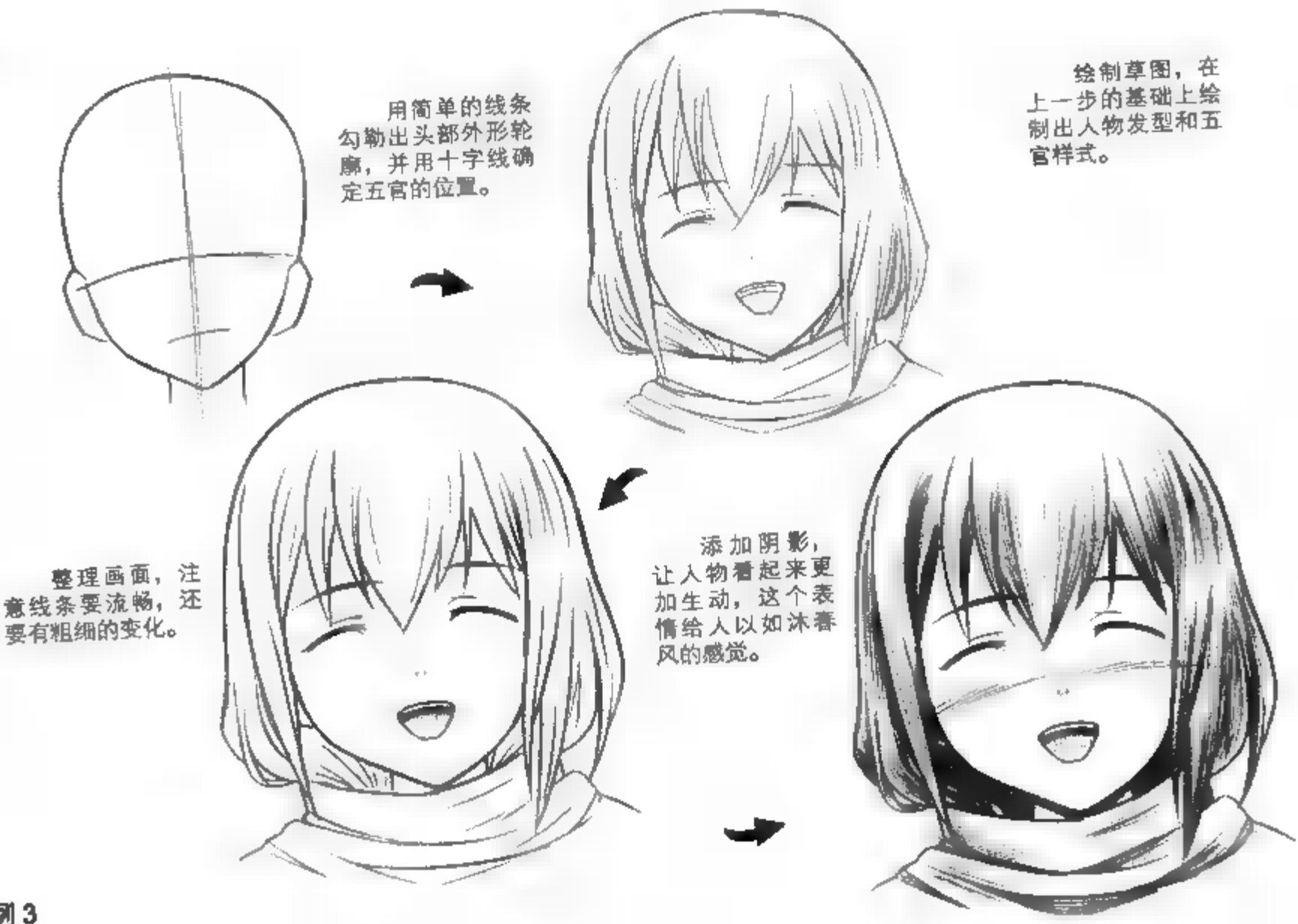
整理画面，绘制的线条要流畅，才能让头发看起来是飘逸的，还要有粗细的变化，才能让五官更加生动。



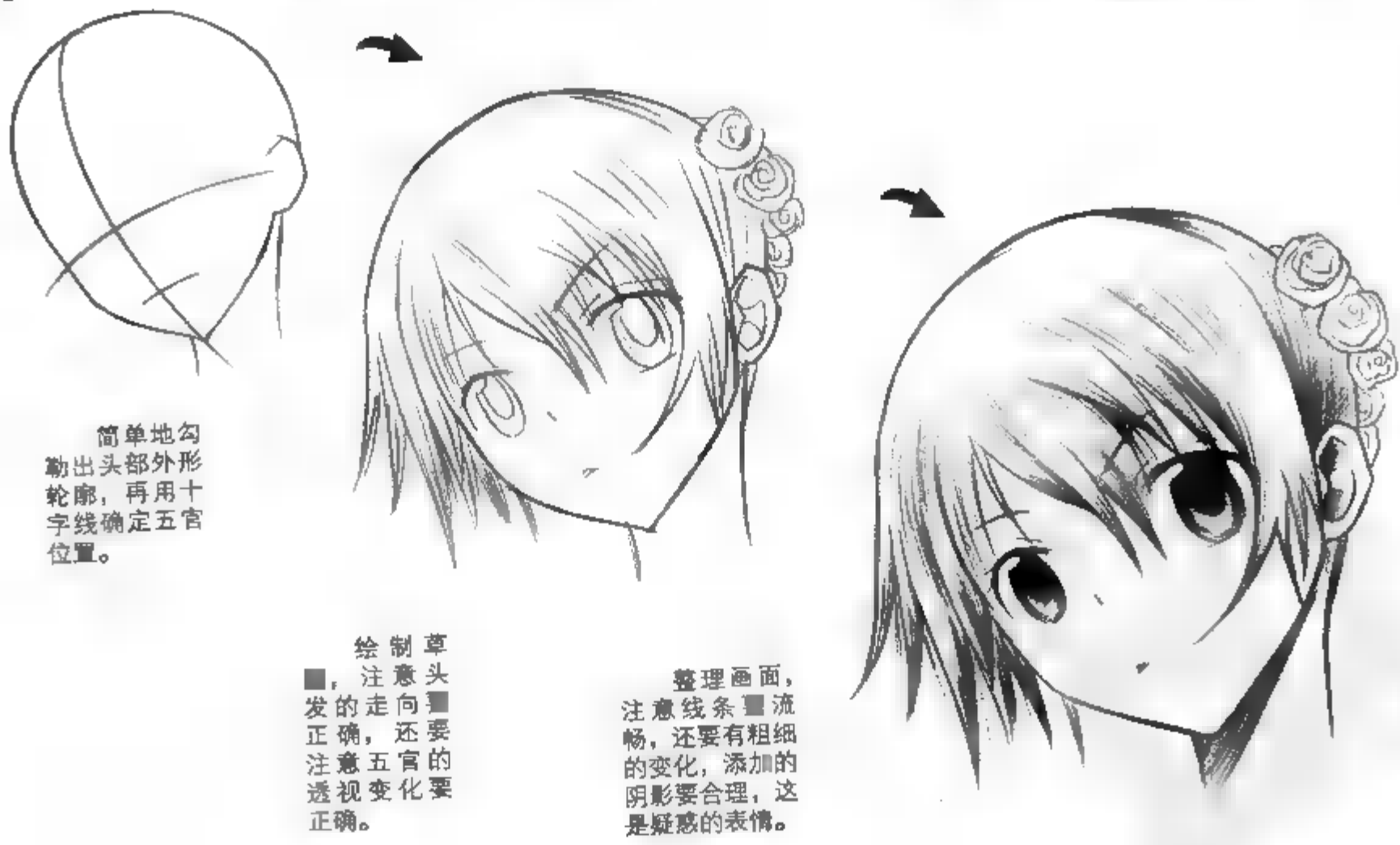
添加阴影，让人物更加生动，人物的眼神是温柔的，淡淡的微笑让人物看起来很甜美。

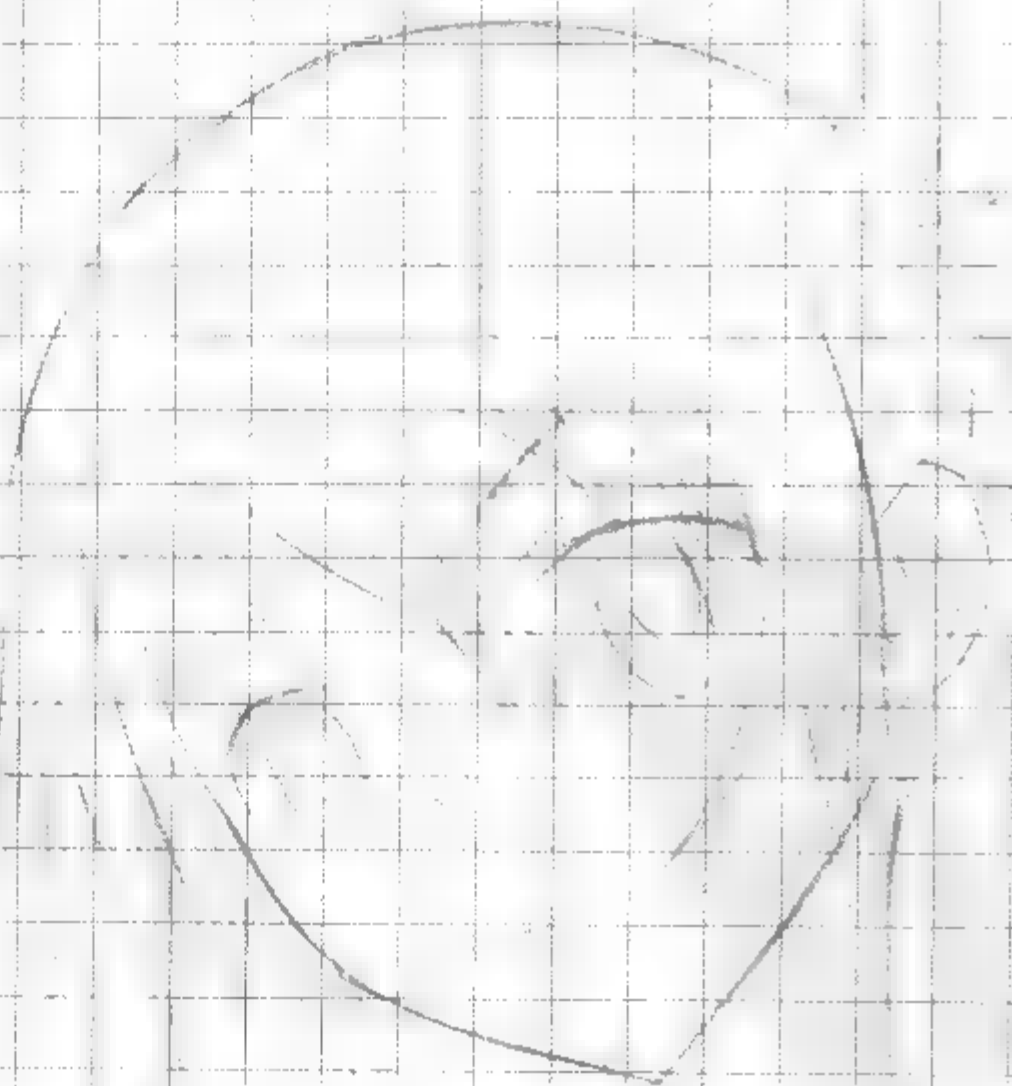


图例 2



图例 3





【成熟人物的常见表情】

成熟人物，五官要立体，眼睛是细长的，不能画成大大圆圆的。

成熟人物的脸比较长，五官比较立体。

眼睛是细长的，不能绘制成大大圆圆的。



图例 1

成熟的女生



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，再用十字线确定五官的位置。



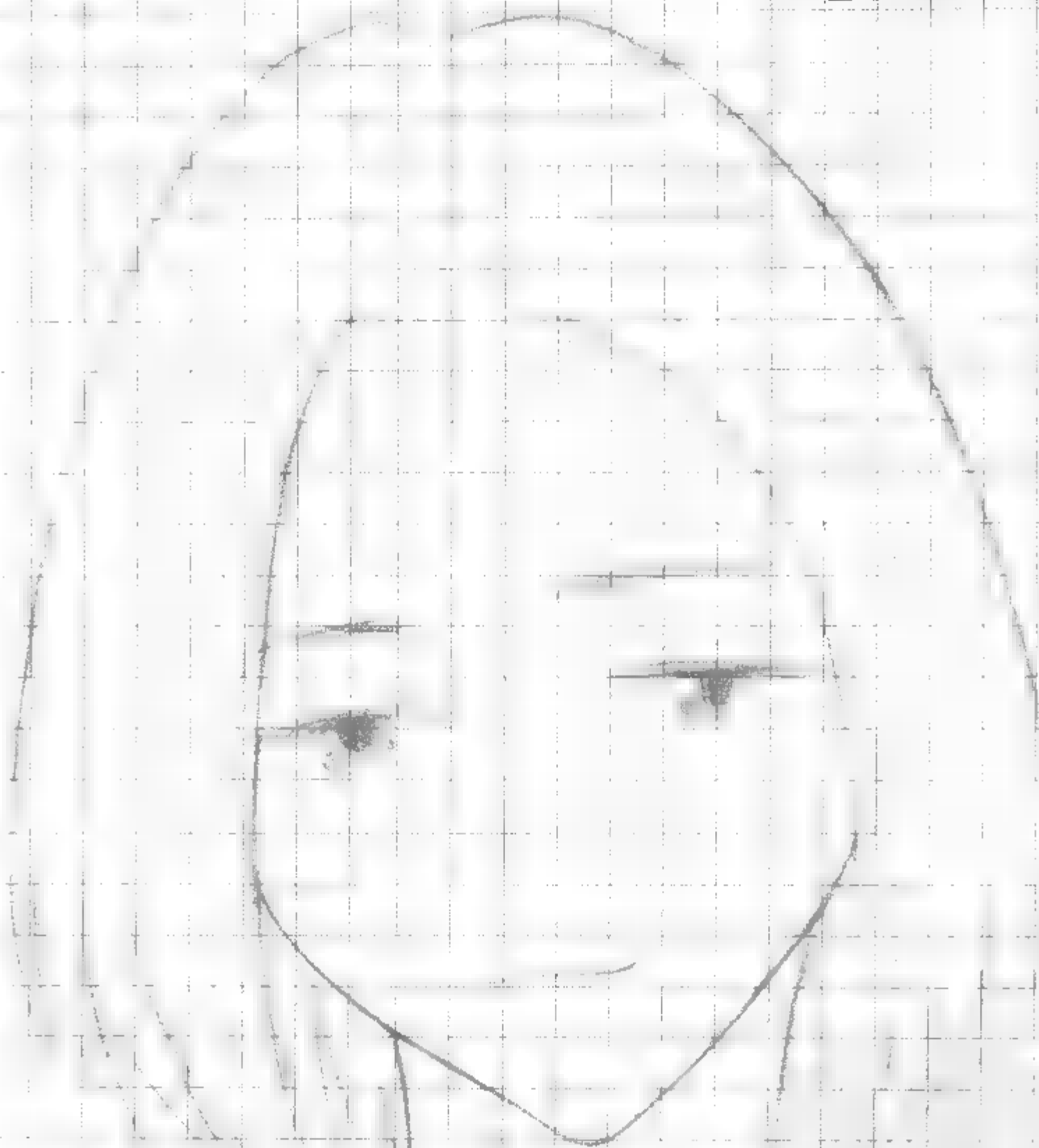
绘制草图，注意头发的走向要正确，五官要符合成熟人物的样式。

整理画面，注意绘制的线条要流畅，还要有粗细的变化



添加阴影，让人物更加生动，这是温柔的成年女性常出现的表情。





图例 2

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



绘制草图，在上一步的基础上绘制出人物发型，注意头发的走向，绘制五官时注意透视变化要正确



合理地添加阴影，这是比较孤傲的成年人的表情。

整理画面，注意绘制的线条要流畅，要有粗细和轻重缓急的变化。



图例 3

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



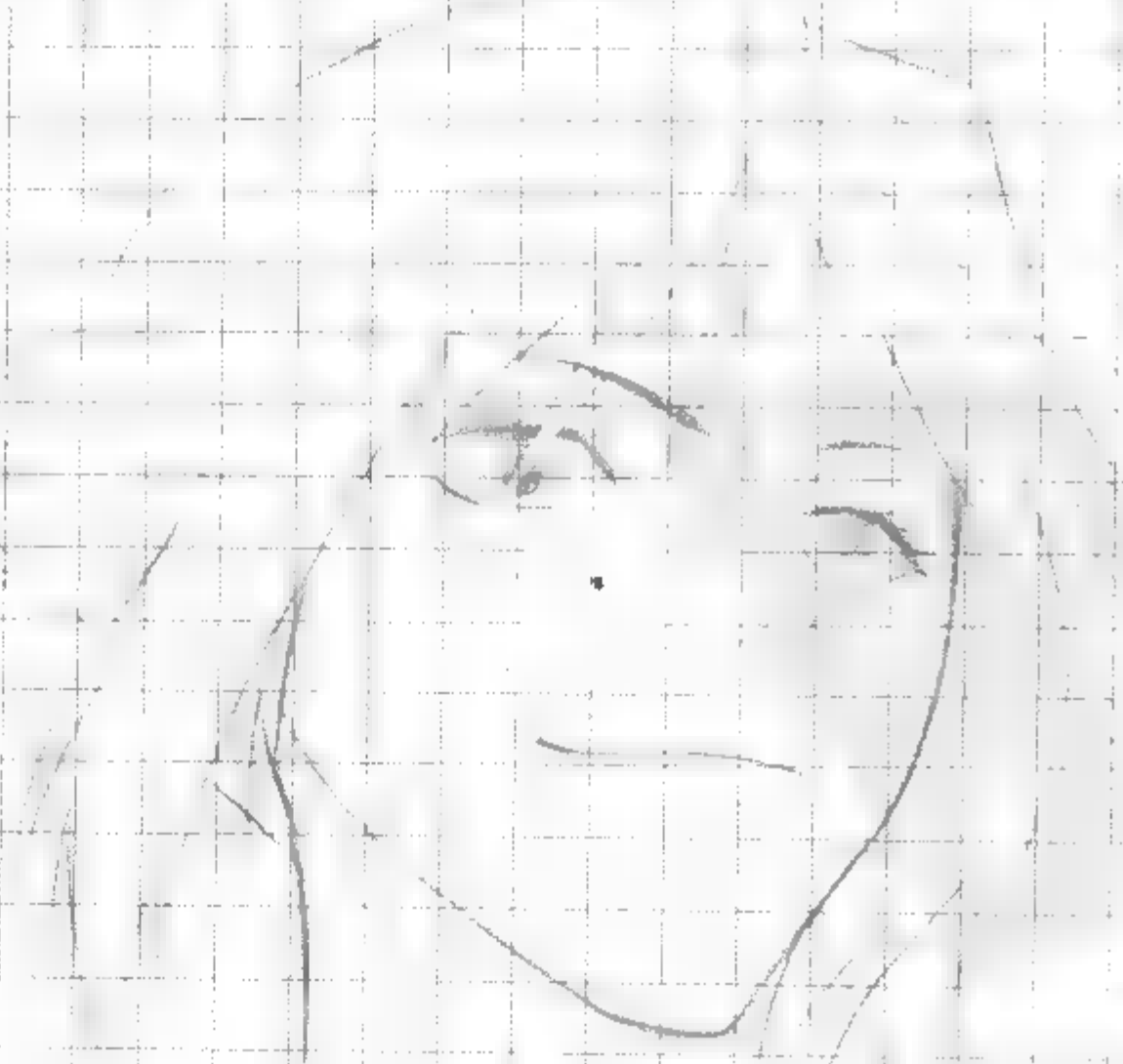
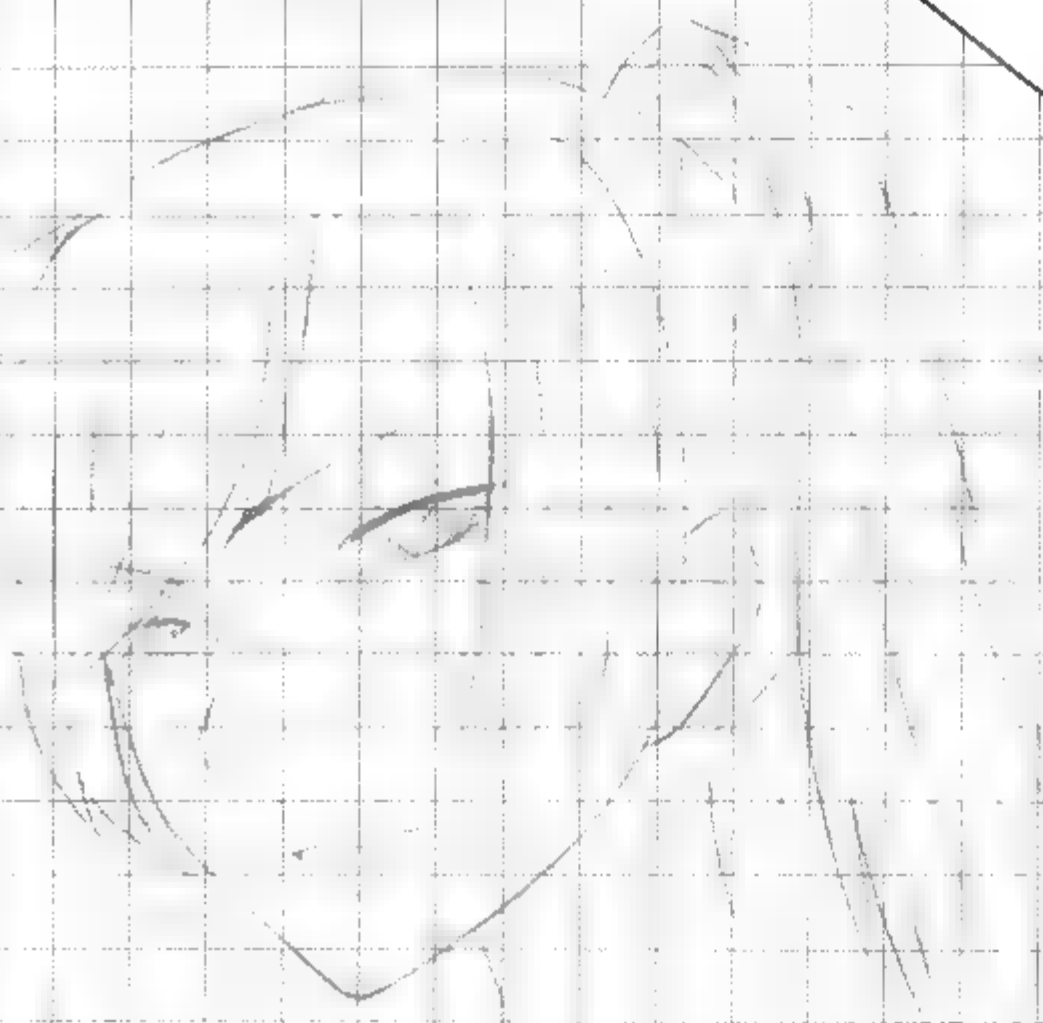
绘制草图，注意头发的走向要正确，五官的透视变化要正确。



整理画面，绘制的线条要流畅，才能让头发看起来是飘逸的，线条还要有粗细变化，才能让画面看起来不呆板。

添加阴影，让画面更加生动，这是性格比较开朗的成年人的表情。



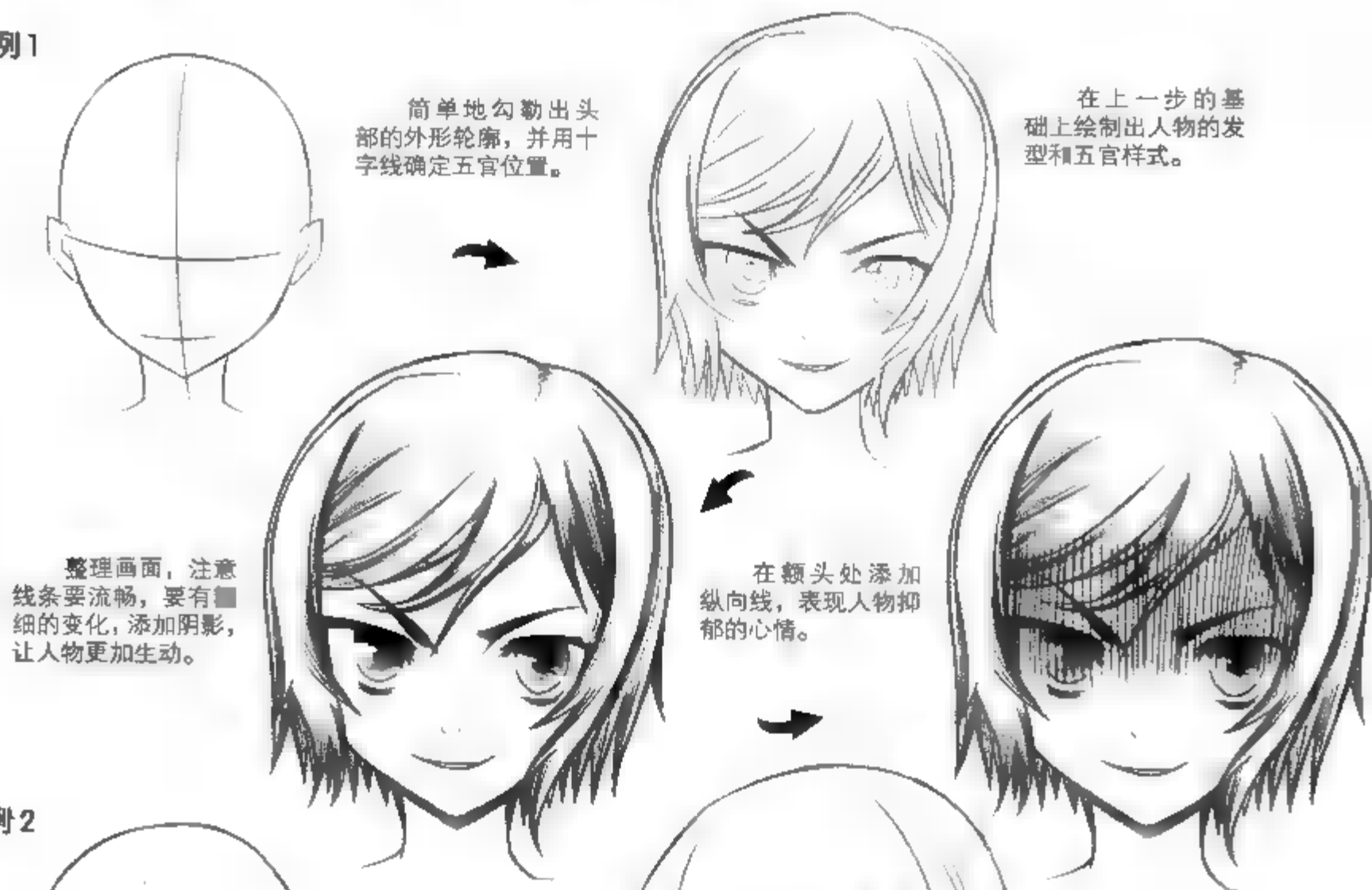


第五章 用表情符号来表现人物

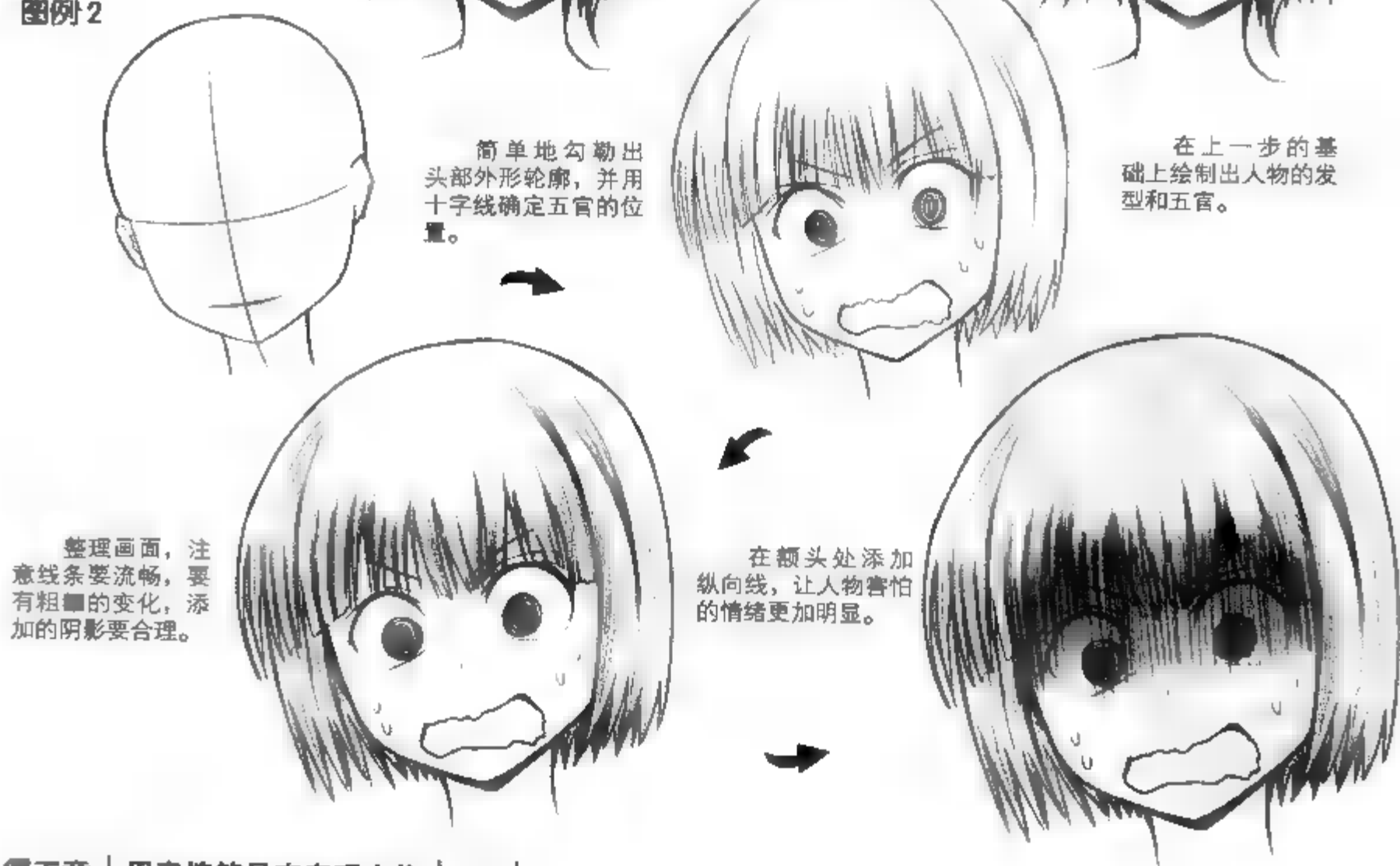
【纵向线】

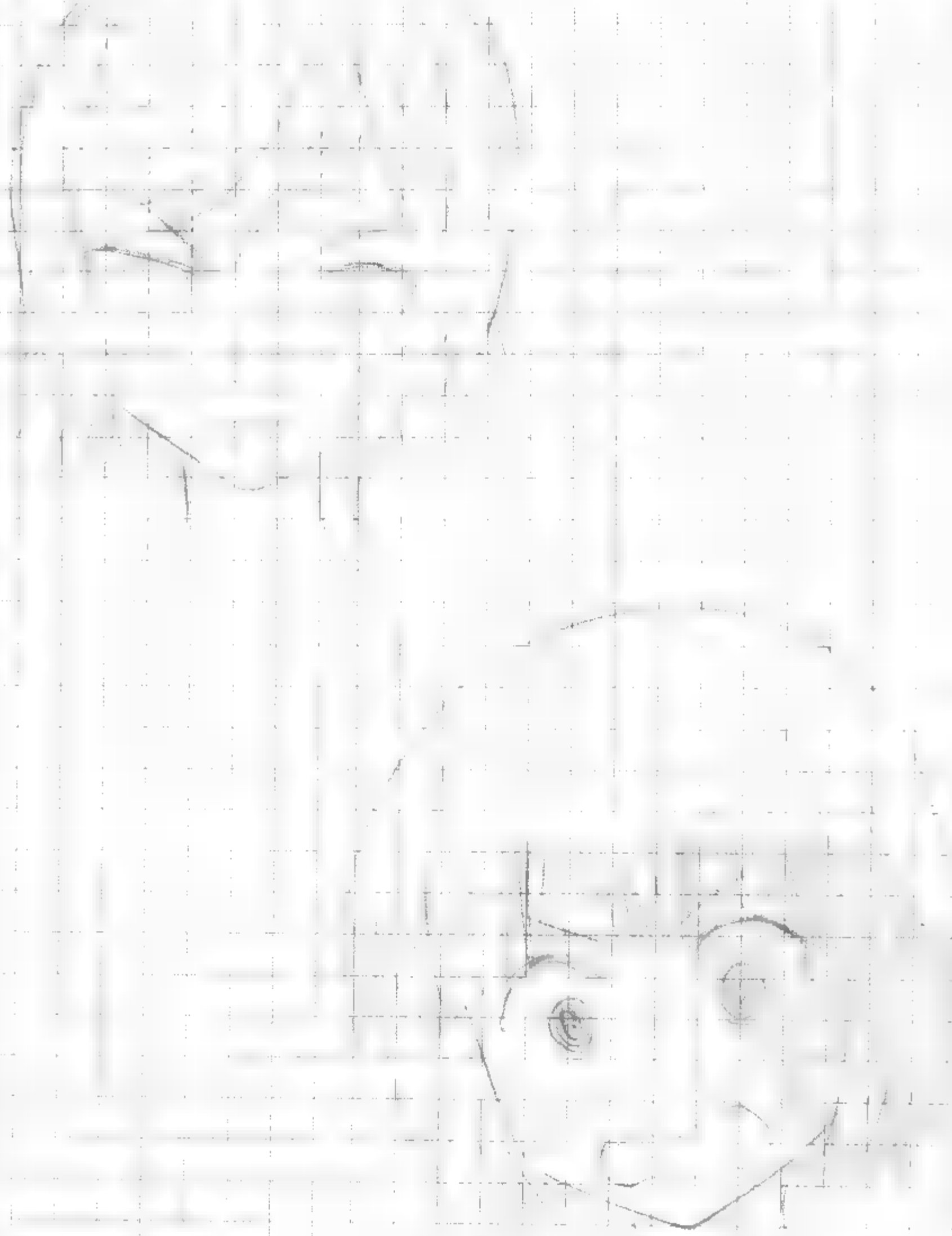
漫画中，常常通过纵向线表现出人物或阴险、或囧、或抑郁的表情等。

图例1

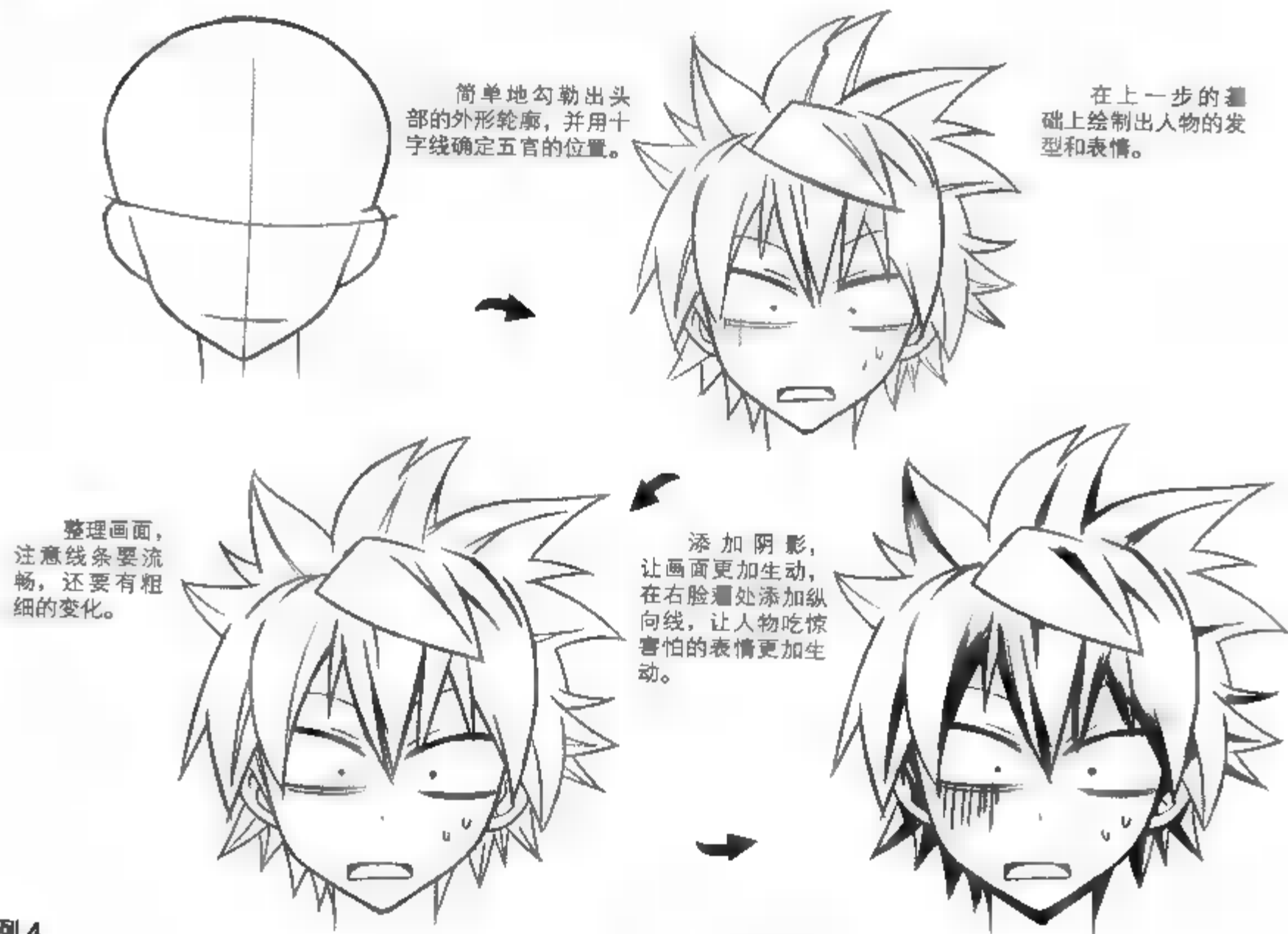


图例2

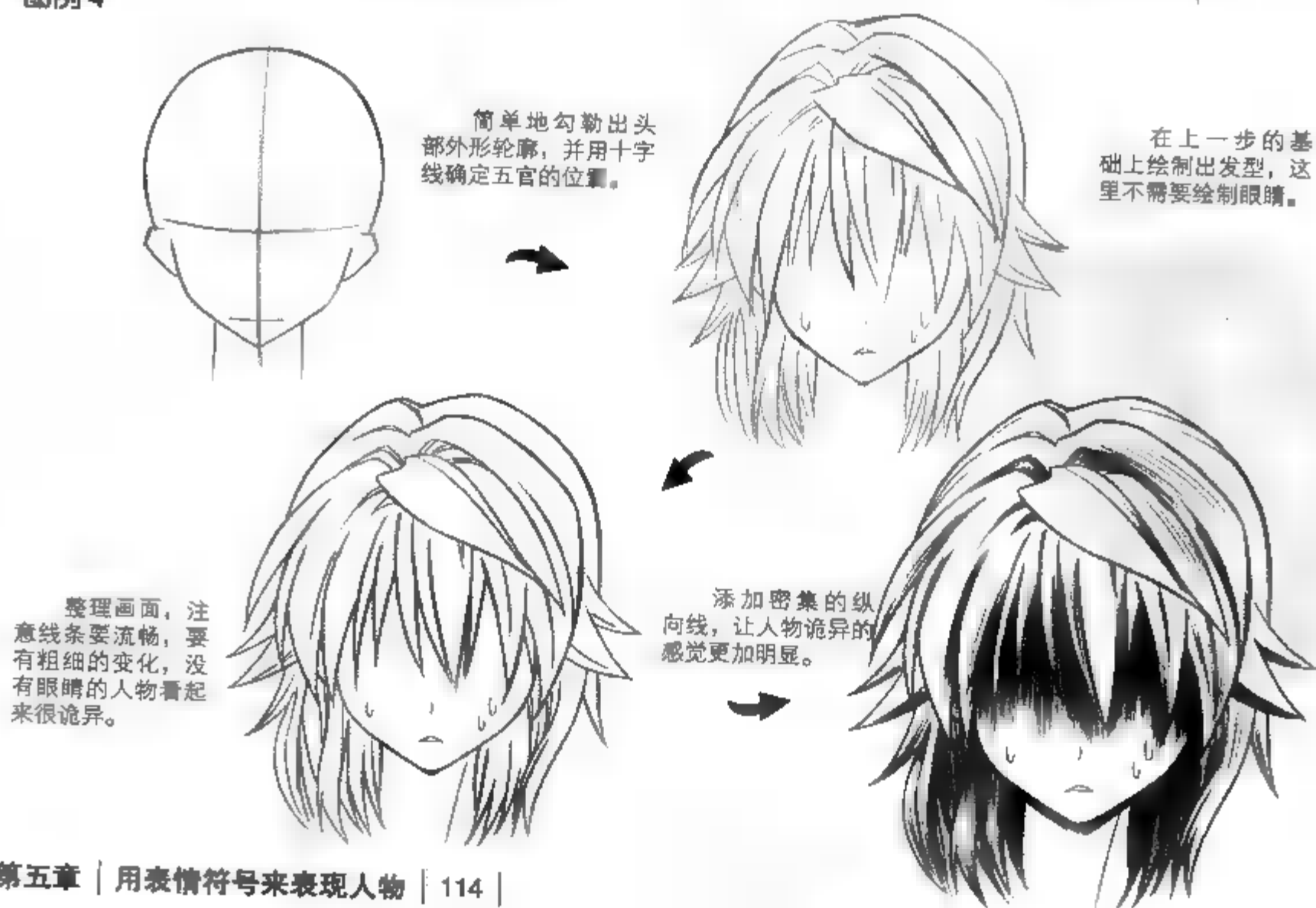


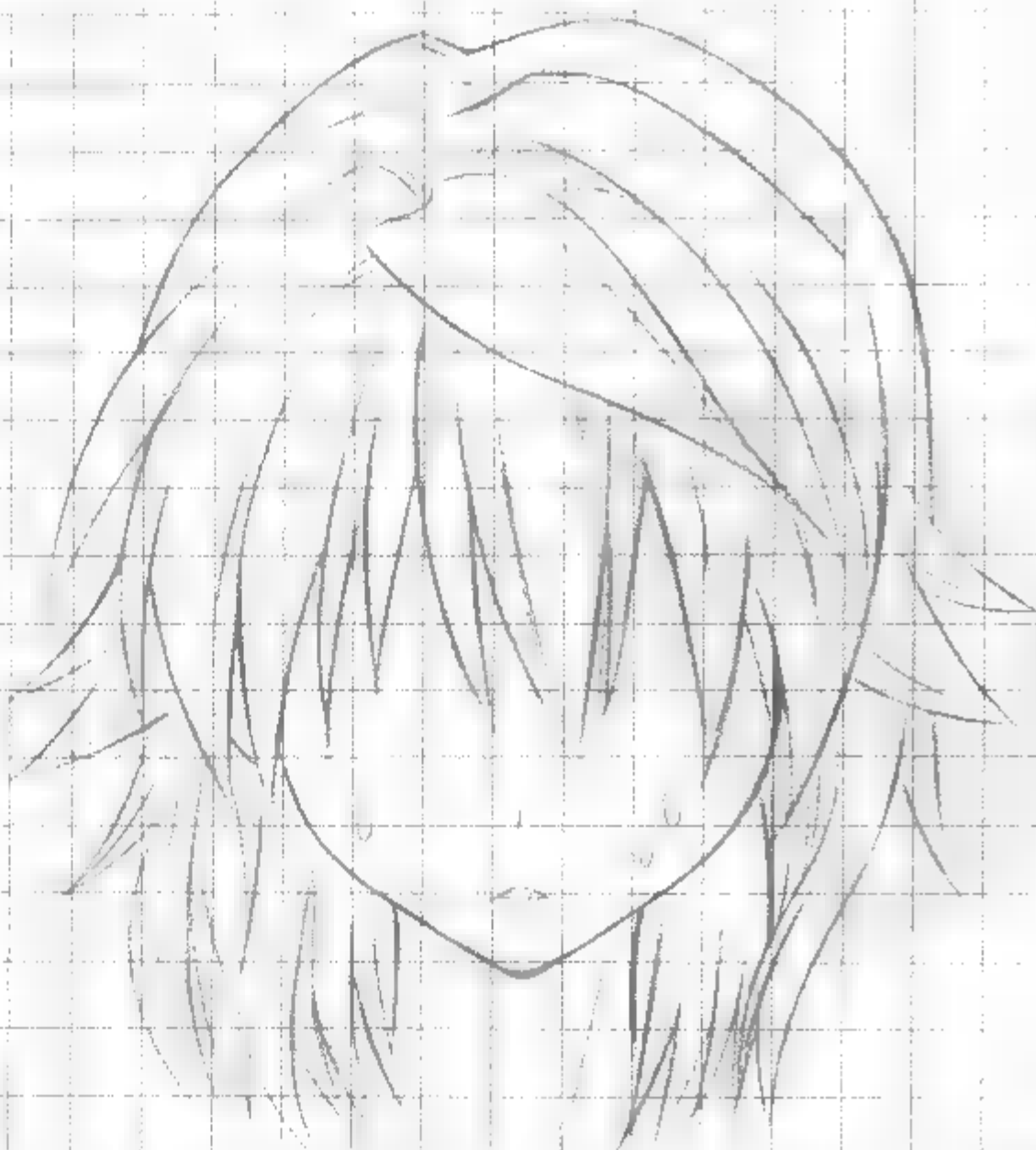
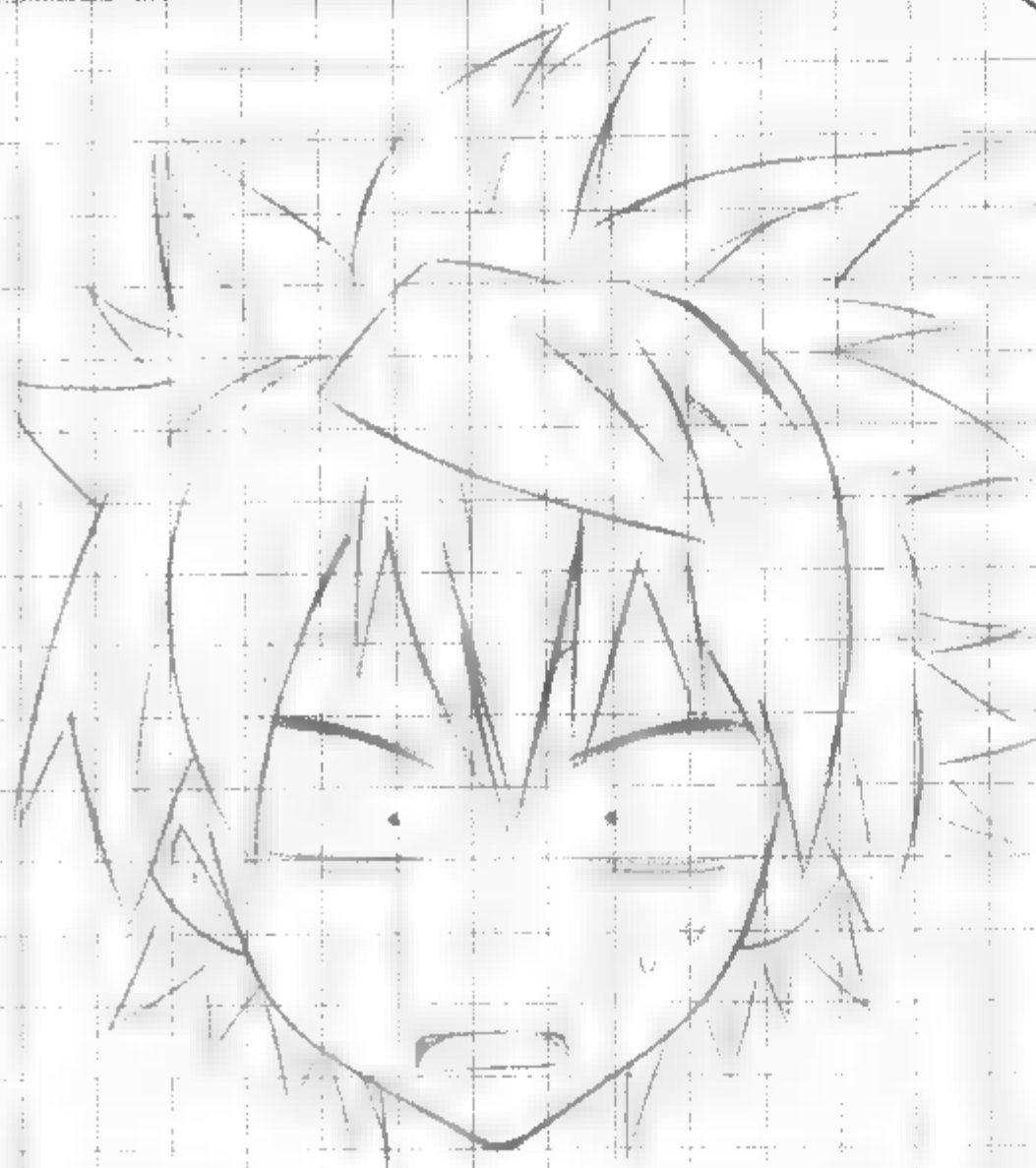


图例 3



图例 4



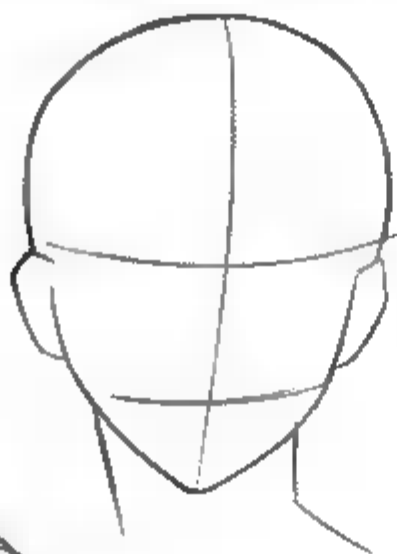


【汗水】

漫画中，通过添加汗水来表现人物或紧张、或累、或害怕等感觉。

图例 1

简单勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制出人物的发型和五官样式。



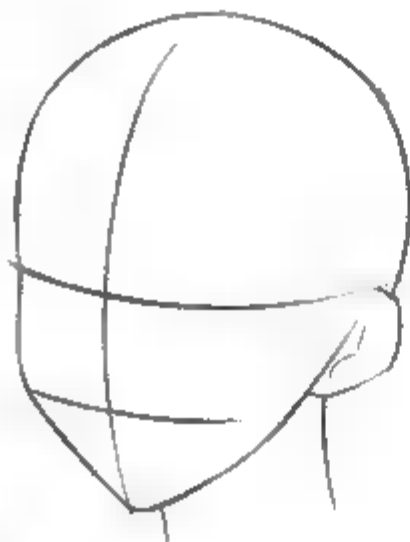
添加阴影，让人物更加生动；添加汗水，显得人物很紧张。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。

图例 2

简单勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



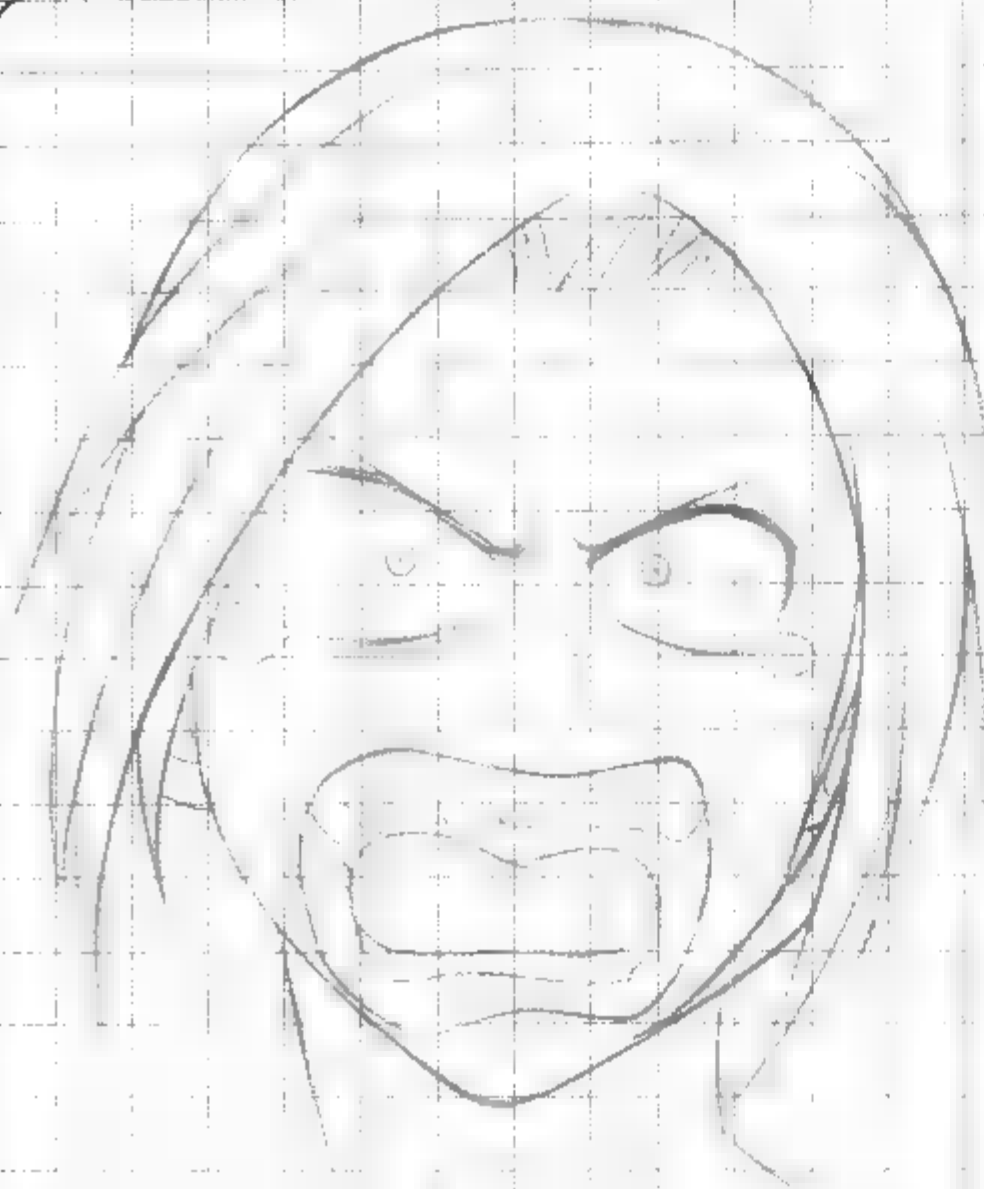
绘制出人物的发型和五官样式，注意五官位置要正确。



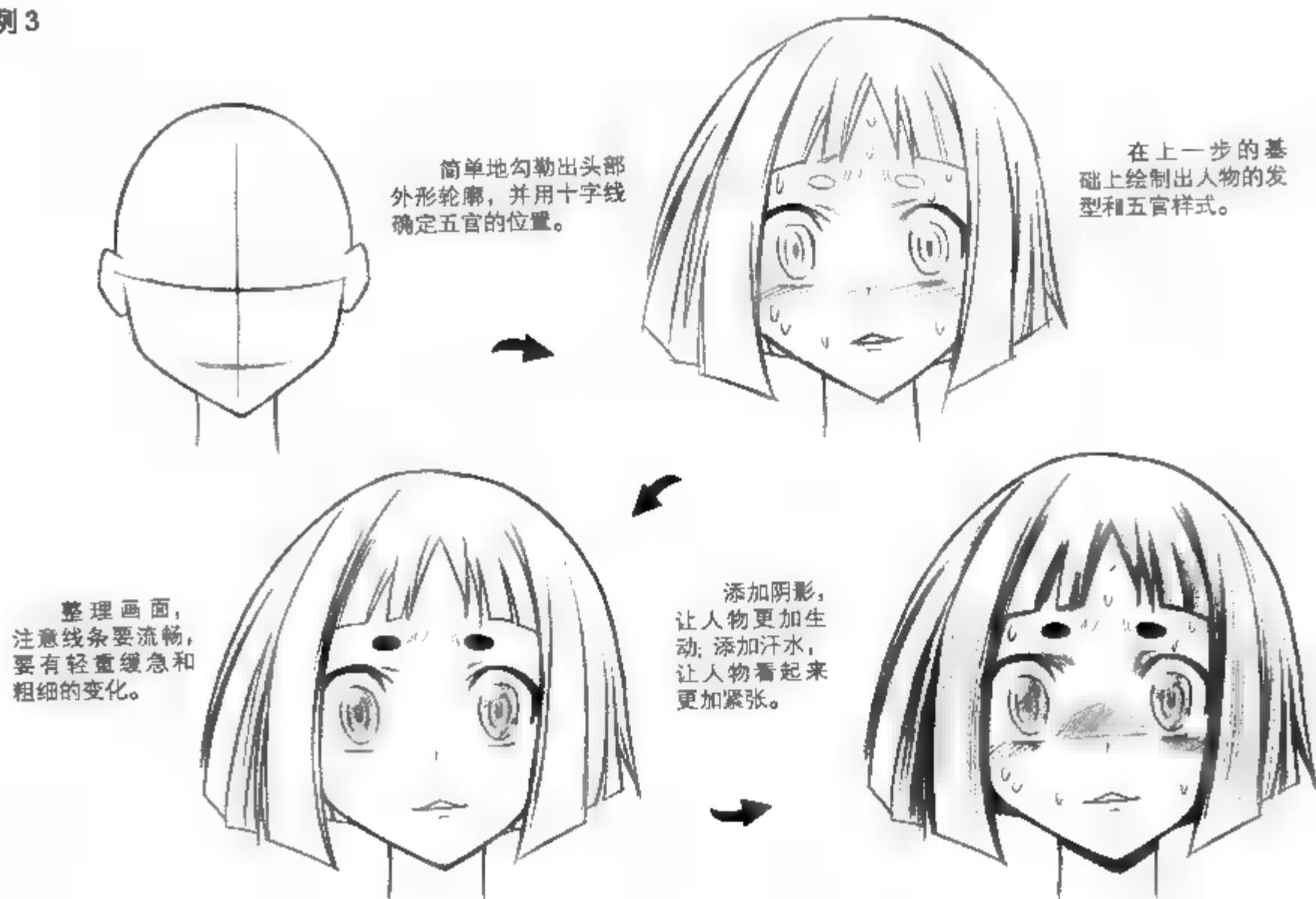
添加阴影，让人物更加生动；添加汗水，让人物看起来既生气又紧张。



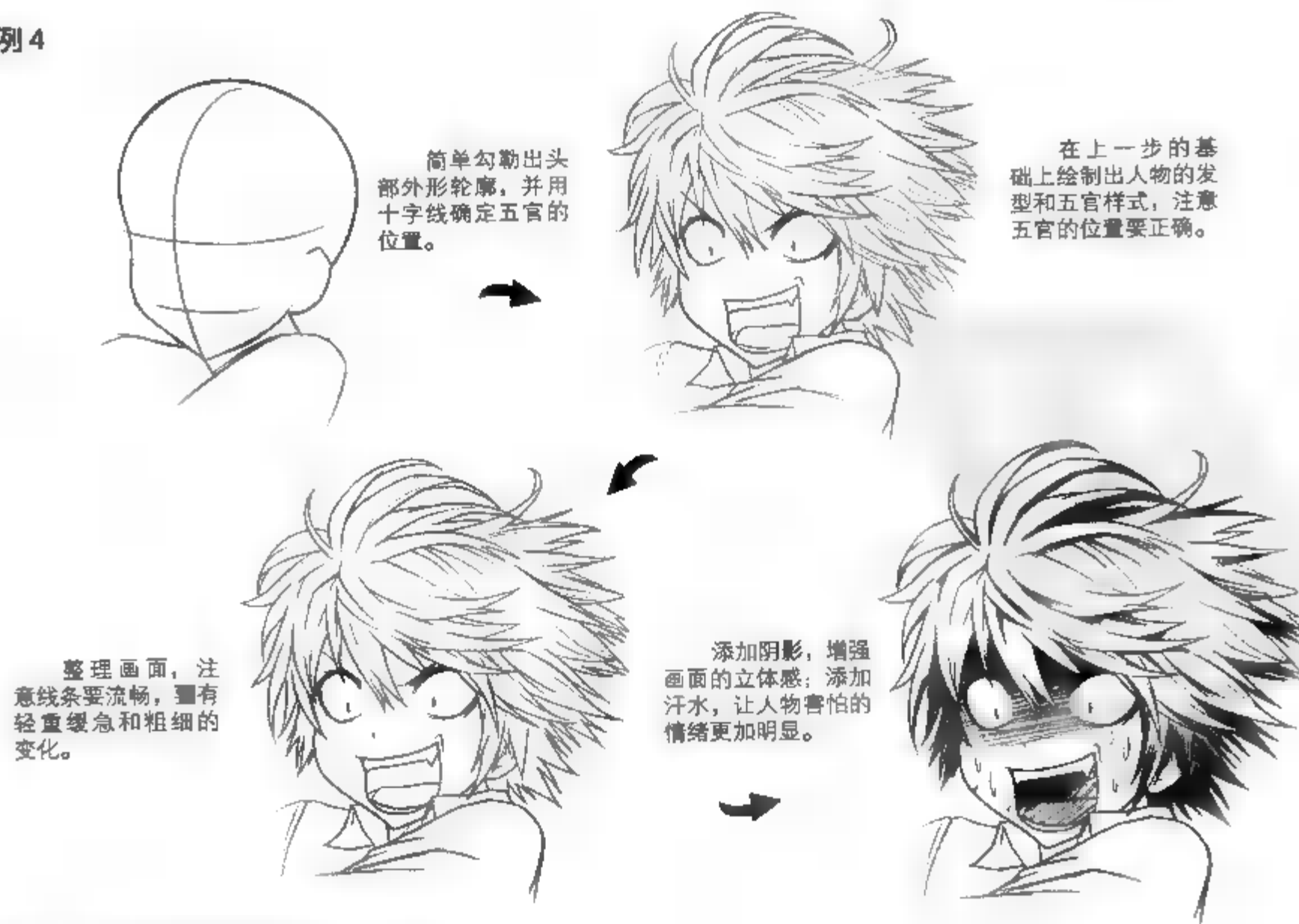
整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化。

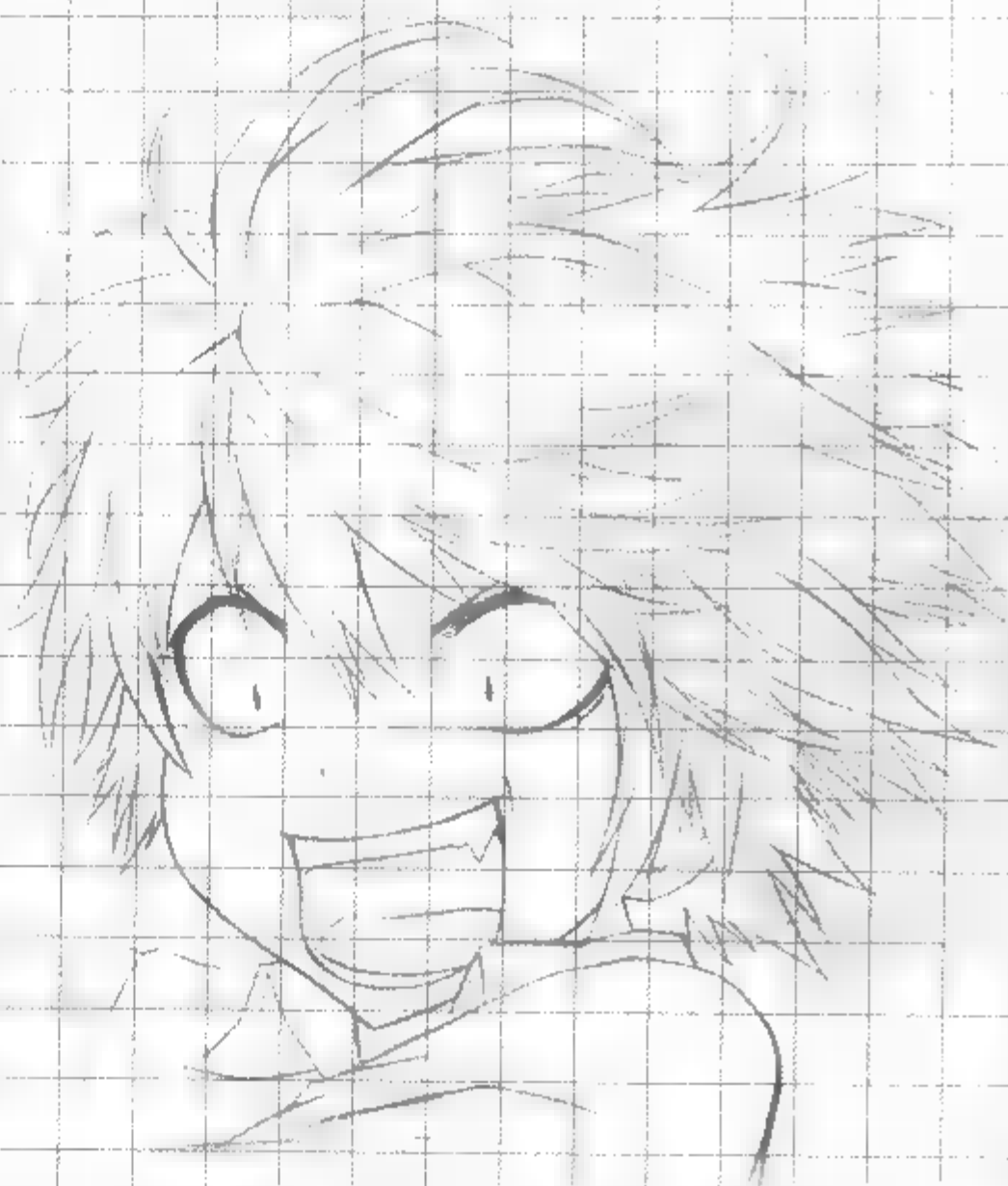
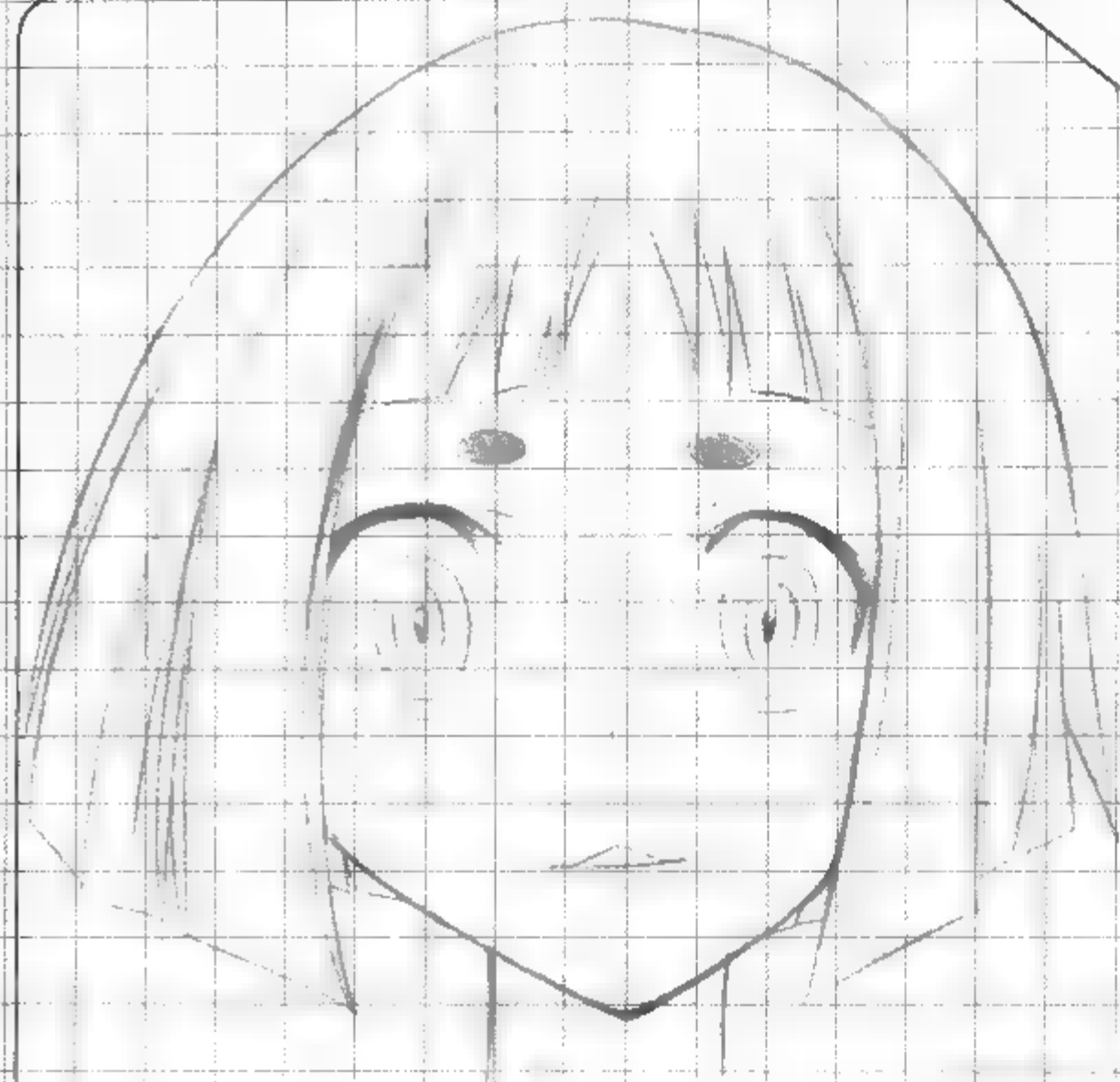


图例 3



图例 4



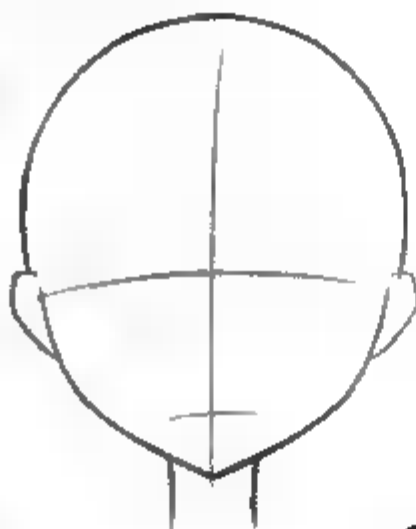


【脸颊上的线条】

漫画中，在脸颊上绘制线条，表示脸红的感觉，一般女生都会添加这类线条。

图例 1

简单地勾勒出头部的外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



绘制草图，在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细变化。

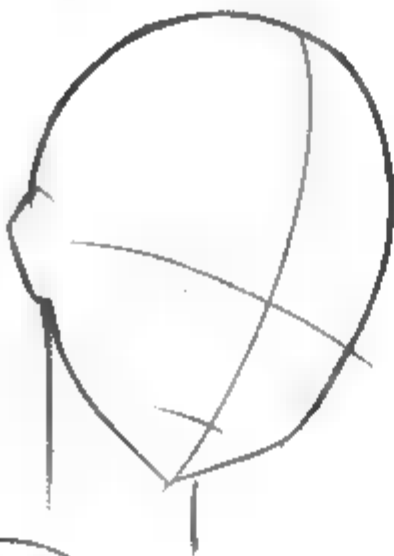


添加阴影，让人物更加生动，脸颊上的线条让人物看起来更加惹人怜爱。



图例 2

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。

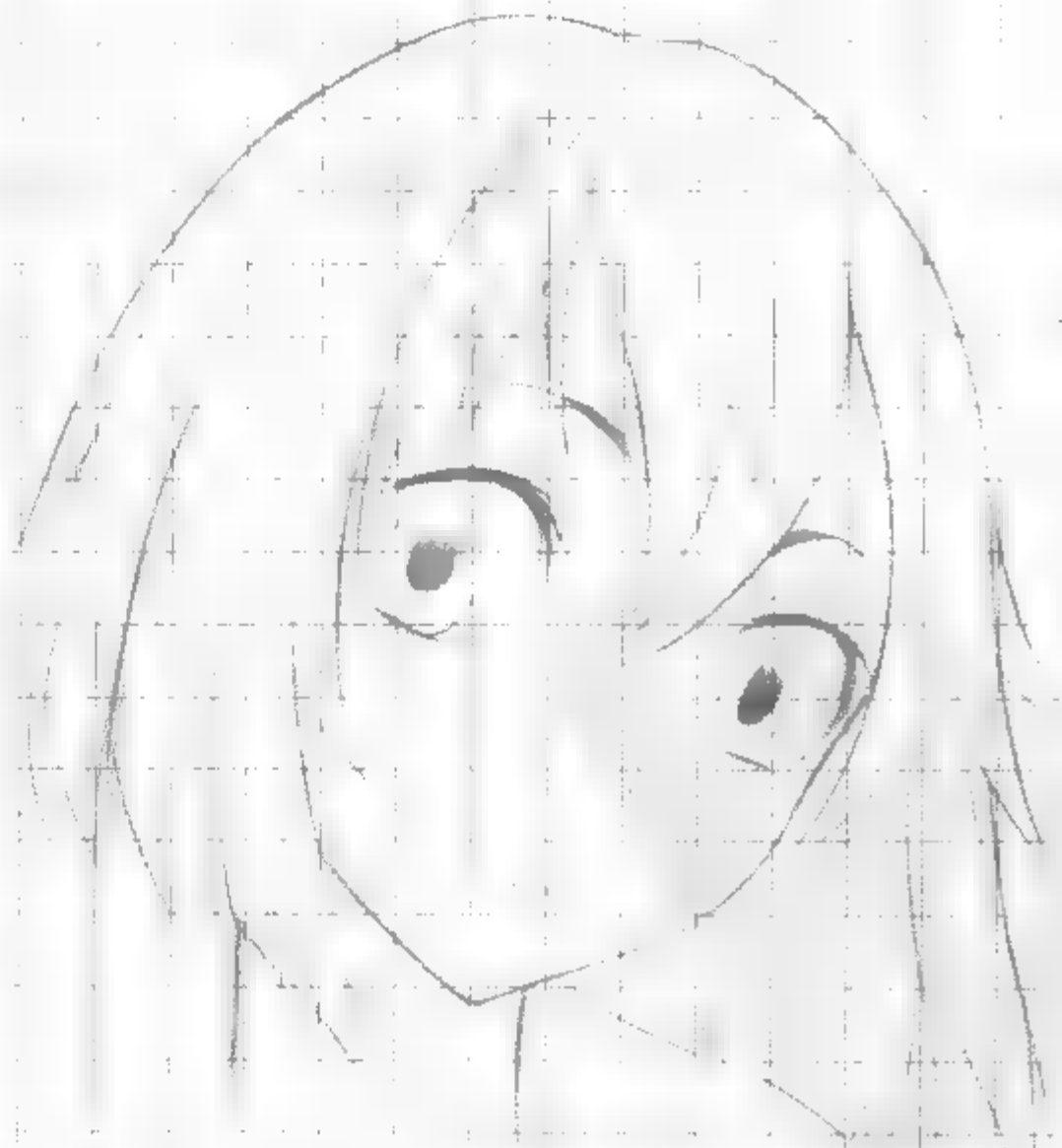
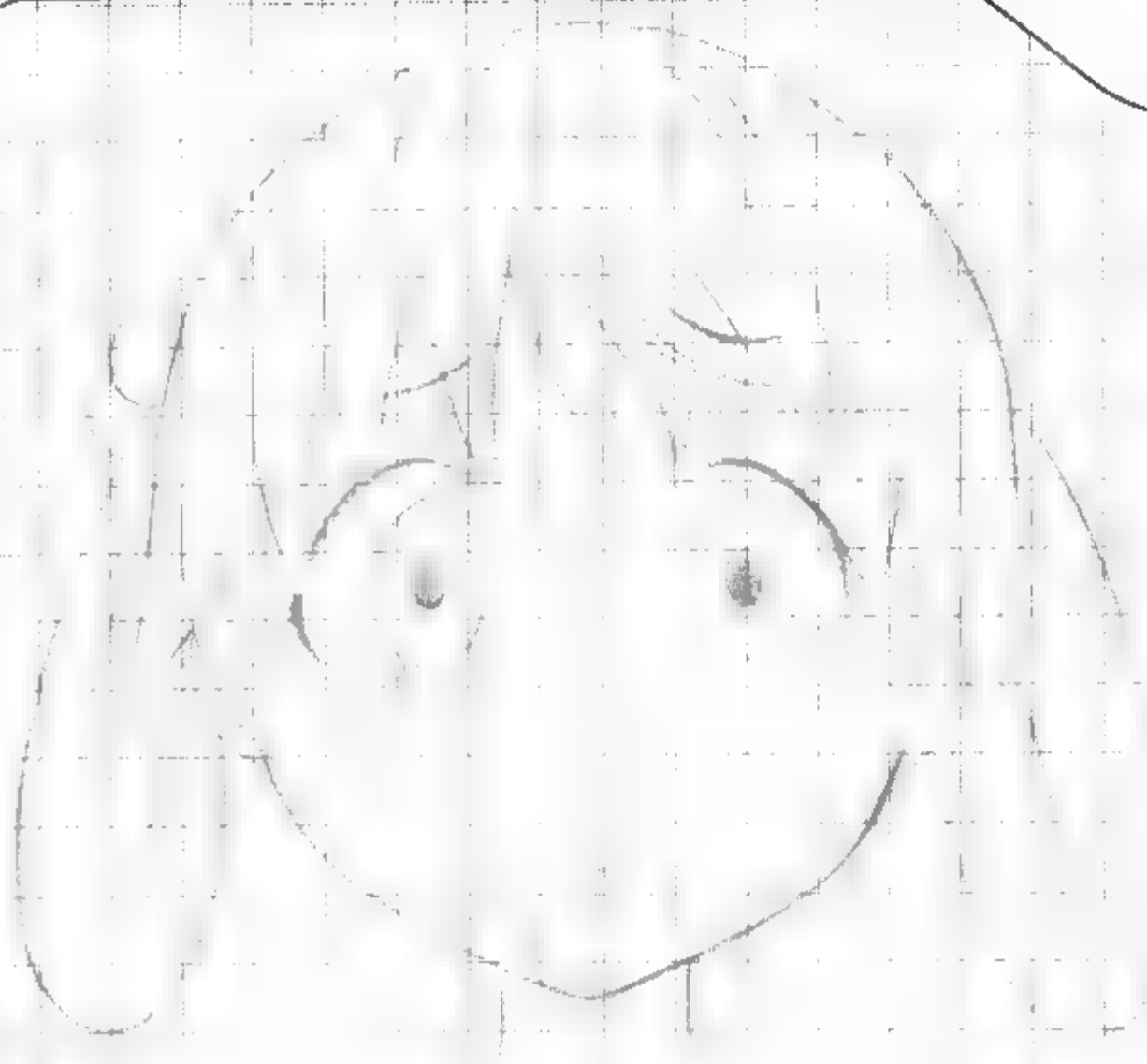


添加阴影，增强画面的空间感，脸颊处的线条让人物看起来更加可爱。



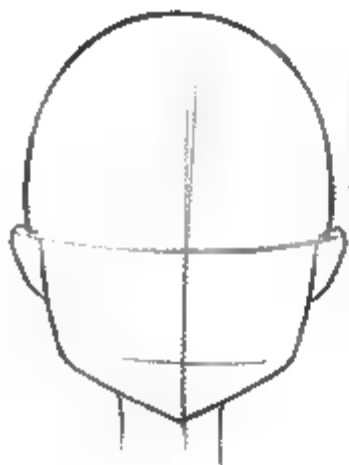
整理画面，注意线条流畅，要有轻重缓急和粗细的变化。



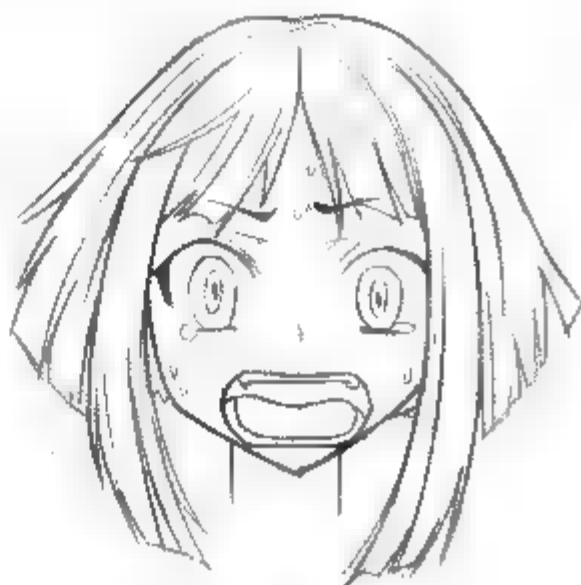


图例 3

用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



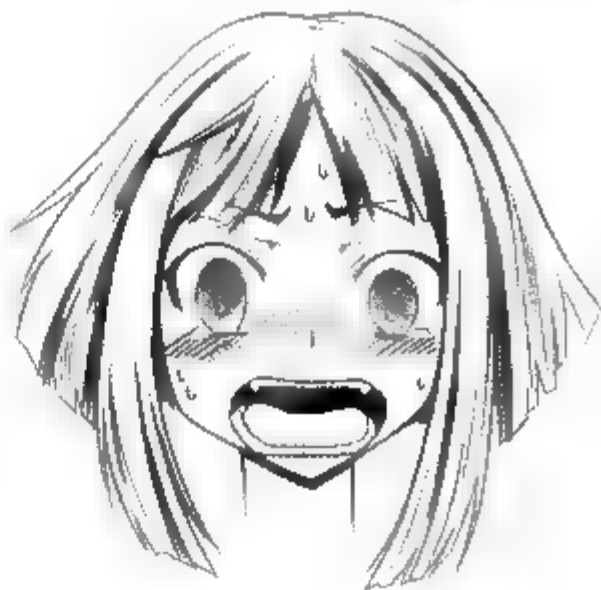
在上一步的基础上绘制人物发型和五官样式，注意五官位置要正确。



整理画面，注意线条要流畅，要有粗细和轻重缓急的变化。

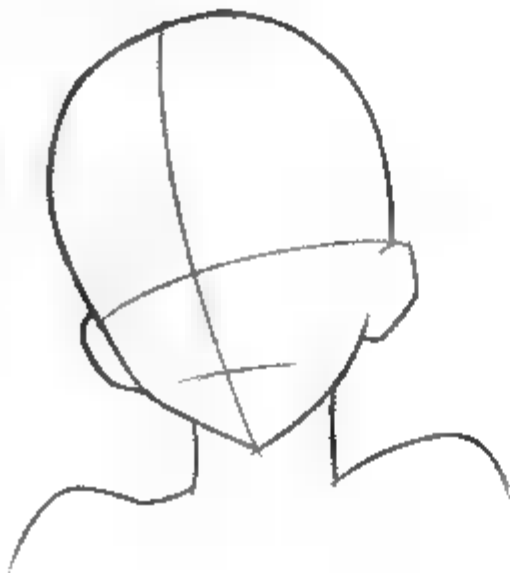


添加阴影，人物看起来更加生动，脸颊上的线条让人物看起来显得又羞又紧张。



图例 4

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制出人物的发型和五官样式。

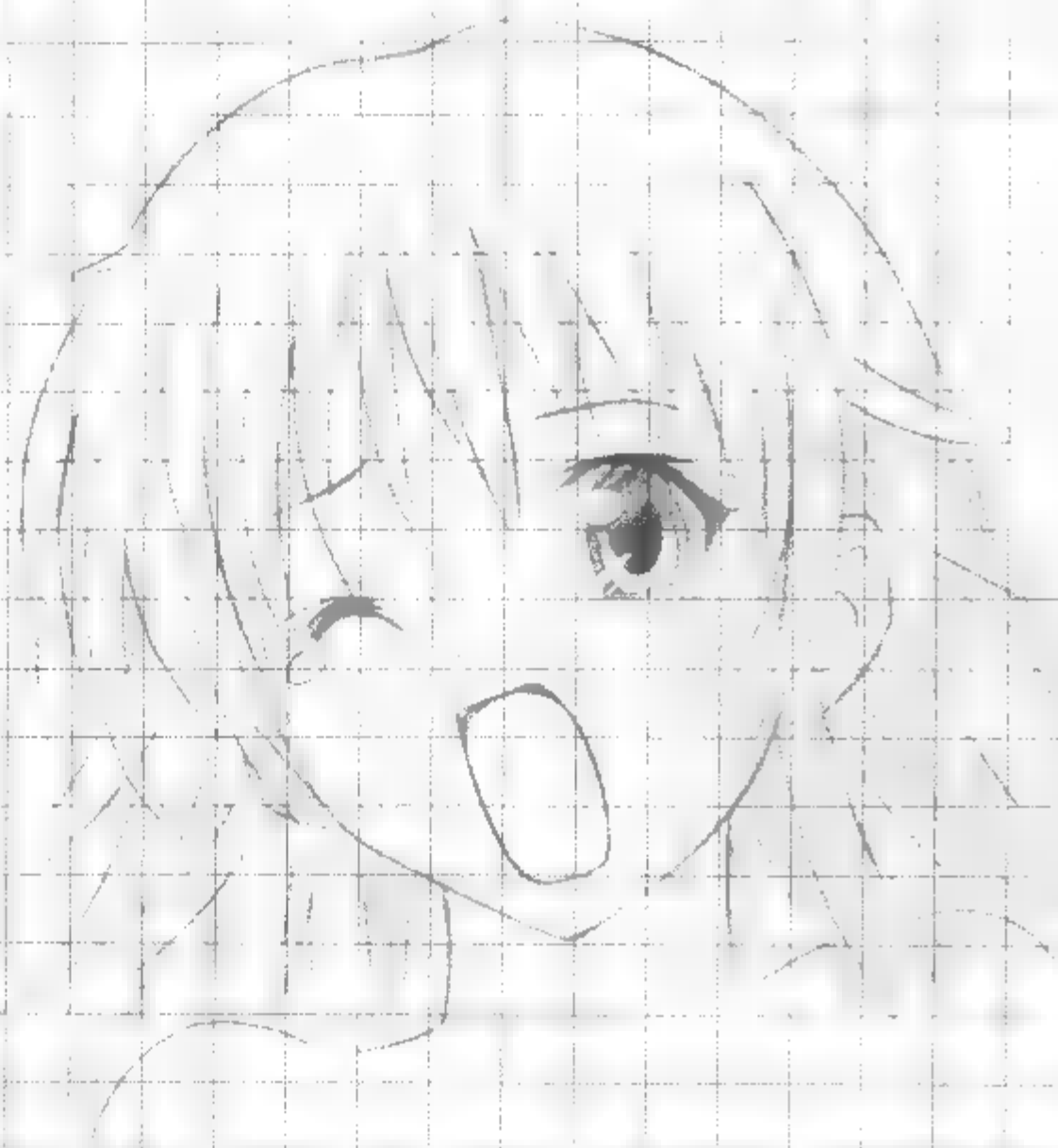
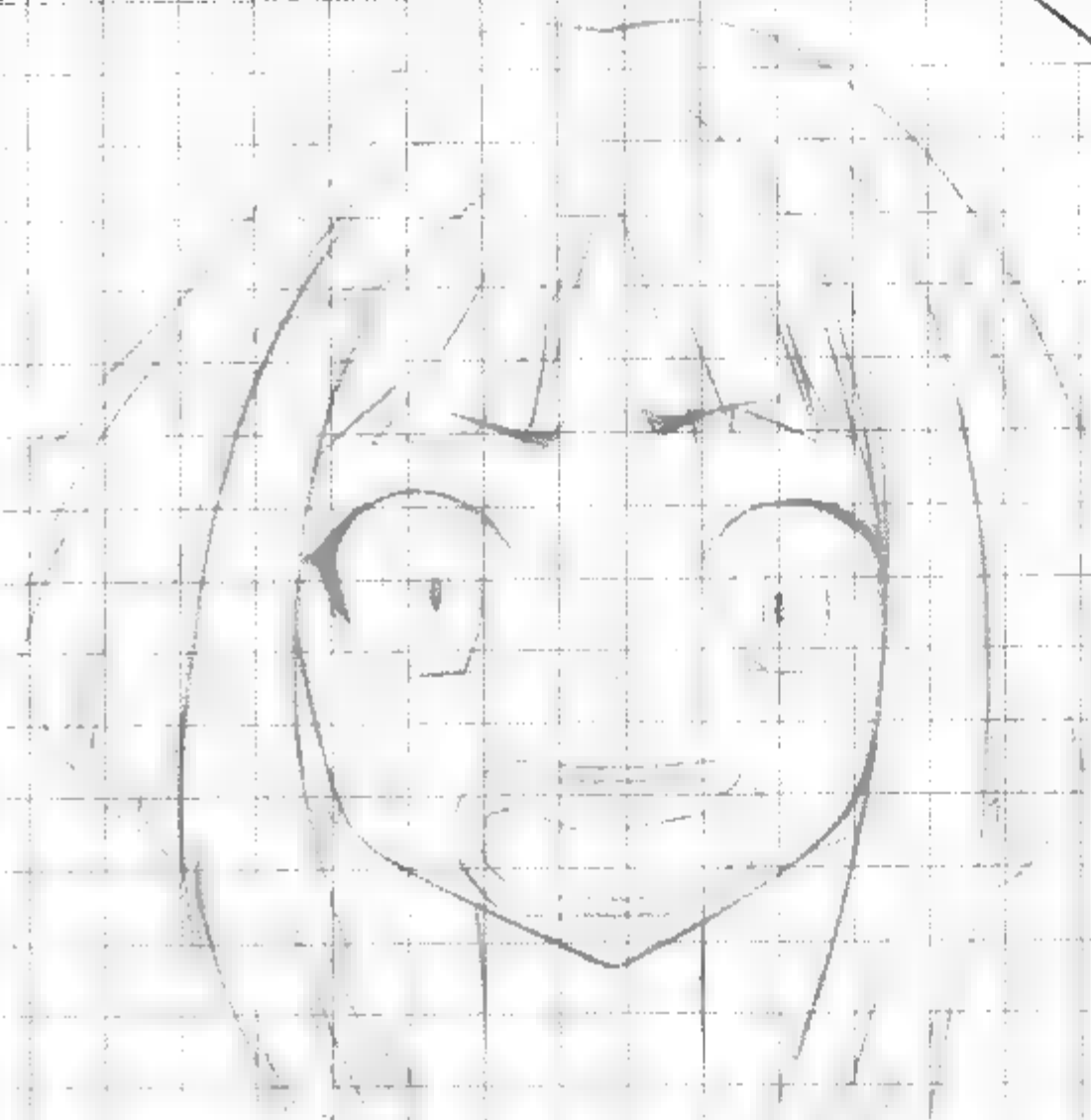


整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化，注意瞳孔的阴影要有虚实的变化。



添加阴影，增强画面的空间感，脸颊上的线条让人物看起来更加可爱。





【青筋】

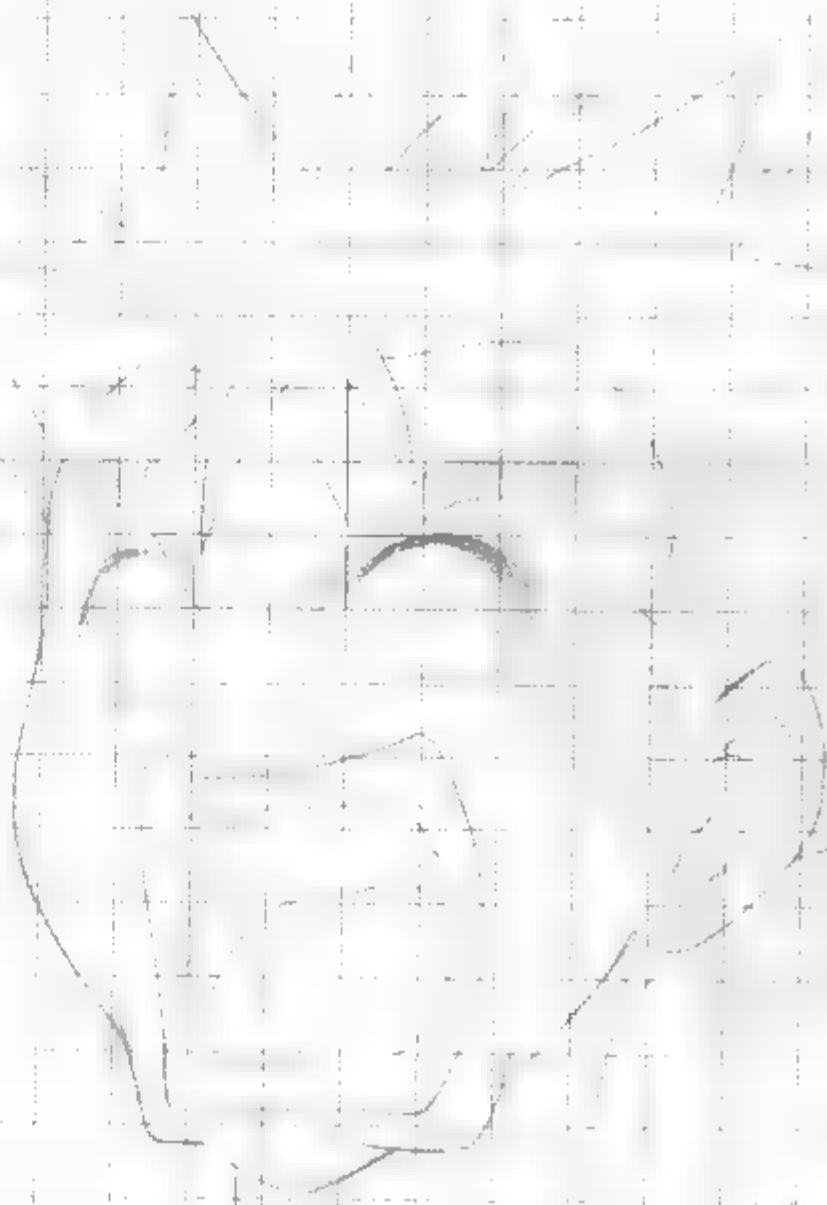
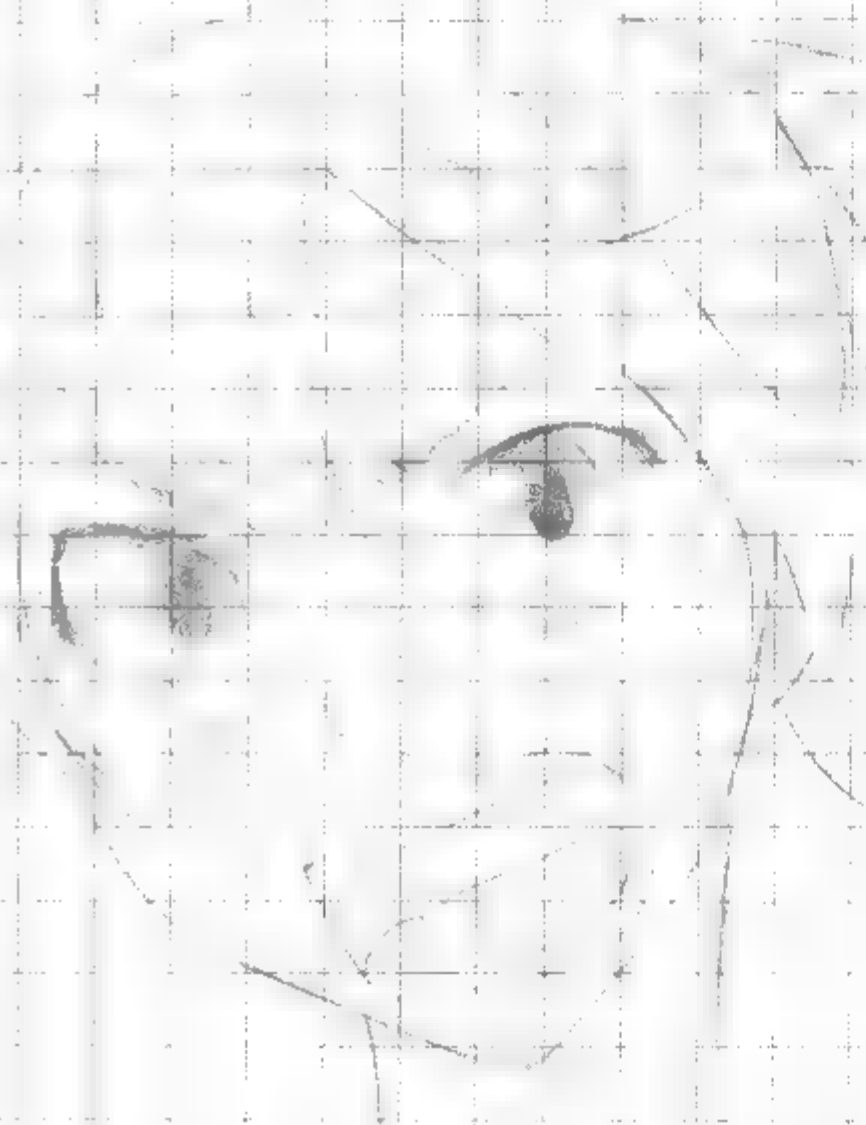
漫画中，常常在人物的额头处添加青筋，表示人物情绪很激动。

图例 1

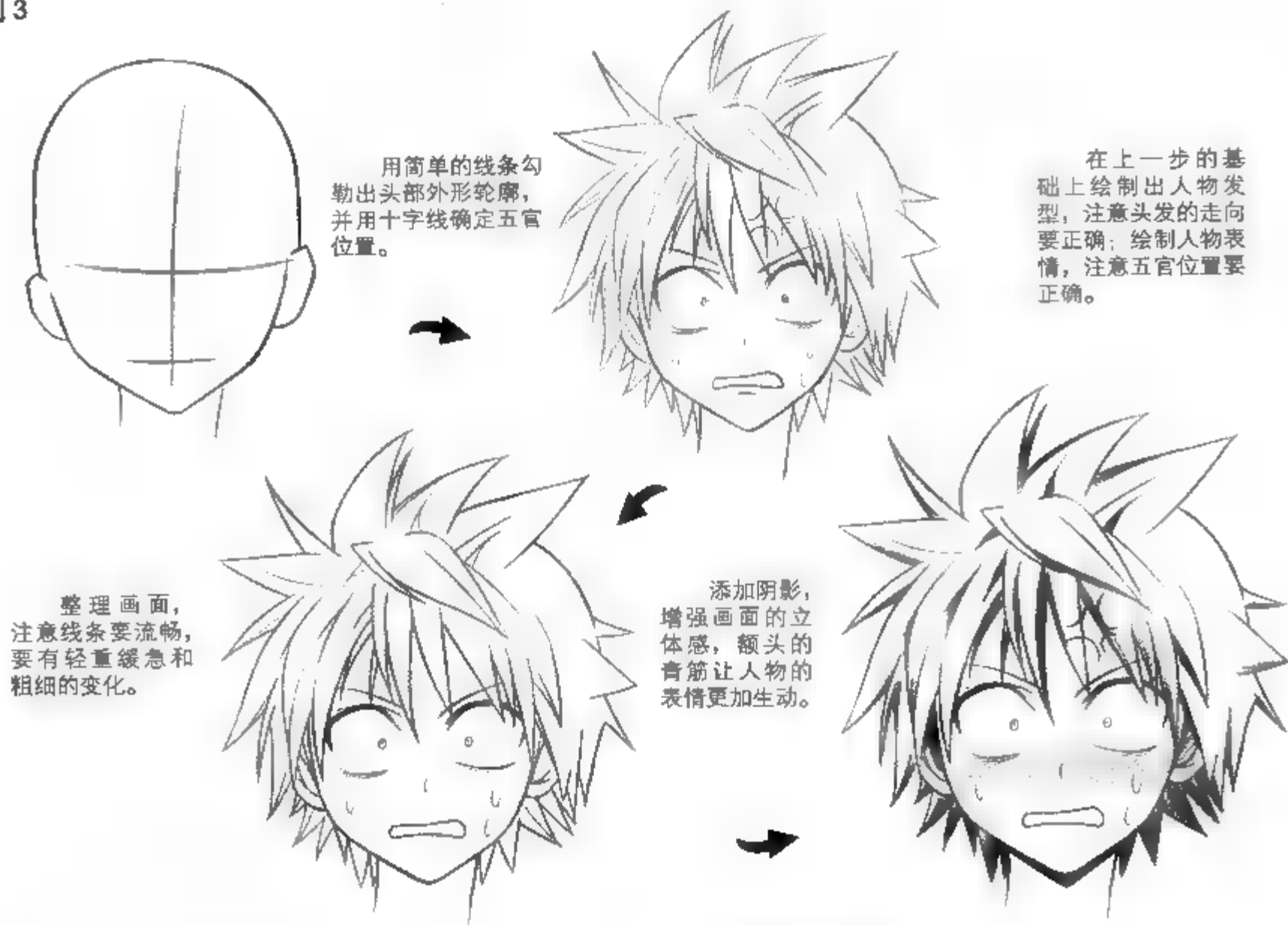


图例 2

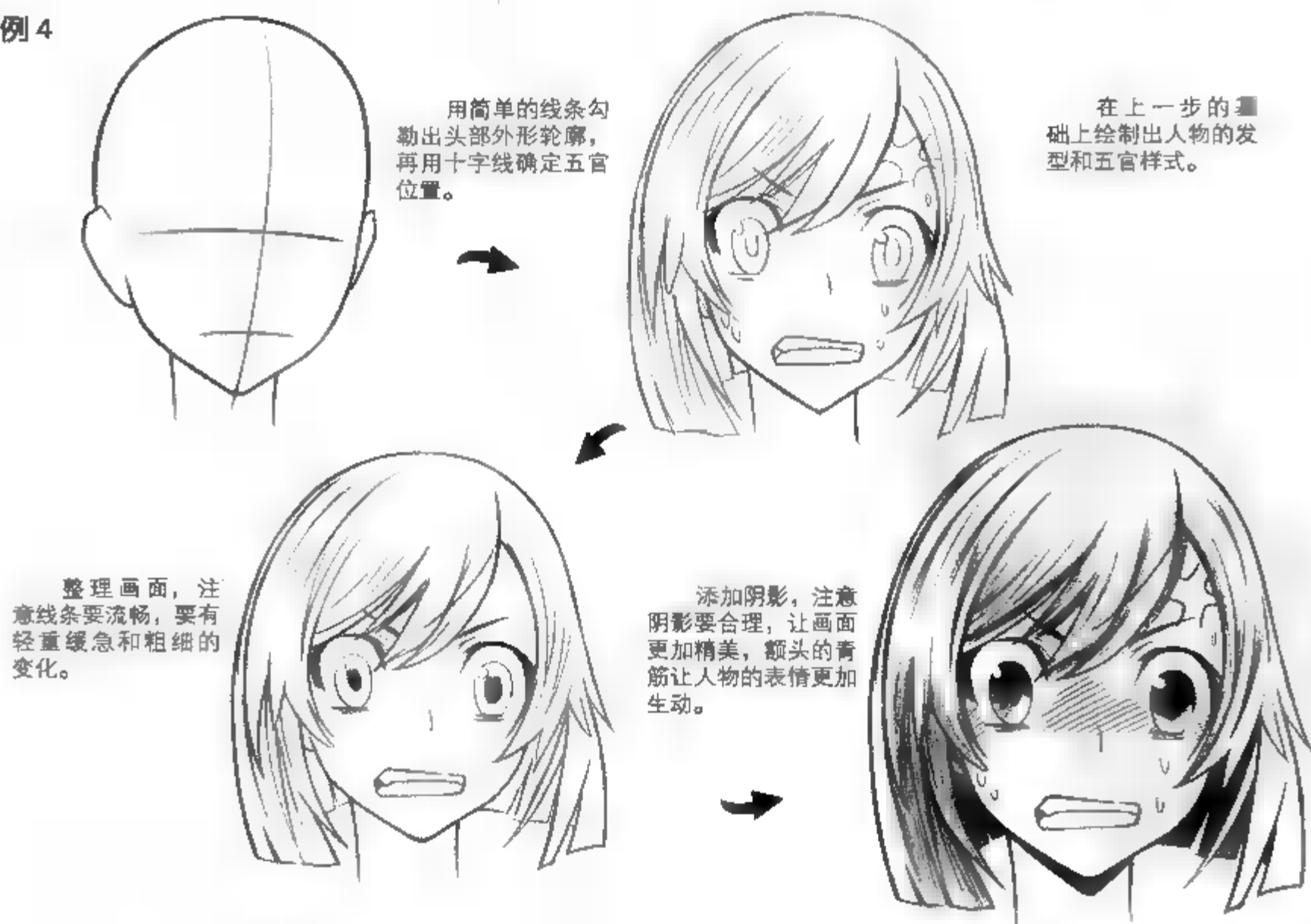


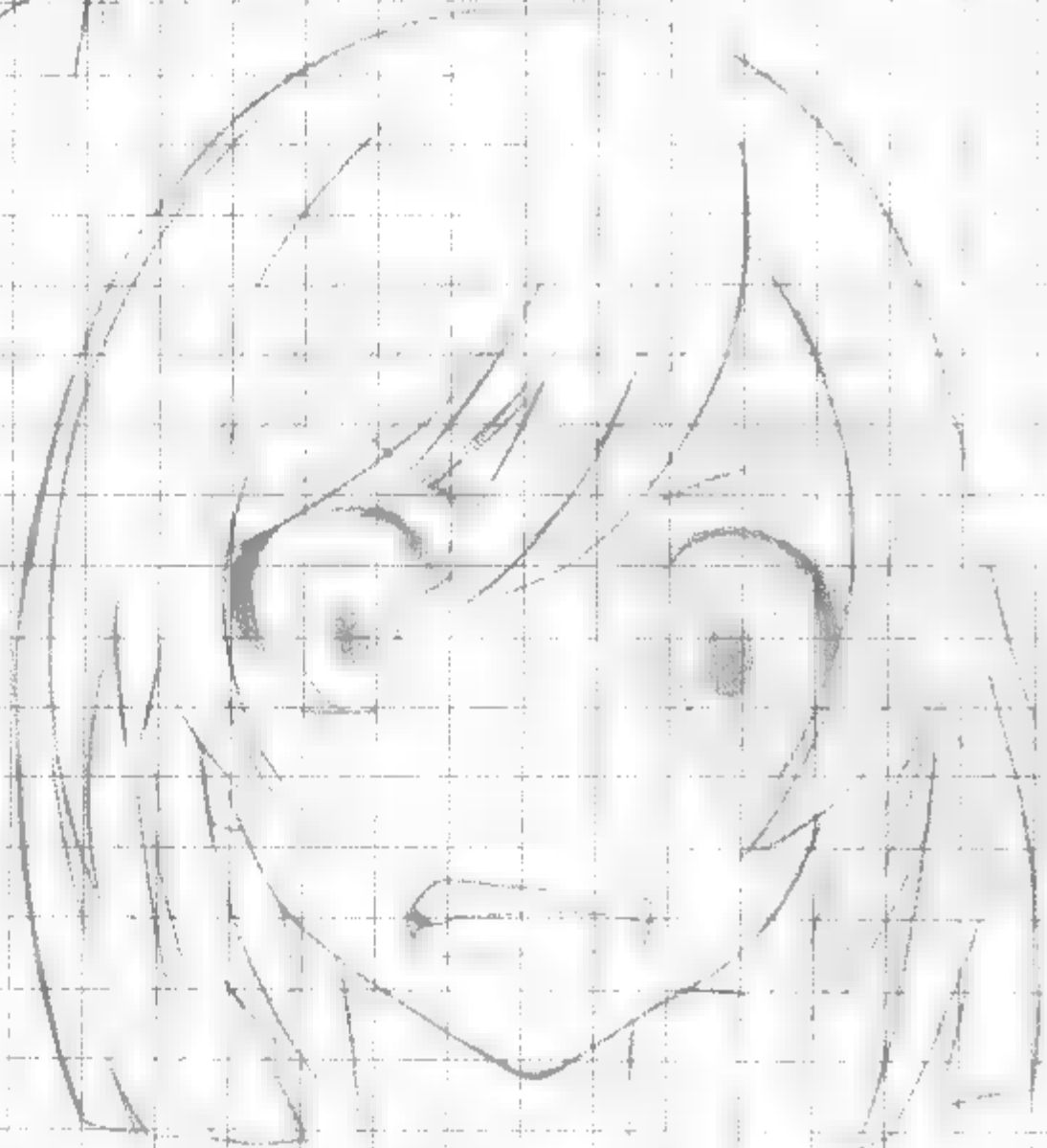


图例 3



图例 4

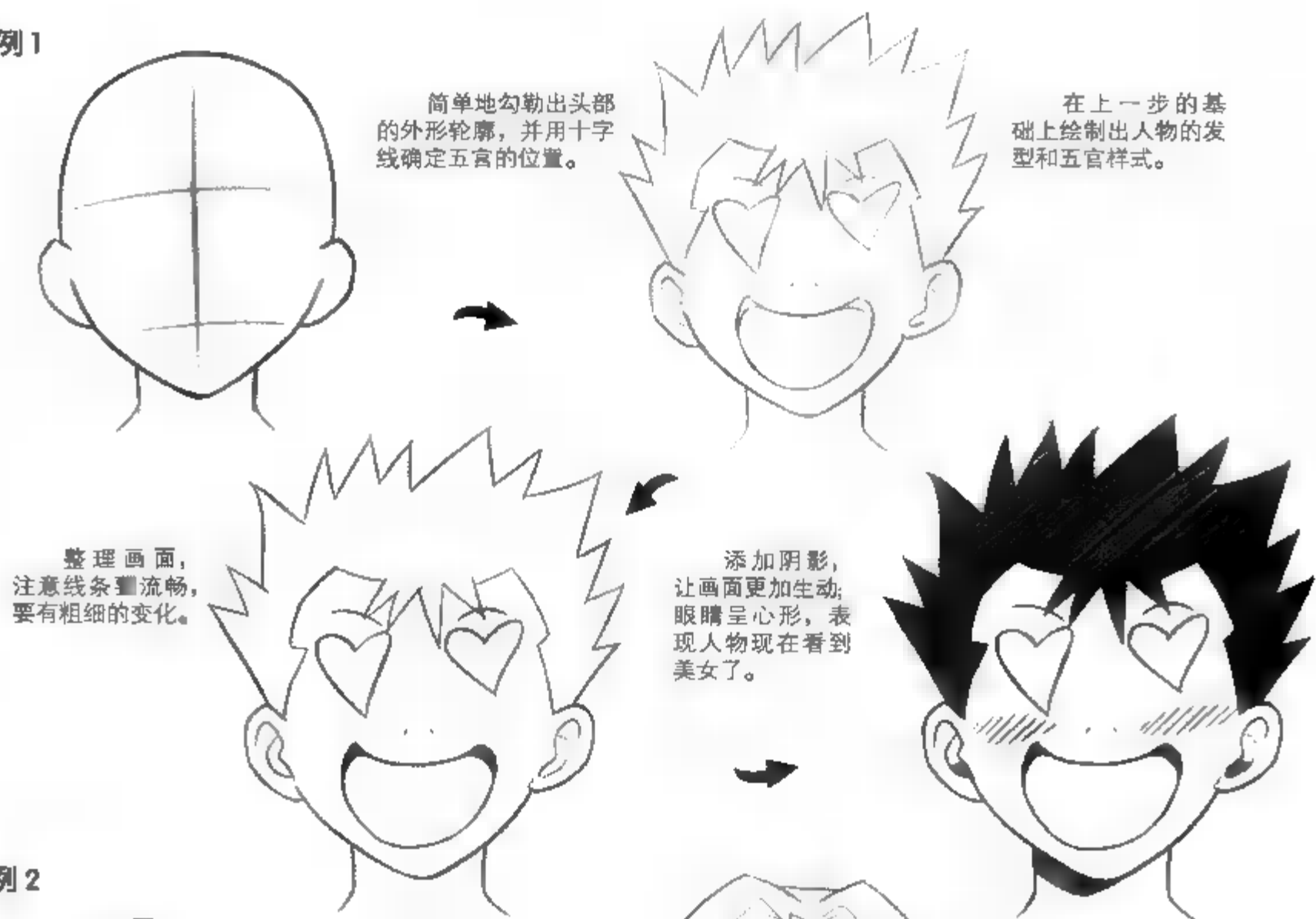




【眼睛的符号】

漫画中，常常在眼睛处绘制心形、星形、钱币、火苗等符号来表现人物当前的情绪。

图例 1

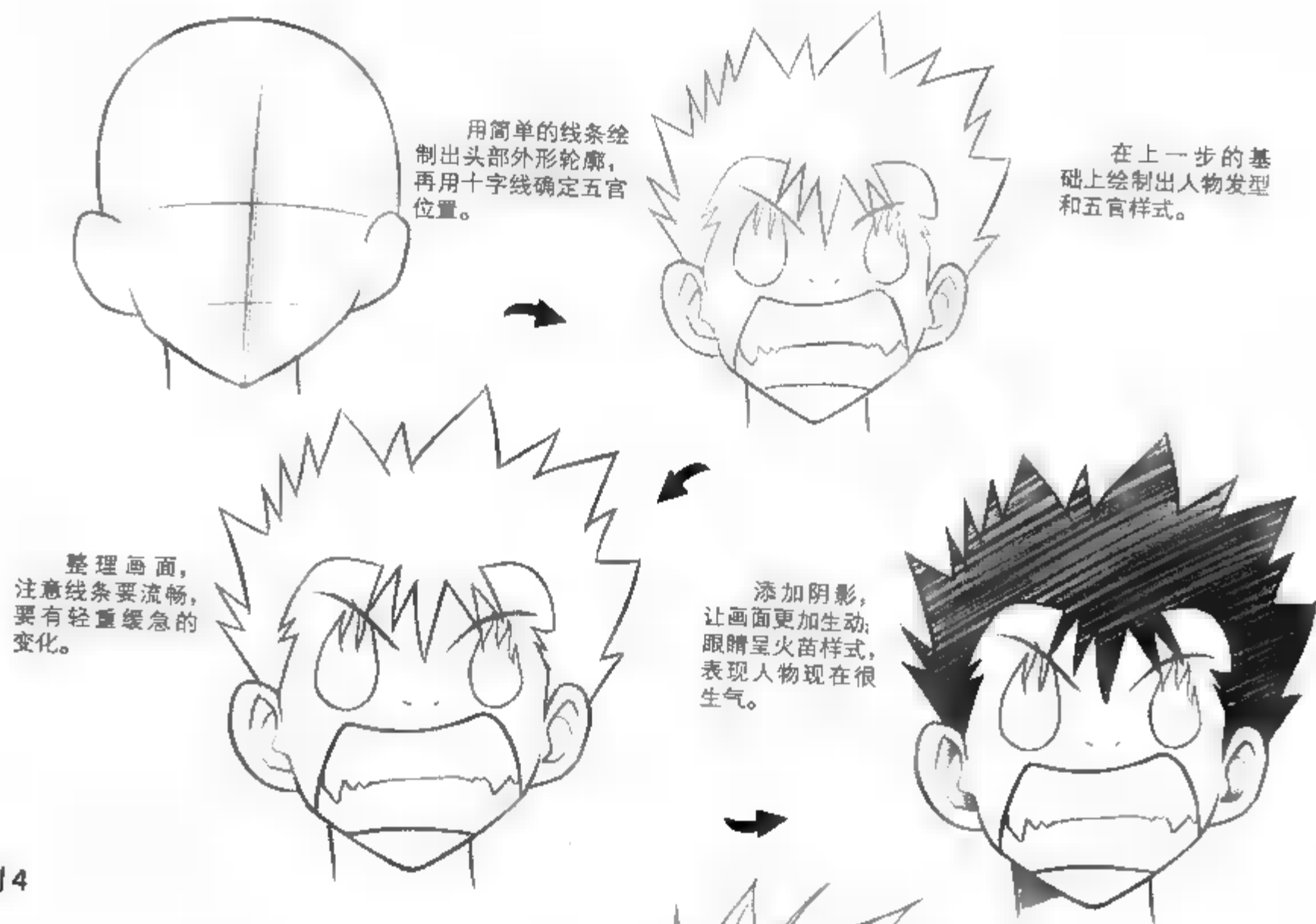


图例 2

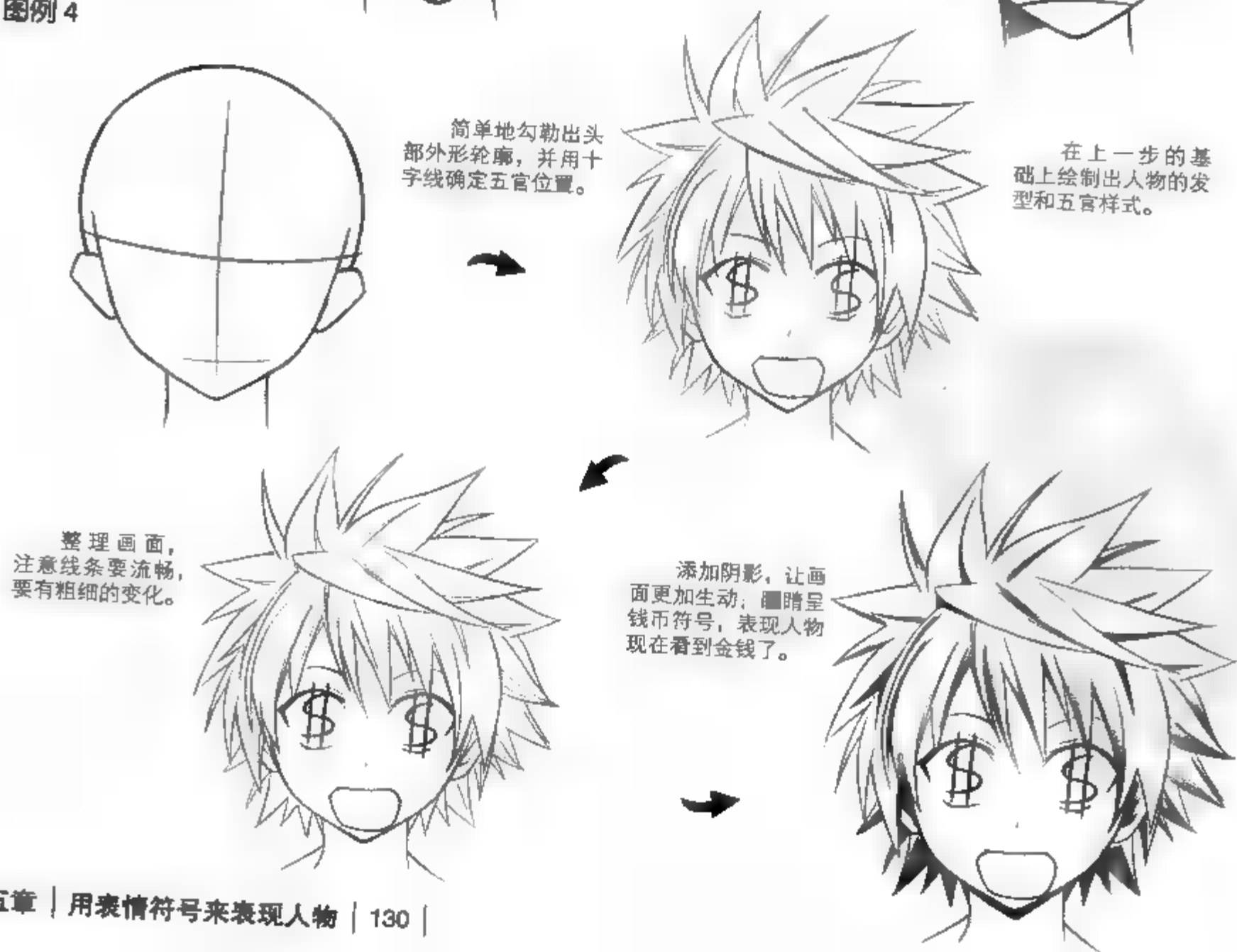


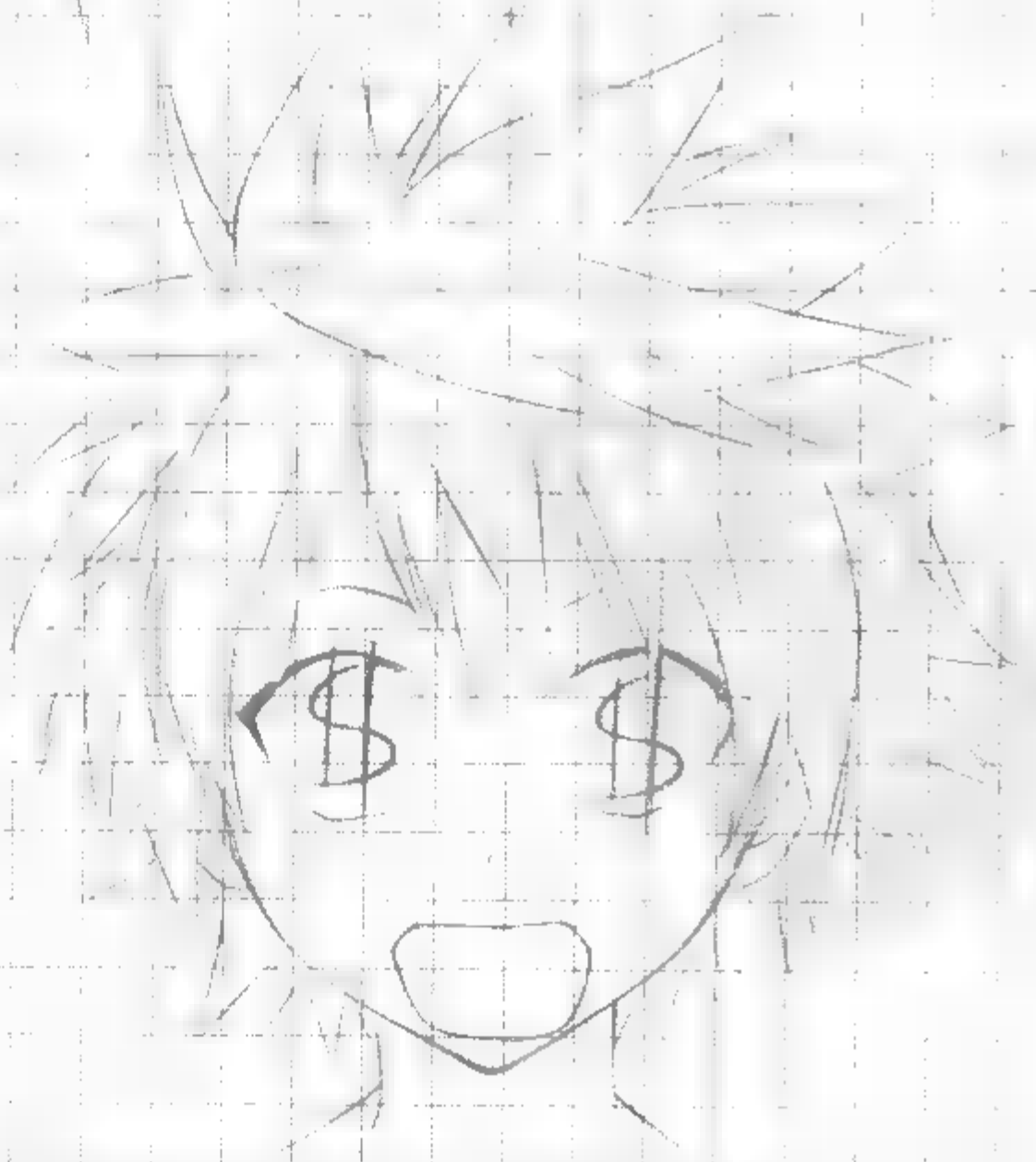


图例 3



图例 4



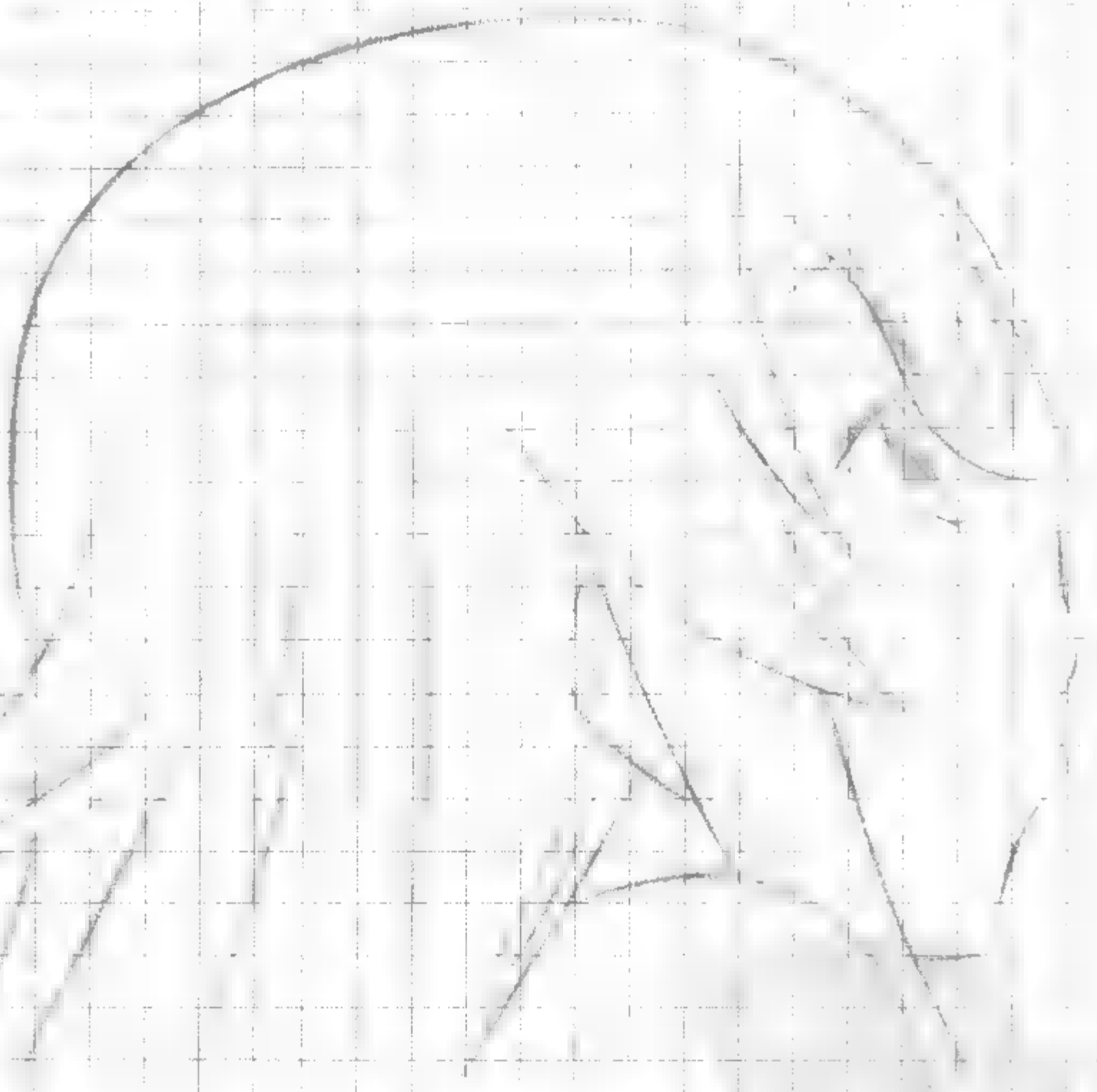
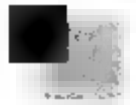


【辅助线】

在人物周围添加一些辅助线，表现人物紧张、发抖等感觉。

图例 1





图例 2

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，让画面更加生动，在人物周围添加不规则的虚线，表示人物现在正在发抖。



图例 3

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制出人物的发型和五官样式。

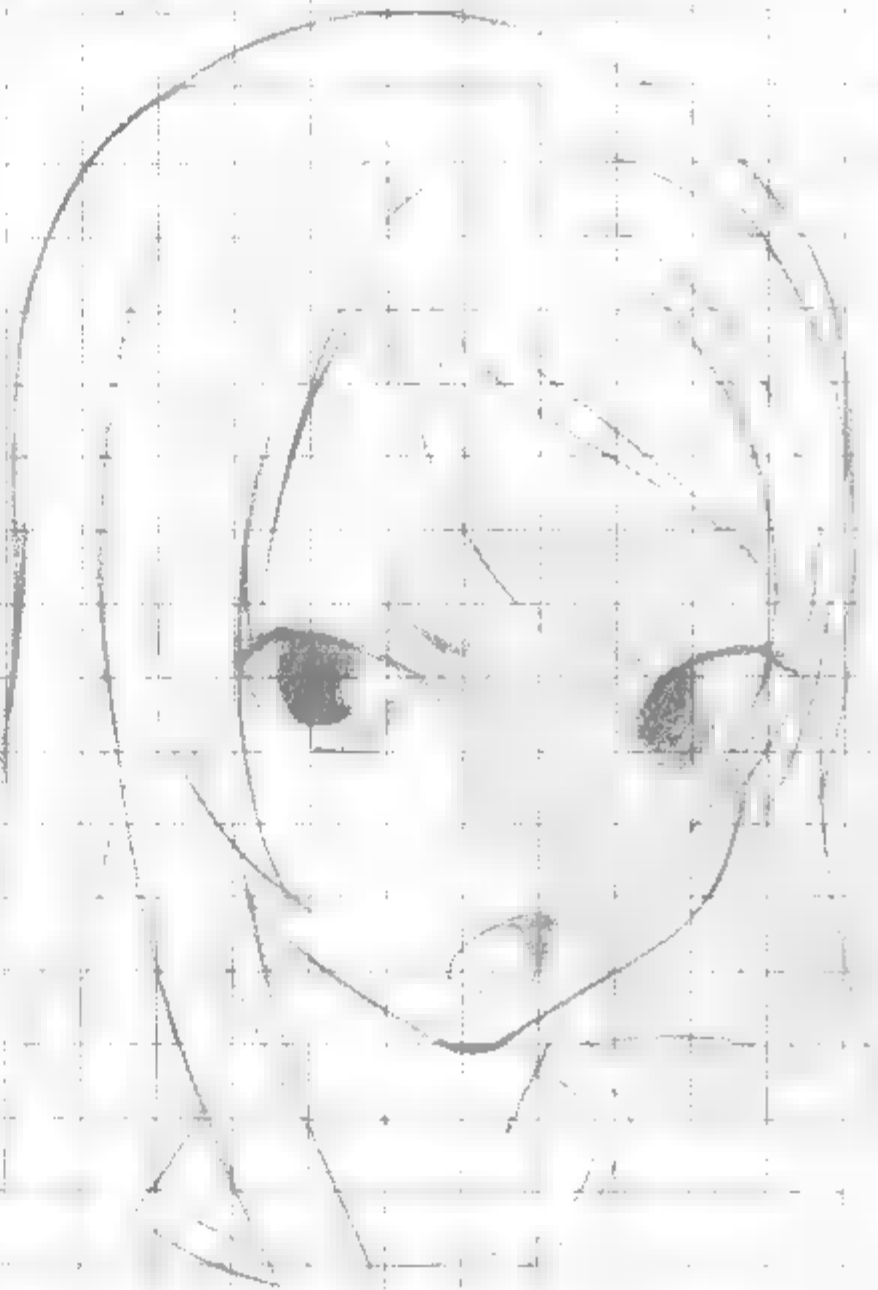


整理画面，注意线条要流畅，还要有轻重缓急的变化，注意瞳孔的阴影要有虚实的变化。



添加阴影，增强画面的空间感，在头部两侧添加几滴汗水，让画面更加生动。





第六章 表现心理活动的表情画法

【腼腆地笑】

腼腆地笑，眼睛和嘴巴的动作不会太夸张。

图例 1

勾勒出头部外形轮廓，确定脸型，通过十字线确定眼睛和嘴巴的位置。

绘制头发，注意要表现出头发的飘逸感；绘制五官时，注意五官的位置要准确。



整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化。

添加阴影，注意头发的阴影不能绘制成死黑的，免得让头发看起来呆板，弯弯的眼睛让人物看起来笑得很开心。

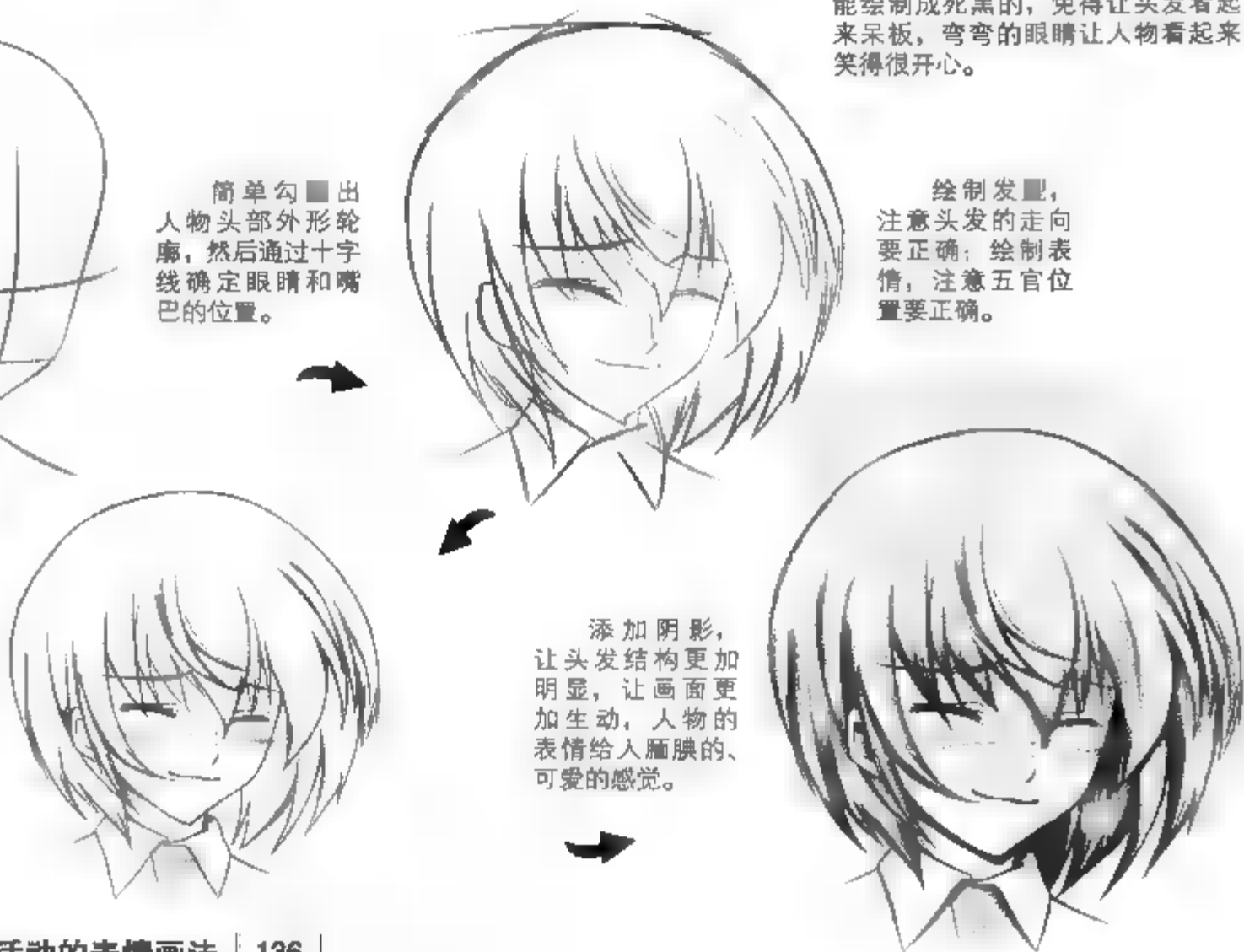
图例 2

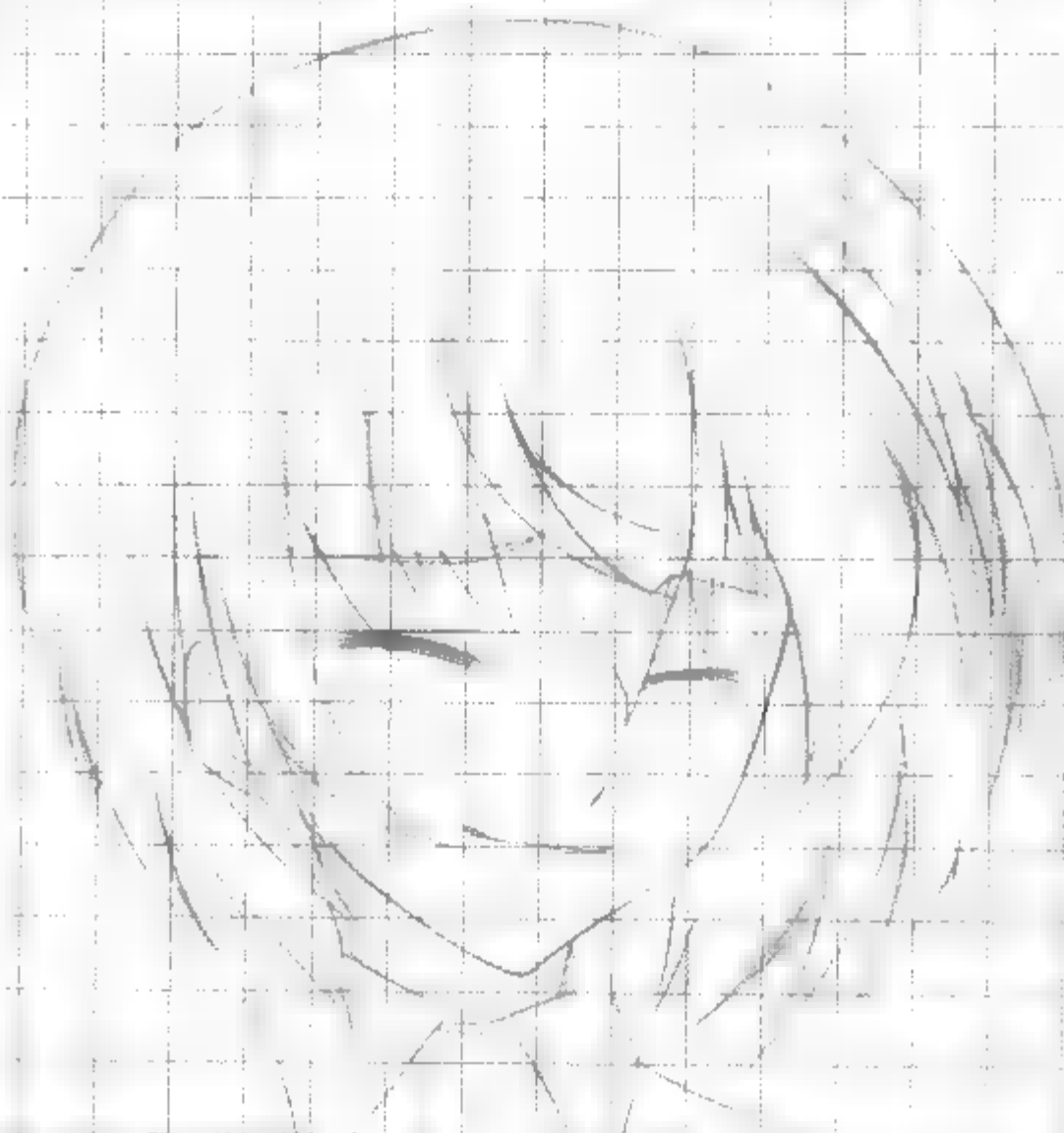
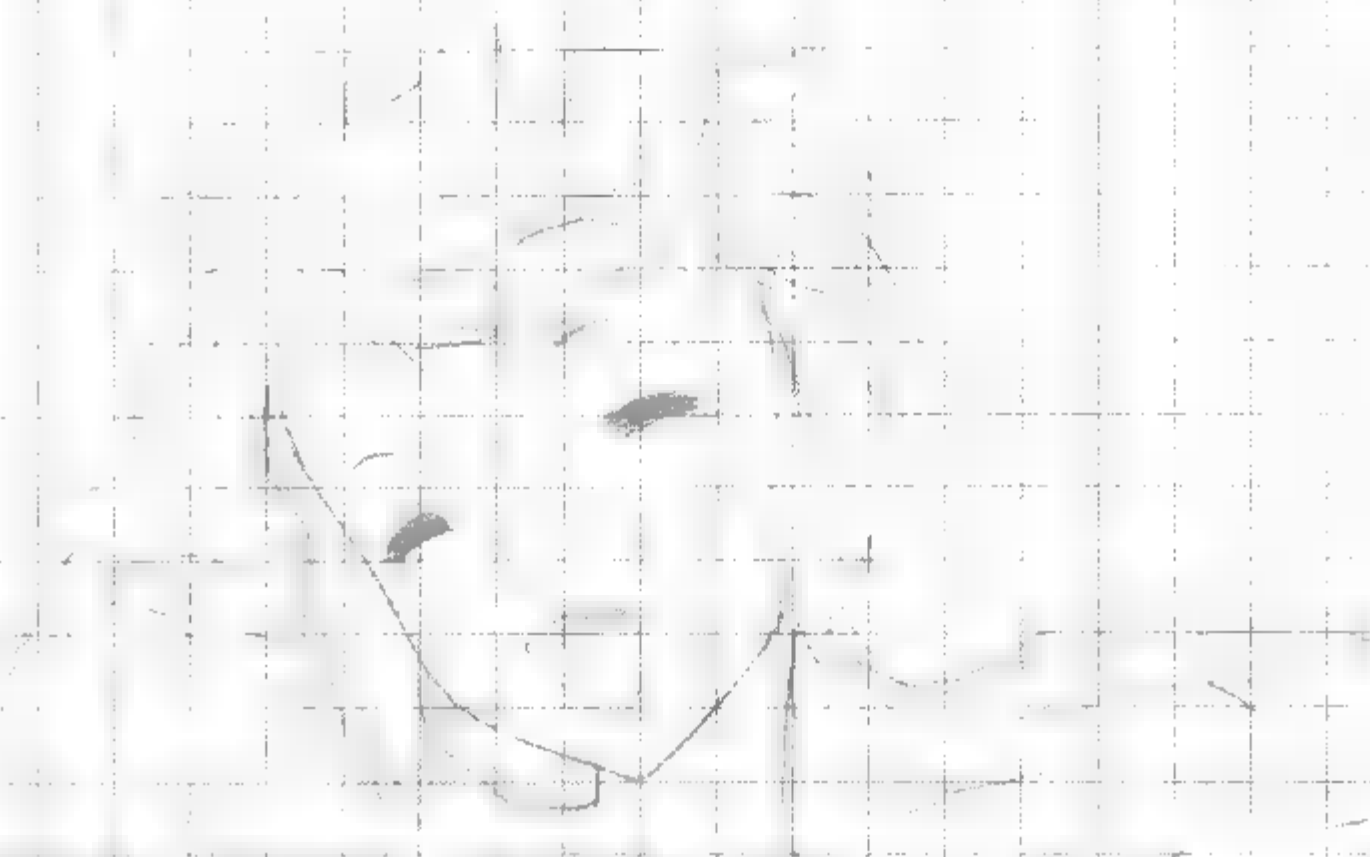
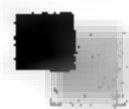
简单勾勒出人物头部外形轮廓，然后通过十字线确定眼睛和嘴巴的位置。

绘制发量，注意头发的走向要正确；绘制表情，注意五官位置要正确。

整理画面，注意线条要流畅，要有轻重缓急的变化。

添加阴影，让头发结构更加明显，让画面更加生动，人物的表情给人腼腆的、可爱的感觉。





【开心地笑】

开心地笑，笑容很明显，嘴巴可以张得很大。

图例 1



勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定眼睛和嘴巴的位置。



添加头发和五官，注意头发走向要正确，五官位置要正确。

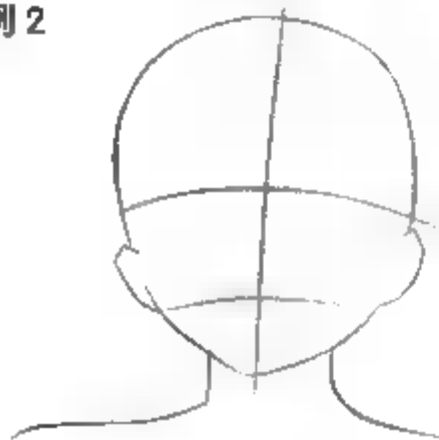


整理画面，注意绘制的线条要流畅，特别是头发的线条要精细柔和。



添加阴影，增强画面的立体感，人物笑起来显得甜美可爱。

图例 2



用简单的线条勾勒出头部轮廓，通过十字线确定眼睛和嘴巴的位置。



添加头发，注意头发走向要正确，人物的眼睛是弯弯的。



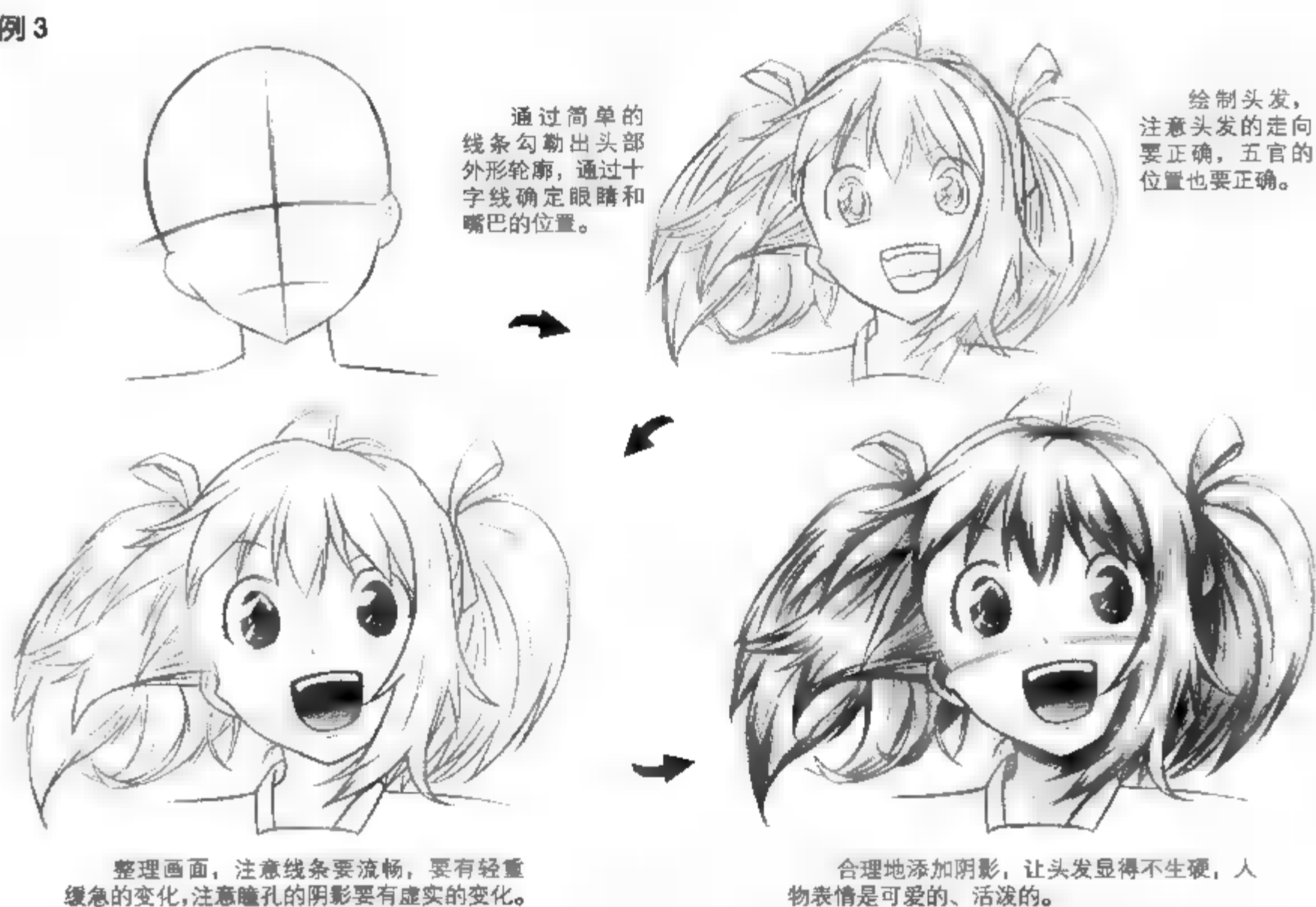
整理画面，通过流畅的、具有粗细变化的线条来描绘人物。



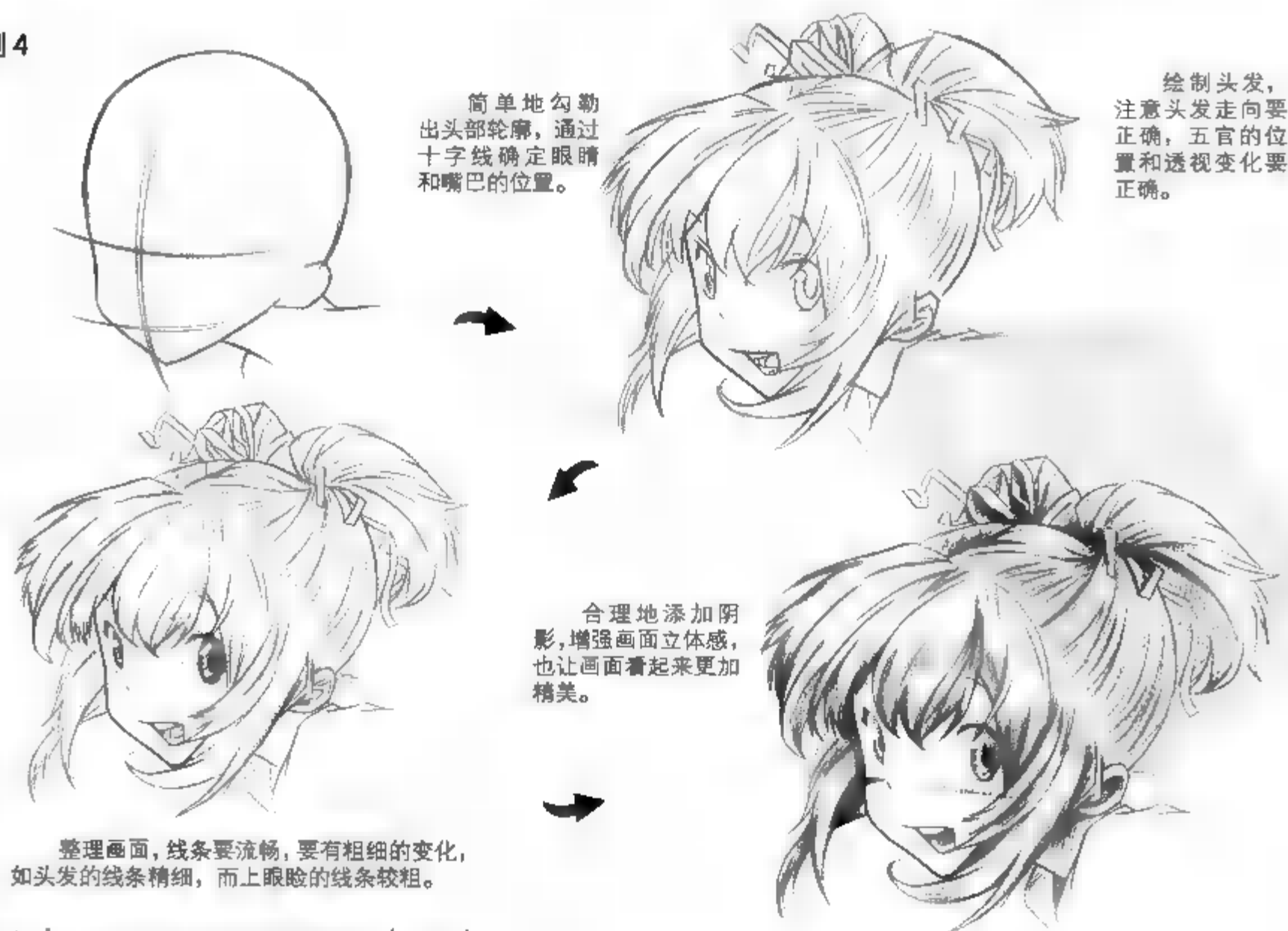
添加阴影，注意阴影要合理，增强画面立体感。

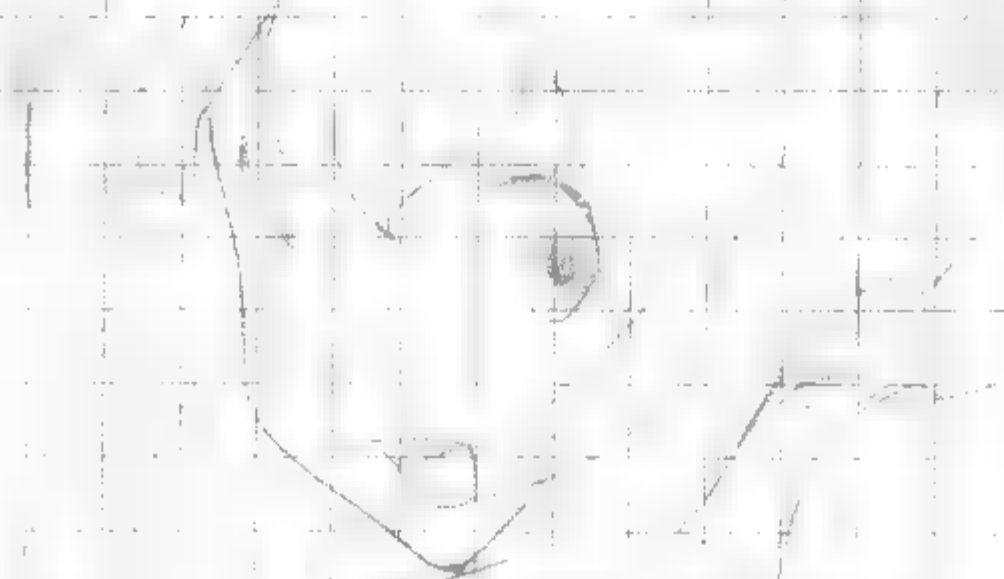


图例 3



图例 4

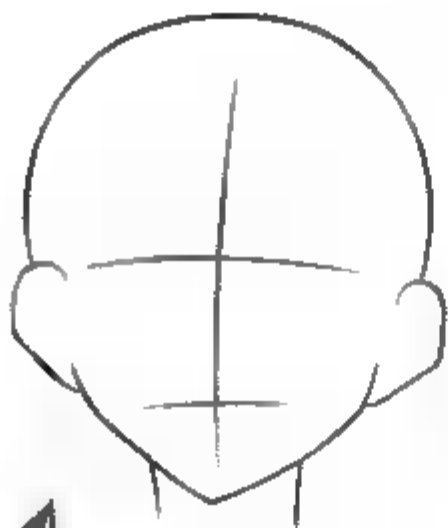




【痴笑】

痴笑，就是发花痴，常常在嘴巴处添加口水图样。

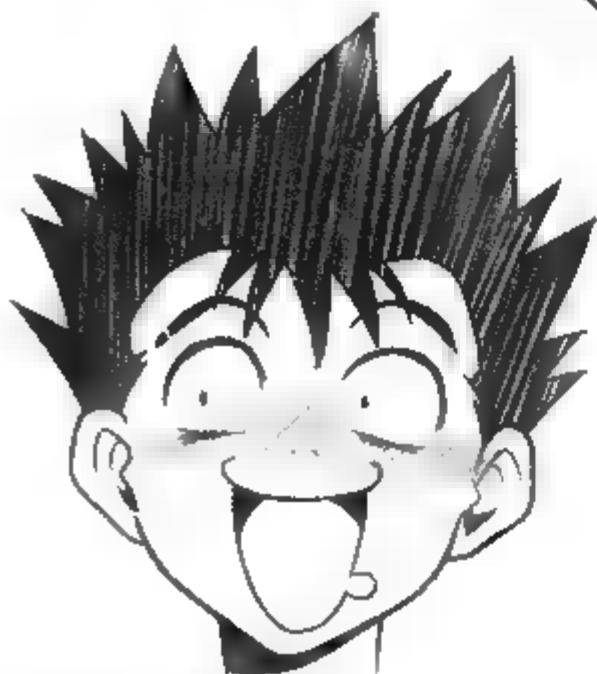
勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上勾勒出人发型和五官样式，注意表情的刻画。



添加阴影，让画面更加精美，通过添加口水图样，让痴笑更加明显。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。

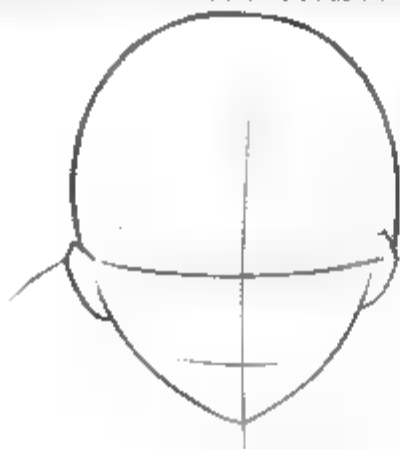


【诡异地笑】

诡异地笑，可以将瞳孔画得很小，通过眼神表现诡异的感觉。

图例1

勾勒出头部的外形轮廓，再通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出人物的发型和五官样式。

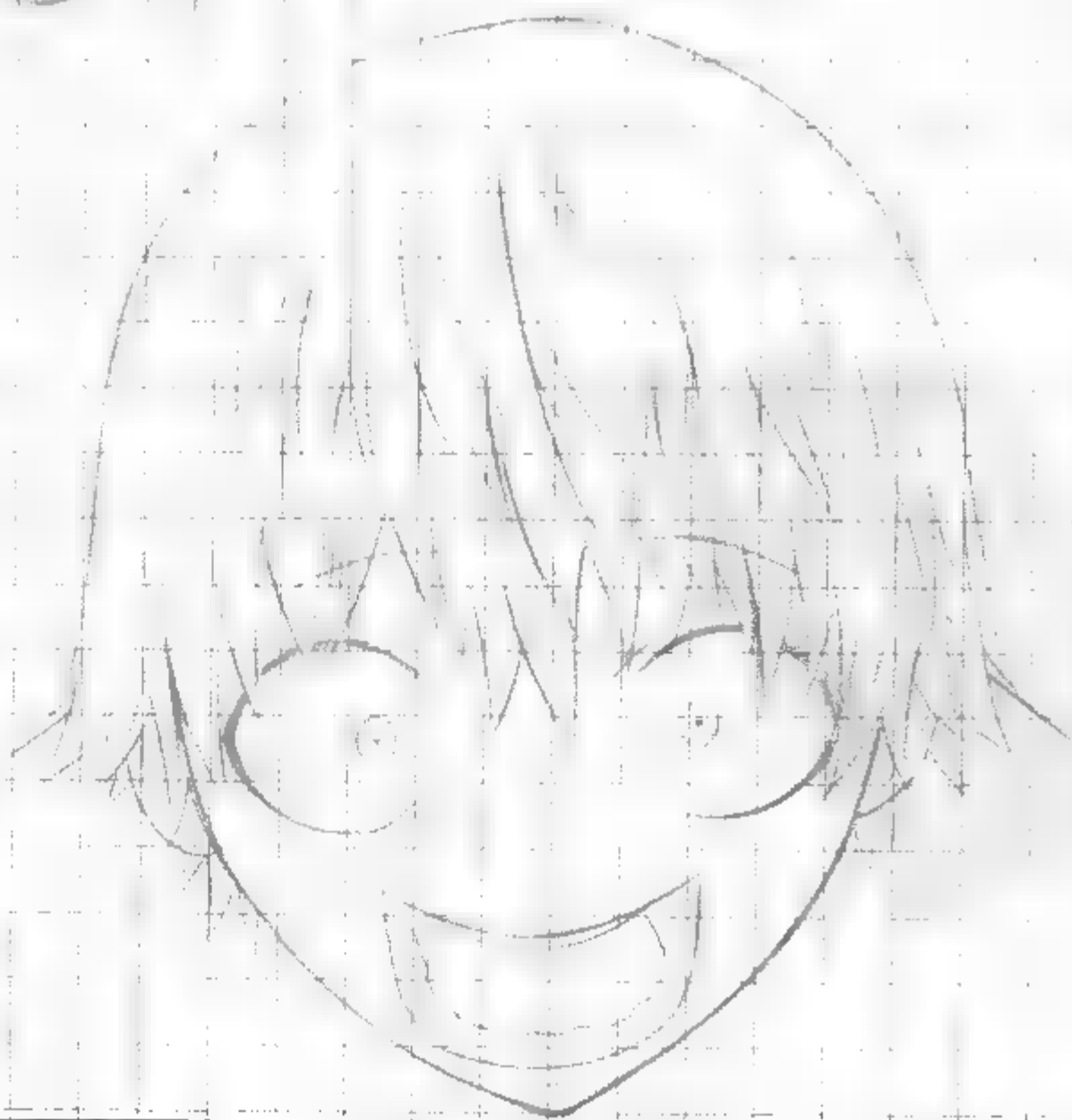


将瞳孔绘制成空白的小圆，让人物笑起来显得更加诡异。

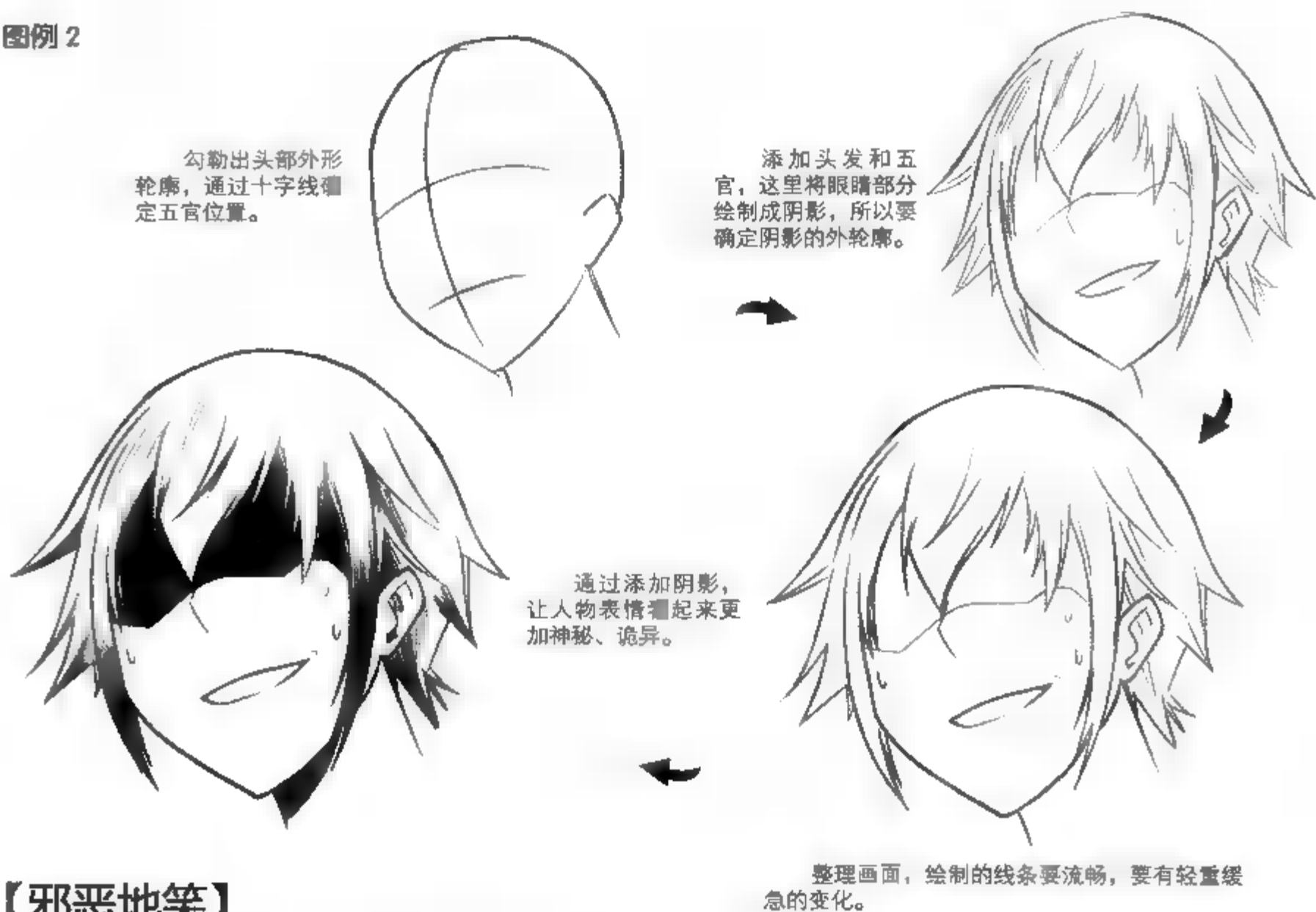


整理画面，注意绘制头发的线条要流畅，绘制五官的线条要有粗细的变化。





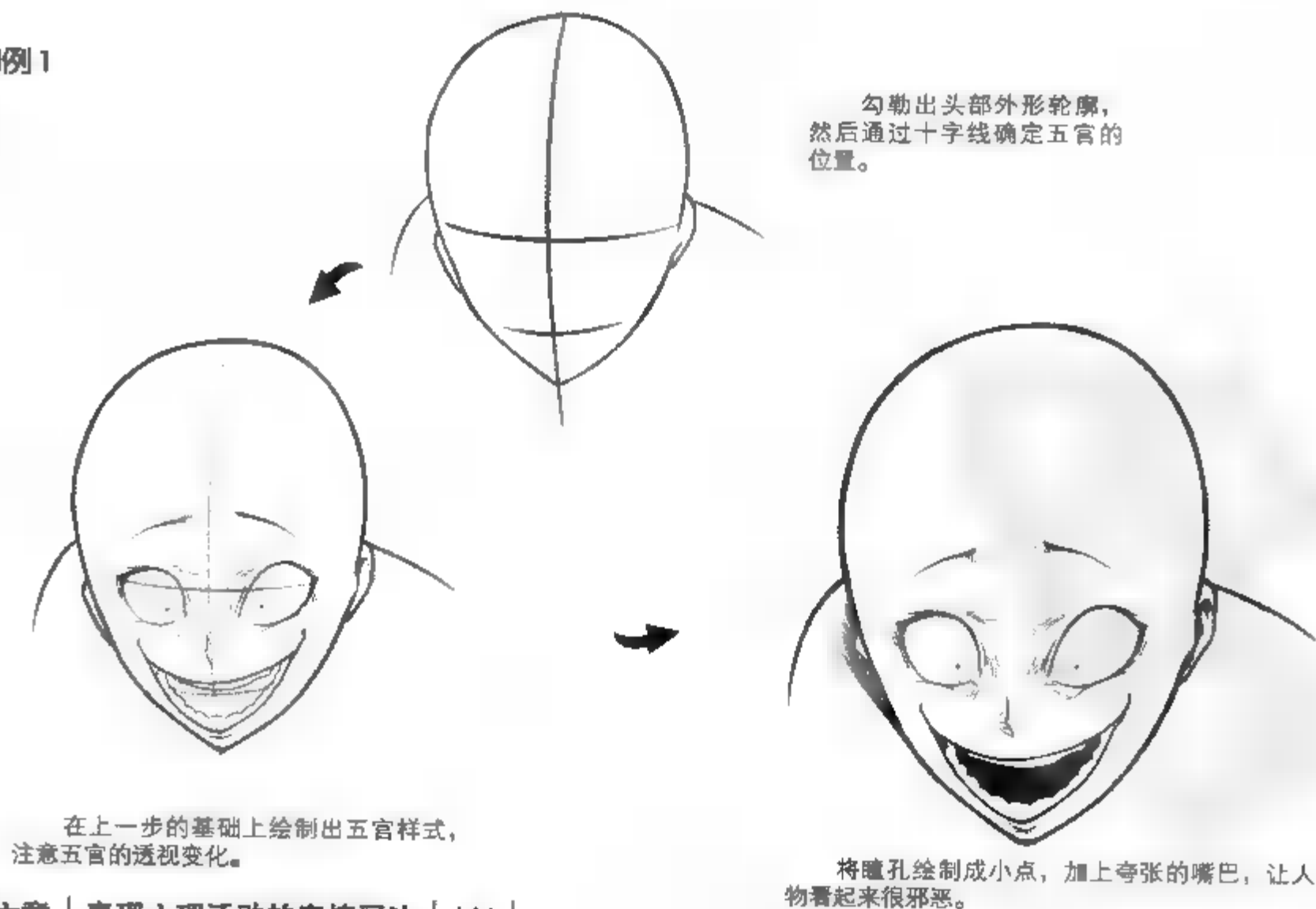
图例 2

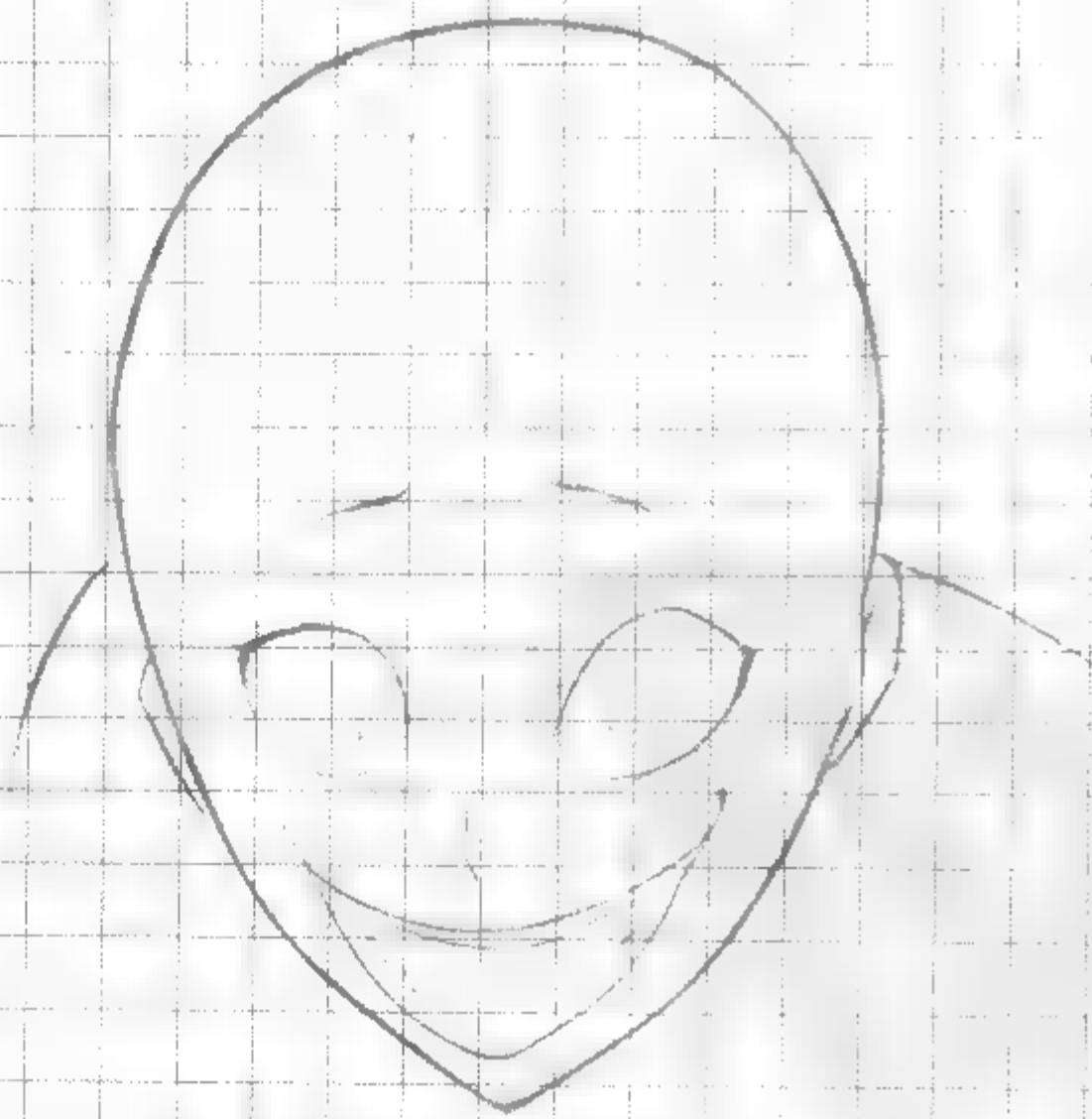


【邪恶地笑】

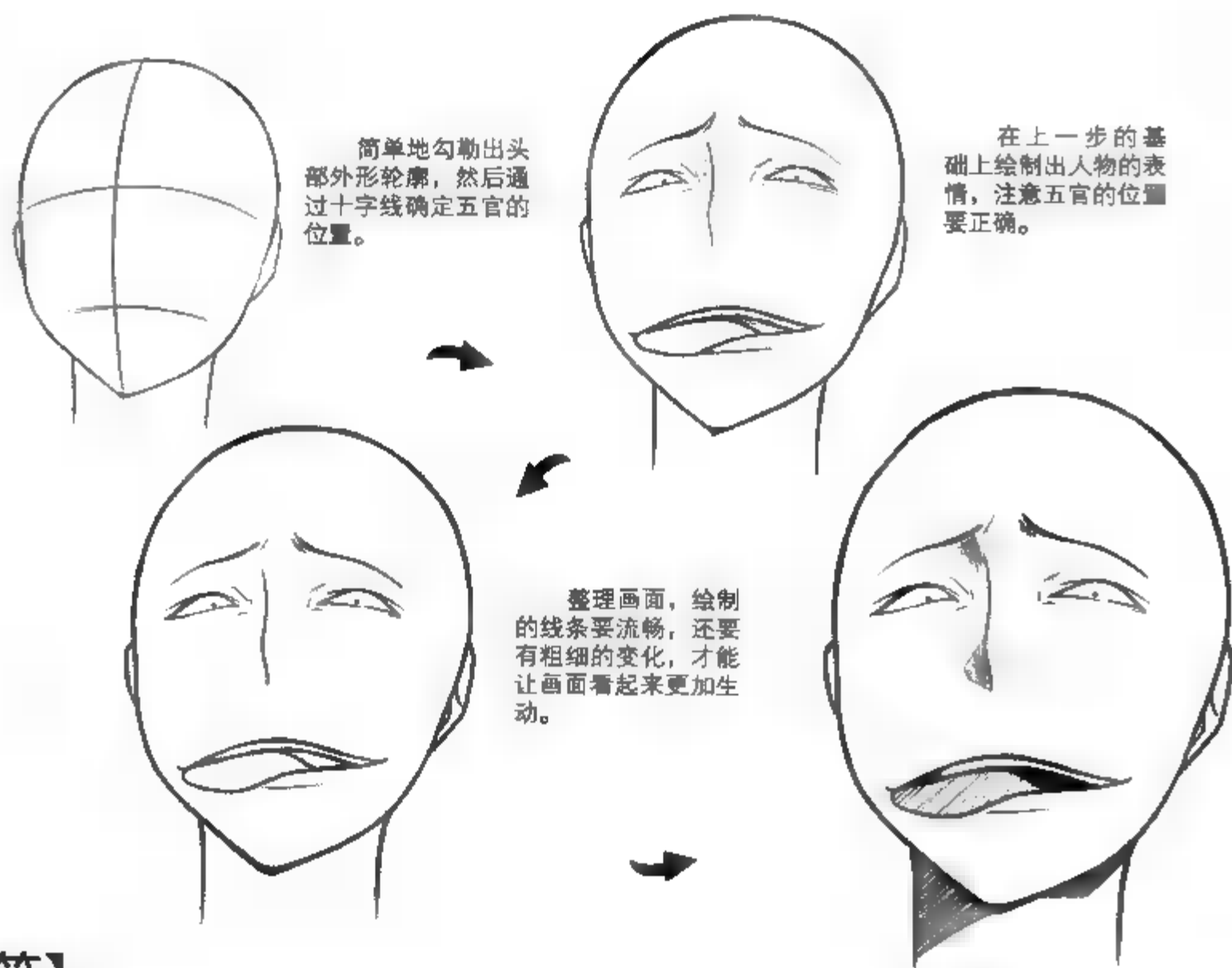
邪恶地笑，眼神是冷酷邪恶的，笑容是冰冷的。

图例 1





图例 2



【阴险地笑】

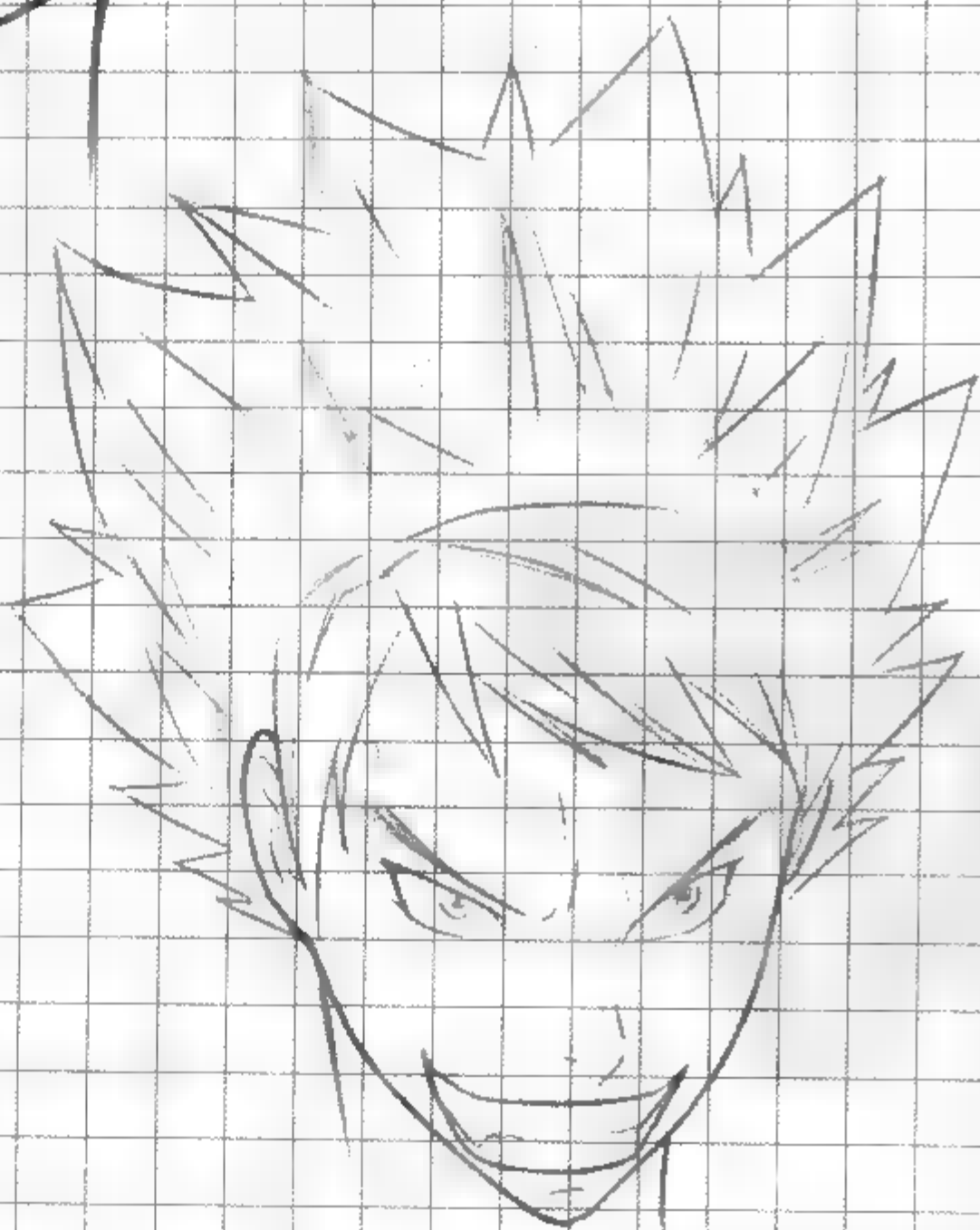
阴险地笑，眼神冷漠，冷笑，即皮笑肉不笑的感觉。

将瞳孔绘制成小点，加上舌头舔嘴角的动作，使人物看起来很邪恶。

图例 1

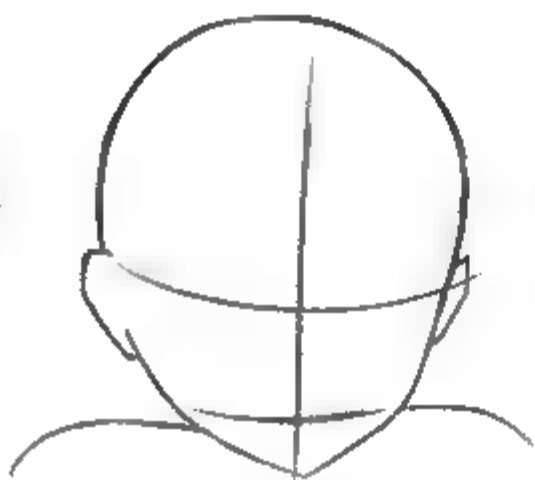


添加阴影，增强画面立体感，这个表情给人阴险狡猾的感觉。



图例 2

简单勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上添加发型，刻画表情，注意五官的位置要正确。



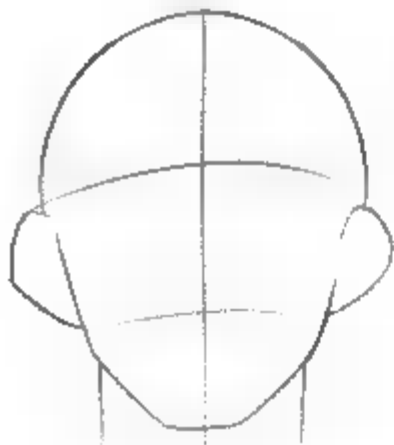
整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，让画面看起来更加生动。



添加阴影，让画面更加精美，在鼻子和眉间也添加阴影，让人物看起来更加阴险。

图例 3

简单勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出发型和表情样式。

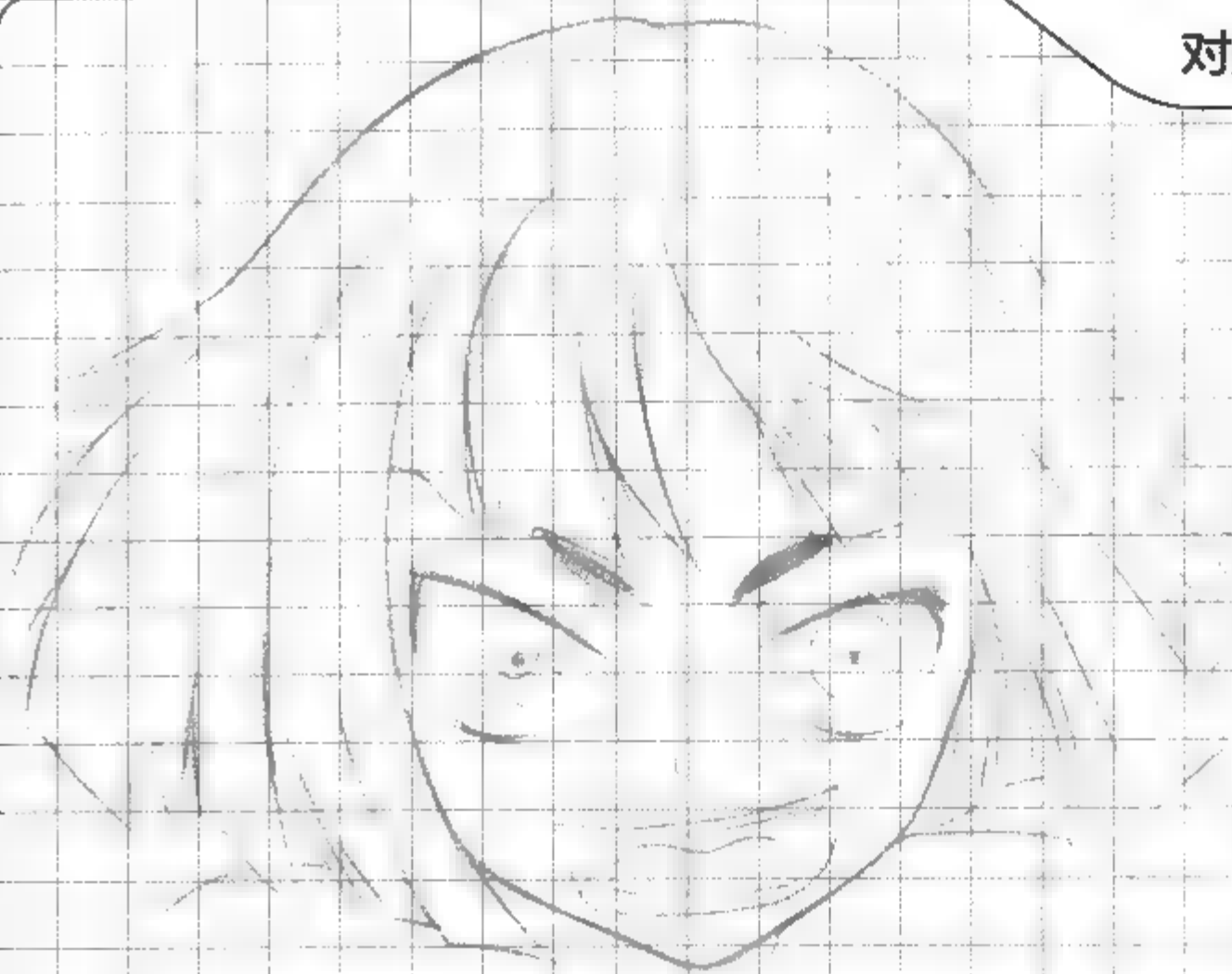


整理画面，注意线条要流畅，要有粗细的变化。



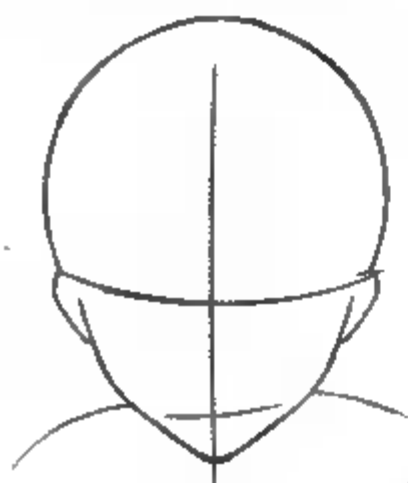
添加阴影，让人物表情更加生动。





【阴险】

阴险，眼神是冷漠的，表情是冰冷的。



简单地勾勒出头部外形轮廓，然后通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式。

整理画面，绘制的线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，让画面更加精美，人物的表情更加生动。



【哭】

哭的类型很多，有开心地哭、伤心地哭等，主要是通过泪水来表现哭。

图例1



简单勾勒出头部外形轮廓，再通过十字线确定五官的位置。



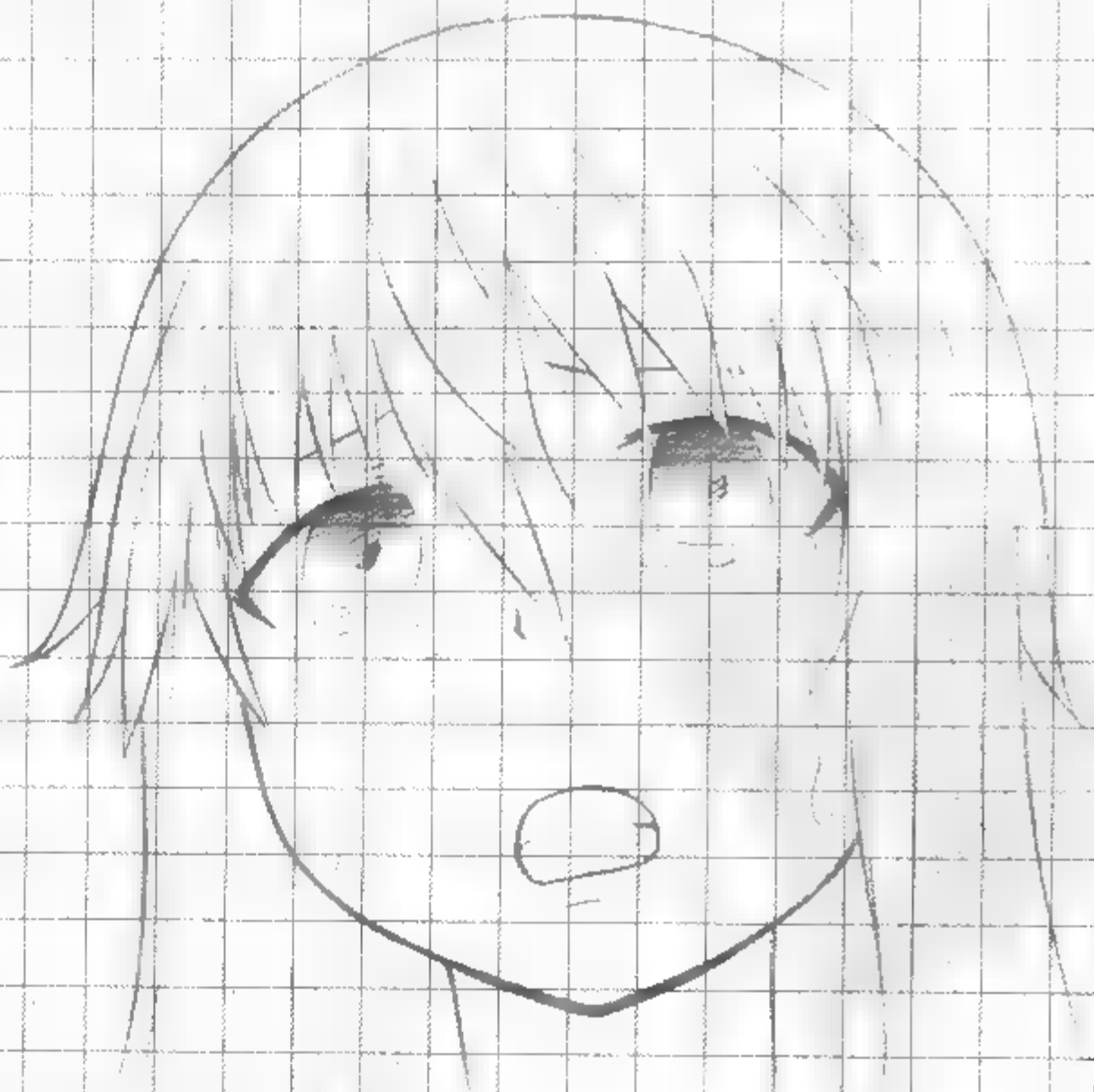
在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式。



添加阴影，增强画面立体感，让人物的表情更加生动。



整画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，如眼泪的线条要细，且有虚实的变化。



简单地勾勒出头部外形轮廓，注意侧面轮廓的刻画。



在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式。



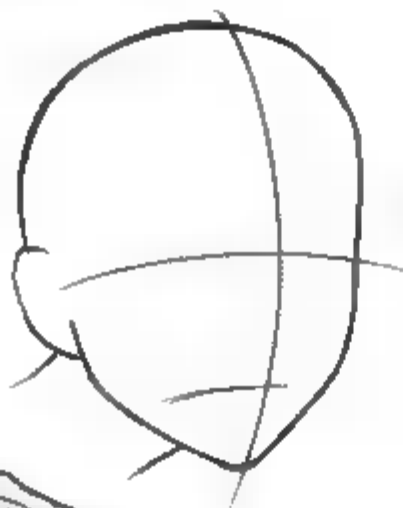
整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，才能让画面看起来不呆板。



【着急】

着急可以通过表情和汗水来表现。

简单勾勒出头部外形轮廓，再通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式。



添加阴影，让表情更加生动，如面部的阴影让我们知道人着急得憋红了脸，眼泪也流出来了。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，才能让画面看起来更加生动。

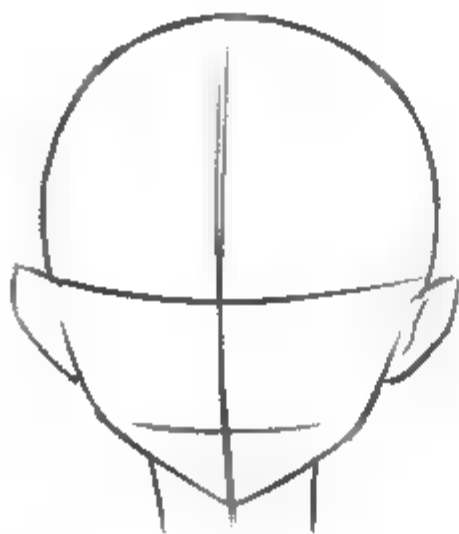




【生气】

生气，眉毛倒竖，眼神犀利，嘴角下弯。

简单地勾勒出头部外形轮廓，再通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式，注意五官位置要正确。



添加阴影，让画面更加精美，眉毛倒竖，咬着下嘴唇，显示出人很生气的样子。



整理画面，绘制的线条要流畅，还要有粗细变化，如头发的线条是细的，上眼睑的线条是粗的。



【哀伤】

哀伤，眉毛会呈八字形，眼神无精打采等。

简单地勾勒出头部外形轮廓，再通过十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上添加发型和五官样式，注意五官的透视变化要正确。

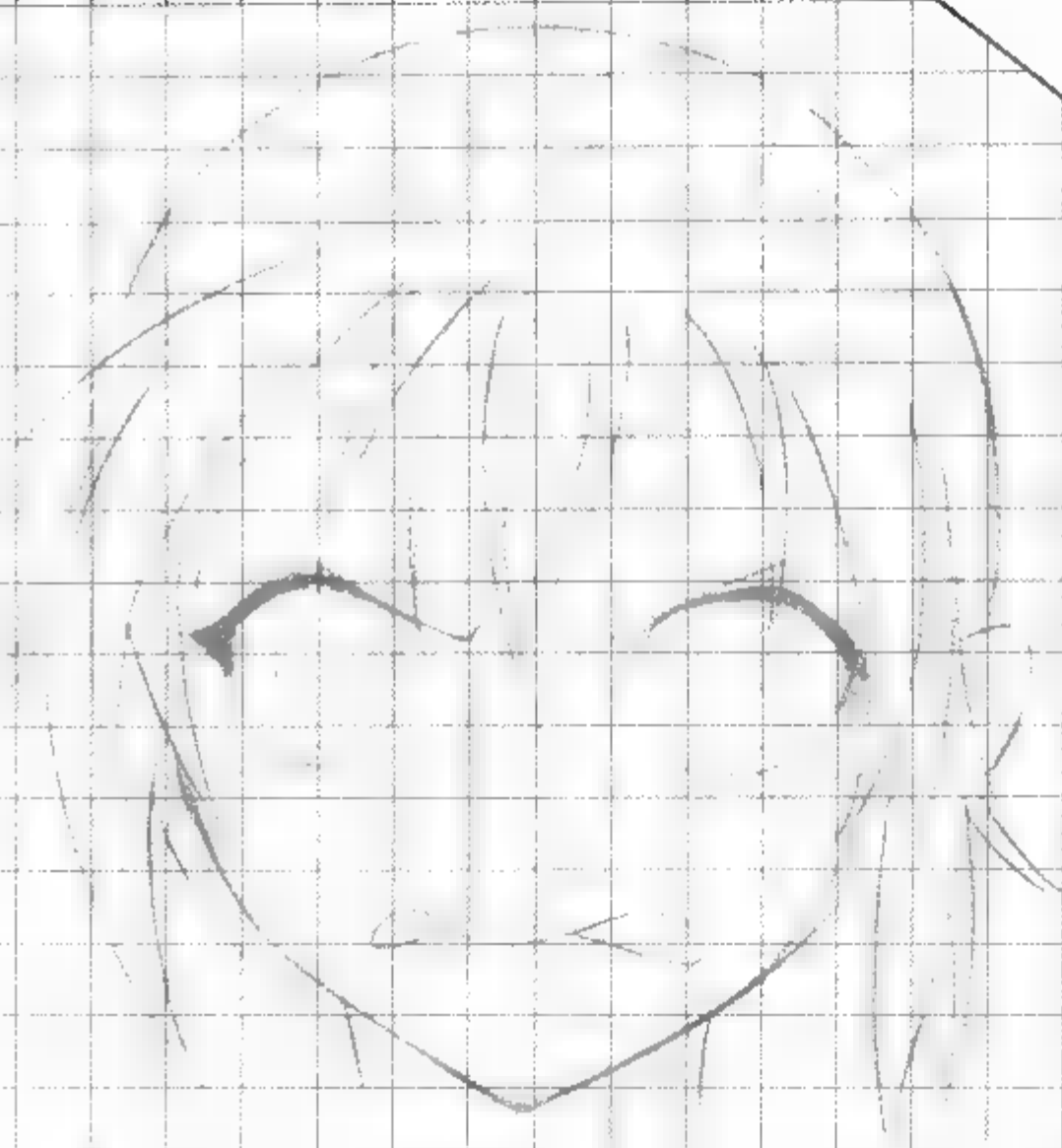


整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，注意瞳孔阴影要有虚实的变化。



添加阴影，增强画面立体感，让人物的表情更加生动。





【疑惑】

疑惑，眼睛睁大，嘴巴张开等。

图例 1



简单地勾勒出头部外形轮廓，并通过十字线确定五官大概的位置。



在上一步的基础上绘制出人物发型和表情样式。

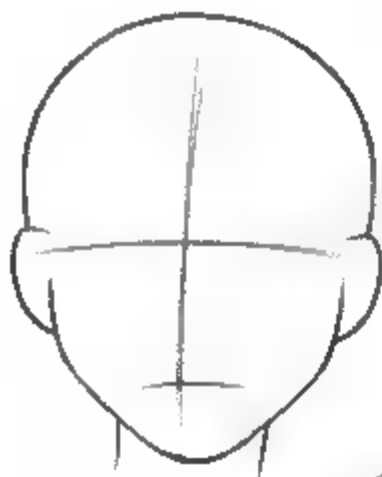
整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，让画面更加精美，人物睁大眼睛，表示疑惑。



图例 2



简单勾勒出头部外形轮廓，然后用十字线确定五官的位置。



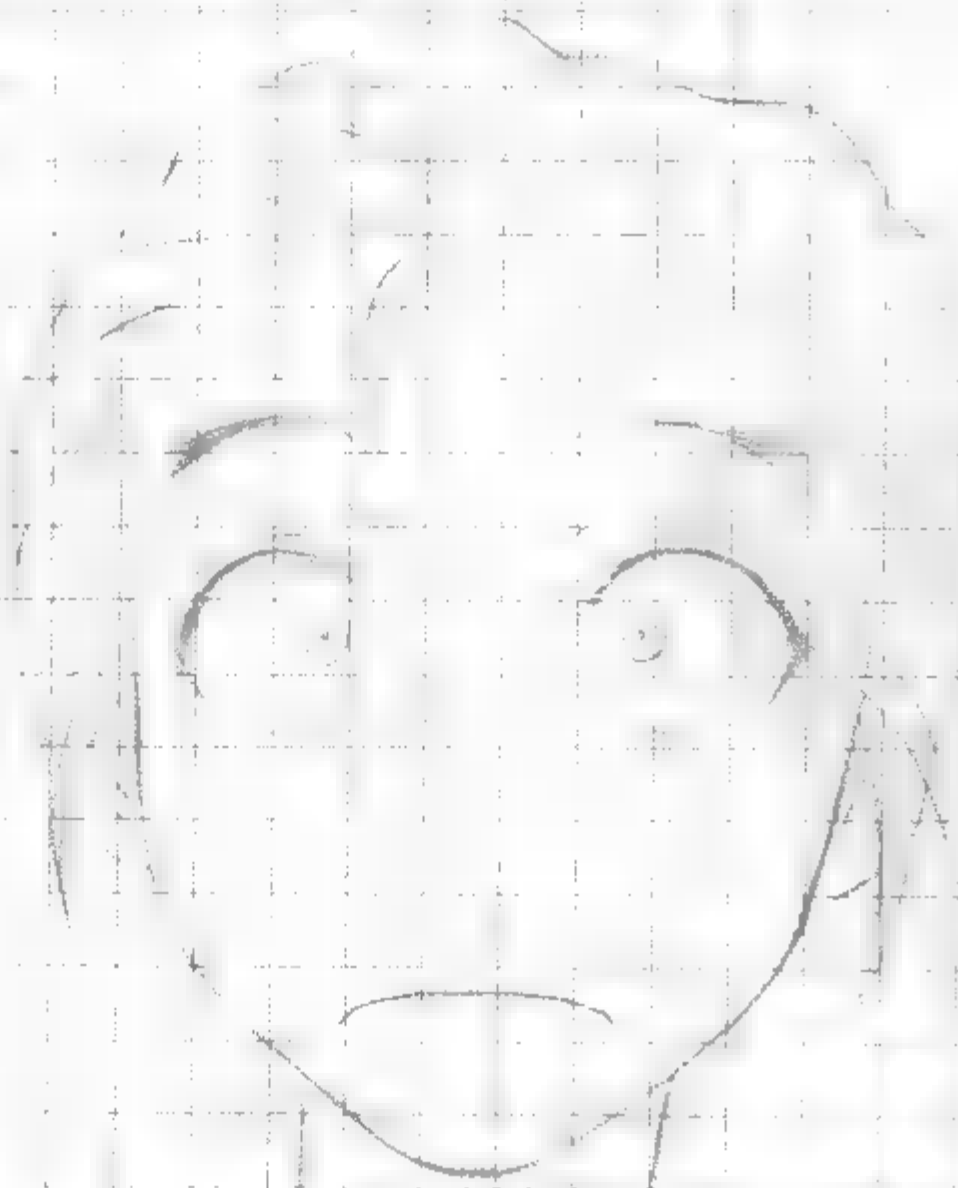
在上一步的基础上添加人物的发型样式和表情样式。

整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，让画面更加生动，人物睁大眼睛，瞳孔缩小，表示疑惑。

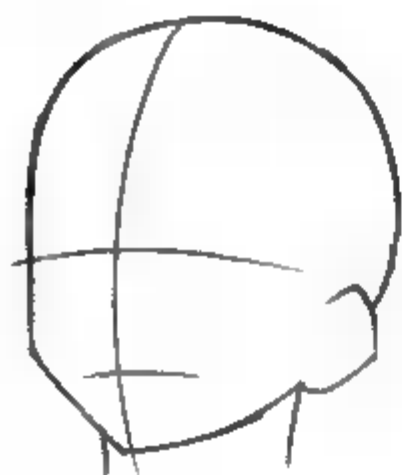




【害怕】

害怕，眼睛或睁大或紧闭，因为害怕，所以会流汗等。

图例 1



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出发型样式和表情样式。

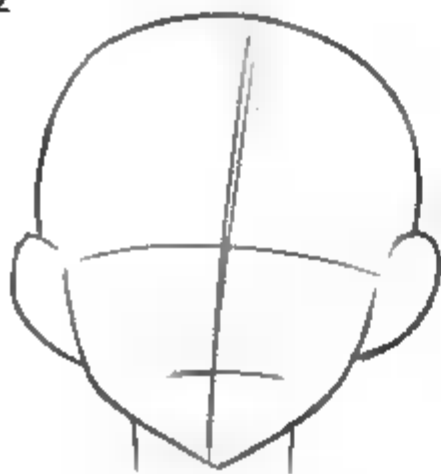
整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。



添加阴影，让画面更加生动，人物睁大眼睛，瞳孔缩小，并且流汗，表示害怕。



图例 2



简单地勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定五官位置。



在上一步的基础上绘制出人物发型和表情样式，注意五官位置要正确。

整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，才能让画面看起来不呆板。



添加阴影，让画面更加生动，人物的表情是吃惊、害怕的。

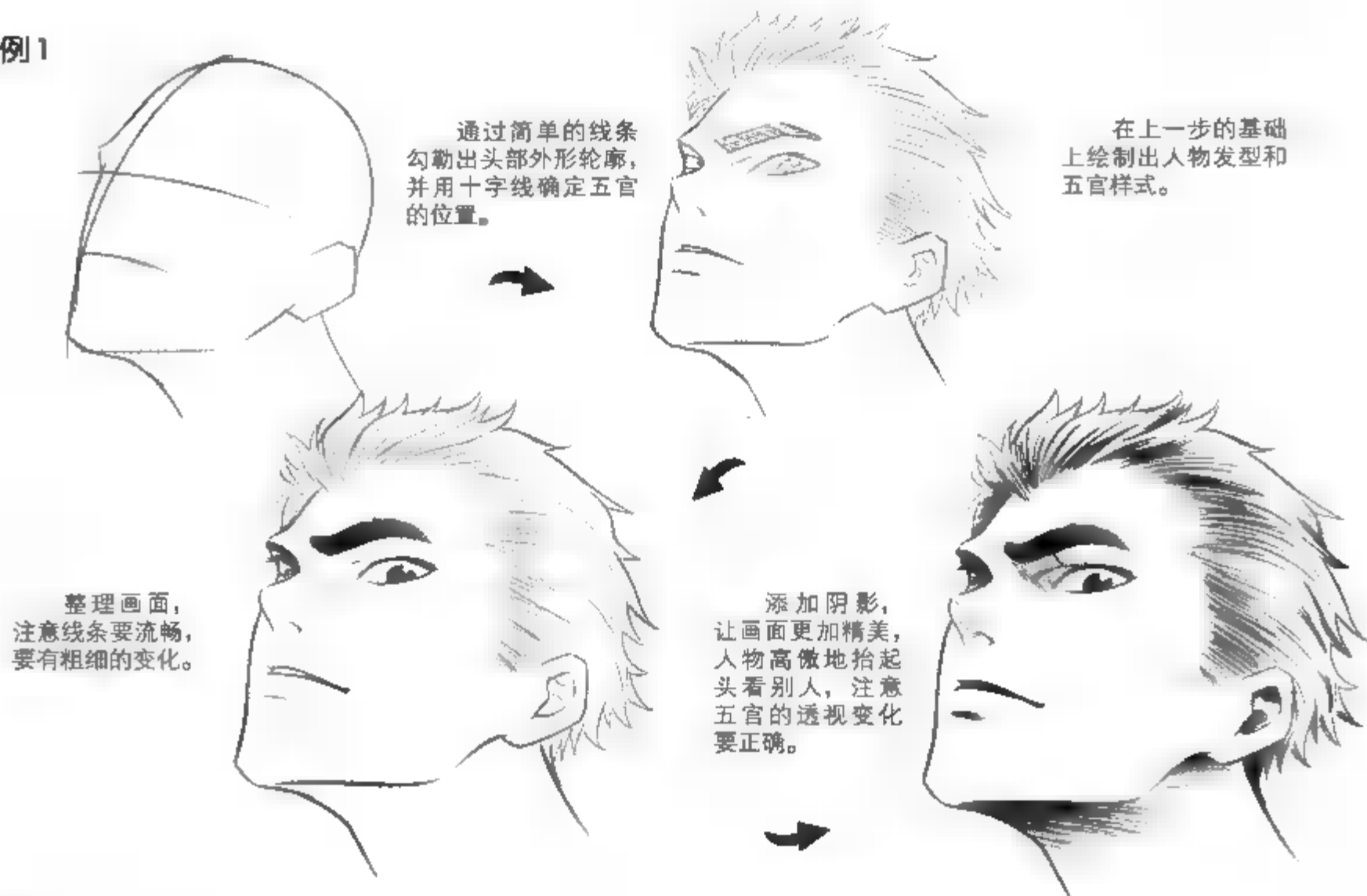




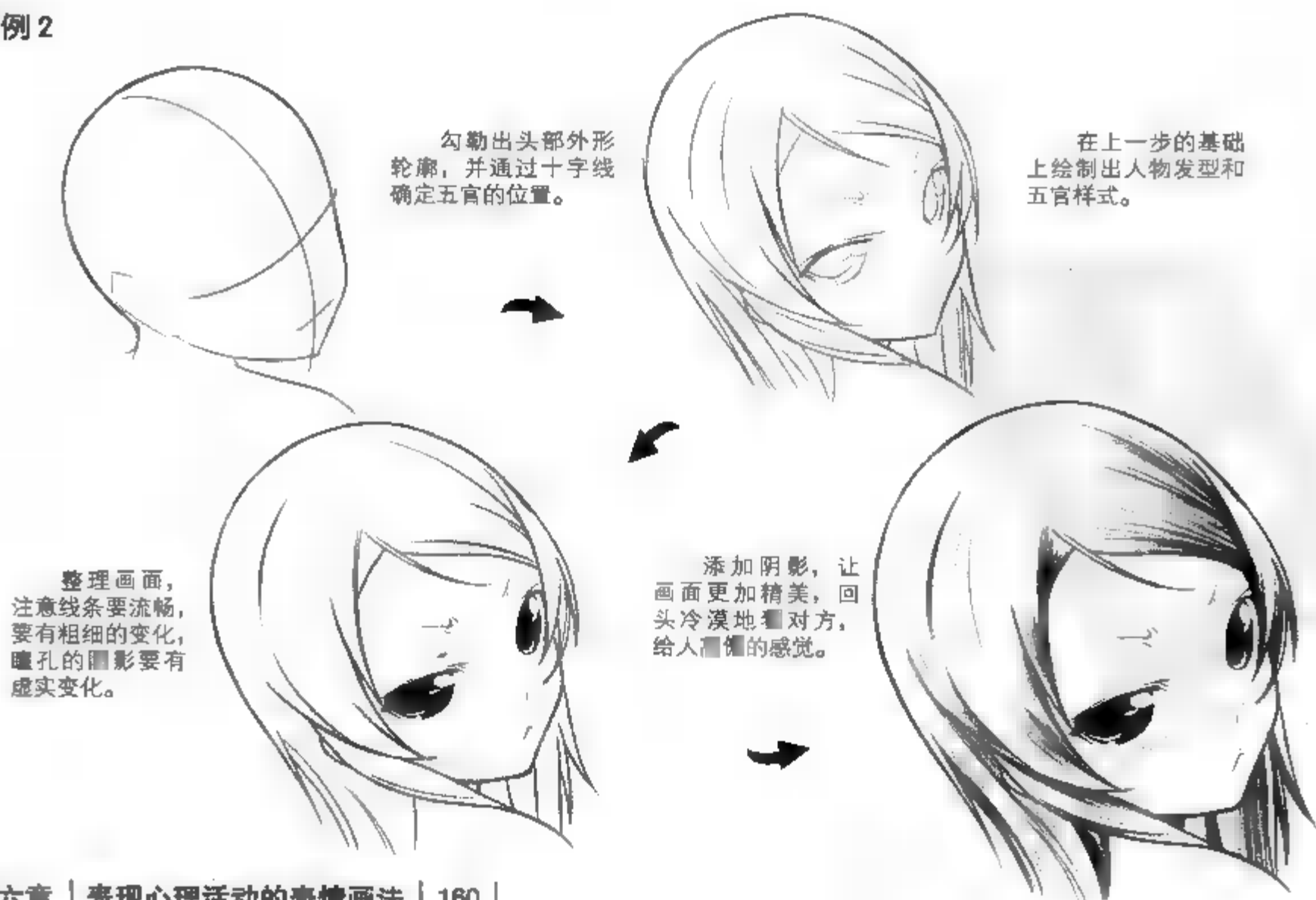
【高傲】

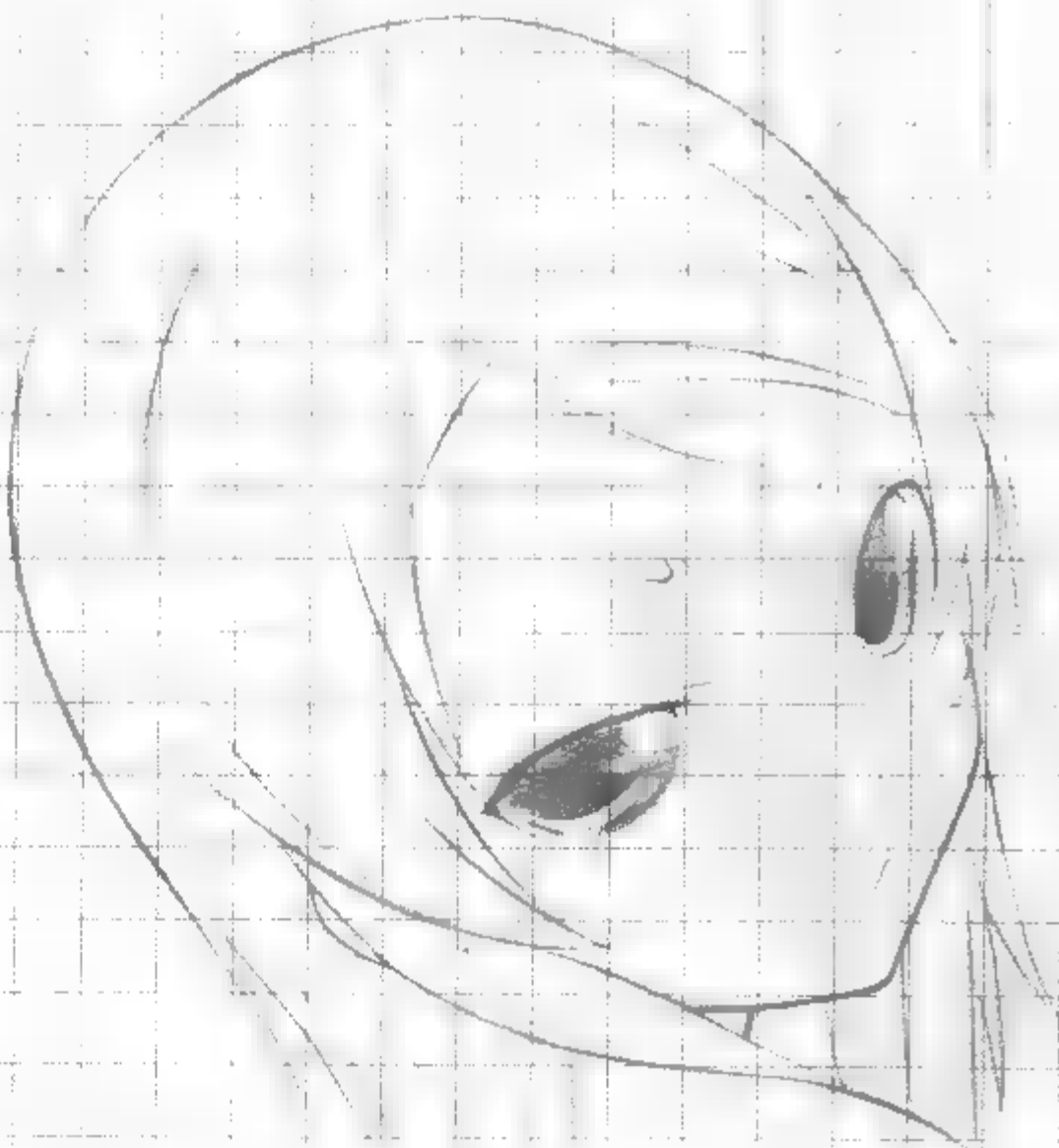
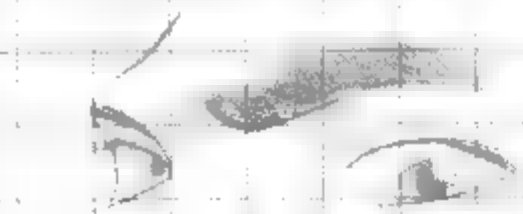
高傲，眼神是冷漠的，没有笑容或是冷笑。

图例 1



图例 2



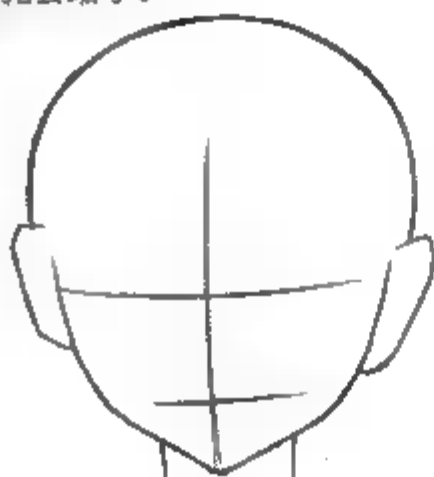


【惊讶】

惊讶，眼睛会睁得很大，瞳孔会缩小。

图例1

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



在上一步的基础上绘制出人物的发型和五官样式，注意五官位置要正确。



添加阴影，让人物更加生动，缩小的瞳孔、发抖的嘴唇和汗水表现出人物的惊讶的表情。

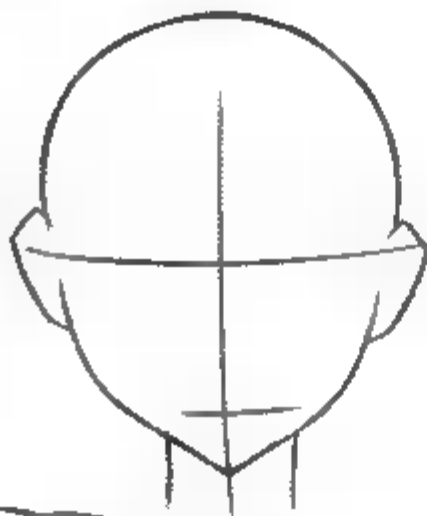


整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，让画面看起来更加生动。



图例2

简单地勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。



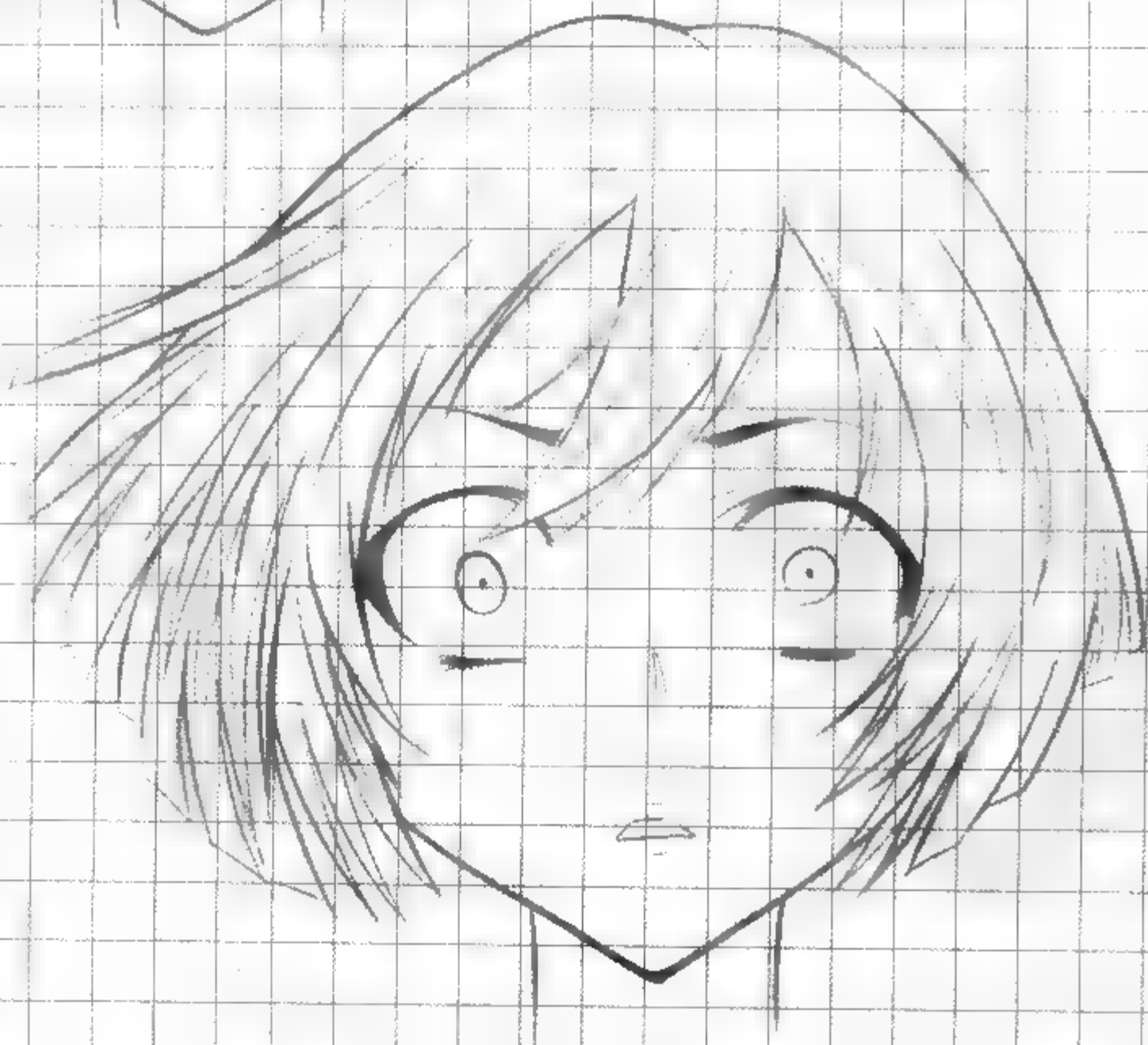
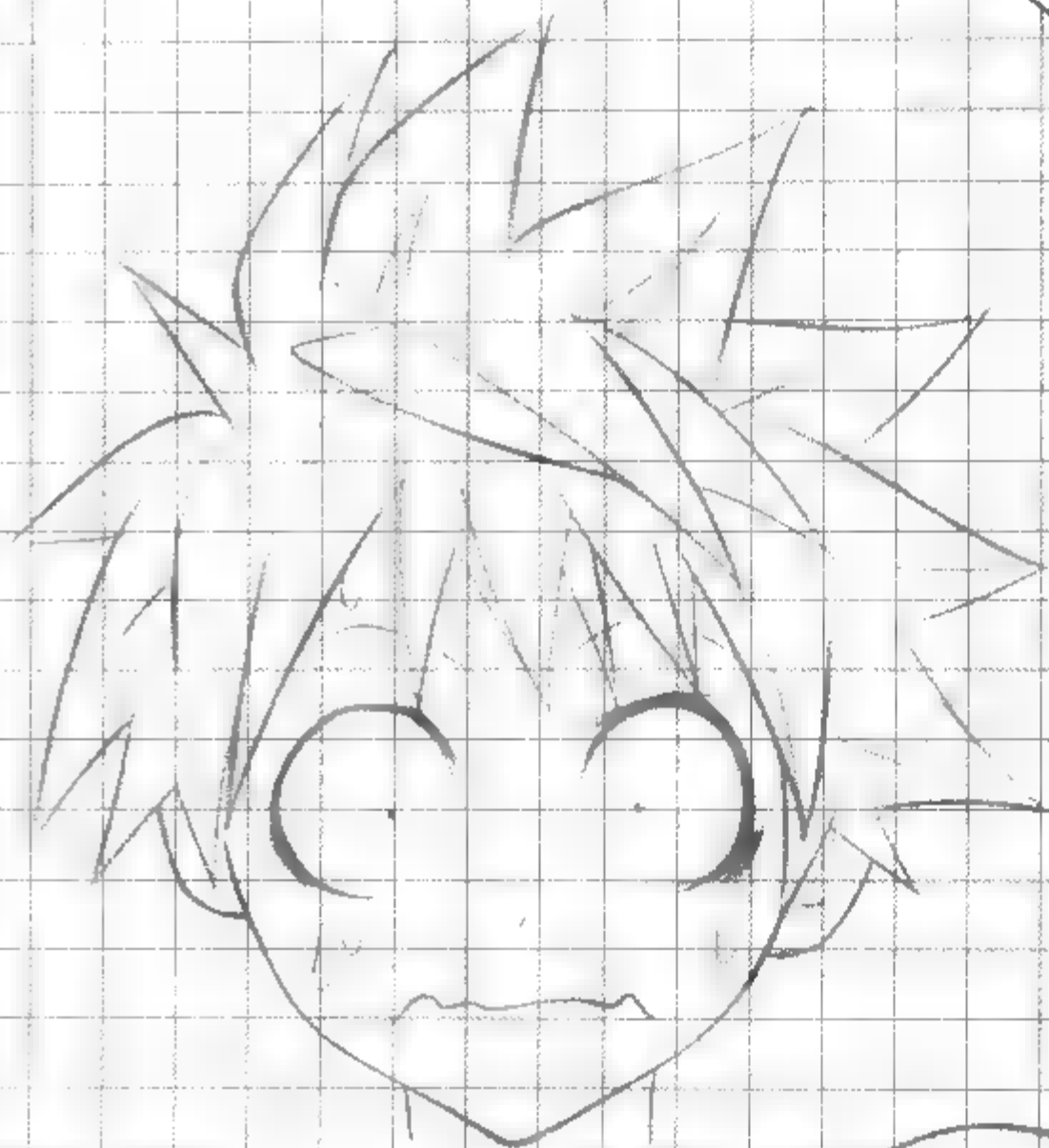
在上一步的基础上绘制出人物发型和表情样式，注意五官位置要正确。



添加阴影，让人物更加生动，在眉间添加阴影，让人物看起来更加惊讶。



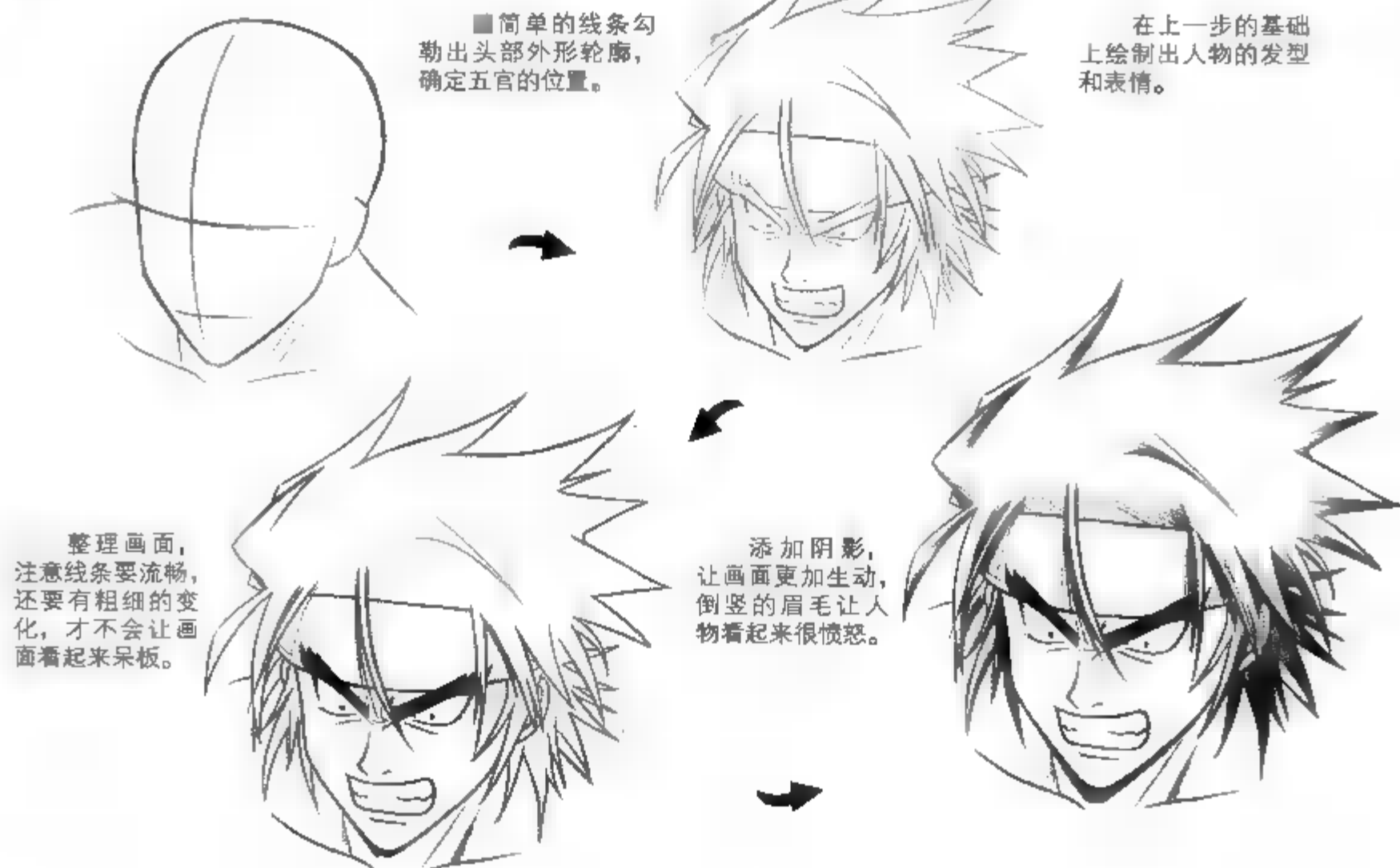
整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化。



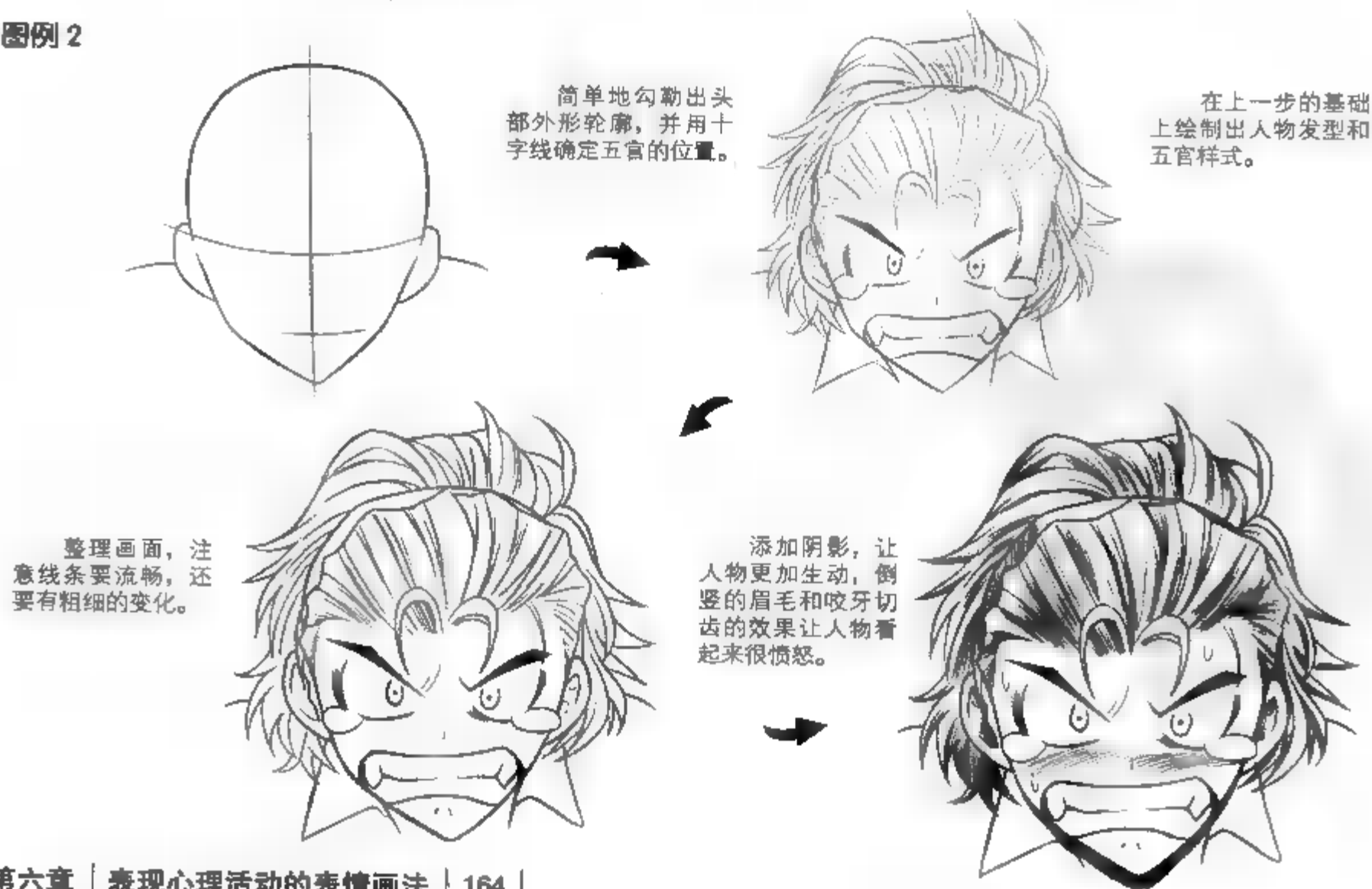
【愤怒】

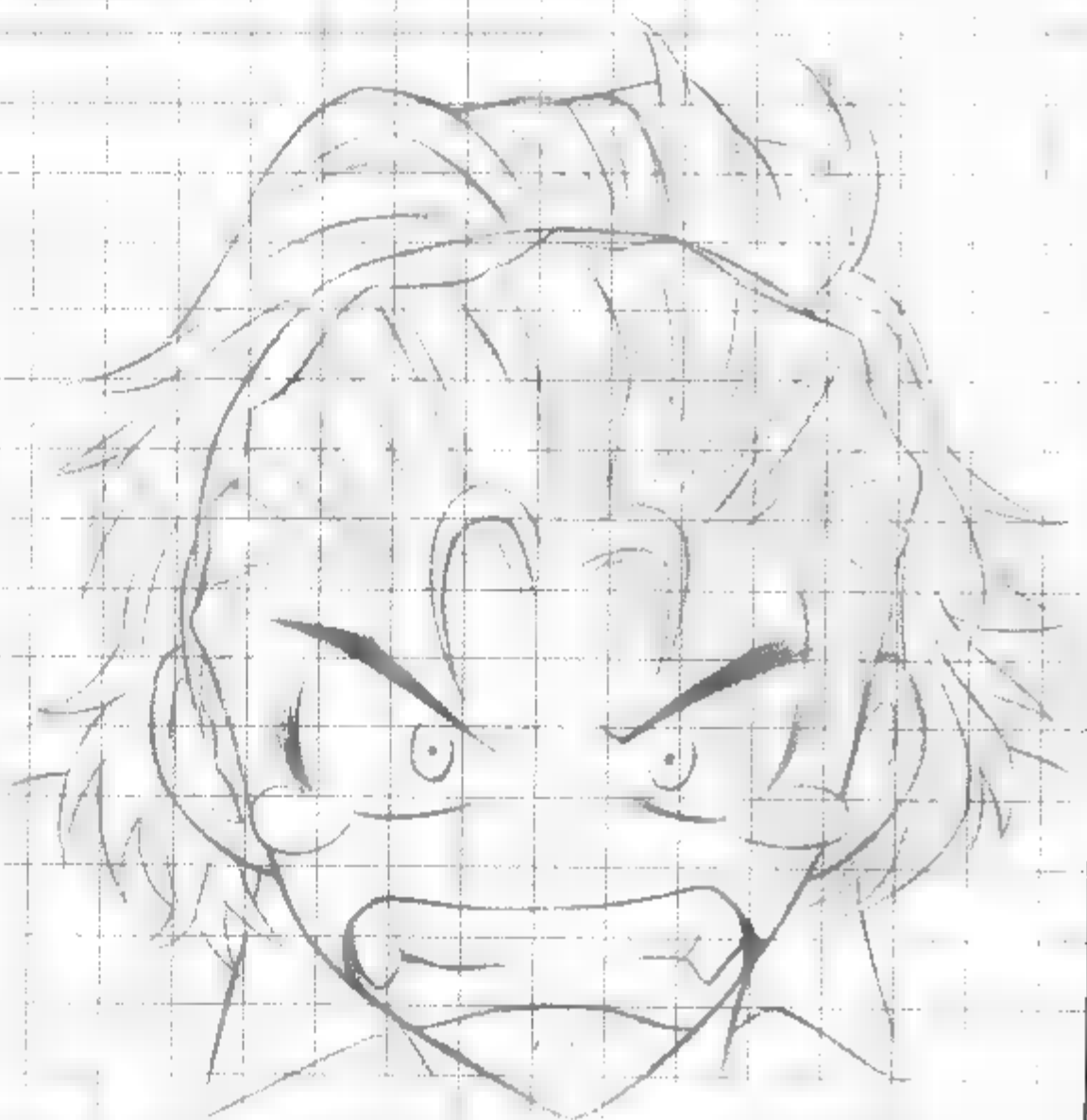
愤怒，眉毛会倒竖起来，眉头拧在一起。

图例 1



图例 2





【夸张表现的各种表情】

将五官进行夸张的表现，可以更好地表现人物的情绪。

图例 1



简单地勾勒出头部外形轮廓，通过十字线确定五官的位置。

在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。

整理画面，让人物表情更加生动，通过夸张的表现可以让人物的情绪表现得更加生动。

图例 2



用简单的线条勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。

在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。

整理画面，眼睛留白，表现人物茫然无助的感觉。

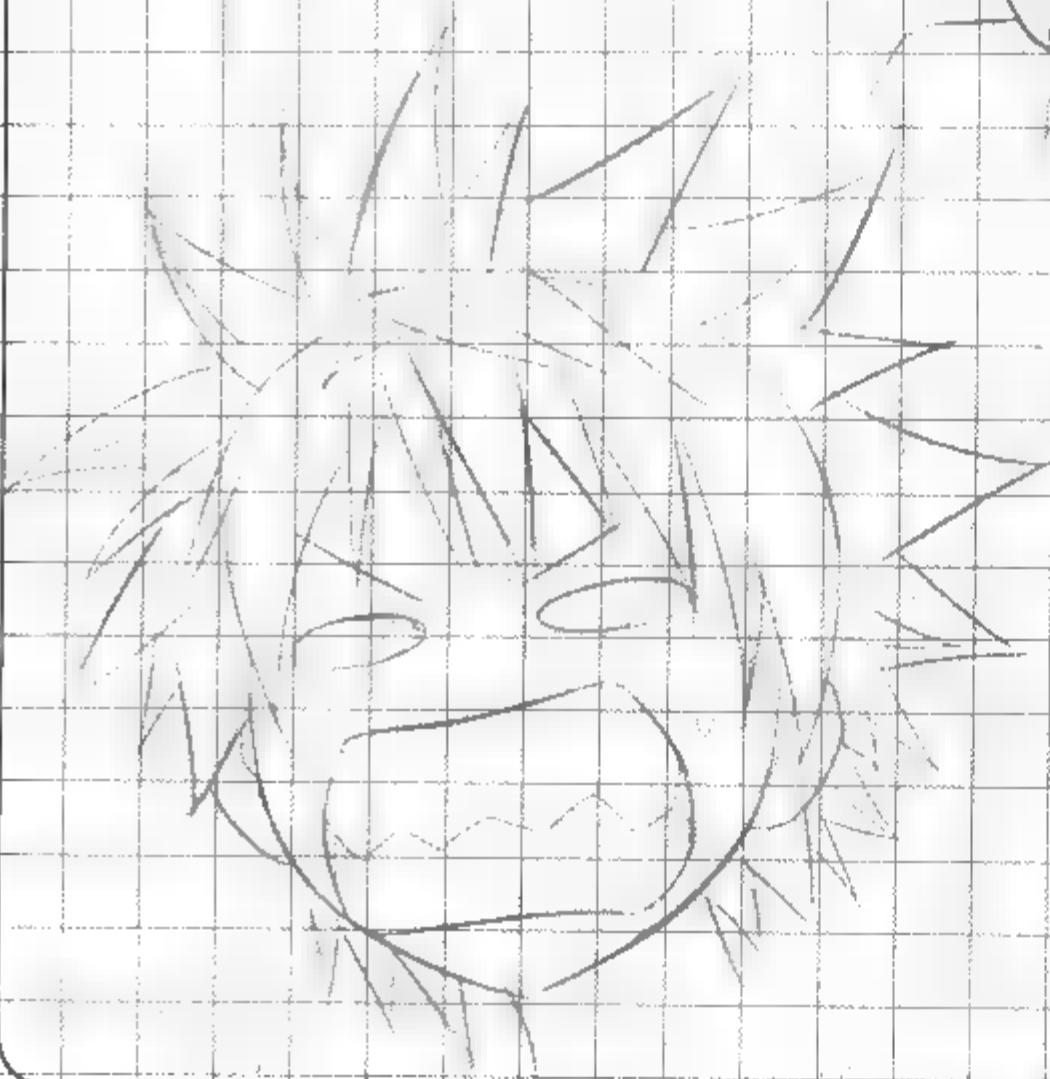
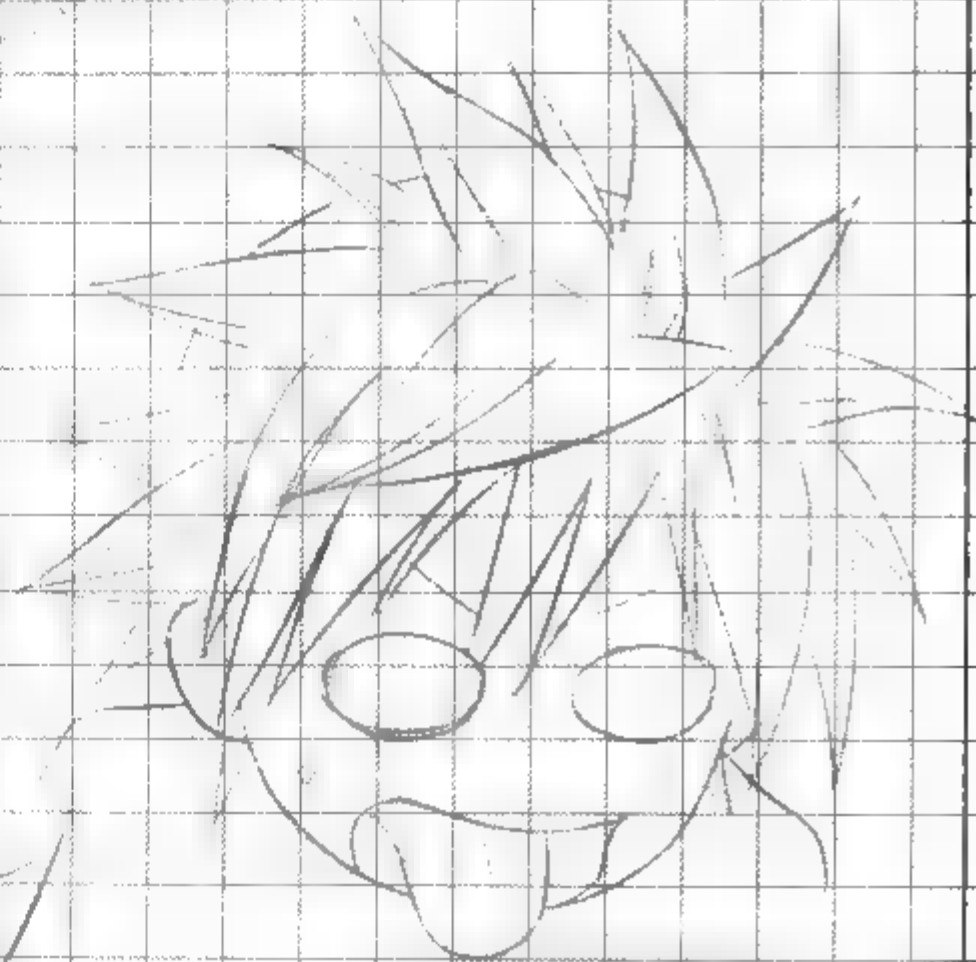
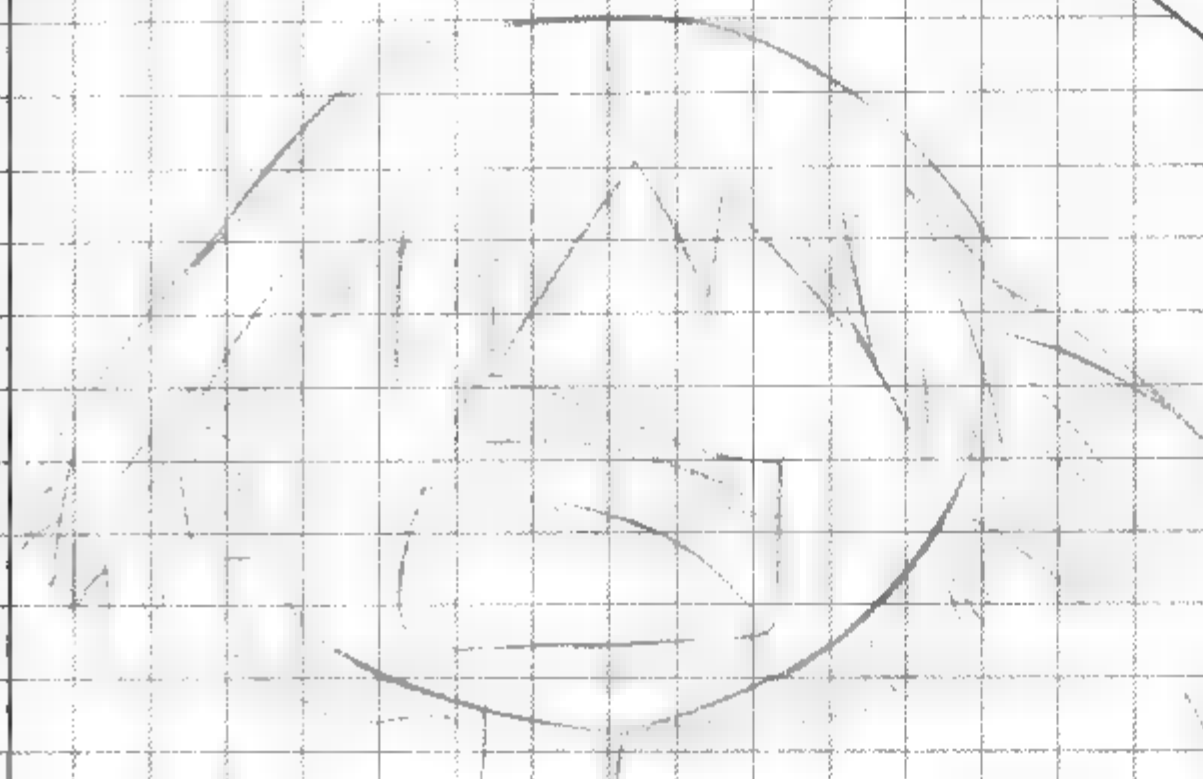
图例 3



勾勒出头部外形轮廓，并用十字线确定五官的位置。

在上一步的基础上绘制出人物发型和五官样式。

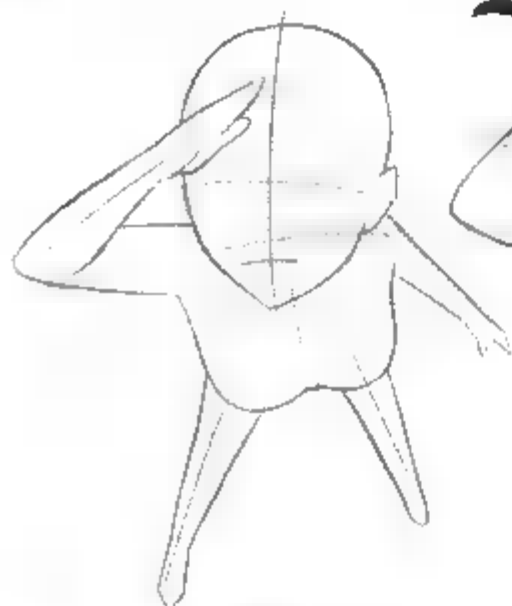
整理画面，不绘制瞳孔，夸张的嘴巴，表现出生气的表情。



【实例应用】

前面讲解了很多表情的绘制方法，这里实际应用一下，以便更好地认识和了解表情的绘制。

图例1



用简单的线条勾勒出人物外形特征，注意人体透视要正确。



大概勾勒出人物的外形样式。



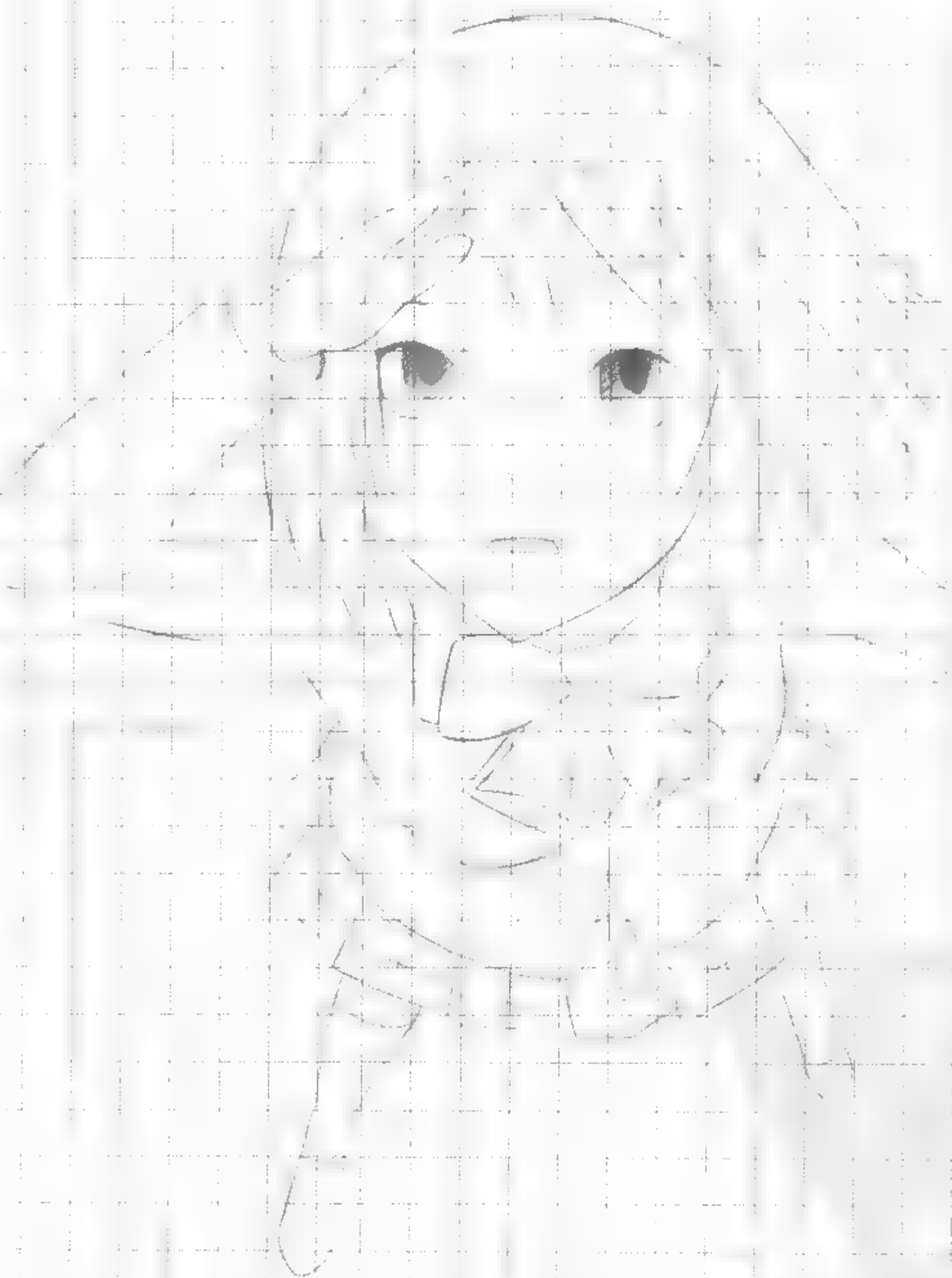
继续刻画草图，添加细节，让人物更加生动。



整理画面，注意线条要流畅，还要有粗细的变化，这样才能让画面看起来不呆板，注意瞳孔的阴影要有虚实的变化。



添加阴影，增强画面空间感，让画面更加精美；人物抬头向上看，注意眼神要和人物的动作相呼应。



图例 2



用简单的线条勾勒出人物外形轮廓，注意动作要协调，人体的透视变化要正确。



在上一步的基础上勾勒出人物发型、五官样式和服装样式。



添加阴影，增强画面空间感，让人物更加生动，注意人物的表情要和人物的动作相呼应。



整理画面，在新的纸张上通过拷贝法绘制出新的画稿，注意绘制的线条要流畅，要有轻重缓急和粗细的变化。





助力!

不用绘画基础，练习就能提升水平

—— 超级漫画学习练习册系列图书 ——



分类建议：动漫/动漫技法

人民邮电出版社网址：www.ptpress.com.cn



ISBN 978-7-115-27285-0



9 787115 272850 >

ISBN 978-7-115-27285-0

定价：25.00 元